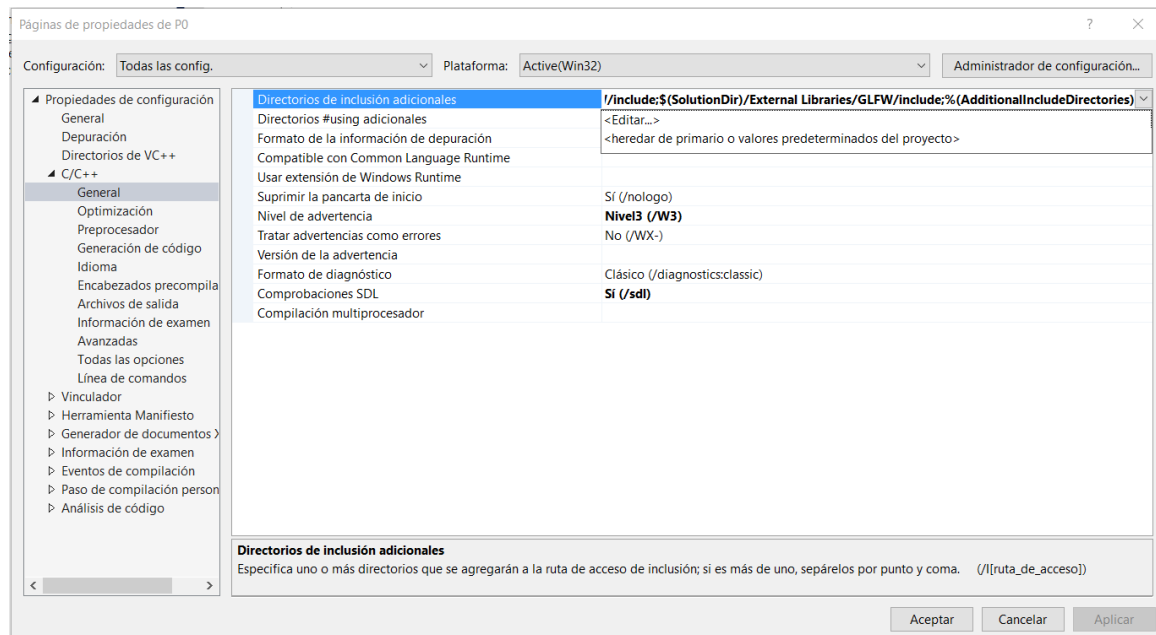


## En la sección de configuración General

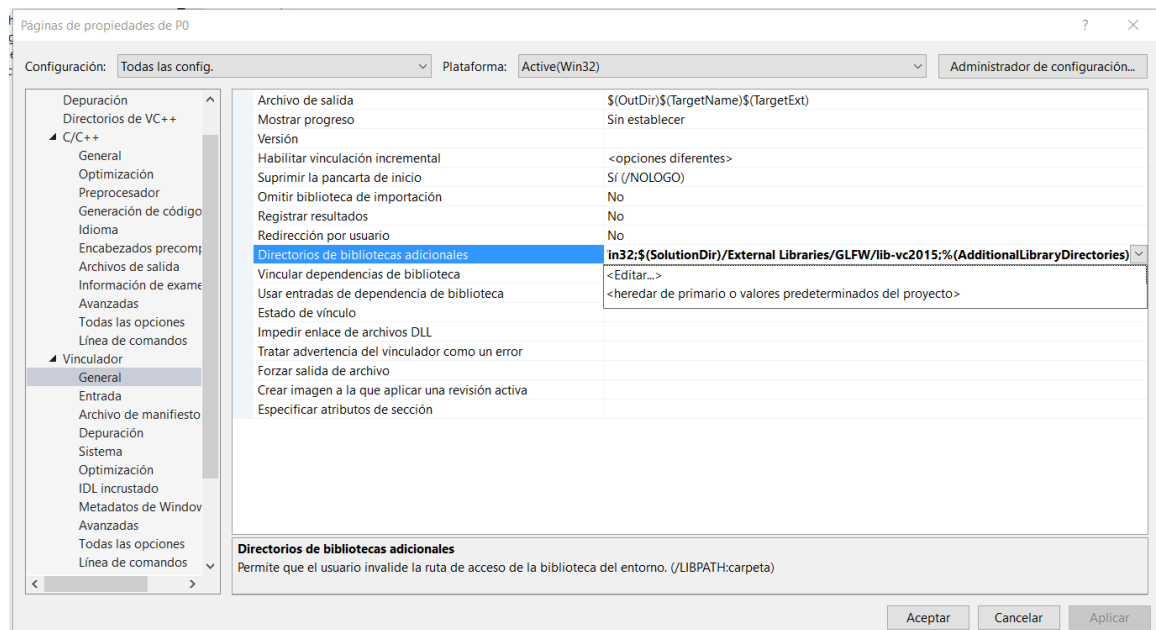


Rutas de configuración:

\$(SolutionDir)/External Libraries/GLEW/include

\$(SolutionDir)/External Libraries/GLFW/include

## En la sección de Vinculador

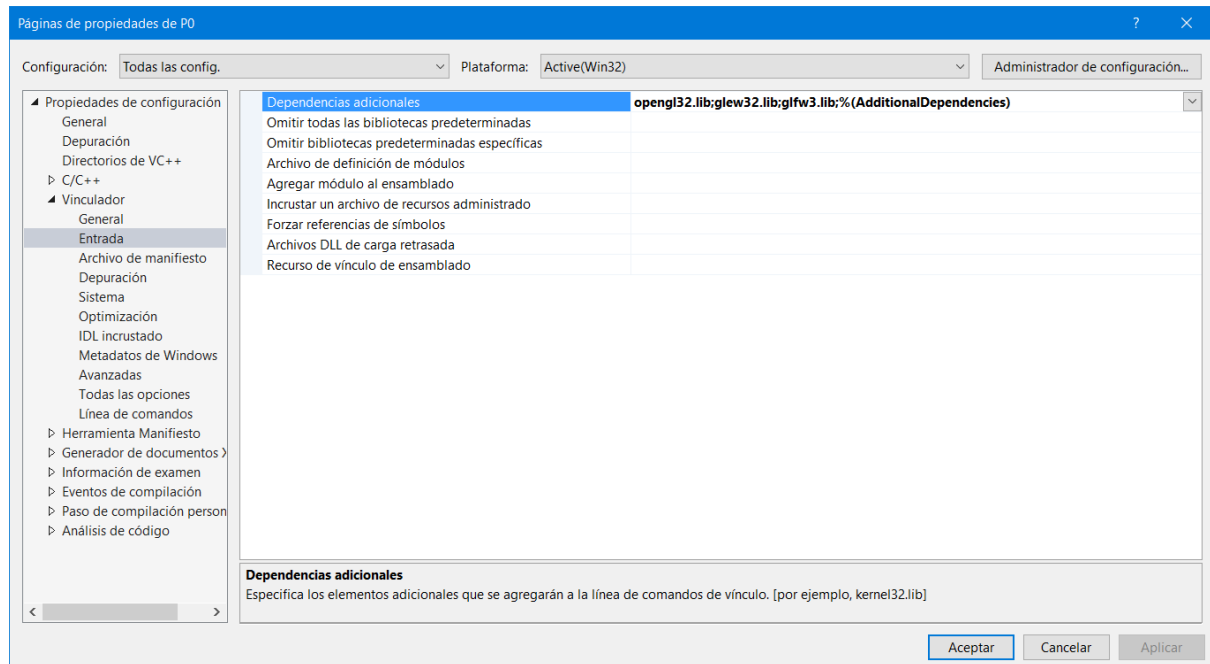


Rutas de configuración:

\$(SolutionDir)/External Libraries/GLEW/lib/Release/Win32

\$(SolutionDir)/External Libraries/GLFW/lib-vc2015

En la sección de entrada



Agregar lo siguiente:

opengl32.lib;glew32.lib;glfw3.lib;