



Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Materia: Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción
Humano-Computadora

Profesor: Ing. Arturo Pérez de la Cruz

Grupo:3

Actividad: Configuración

Alumno:
Agustín Temich Uriel

Número de cuenta: 316046149

Configuración

Fecha de entrega: 11 de Agosto del 2024

Alumno: Agustin Temich Uriel

Numero de cuenta: 316046149

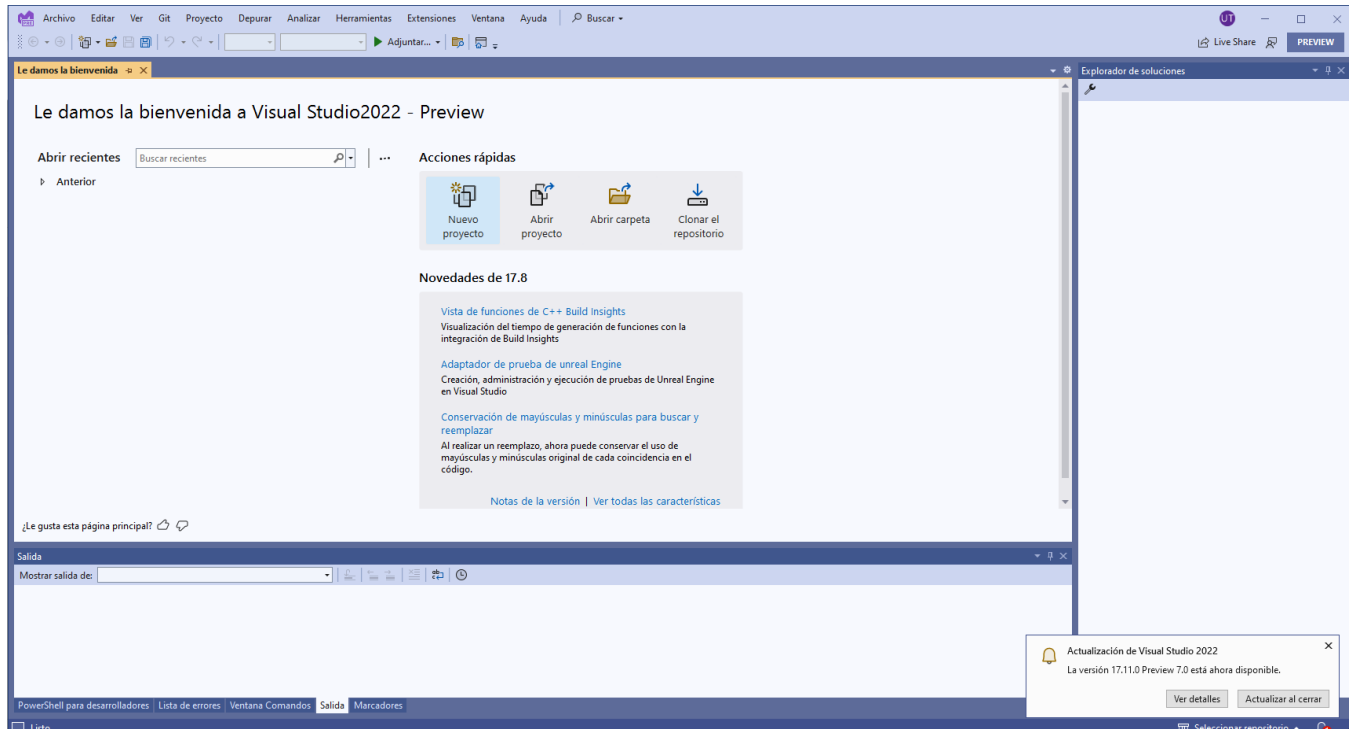


Imagen 1. Instalación del Visual Studio.

En esta parte se realizó la instalación del visual studio 2022, en nuestro caso lo requerido por el profesor fue instalar la parte del lenguaje C Y C++, que en nuestro caso serán los lenguajes que utilizaremos a lo largo del semestre.

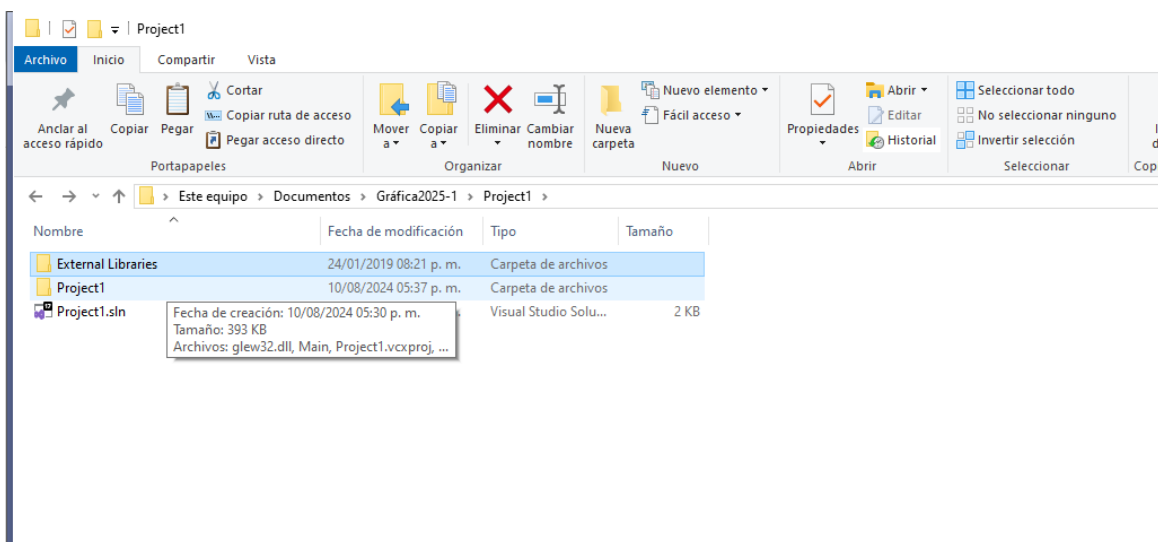


Imagen 2. Descarga de los archivos

En este segundo paso se realizó la descarga de los archivos que en este caso el profesor nos agregó mediante un correo electrónico y el cual debimos de agregar a nuestra primera configuración.

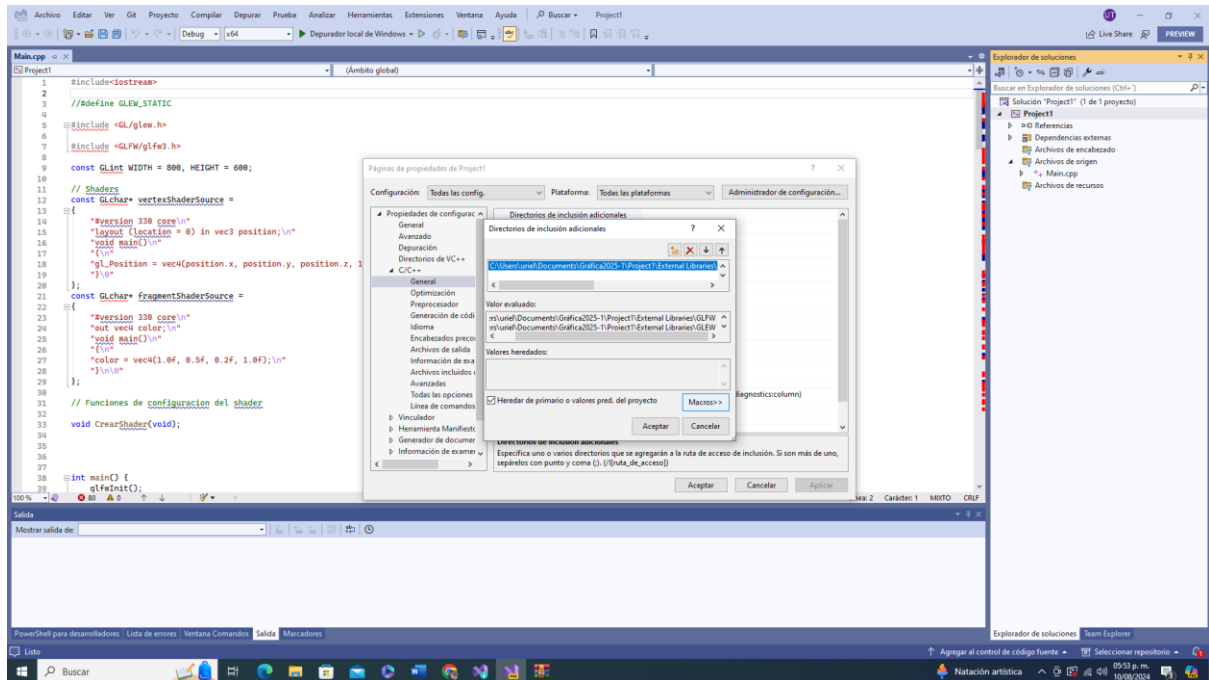


Imagen 3. Librerías

En esta tercera imagen lo que se realizó fue la carga de las diferentes librerías, en este caso fueron las de “GLFW” y “GLEW”, las cuales fueron descargadas desde la página del profesor.

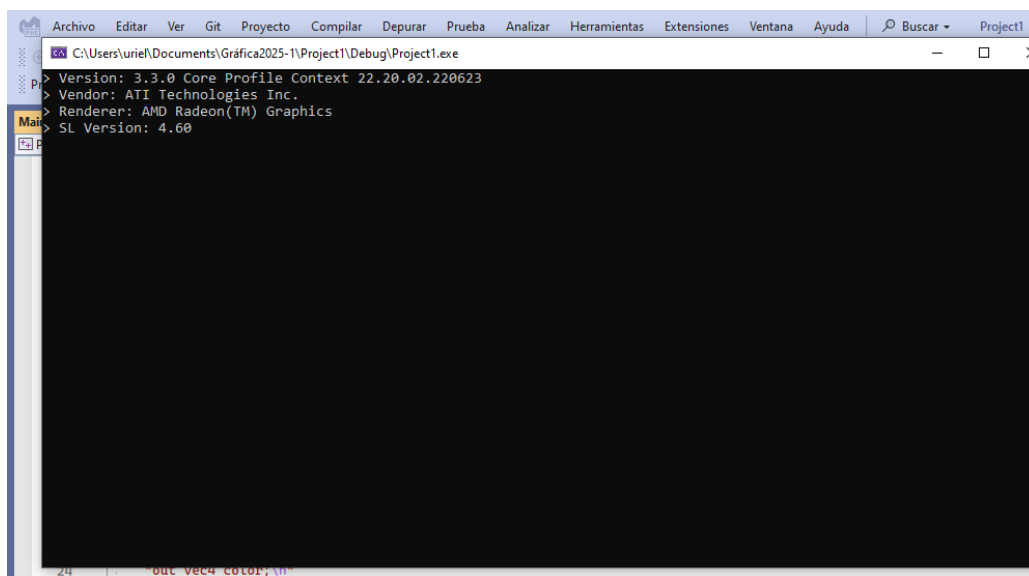


Imagen 4. Datos de mi tarjeta gráfica

En esta imagen cuatro se muestran los datos de mi tarjeta gráfica la cual aun no cuento con ella, los datos mostrados a la hora de realizar la debida compilación fueron los mostrados en la imagen anterior.

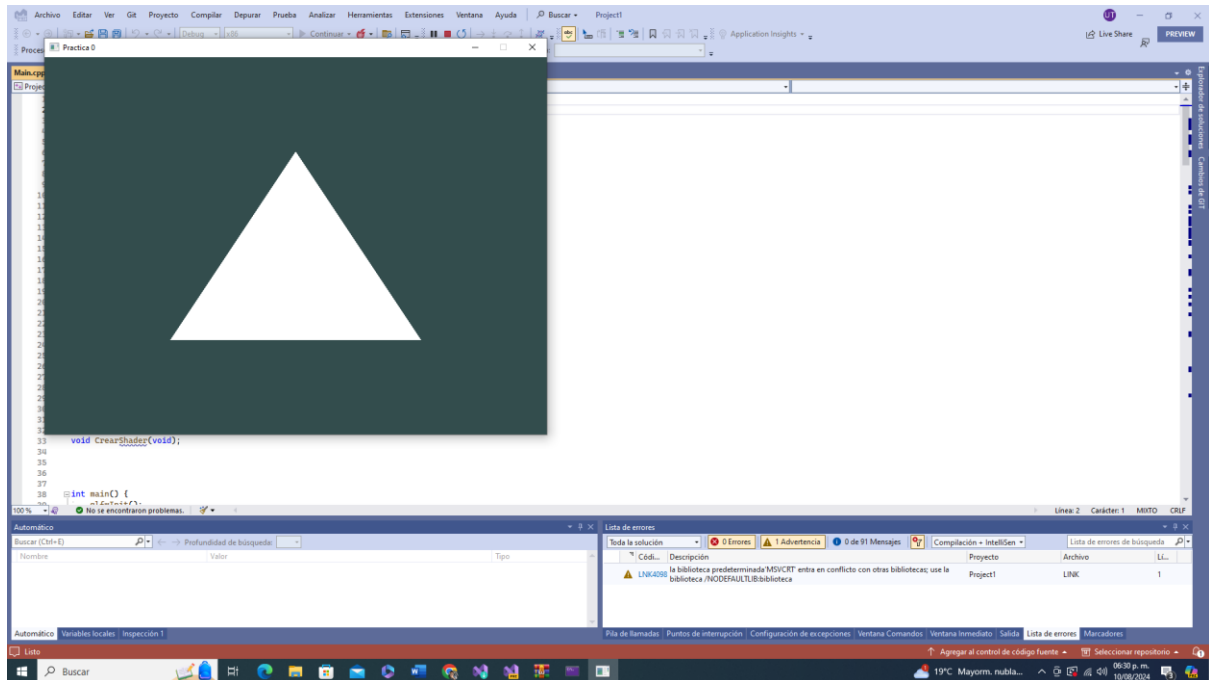


Imagen 5. Muestra de la compilación

En esta parte, lo que se obtuvo un triángulo con tres vértices, lo cual fue lo que se obtuvo a la hora de realizar la configuración adecuada, así como la compilación correcta, para esta parte en mi caso en particular nos mostré alguna problemática.

Conclusión.

En esta primera parte de la configuración no mostré algún problema en particular, debido a que realice todos los pasos conforme se nos iban dando las instrucciones en el video del cual fue proporcionado por el profesor, para esta parte a lo mejor solo tuve una pequeña problemática la hora de poner alguna librería, debido a que la copie de mala manera, pero a la hora de revisar los errores pude notar que era debido a que la biblioteca estaba mal puesta.