Tarea

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
Sprint 0: Planificación inicial	2/9/19	4/9/19
Actividad 1: Reunión con los clientes	2/9/19	2/9/19
Actividad 2: Análisis de las necesidades técnicas	3/9/19	3/9/19
Actividad 3: Elección de la tecnología a emplear	4/9/19	4/9/19
Sprint 1: Preparación del equipo	5/9/19	5/9/19
Actividad 4: Instalación de Protégé	5/9/19	5/9/19
Actividad 5: Instalación de Visual Studio 2019 Community	5/9/19	5/9/19
Sprint 2: Creación del modelo ontológico	6/9/19	20/4/20
Actividad 6: Crear modelo conceptual de la ontología de prueba	6/9/19	16/9/19
Actividad 7: Crear ontología de prueba	17/9/19	13/1/20
Actividad 8: Generalizar modelo conceptual	8/1/20	17/4/20
Actividad 9: Pruebas	20/4/20	20/4/20
Sprint 3: Creación de personaje	8/1/20	26/2/20
Actividad 10: Realizar operaciones de lectura con la ontología de prueba	8/1/20	8/1/20
Actividad 11: Realizar operaciones de escritura en nuevas ontologías	9/1/20	9/1/20
Actividad 12: Ordenar etapas del proceso de creación	10/1/20	10/1/20
Actividad 13: Separar etapas del proceso de creación en tipos de vista	13/1/20	13/1/20
Actividad 14: Creación de prototipos de vistas	14/1/20	14/1/20
Actividad 15: Desarrollo de vistas con Xamarin Forms	15/1/20	4/2/20
Actividad 16: Vincular vistas a la lógica de negocio	5/2/20	25/2/20
Actividad 17: Pruebas	26/2/20	26/2/20
Sprint 4: Visualización, modificación y eliminación de personajes	27/2/20	31/3/20

ARPEGOS 10 jul. 2020

Tarea

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin	
Actividad 18: Crear prototipos de vistas	27/2/20	27/2/20	
Actividad 19: Desarrollo de vistas con Xamarin Forms	28/2/20	9/3/20	
Actividad 20: Vincular vistas a la lógica de negocio	10/3/20	30/3/20	
Actividad 21: Pruebas	31/3/20	31/3/20	
Sprint 5: Cálculo de habilidades de personajes	1/4/20	20/4/20	
Actividad 22: Crear prototipo de vista	1/4/20	1/4/20	
Actividad 23: Desarrollo de vista con Xamarin Forms	2/4/20	6/4/20	
Actividad 24: Vincular vistas a la lógica de negocio	7/4/20	17/4/20	
Actividad 25: Pruebas	20/4/20	20/4/20	
Sprint 6: Documentación	21/4/20	4/5/20	
Actividad 26: Generar manual de explotación e implementación	21/4/20	21/4/20	
Actividad 27: Generar manual de usuario	22/4/20	22/4/20	
Actividad 28: Generar manual de desarrollador	23/4/20	4/5/20	

3

Diagrama de Gantt

GANTT)		2019 ,2020
project			Semina 35 Semina 37 Semina 35 Semina 35 Semina 35 Semina 35 Semina 35 Semina 45 Semina
Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin	Section 2 community documentally demindred and community of community documents of communit
 Sprint 0: Planificación inicial 	2/9/19	4/9/19	
 Actividad 1: Reunión con los clientes 	2/9/19	2/9/19	
 Actividad 2: Análisis de las necesidades té 	3/9/19	3/9/19	
 Actividad 3: Elección de la tecnología a em 	4/9/19	4/9/19	
 Sprint 1: Preparación del equipo 	5/9/19	5/9/19	
 Actividad 4: Instalación de Protégé 	5/9/19	5/9/19	
 Actividad 5: Instalación de Visual Studio 20 	5/9/19	5/9/19	
▼ ● Sprint 2: Creación del modelo ontológico	6/9/19	20/4/20	
 Actividad 6: Crear modelo conceptual de la 	6/9/19	16/9/19	
 Actividad 7: Crear ontología de prueba 	17/9/19	13/1/20	/
 Actividad 8: Generalizar modelo conceptual 	8/1/20	17/4/20	
 Actividad 9: Pruebas 	20/4/20	20/4/20	
▼ ● Sprint 3: Creación de personaje	8/1/20	26/2/20	
 Actividad 10: Realizar operaciones de lect 	8/1/20	8/1/20	
 Actividad 11: Realizar operaciones de escr 	9/1/20	9/1/20	
 Actividad 12: Ordenar etapas del proceso d 	. 10/1/20	10/1/20	
 Actividad 13: Separar etapas del proceso d 	13/1/20	13/1/20	
 Actividad 14: Creación de prototipos de vista 	s 14/1/20	14/1/20	
 Actividad 15: Desarrollo de vistas con Xam 	15/1/20	4/2/20	
 Actividad 16: Vincular vistas a la lógica de 	5/2/20	25/2/20	
 Actividad 17: Pruebas 	26/2/20	26/2/20	
▼ Sprint 4: Visualización, modificación y elimina	27/2/20	31/3/20	
 Actividad 18: Crear prototipos de vistas 	27/2/20	27/2/20	
 Actividad 19: Desarrollo de vistas con Xam 	28/2/20	9/3/20	
 Actividad 20: Vincular vistas a la lógica de 	10/3/20	30/3/20	
Actividad 21: Pruebas	31/3/20	31/3/20	
▼ Sprint 5: Cálculo de habilidades de personajes	1/4/20	20/4/20	
 Actividad 22: Crear prototipo de vista 	1/4/20	1/4/20	
 Actividad 23: Desarrollo de vista con Xama 	2/4/20	6/4/20	
 Actividad 24: Vincular vistas a la lógica de 	7/4/20	17/4/20	
Actividad 25: Pruebas	20/4/20	20/4/20	
▼ • Sprint 6: Documentación	21/4/20	4/5/20	
 Actividad 26: Generar manual de explotaci 	21/4/20	21/4/20	
 Actividad 27: Generar manual de usuario 	22/4/20	22/4/20	
Actividad 28: Generar manual de desarroll	23/4/20	4/5/20	