



# Programación orientada a objetos

| Reto 5 Proyecto final del paradigma orientado a objetos

# Reto 5 Proyecto final del paradigma orientado a objetos

#### Instrucciones:

- 1. Resuelve el problema que se plantea mediante el lenguaje de programación Java y aplicando los conceptos estudiados en el Módulo.
- 2. Utiliza el entorno Netbeans para la creación del proyecto.

#### Problema:

En la escuela de informática **Río Grande** desea mejorar la eficiencia el sistema escolar, al cual 3 tipos de usuario tienen acceso: Maestro, Alumno y Tutor, cada uno de ellos tiene las siguientes características:

#### Maestro

- Id
- nombre
- apellido
- correoElectronico
- imprimirPerfil() el cual mostrará los datos básicos de la cuenta (Id, nombre, apellido, correo electrónico

#### Alumno

- Id
- nombre
- apellido
- calificacion
- correoElectronico
- imprimirPerfil() el cual mostrará los datos básicos de la cuenta (Id, nombre, apellido, correo electrónico)
- mostrarCalificaciones(), mostrará su calificación
- guardarCalificacion(calificacion)

#### Tutor

- Id
- nombre
- apellido
- correoElectronico
- alumno
- imprimirPerfil() el cual mostrará los datos básicos de la cuenta (Id, nombre, apellido, correo electrónico)
- mostrarCalificaciones(), mostrará la calificación del alumno



También deberás simular las acciones de base de datos y mostrar los datos con impresión en consola.

## **Entregables**:

 Entregarás una carpeta Zip, la cual contendrá la carpeta del proyecto generado en Netbeans.

### Requerimientos:

• El proyecto debe de contener: herencia, métodos, uso de variables, uso de modificadores de acceso, paso de variables, encapsulamiento, retorno de valores, clase abstracta e interfaz.