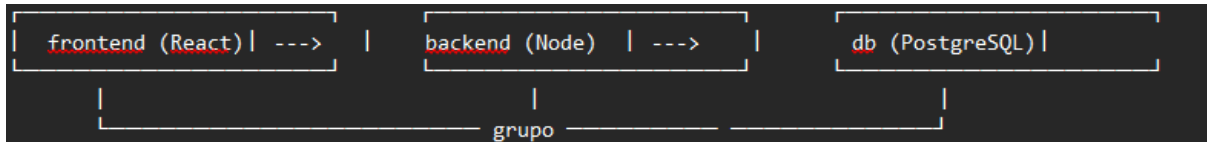


# DOCKER-COMPOSE

O Docker Compose é uma ferramenta usada para definir e executar aplicações multi-contêiner no Docker. Ele permite que você descreva todos os serviços, redes e volumes necessários para rodar sua aplicação em um único arquivo de configuração (geralmente docker-compose.yml), facilitando a orquestração e a execução dos contêineres necessários para a aplicação funcionar.



OBS: Os 3 containers agrupados no mesmo grupo.

No Docker o grupo se localiza no containers, clicando no grupo se vê os containers separados em questão. É um grupo de containers onde cada container está fazendo/rodando sua aplicação.

## Commands CLI Docker compose:

Docker-compose up - sobe todos os serviços/containers para a execução.

Docker-compose down - Para todos os serviços/containers que estão em execução.

Docker-compose restart - Reinicia todos os serviços/containers que estão em execução

Todos esses se pode passar um parâmetro específico com o nome/id do containers para aplicar so nele o comando, Exemplo:

Docker-compose up dotnet\_projeto.

## Montando Docker compose:

Nome do arquivo - Sempre docker-compose.yml

Version - Se inicia com a versão do Docker compose que está sendo usado, isso depende da versão do Docker que se está usando + a versão do composer geralmente 3.8 para as mais novas.

Services - Dentro desse parâmetro que vão vir todos os containers necessários para rodar as aplicações.

<Nome do container\_1>: - Nesse momento se coloca o nome do container, como ele vai se chamar.

build:

context: <definir o diretório base a partir do qual o docker vai executar> . É o diretório atual.

dockerfile: <Caminho com base no contexto até o nome do dockerfile que vai ser usado na build>, geralmente é o próprio dockerfile o nome do arquivo.

args: (São variáveis passadas para o dockerfile usadas na construção da image)  
-<nomeVariável>=<valor>

environment: (São variáveis passadas para o contêiner, (durante a execução))  
-<nomeVariavelExistente>

<Nome do container\_2>: - Nesse momento se coloca o nome do 2º container, como ele vai se chamar

build:

context: <definir o diretório base a partir do qual o docker vai executar> . É o diretório atual.

dockerfile: <Caminho com base no contexto até o nome do dockerfile que vai ser usado na build>, geralmente é o próprio dockerfile o nome do arquivo.

<Nome do container\_3>: - Nesse momento se coloca o nome do 3º container, como ele vai se chamar

build:

context: <definir o diretório base a partir do qual o docker vai executar> . É o diretório atual.

dockerfile: <Caminho com base no contexto até o nome do dockerfile que vai ser usado na build>, geralmente é o próprio dockerfile o nome do arquivo.

<...>

OBS 1: Caso tenha uma image local ou no repositório Docker, ao invés do build, passar image e informar o nome da imagem.

Exemplo:

<Nome do container\_3> - Nesse momento se coloca o nome do 3º container, como ela vai se chamar

image: "mysql"

<...>

OBS 2: Também nas versões mais recentes do Docker não precisa informar e colocar a version no topo do arquivo compose.

OBS 3: ARGS - são diferentes das variáveis geradas no dockerfile, pois essas não são visíveis dentro do container, visíveis apenas para a construção da imagem.

Exemplo:

docker-compose:

build:

context: .

args:

- region=us-east-1

- alice=0

dockerfile:

ARG region

ARG alice #visível apenas para o dockerfile

ENV utf-8 #visível no container

RUN echo "Região configurada: \$region"

RUN echo "Valor de Alice: \$alice"

Apenas se as variáveis forem colocadas dentro do environment que são passadas para o container, durante a execução do container e após. Mas não são visíveis na build da imagem.

Exemplo:

docker-compose:

ARG region

build:

context: .

args:

- region=us-east-1

```
    - alice=0
environment:
    - region
    - DATABASE_URL=mysql://usuario:senha@localhost:3306/meubanco
    - DEBUG_MODE=true
```

env\_file: (Permite carregar variáveis de um arquivo externo)

- .env # Carrega todas as variáveis do arquivo .env.
- mysql/env\_vars # Carrega todas as variáveis do arquivo env\_vars.

útil para manter as configurações separadas do código e evitar expor informações sensíveis diretamente no YAML.

ports: (Realiza o processo de publicação da porta que está em execução no container para o host)

- "8081:5984"
- "<porta host>:<porta container>"

Similar ao cli do Docker -p (--publish)

volumes: (Realiza o processo de compartilhamento de volume entre o host e o container)

Existem 2 jeitos de criar volumes, o primeiro é especificando o caminho do diretório host explicitamente similar ao bind do cli, o outro jeito é especificando o nome do volume criado no escopo global que é dessa forma o Docker que gerencia similar ao volume do cli.

Exemplo:

Volume do services:

volumes:

- <caminho do diretório que se quer compartilhar do host>:<caminho destino do container>:<modo de acesso>

- <caminho destino do container>:<modo de acesso>

- <nome do volume global>:<caminho destino do container>:<modo de acesso>

Volume escopo global gerenciado pelo Docker.

Volumes:

<nome qualquer para se dar>:

Modos de acesso são o rw (leitura e escrita) e ro (apenas leitura). Essas permissões são destinadas ao container.

Similar ao --mount do cli do docker onde se tem que definir o type, source e target (tgt).

Se não informar o diretório da máquina host pela criação de volume padrão, o docker cria um sozinho.

depends\_on: (Informa se o serviço tem alguma dependência de outro)

- <nome da dependência/serviço>

## AVISO:

**Forma como o Dockerfile e o Docker Compose lidam com variáveis de ambiente e a expansão delas.**

**Dockerfile: Quando você usa ENV PATH=\$DOTNET\_ROOT:\$PATH no Dockerfile, o Docker já entende que PATH deve ser configurado dessa forma e faz a expansão de variáveis de ambiente durante o processo de construção da imagem.**

**Docker Compose:** Quando você passa variáveis de ambiente no docker-compose.yml, o Docker Compose não expande variáveis durante a construção do contêiner. Ou seja, a variável `PATH=$DOTNET_ROOT:$PATH` no docker-compose.yml não será expandida automaticamente. Em vez disso, o que é colocado no PATH será literalmente a string `"$DOTNET_ROOT:$PATH"`, não o valor das variáveis.

O YML é case sensitive, tem que usar tudo em letra minúscula em TUDO. Também ficar atento quando usar o `"`, ele não é utilizado para variáveis dentro do compose e nem para passar caminhos de arquivos. PORTS, usa o `"` quando for passar as portas.