

LISSAN Noupko Auriol Juliano Uriel

Etudiant

+229 01 63 68 21 39

lissanaurioluriel@gmail.com

Lokossa, Bénin



PROFIL

- Étudiant en troisième année de Génie Électrique et Informatique, option Informatique et Télécommunications, passionné par les technologies innovantes. Ancien étudiant en Production et Santé Animale, j'ai su m'adapter aux défis académiques et développer des compétences variées en développement, réseaux et IoT. Motivé et polyvalent, je recherche des opportunités pour mettre mes compétences en pratique et contribuer à des projets innovants.



EDUCATION

- Licence 3 en Génie Électrique et Informatique (GEI) Option Informatique et télécommunications** 2024 - NOW
Institut National Supérieur de Technologie Industrielle (INSTI), Lokossa – UNSTIM, Bénin
- License 2 en Production et Santé Animale** 2021 - 2022
Volontariat Entrepreneuriat Développement (VED-UAC), Université d'Abomey Calavi, Bénin
- Baccalauréat Série D** 2019 - 2020
Lycée Mathieu Bouké, Parakou, Borgou, Bénin



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Stagiaire en création de contenu numérique & IA** Juil. – Août 2024
JoyTech - Abomey Calavi - Atlantique - Bénin
 - Maîtrise des logiciels de création de contenus visuelle (Figma, Photoshop, Canva)
 - Compétences de base en Machine Learning
- Stage en Maintenance Informatique et Réseaux** Juil. – Août 2024
MA-INFO - Cotonou - Littoral - Bénin
 - Diagnostic et résolution de pannes matérielles et logicielles
 - Configuration et optimisation des réseaux
 - Installation et maintenance des systèmes de vidéosurveillance
- Participant – Mini HACKTHON Celtiis** Dec 2024
Celtiis Bénin
 - Designer UX/UI ; Graphic Designer & Developpeur Front pour le projet **ExploreBJ : Une Mini-App de Streaming Vidéo pour la Promotion des Services, Sites Touristiques et Valeurs du Bénin**
 - Formation de mini-développeur d'applications
- Participant – Concours d'innovation GAIathon'24** Mai 2024 – Sept 2024
Fondation EDENWAY Ghana
 - Designer UX/UI ; Graphic Designer & Developpeur mobile pour le projet **EcoGen : Source de production énergétique écologiquement saine**
 - Formation en TinyML et méthodologies IoT
 - Méthologie de conduite de projet IOT.



PROJETS ACADÉMIQUES

- **Plate-forme de recrutement des enseignants** : Développement d'un module d'application web avec Django , HTM & CSS, Bootstrap, Tailwind Css
- **Librairie en Ligne** : Développement d'une application web pour la gestion et l'emprunt des livres avec API REST.
- **IMCActivity** : Développement d'une application mobile de calcul d'IMC avec Java.
- **Radar** : Conception d'un dispositif basé sur une carte Arduino et un capteur ultrason pour mesurer la vitesse de déplacement d'un véhicule.



COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Développement & Programmation** :
 - HTML, CSS, JavaScript, PHP, Flutter(Dart), Java, Python, Django, Bootstrap, Tailwind CSS
- **Réseaux & Systèmes** :
 - Diagnostic matériel, configuration réseau, vidéosurveillance
- **Design & Création** :
 - UI/UX (Figma, Photoshop, Canva), montage vidéo (Capcut, Powtoon)
- **IoT & Electronique** :
 - Arduino, capteurs, microcontrôleurs



COMPÉTENCES TRANSVERSALES

- **Capacité d'adaptation** - **Esprit d'analyse et de résolution de problèmes** - **Travail en équipe** - **Gestion du temps et organisation**



CERTIFICATIONS

- **Initiez-vous à Python pour l'analyse de données** - URL : <https://openclassrooms.com/fr/coursecertificates/8588047389>
- **Initiez-vous au Machine Learning** URL : <https://openclassrooms.com/fr/coursecertificates/9963629375>
- **Créez une maquette web avec Figma** ID : **7049838301**
- **Certificat de mini-développeur d'applications** : Formation en développement de miniapplications, organisée par Celtiis Bénin à Cotonou (décembre 2024).
- **GAIathon'24** : **Formation IoT et méthodologie de projet lors d'un concours d'innovation.**



ENGAGEMENTS & LEADERSHIP

- **Responsable de classe** - Gestion et coordination des activités académiques des étudiants en Licence 2 et Licence 3.
- **Organisateur Général** - Bureau de Section Fédéral des Entités de mon Institut, en charge de la planification et de l'organisation des événements et activités.



LANGUES

- **Français** 86 %
- **Anglais** 45 %
- **Fongbe** 90 %



LOISIRS

- **Jeux vidéo**
- **Sport (Football)**
- **Musique (Gospel)**
- **Design**



RÉFÉRENCE

- **Nom et Prénoms** : Mc Abel KONNON
- **Numéro** : +229 01 61 05 03 03