Sonando + play(Song, ReproductorMP3): void + pause(ReproductorMP3): void + pause(ReproductorMP3): void Extends Extends

Reproduction

+ play(Song, ReproductorMP3): void
+ pause(ReproductorMP3): void
+ stop(ReproductorMP3): void

Extends

Extends

Seleccion

- + play(Song, ReproductorMP3): void
- + pause(ReproductorMP3): void
- + stop(ReproductorMP3): void

