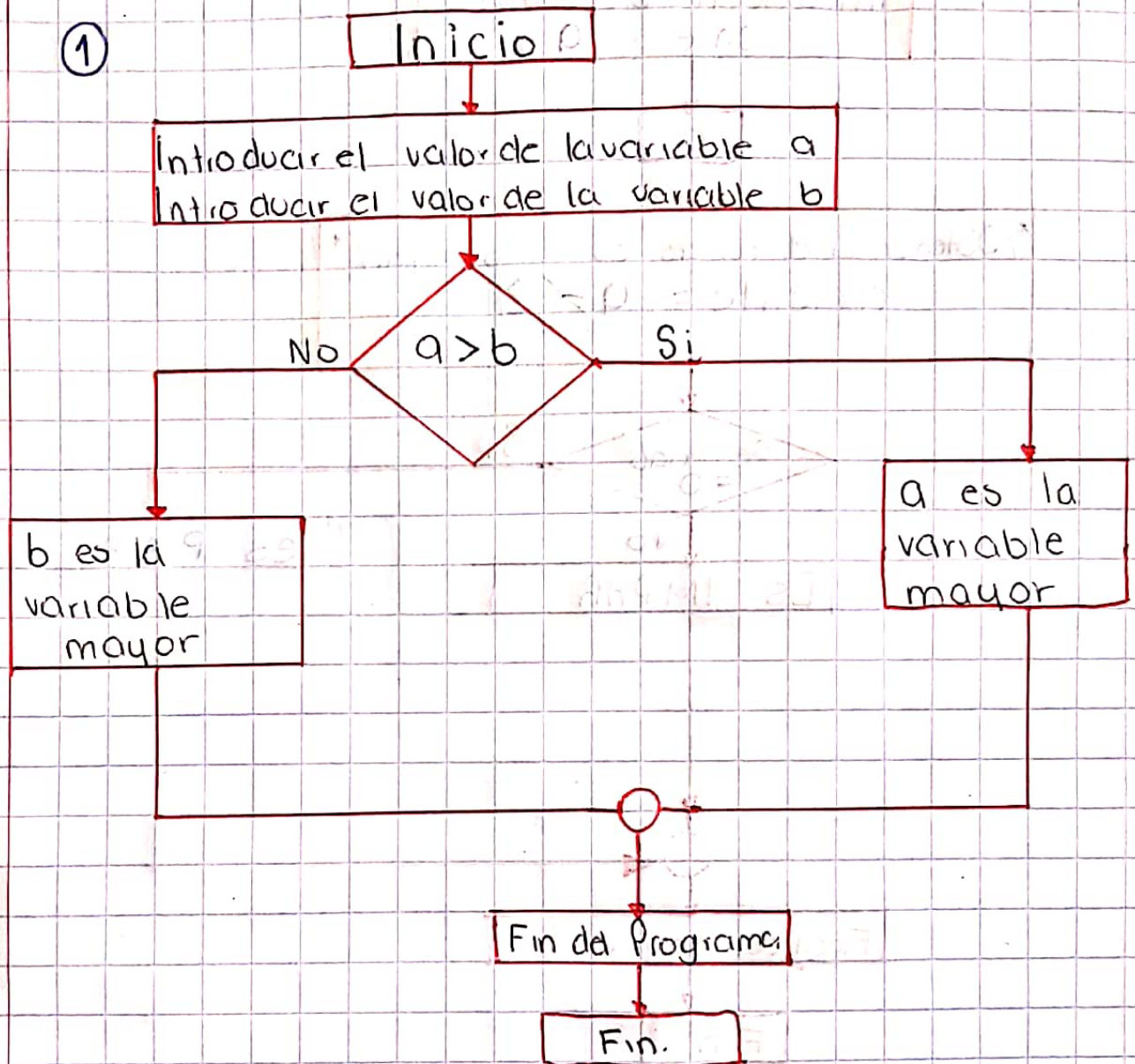


CASTILLO RAMIREZ DERECK URIEL

- Generar un diagrama de flujo que bosqueje la solución a los problemas

①



②

Inicio

Introducir un número
entero. a

a

/Obtener si el número es Par o Impar/
 $\text{cociente} = a / 2$

Resultado
 $= 0$

Si

No

Es IMPAR

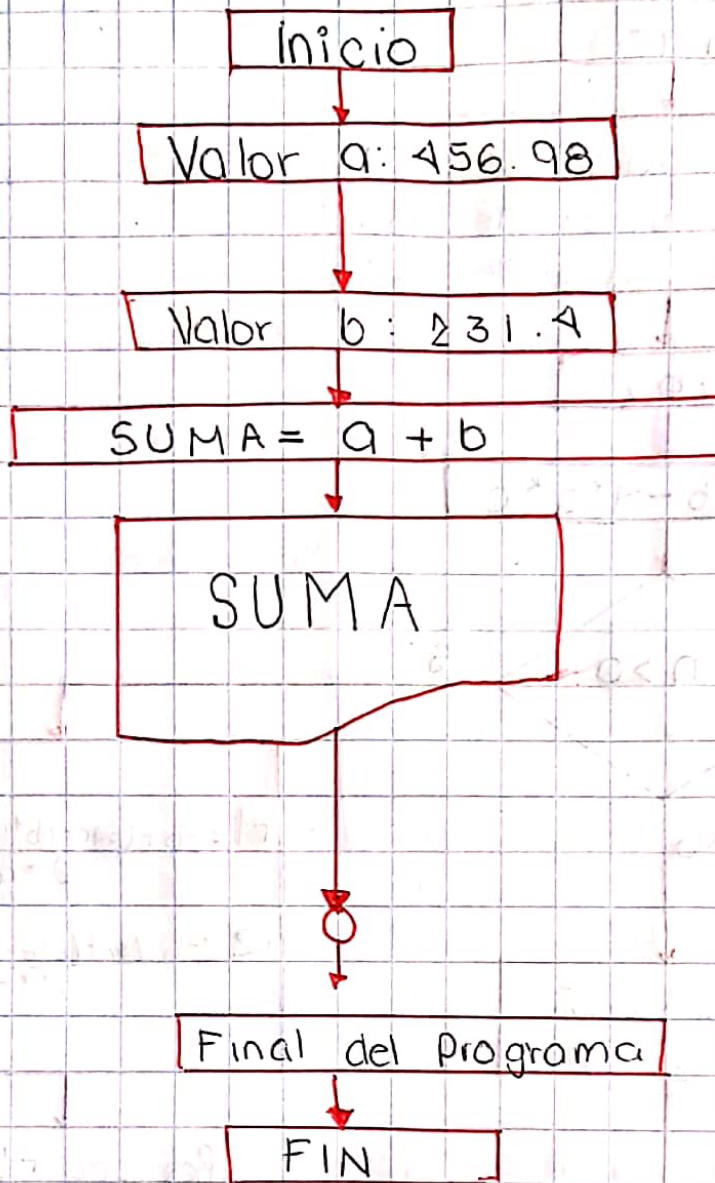
es PAR

Final del Programa

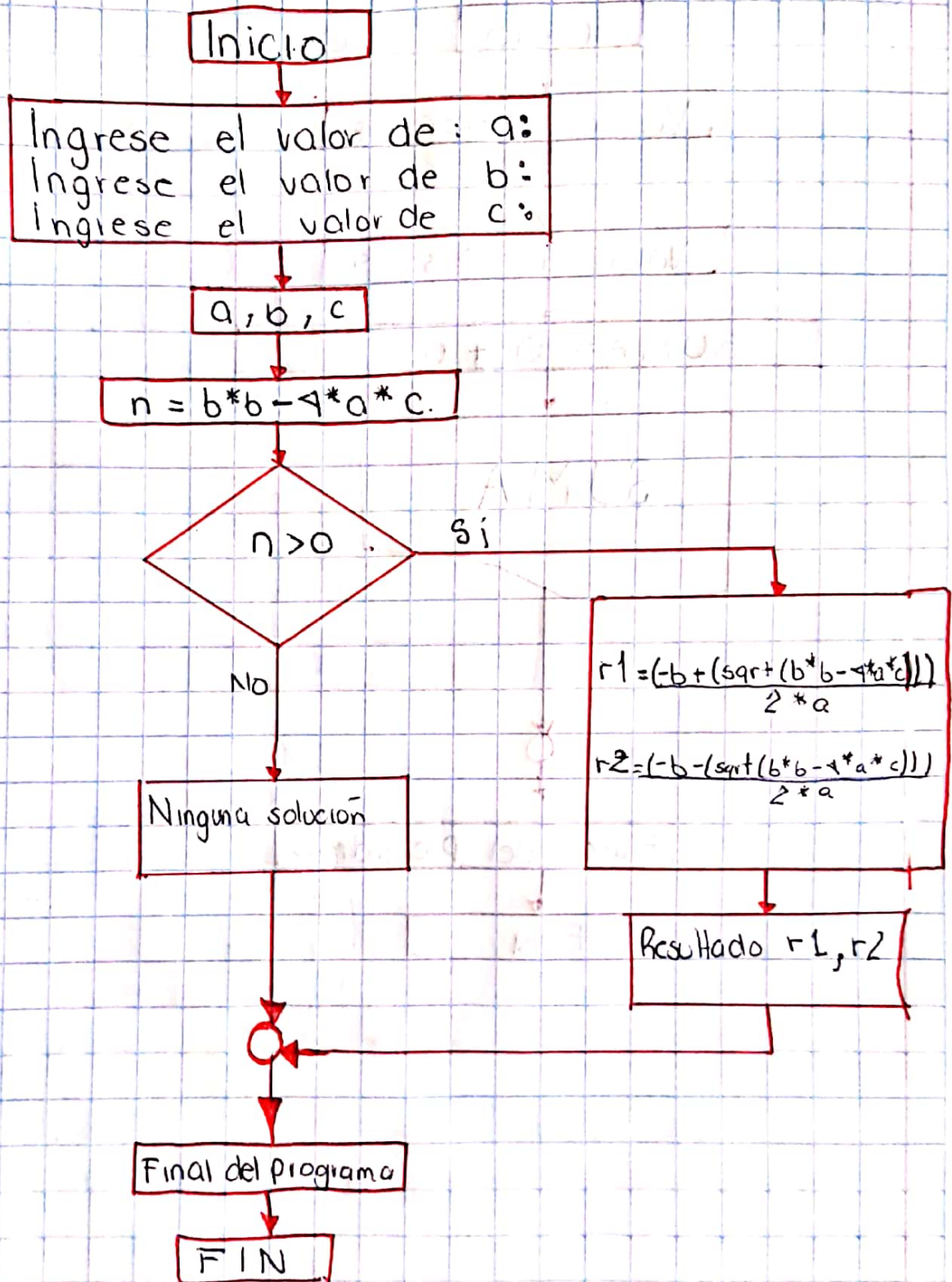
Fin

Scribe

③



A.-



⑤

Inicio

Introduzca el valor de r:

r

$$\text{AREA} = (3.1415 * r * r)$$

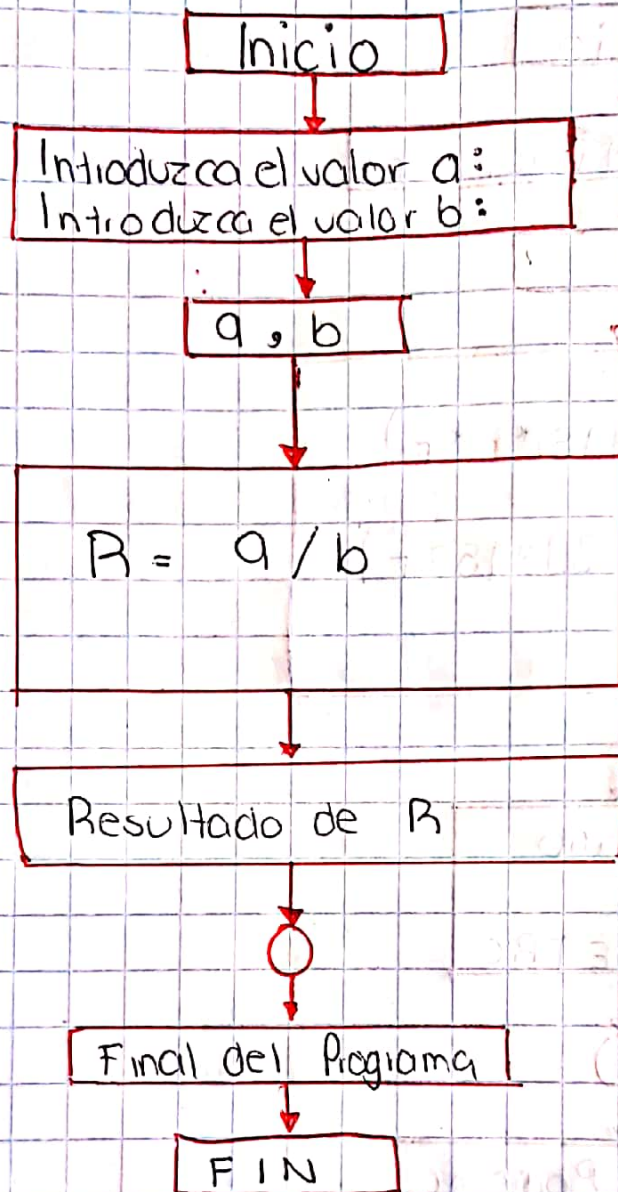
$$\text{PERIMETRO} = (2 * 3.1415 * r)$$

Resultado
AREA,
PERIMETRO

Final del Programa

FIN

⑥



6 - Explique el Objetivo de cada expresión

• $a - b$ Restar dos variables!

• $a * (b + c)$ Realizar primero la suma dentro del parentesis y la multiplicación de variables

• $d = a * (b + c)$ la variable "d" es igual a la suma de las dos variables dentro del parentesis por la variable "a"

• $a \geq b$ la variable a es mayor o igual a "b"

• $(a \% 5) == 0$ El residuo de dividir "a" entre 5 debe ser igual a 0

• Variables de tipo caracter.: current, last
char current;
char last;

• Variables de tipo punto flotante: error
float error;

5- Escribas las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

• Variables de punto flotante - $a = -8.2$ y $b = 0.005$
float a, b;
 $a = -8.2, b = 0.005;$

float a = -8.2, b = 0.005;

• Variables de tipo entero $x = 129$ y $y = 8$ y $z = -22$.
int x, y, z; } declaración y asignación
 $x = 129, y = 8, z = -22$
int x = 129, y = 8, z = -22 } declaración e inicialización

• Variables de tipo caracter. $c1 = 'w'$ $c2 = 's'$
char c1, c2;
 $c1 = 'w', c2 = 's';$

char c1 = 'w', c2 = 's'

- Variables para un entero largo : counter.

```
long counter;
```

// con un especificador de formato:

```
%ld %lu
```

- Variable entera corta: flag
short flag;

// con un especificador de formato:

```
%o
```

4- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables:

- Variable entera index:

```
int index;
```

- Variable entera sin signo: cust_no

```
unsigned int cust_no;
```

- Variable de doble precisión: gros, tax, net

```
double gros;
```

```
double tax;
```

```
double net;
```

3: Preguntas

1- Determine cuál de las siguientes es un identificador válido

XD. Return. (reservada)

identificadores: A, C, F, H

2- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables p, q (enteras)

```
int p;
```

```
int q;
```

- Variables de tipo flotante: x, y, z

```
float x;
```

```
float y;
```

```
float z;
```

- Variables de tipo caracter: a, b, c

```
char a;
```

```
char b;
```

```
char c;
```

3- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: root 1, root 2

```
float root1;
```

```
float root2;
```