

### Lista #3

**Curso: Ciência da Computação**

**Disciplina: Inteligência Artificial**

**Profª. Cristiane Neri Nobre**

**Data de entrega: 02/09**

**Valor: 1,5 pontos**

#### Questão 01

---

Implemente a árvore de decisão, em Python, no dataset de **Restaurante**, disponível no CANVAS.

Mostre a árvore gerada, a matriz de confusão, as métricas do modelo, e as regras geradas com as respectivas coberturas.

PS: Verifique, manualmente, se as métricas estão de acordo.

#### Questão 02

---

Implemente a árvore de decisão, em Python, no dataset de **Jogar Tênis**, disponível no CANVAS.

Mostre a árvore gerada, a matriz de confusão, as métricas do modelo, e as regras geradas com as respectivas coberturas.

PS: Verifique, manualmente, se as métricas estão de acordo.

**Veja abaixo alguns exemplos que ajudarão vocês a fazerem o código de vocês:**

1. <https://www.youtube.com/watch?v=C4p7N9XFOrs>
2. <https://towardsdatascience.com/visualizing-decision-trees-in-jupyter-notebook-with-python-and-graphviz-78703230a7b1>
3. <https://www.springboard.com/blog/data-science/decision-tree-implementation-in-python/>
4. <https://randerson112358.medium.com/python-decision-tree-classifier-example-d73bc3aeca6>
5. <https://www.youtube.com/watch?v=BDqejVICfvc>

Além disso, o livro abaixo é muito bom e tem liberado todos os notebooks:  
<https://github.com/ageron/handson-ml>

O'REILLY

# Mãos à Obra: Aprendizado de Máquina com Scikit-Learn & TensorFlow

CONCEITOS, FERRAMENTAS E  
TÉCNICAS PARA A CONSTRUÇÃO  
DE SISTEMAS INTELIGENTES



Aurélien Géron