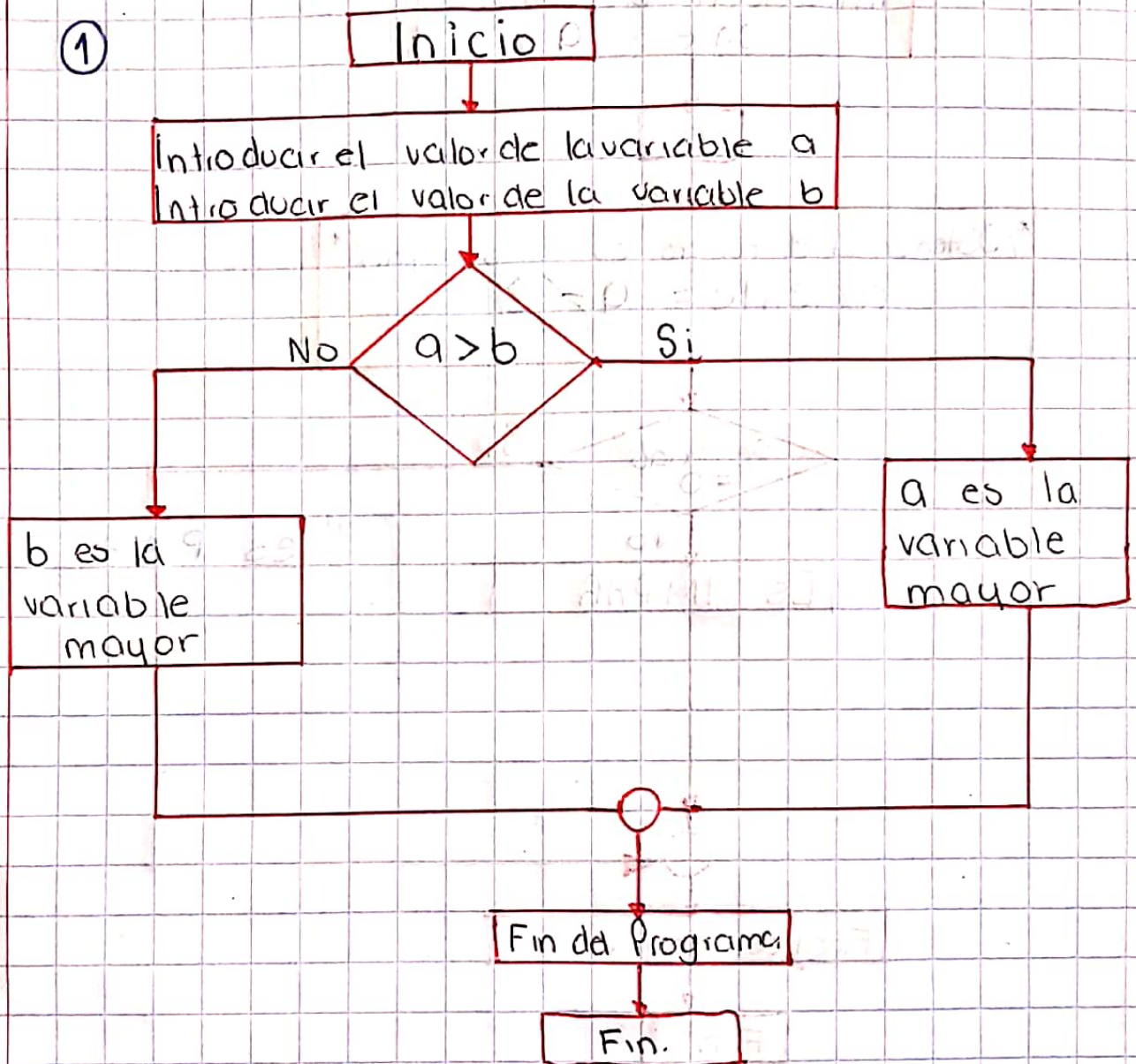


## CASTILLO RAMIREZ DERECK URIEL

- Generar un diagrama de flujo que bosqueje la solución a los problemas

①



②

Inicio

Introducir un número  
entero.  $a$

$a$

\*/Obtener si el número es Par o Impar/\*  
 $\text{cociente} = a / 2$

Resultado  
 $= 0$

Si

No

Es IMPAR

es PAR

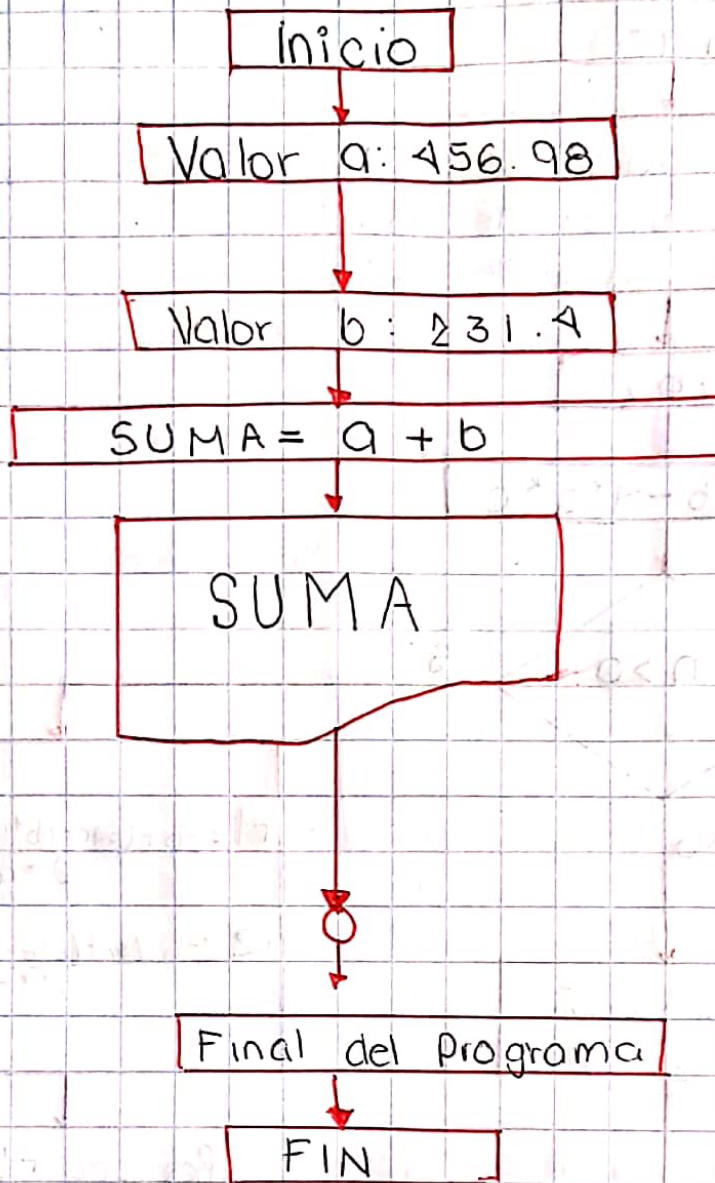
Final del Programa

Fin

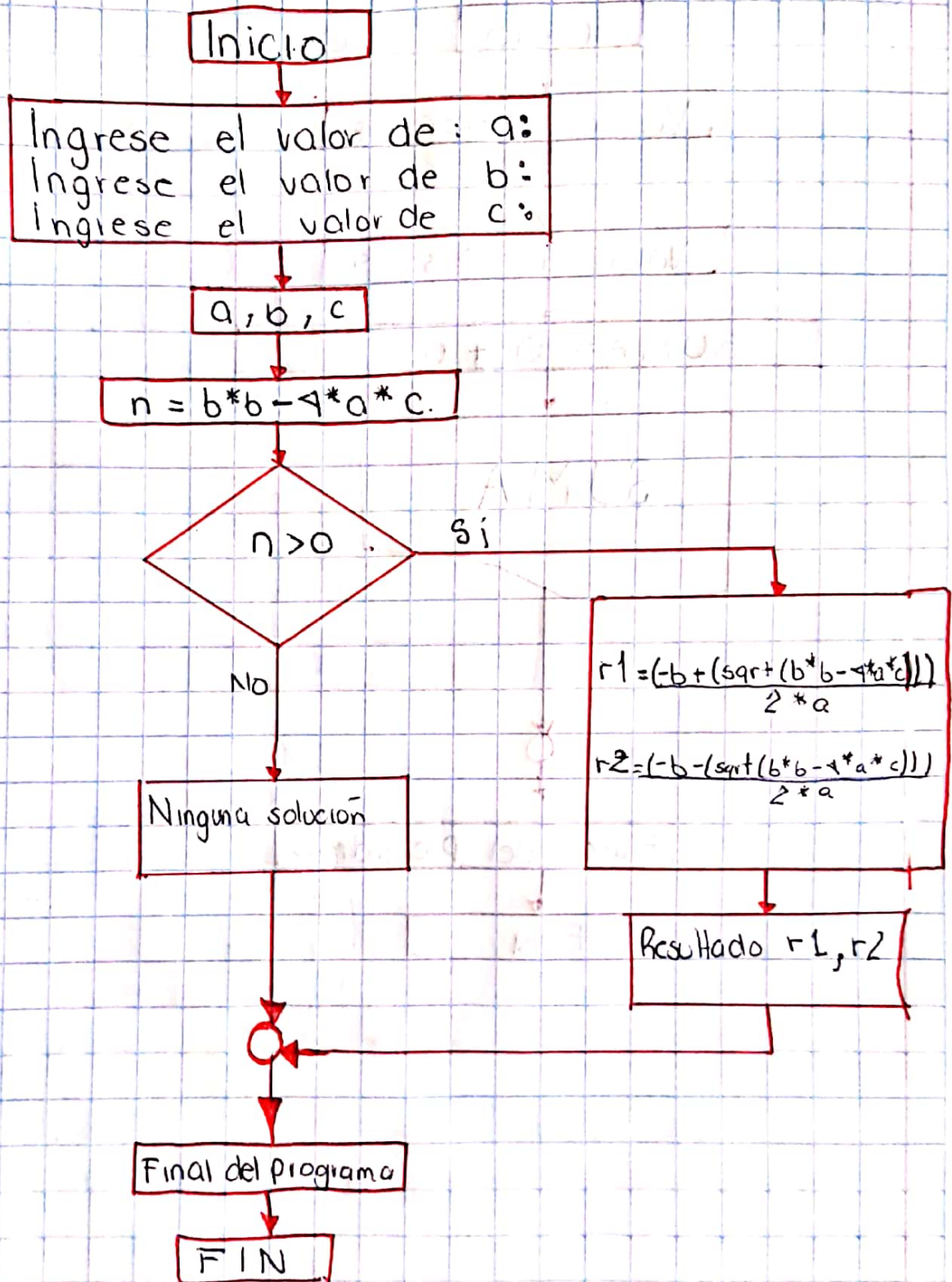
Scribe



③

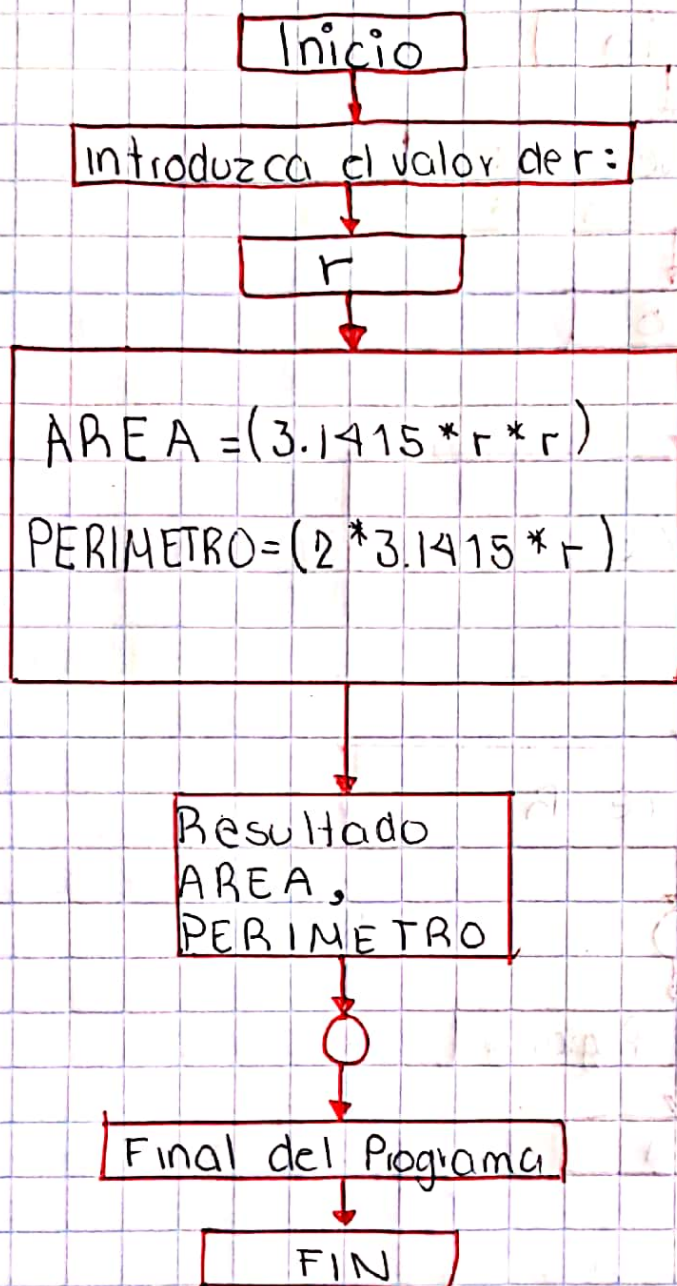


A.-

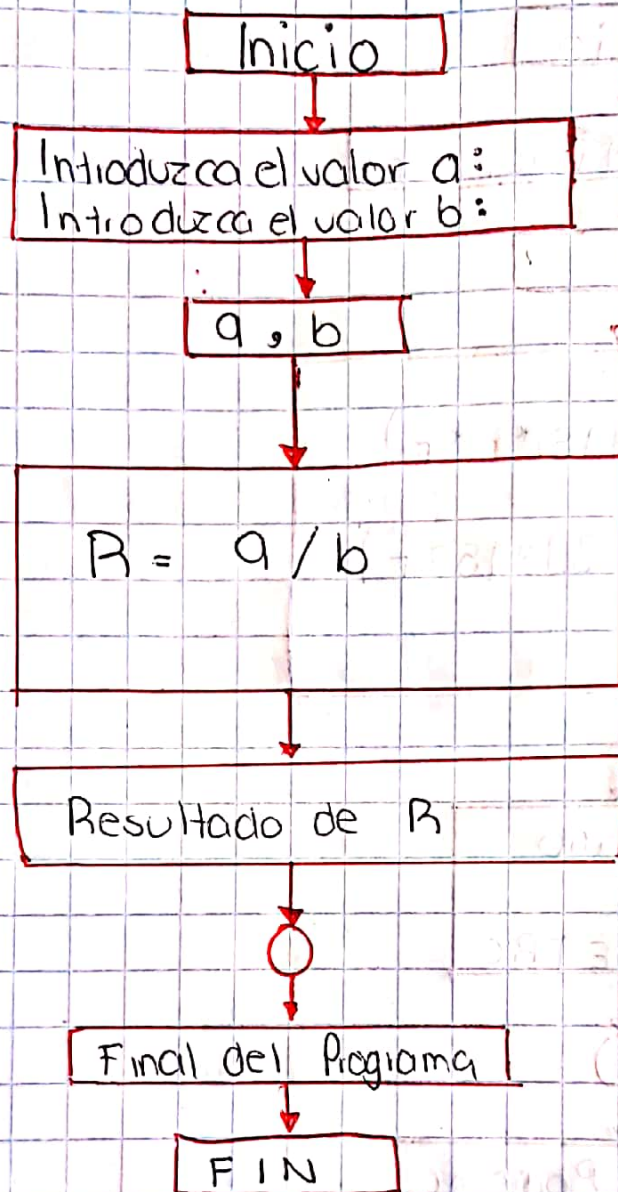




⑤



⑥





### 3: Preguntas.

1- Determine cuál de las siguientes es un identificador válido

D. Return

2- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables p, q (enteras)

```
int p;  
int q;
```

- Variables de tipo flotante: x, y, z

```
float x;  
float y;  
float z;
```

- Variables de tipo caracter: a, b, c

```
char a;  
char b;  
char c;
```

3- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: root 1, root 2

```
float root1;  
float root2;
```

- Variables para un entero largo : counter.

```
long counter;
```

// con un especificador de formato:

```
%ld %lu
```

- Variable entera corta: flag  
short flag;

// con un especificador de formato:

```
%o
```

4- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables:

- Variable entera index:

```
int index;
```

- Variable entera sin signo: cust\_no

```
unsigned int cust_no;
```

- Variable de doble precisión: gros, tax, net

```
double gros;
```

```
double tax;
```

```
double net;
```



• Variables de tipo caracter.: current, last  
char current;  
char last;

• Variables de tipo punto flotante: error  
float error;

5- Escribas las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

• Variables de punto flotante -  $a = -8.2$  y  $b = 0.005$   
float a, b;  
 $a = -8.2, b = 0.005;$

float a = -8.2, b = 0.005;

• Variables de tipo entero  $x = 129$  y  $y = 8$  y  $z = -22$ .  
int x, y, z; } declaración y asignación  
 $x = 129, y = 8, z = -22$  }  
int x = 129, y = 8, z = -22 } declaración e inicialización

• Variables de tipo caracter.  $c1 = 'w'$   $c2 = 's'$   
char c1, c2;  
 $c1 = 'w', c2 = 's';$

char c1 = 'w', c2 = 's'

6 - Explique el Objetivo de cada expresión

- $a - b$  Restar dos variables!

- $a * (b + c)$  Realizar primero la suma dentro del parentesis y la multiplicación de variables

- $d = a * (b + c)$  la variable "d" es igual a la suma de las dos variables dentro del parentesis por la variable "a"

- $a \geq b$  la variable a es mayor o igual a "b"

- $(a \% 5) == 0$  El residuo de dividir "a" entre 5 debe ser igual a 0