Manual

Del

Usuario

**Soportes:** Casas Uriel Maximiano y Fustet Arnaldo Antonio

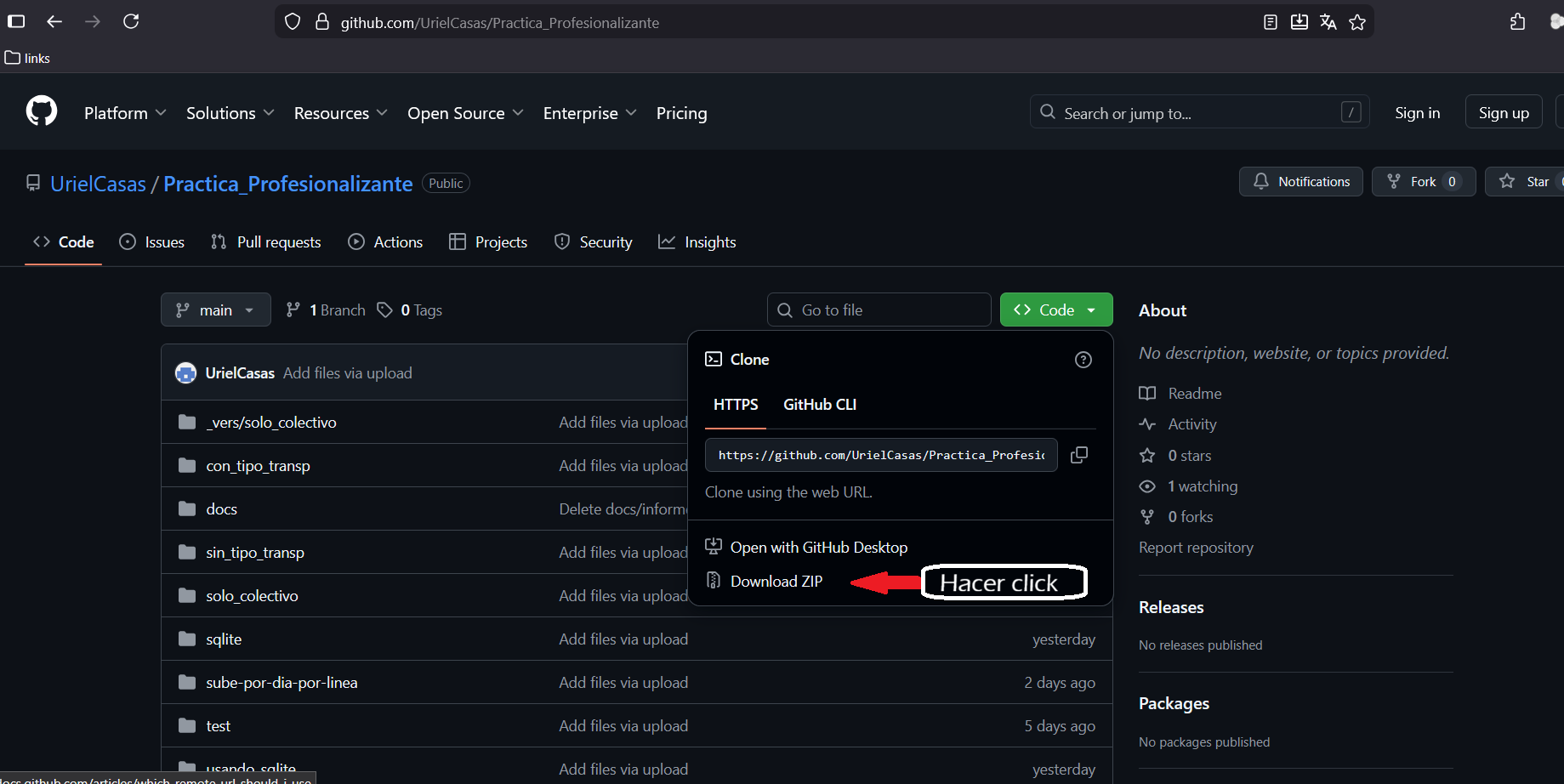
**Índice**

[**Instalación del Programa 3**](#_Toc223097708)

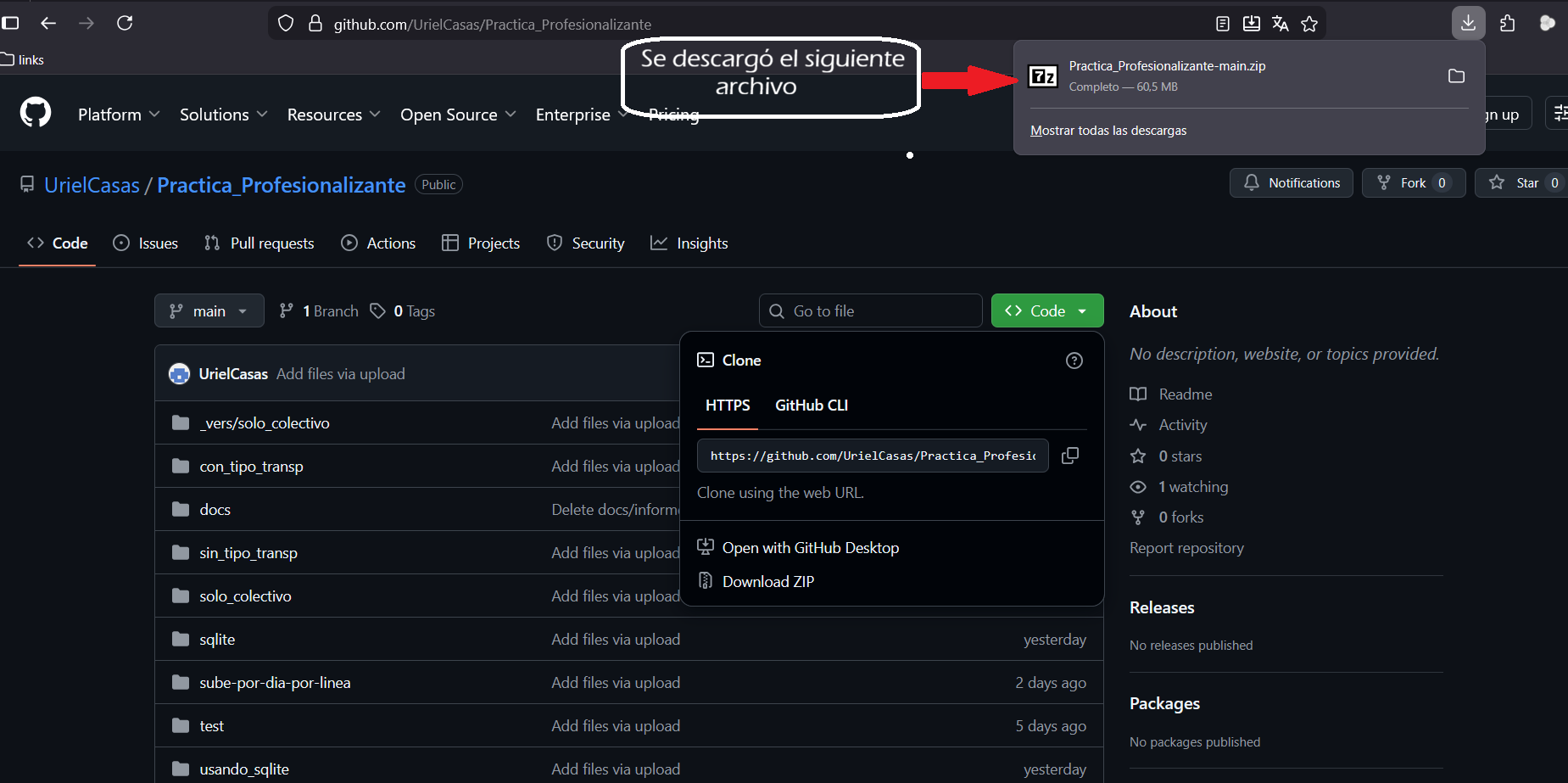
[**Uso del Programa 14**](#_Toc223097709)

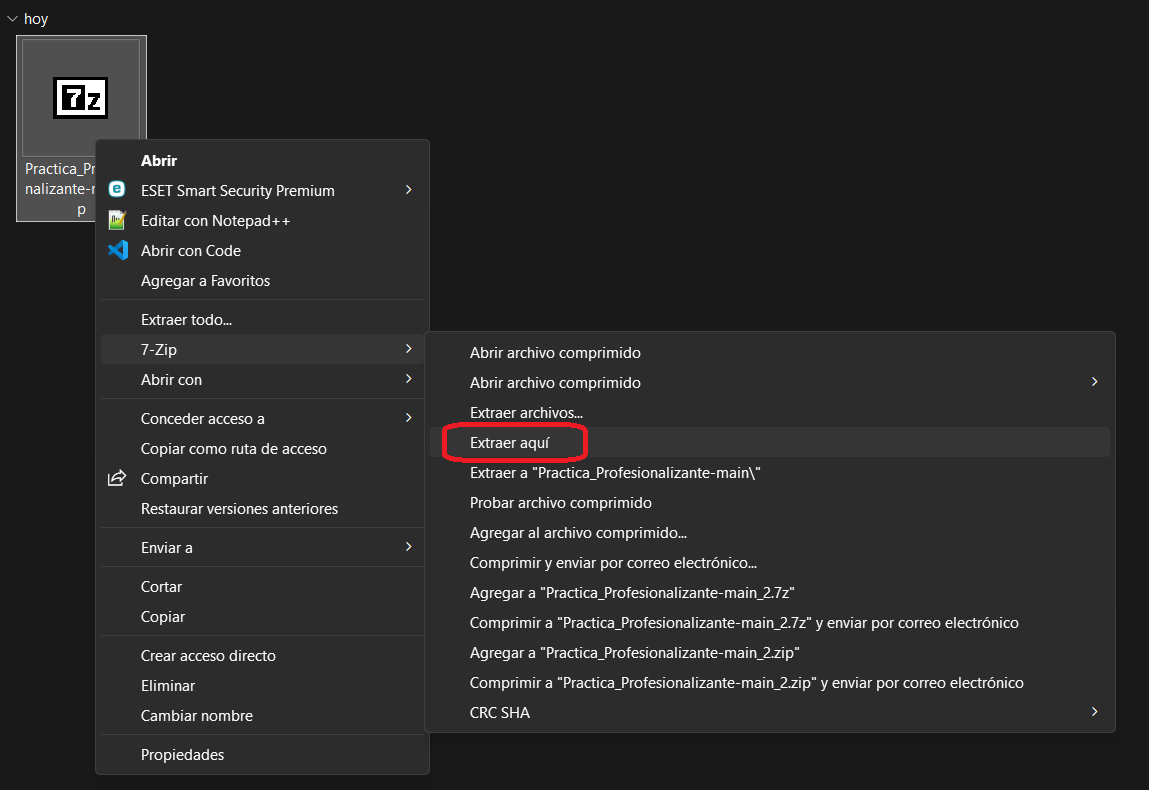
Instalación del Programa

Dentro del siguiente link <https://github.com/UrielCasas/Practica_Profesionalizante>, haga click dentro de **<> Code**:

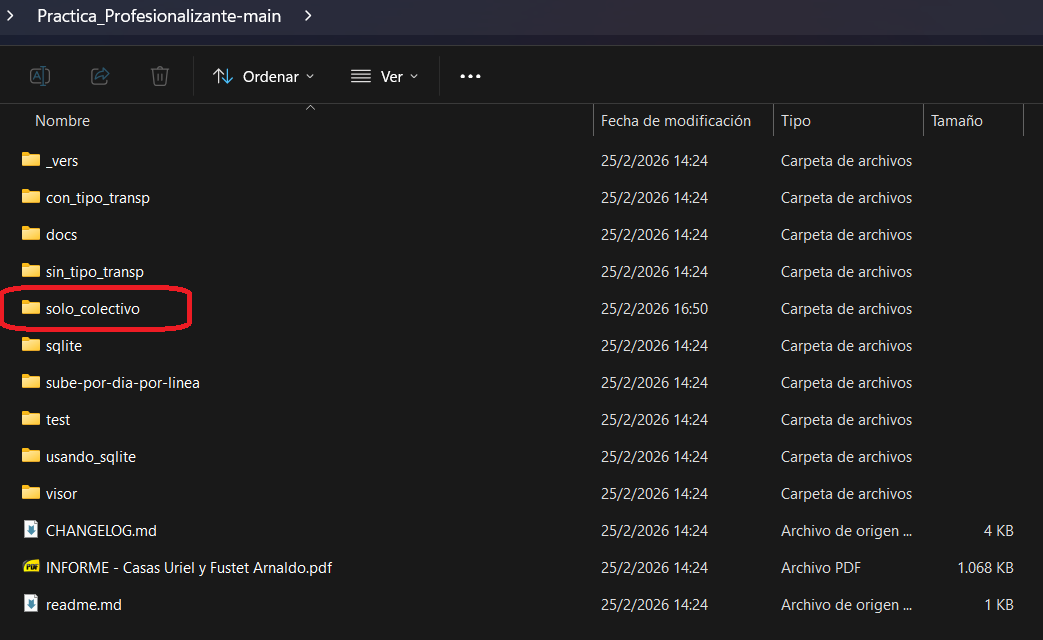


Debería empezar a instalarse el siguiente repositorio:

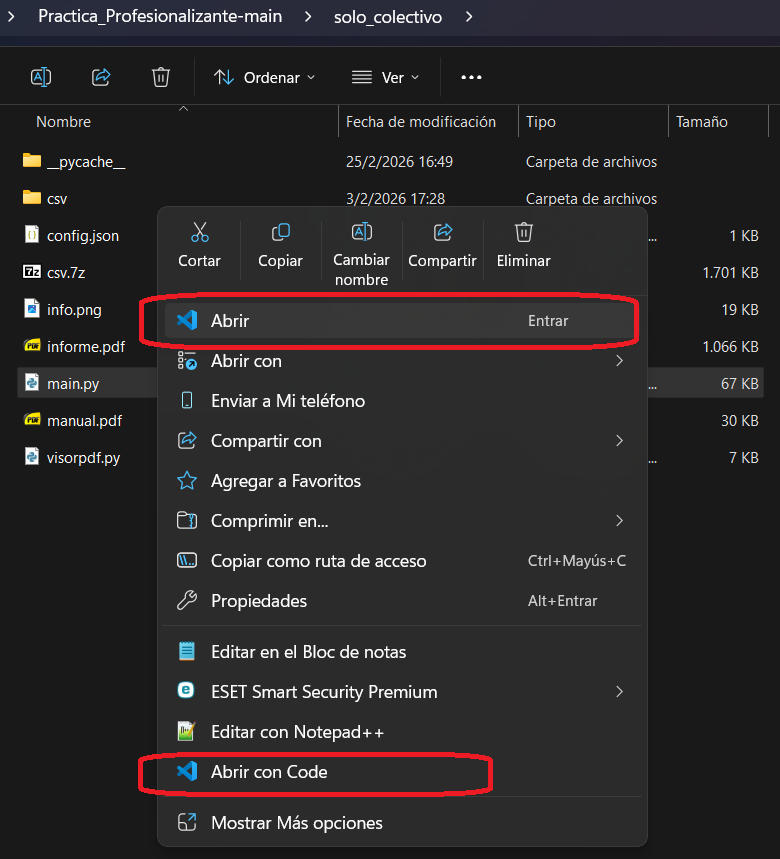


2. Dentro de descargas, haga click derecho en el archivo descargado, y presione “Extraer aquí”:

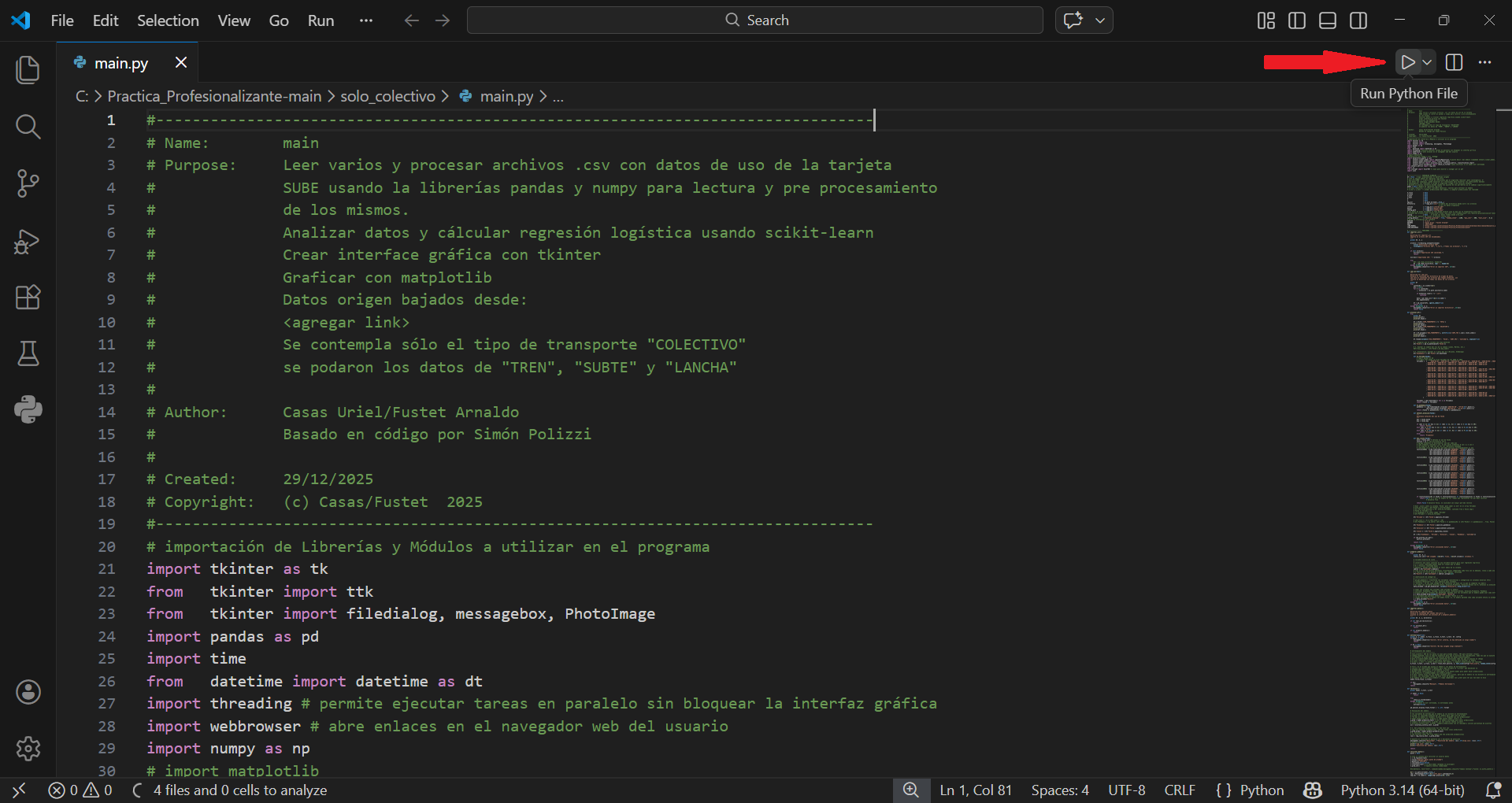
3. Al entrar a la carpeta extraída, ingrese a la carpeta “solo\_colectivo”:



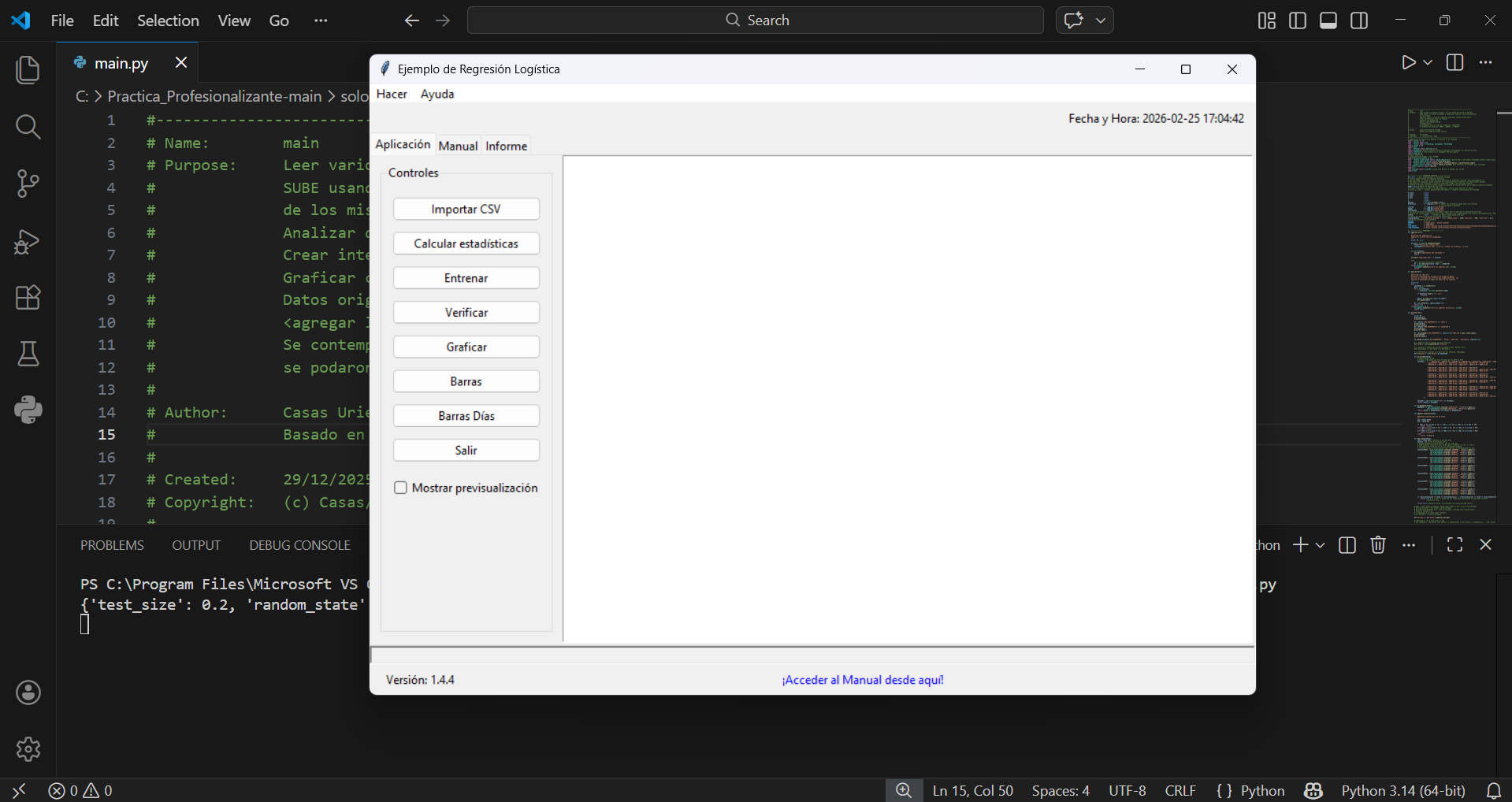
4. Luego, habrá el archivo **“main.py”** con click izquierdo, o con click derecho con las siguientes dos opciones:



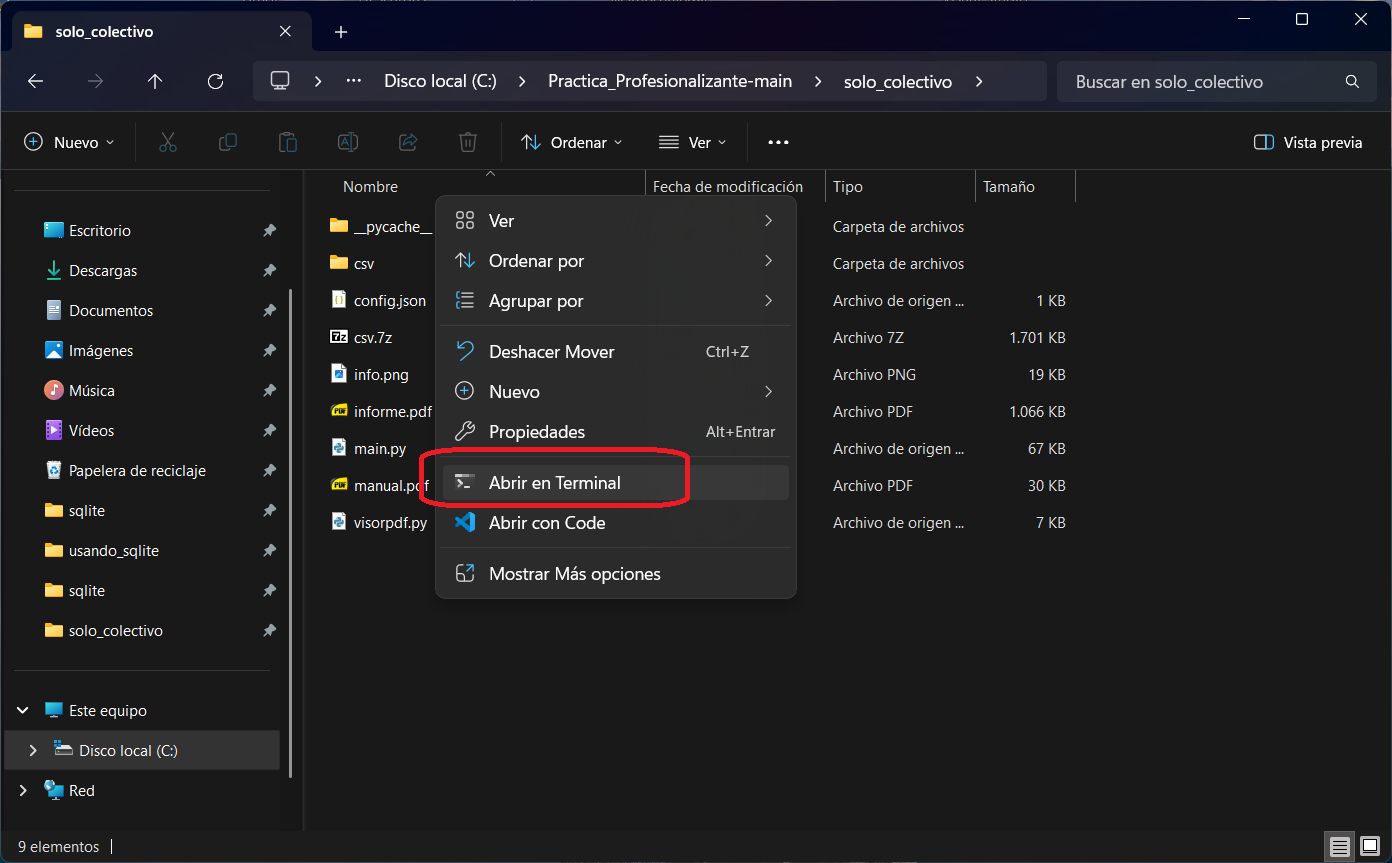
5. Luego, dentro del **Visual Studio Code**, en la parte superior derecha, haga click en **Run Python File**:



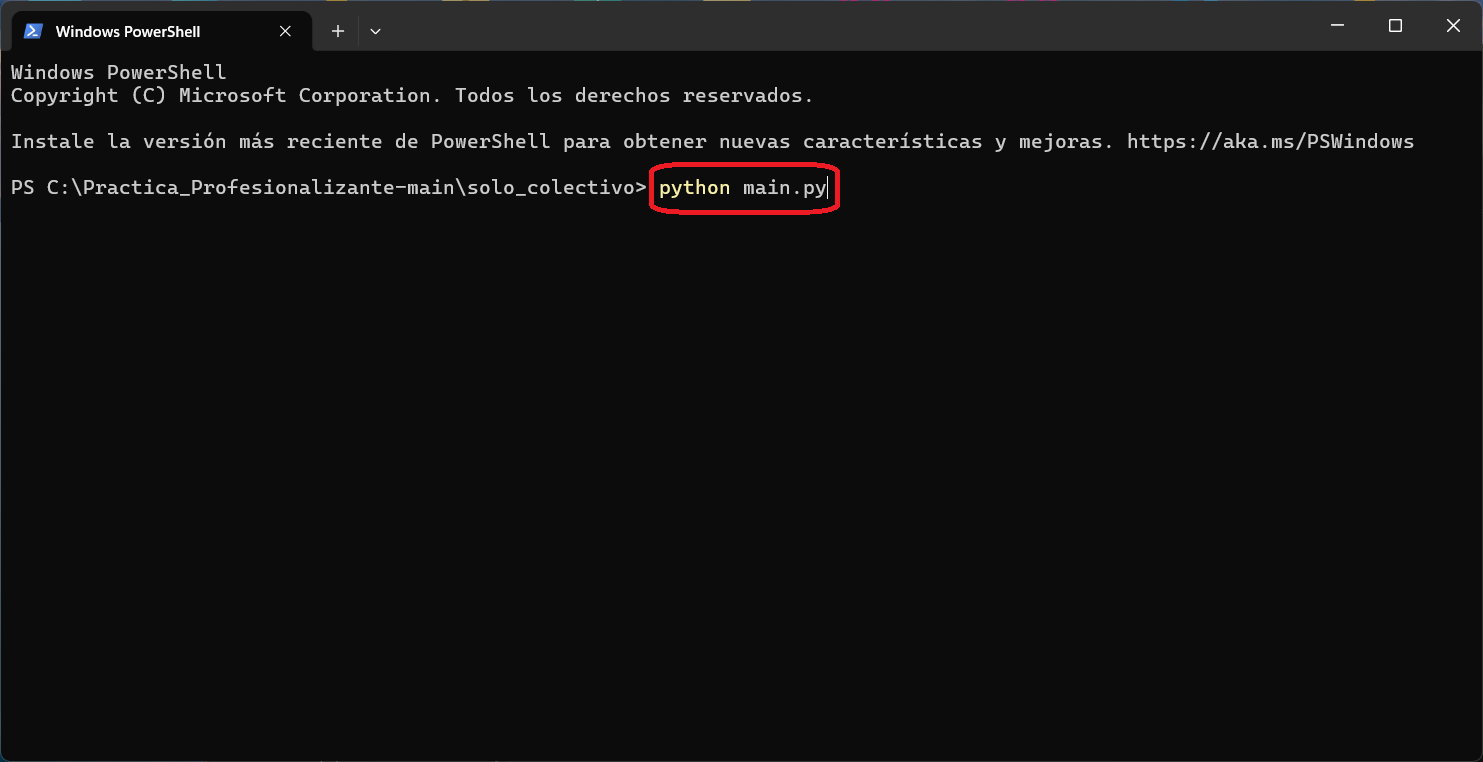
Vera como el programa ha sido abierto para comenzar a utilizarlo:



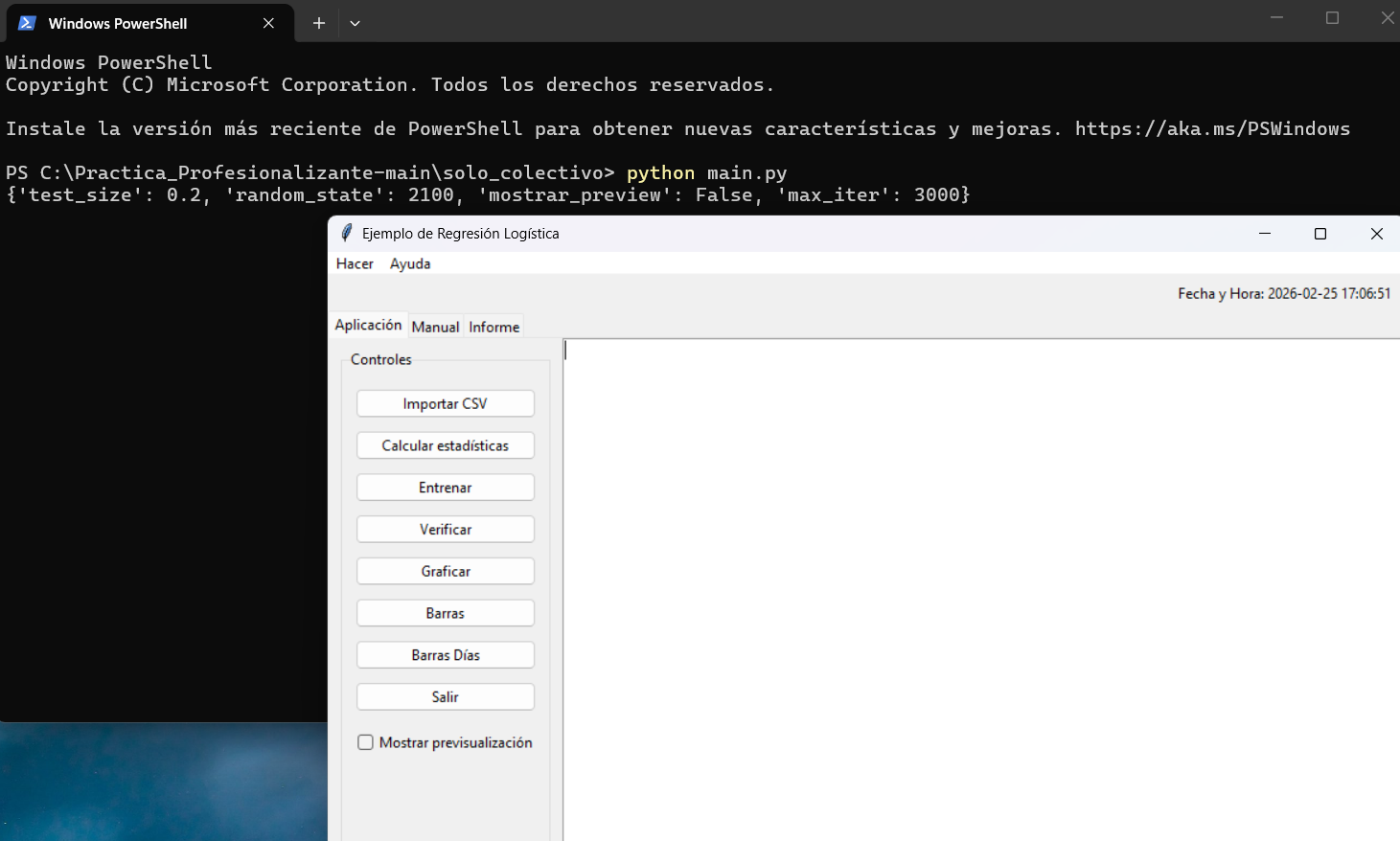
Otra manera de abrirlo es seleccionar el archivo con click-derecho y abrir la terminar:



Escribir el siguiente comando **“python main.py”**:

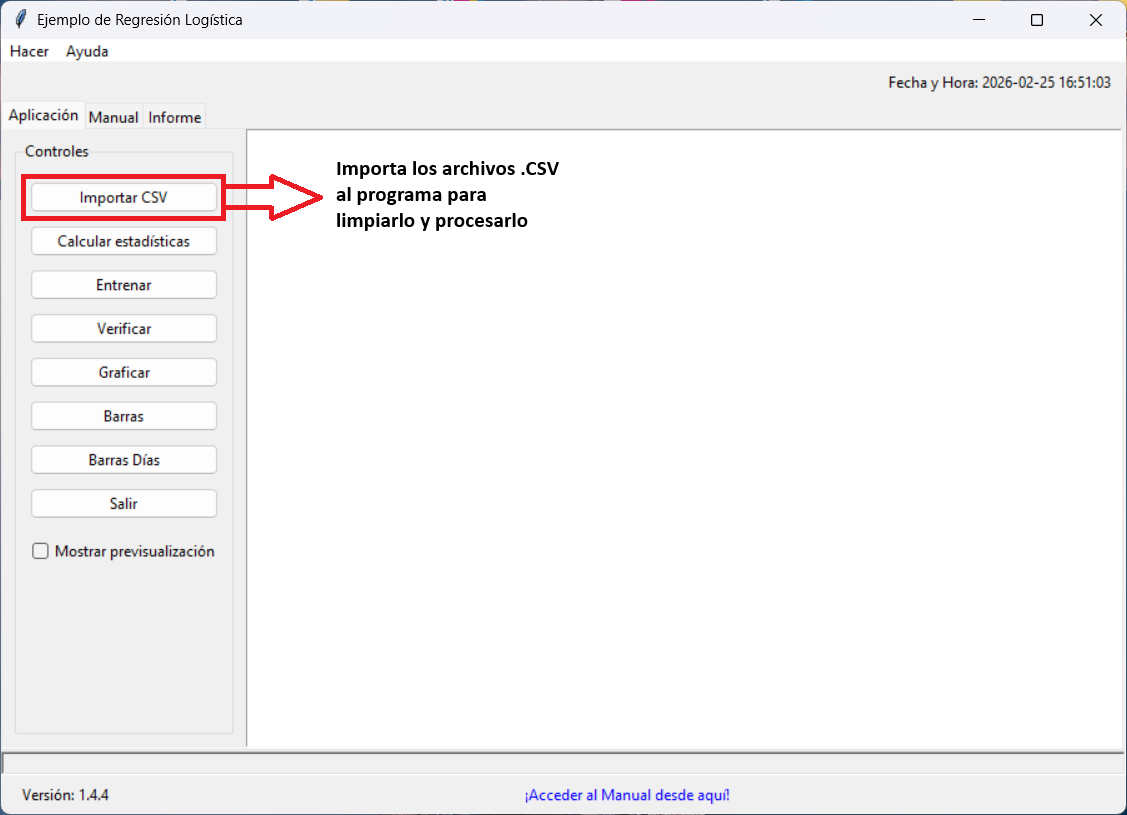


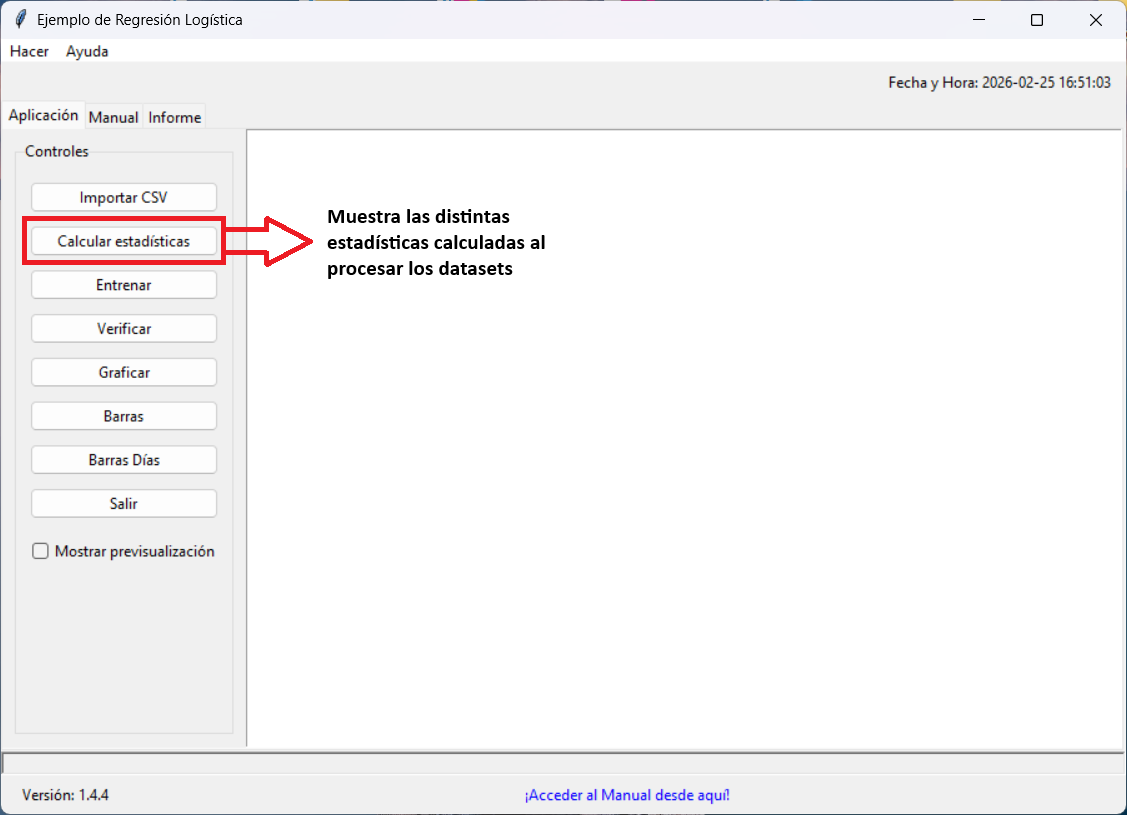
Y vera como el programa será abierto:

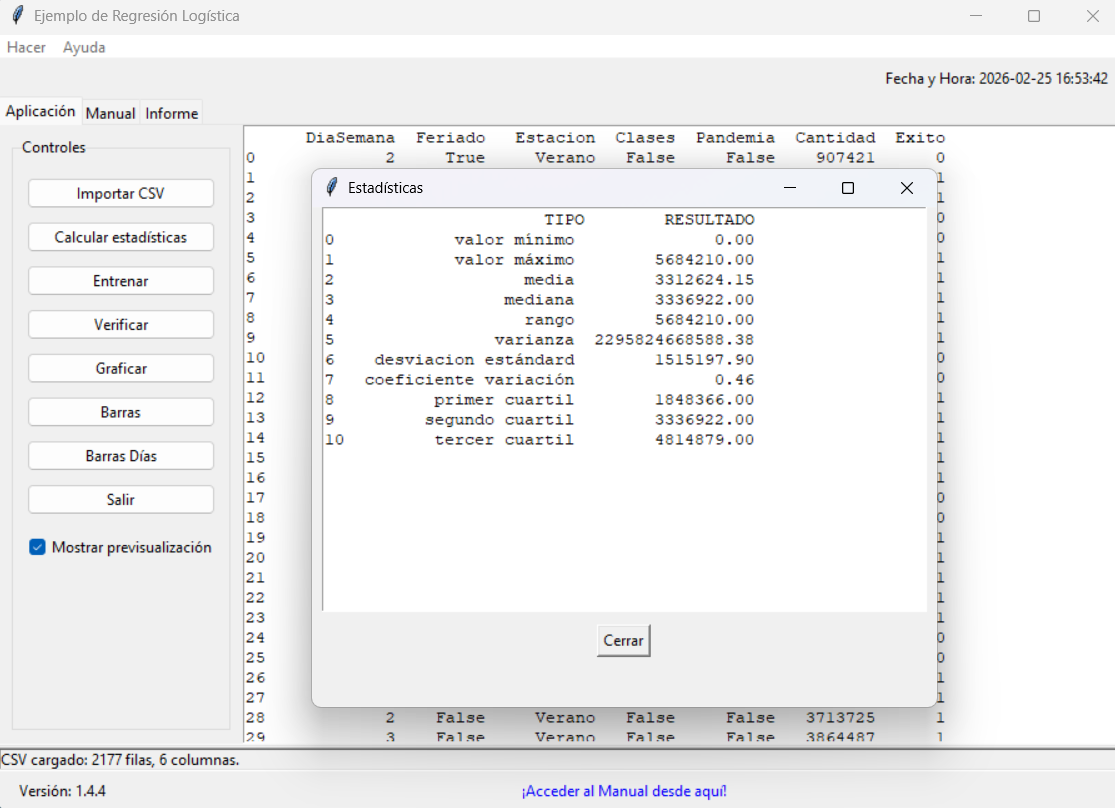


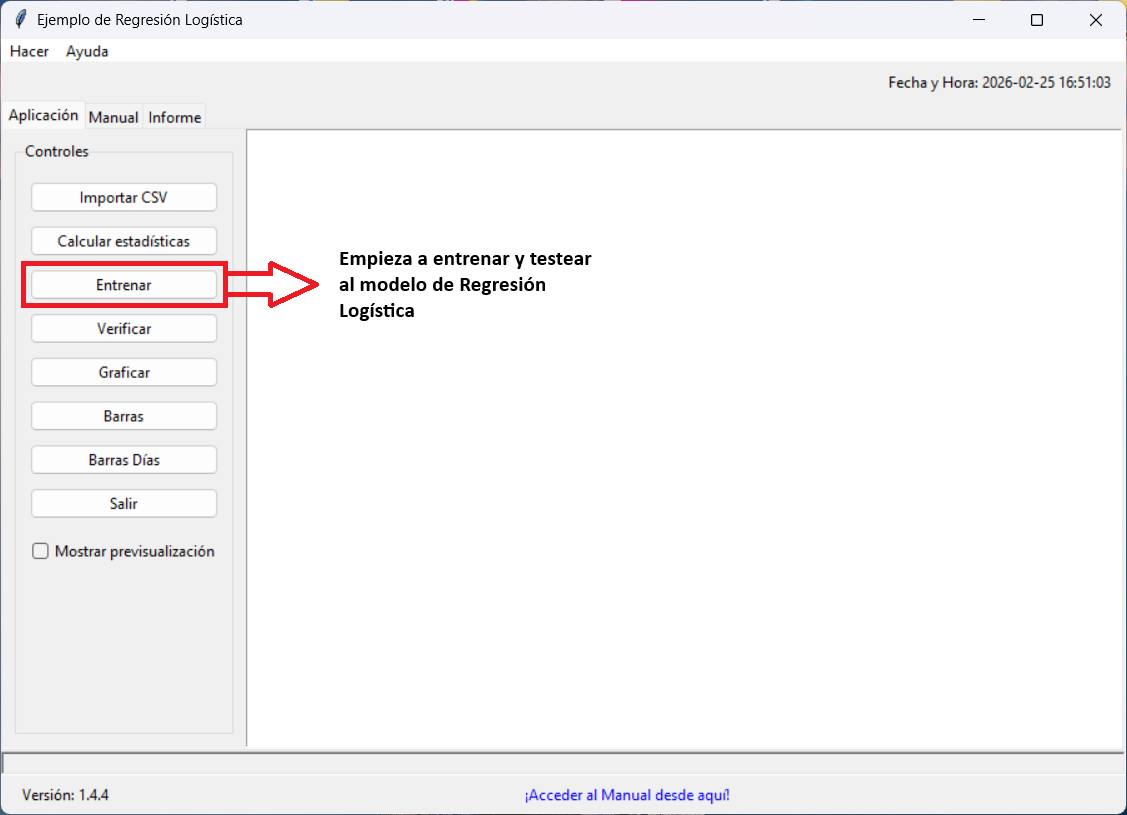
Uso del Programa

Las siguientes capturas mostraran las distintas opciones que se podrán ejecutar dentro del programa:

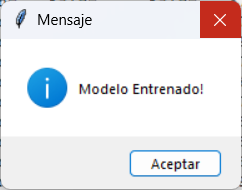


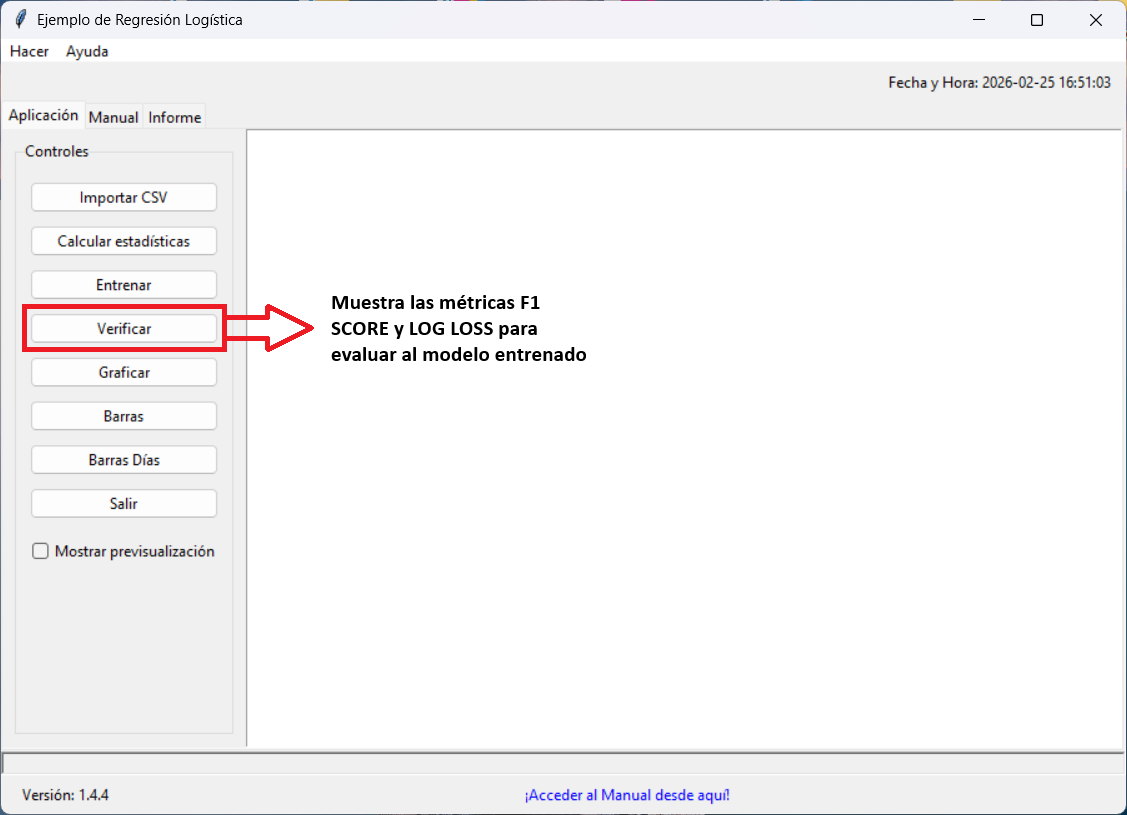




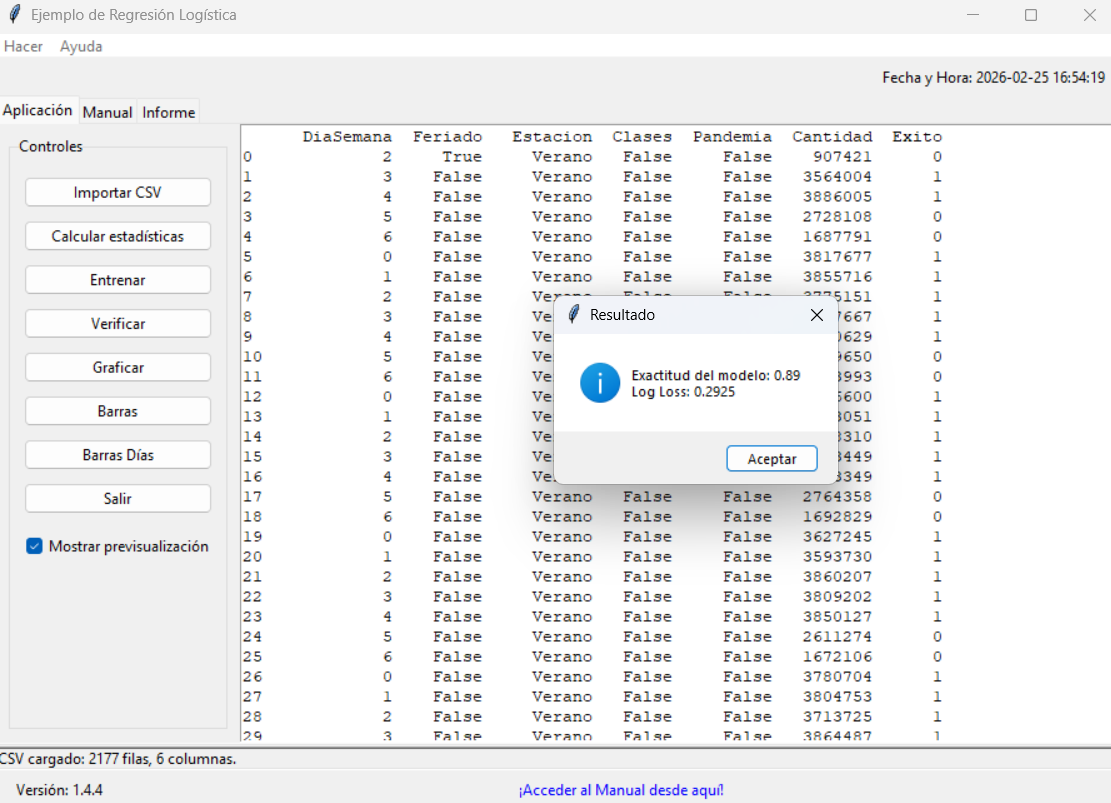


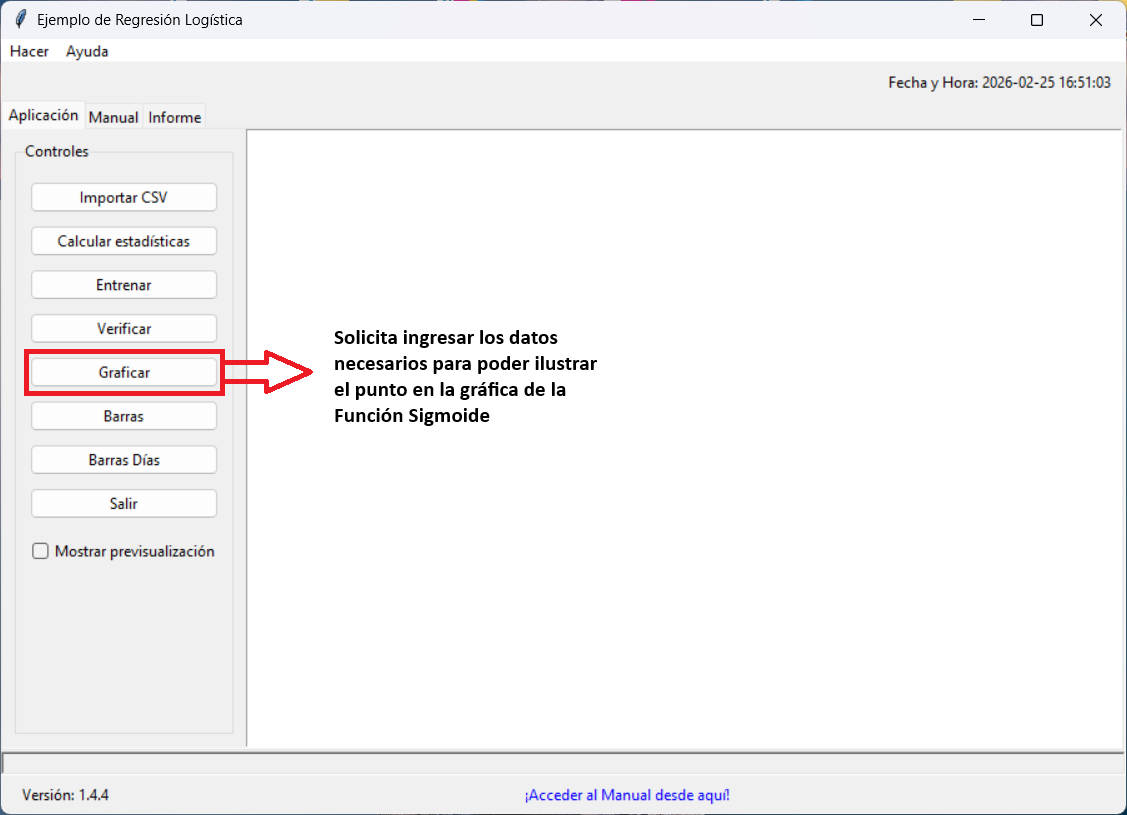
Cuando haya importado el archivo .CSV, al entrenarlo, aparecerá esta siguiente ventana:



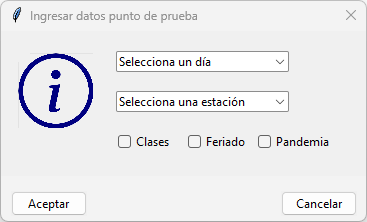


Como puede ver, dentro del programa en el centro, aparecerá una ventana con la puntuación de las métricas que evalúan al modelo:

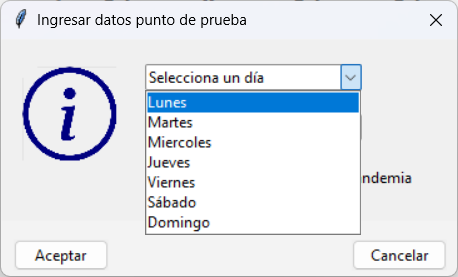


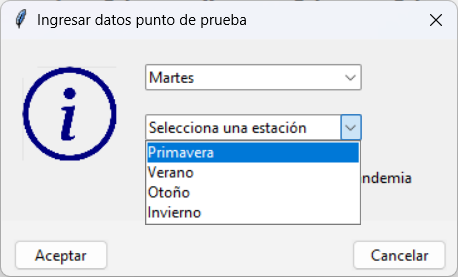


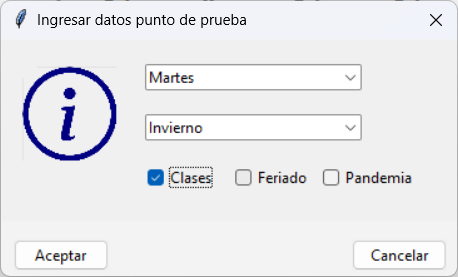
Para poder ver la gráfica, deberá ingresar el **día de la semana, la estación del año, si hay o no clases, si fue o no feriado, y si hubo o no pandemia,** luego, presione **Aceptar**, caso contrario, presione **Cancelar:**

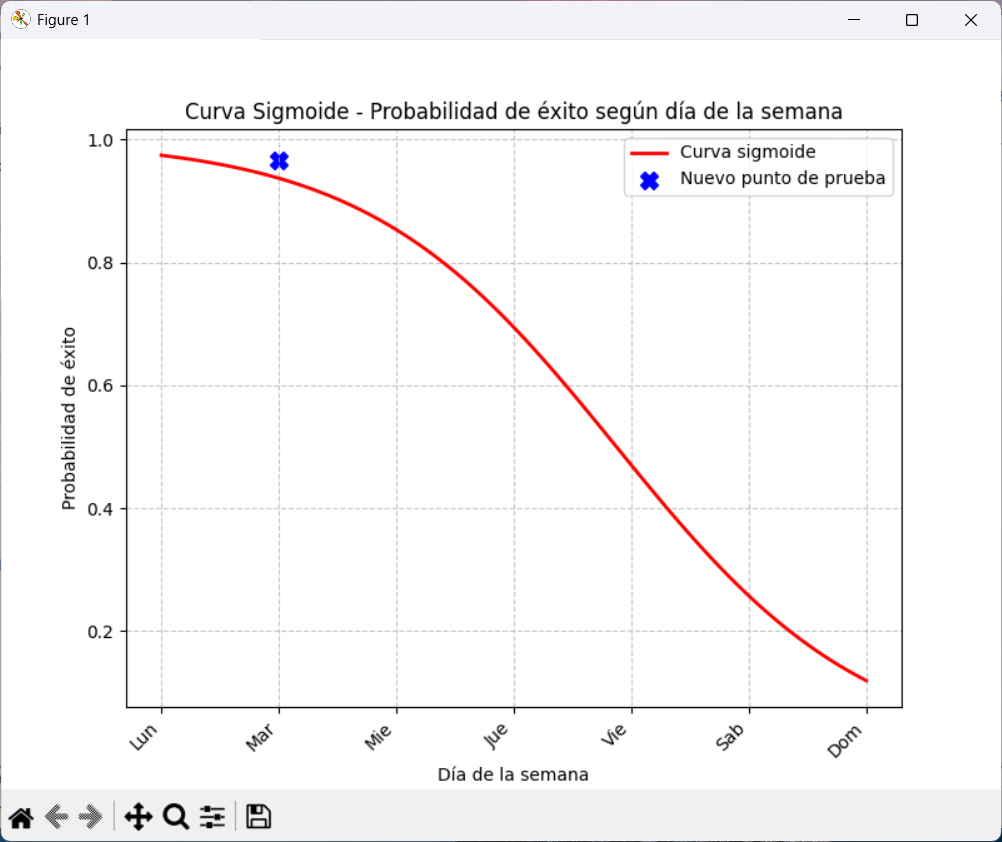


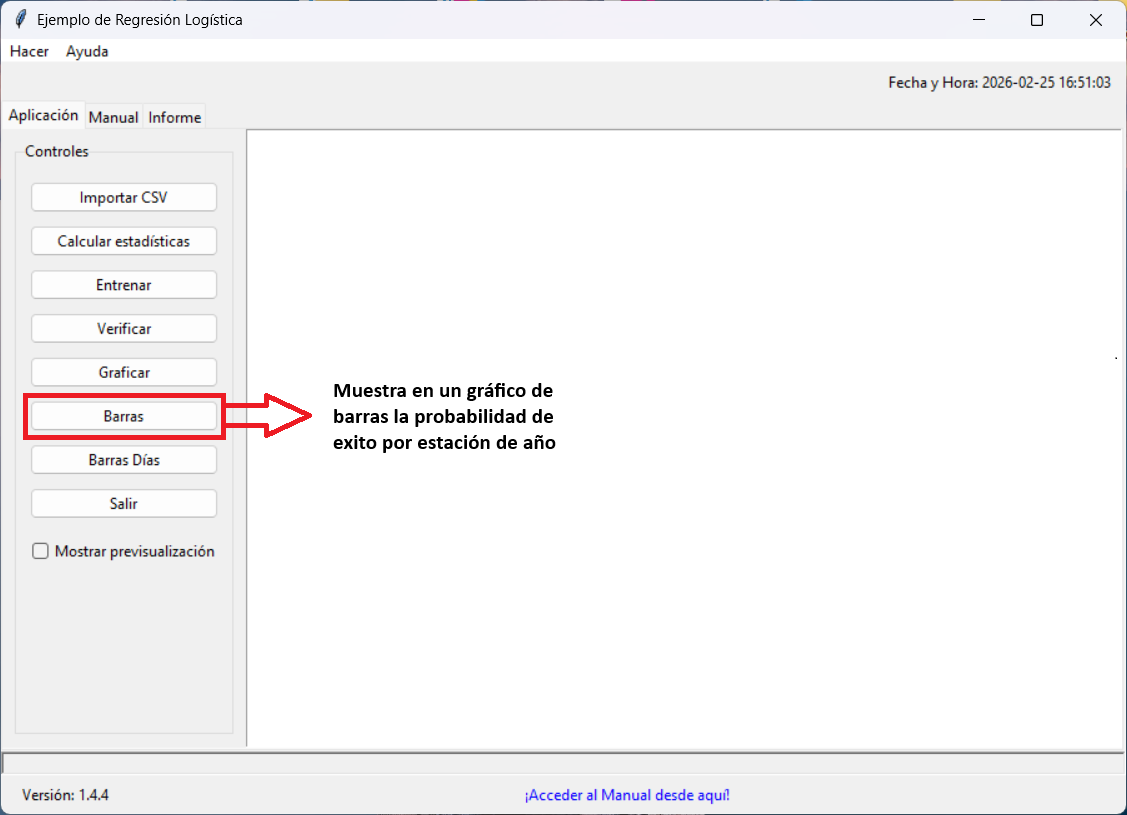
Lo siguiente es un ejemplo de los datos ingresados:

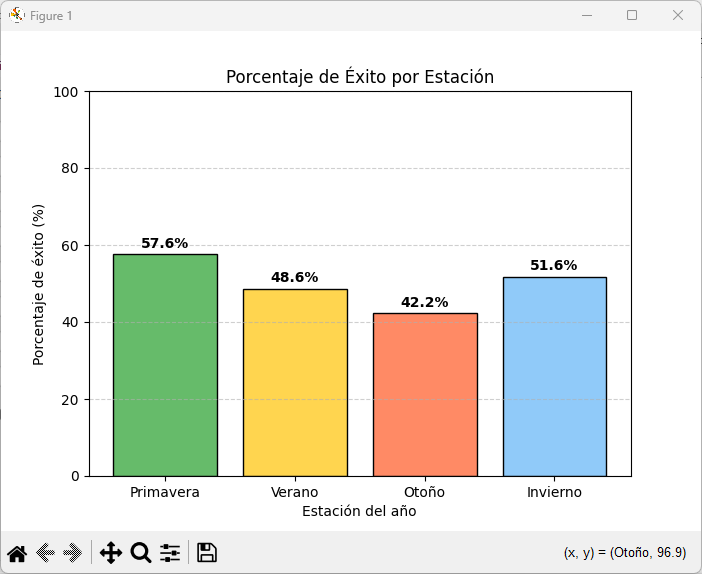


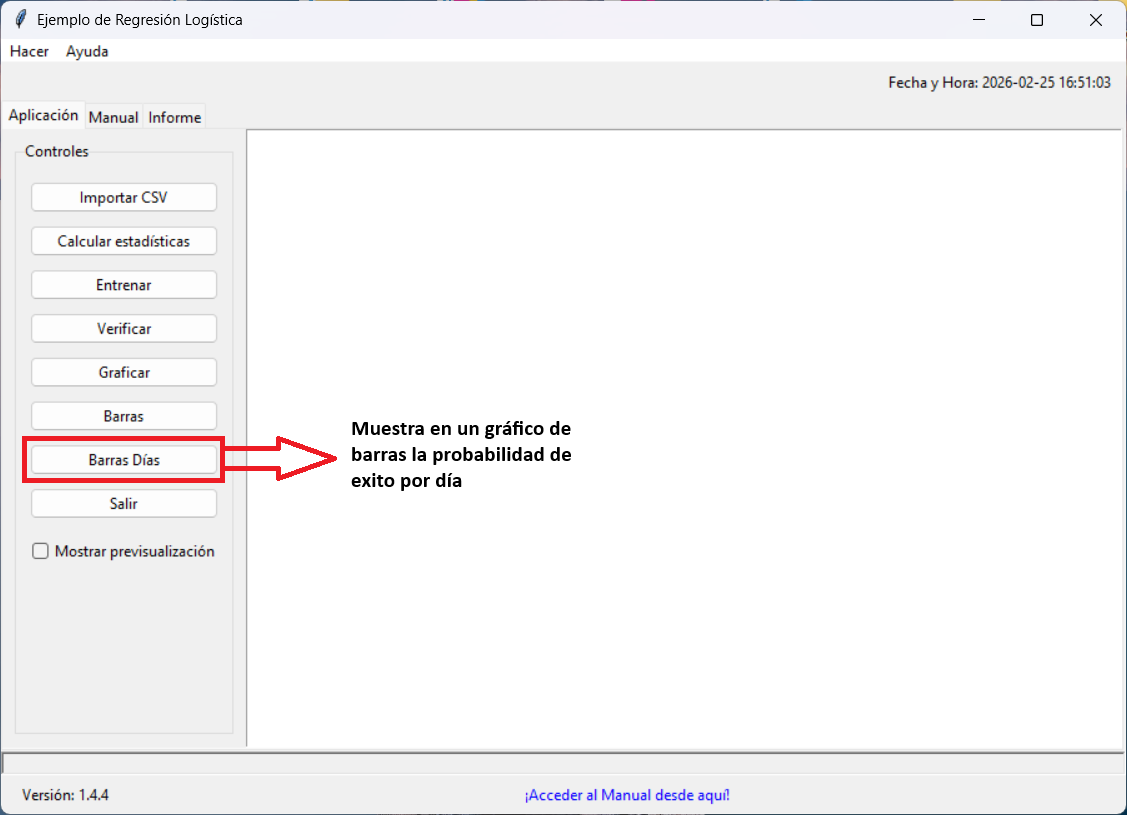


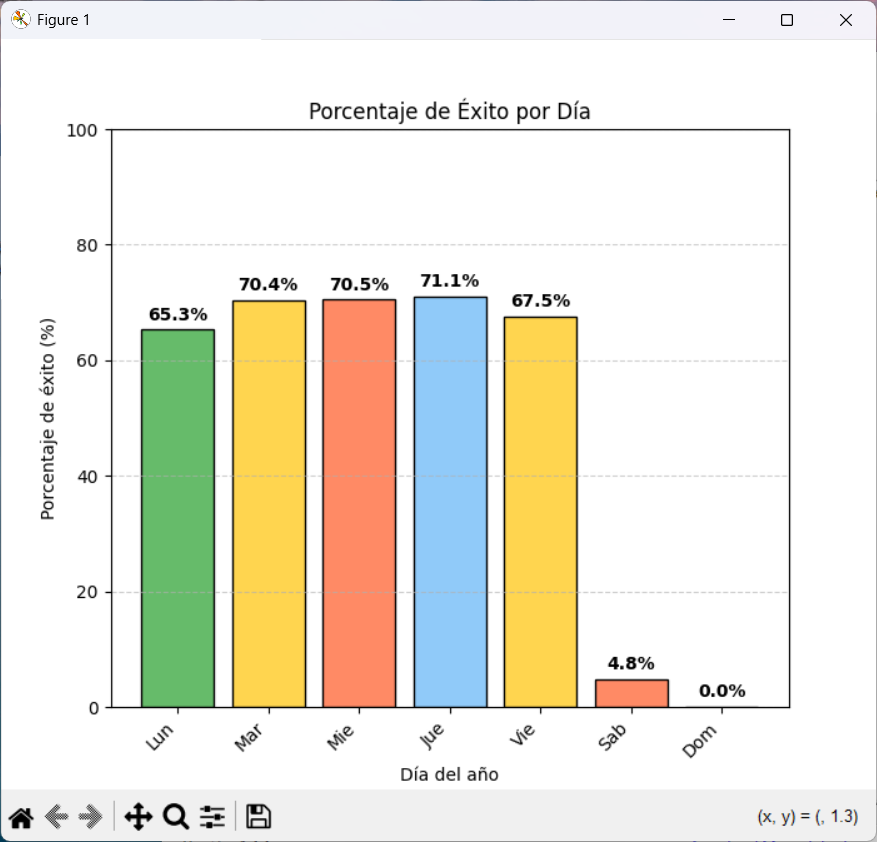


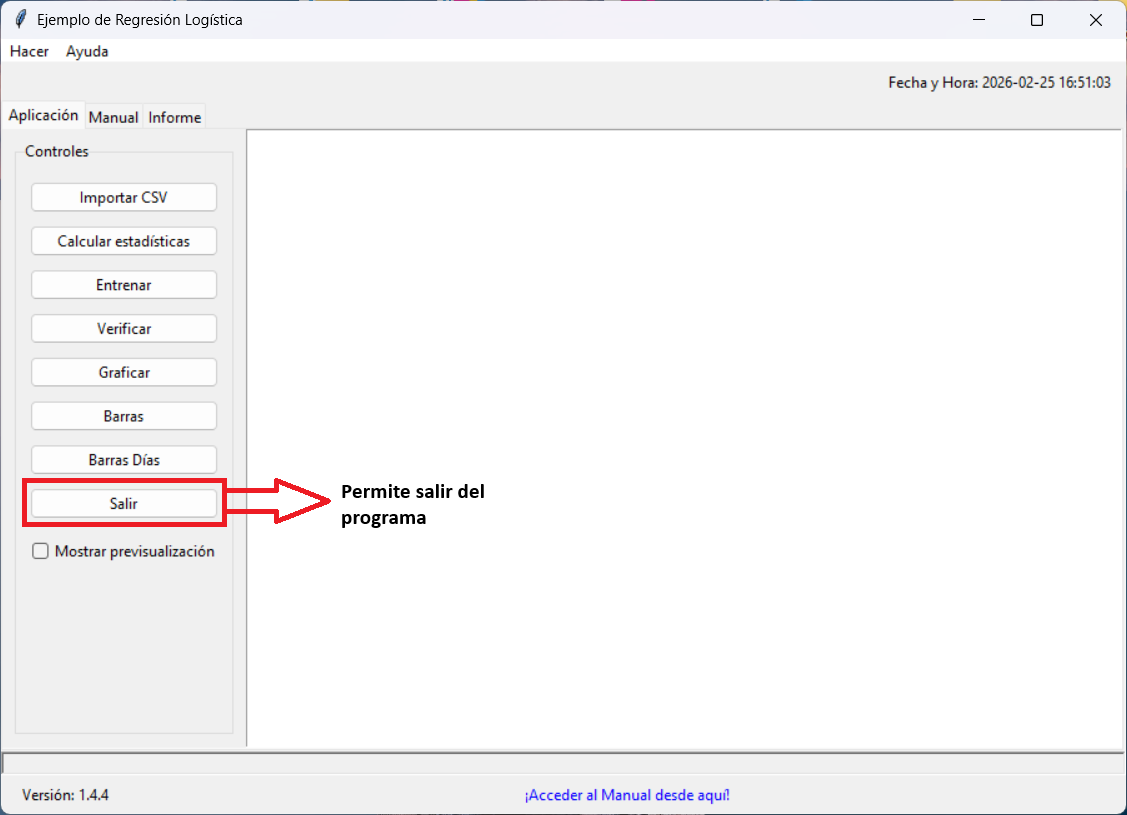


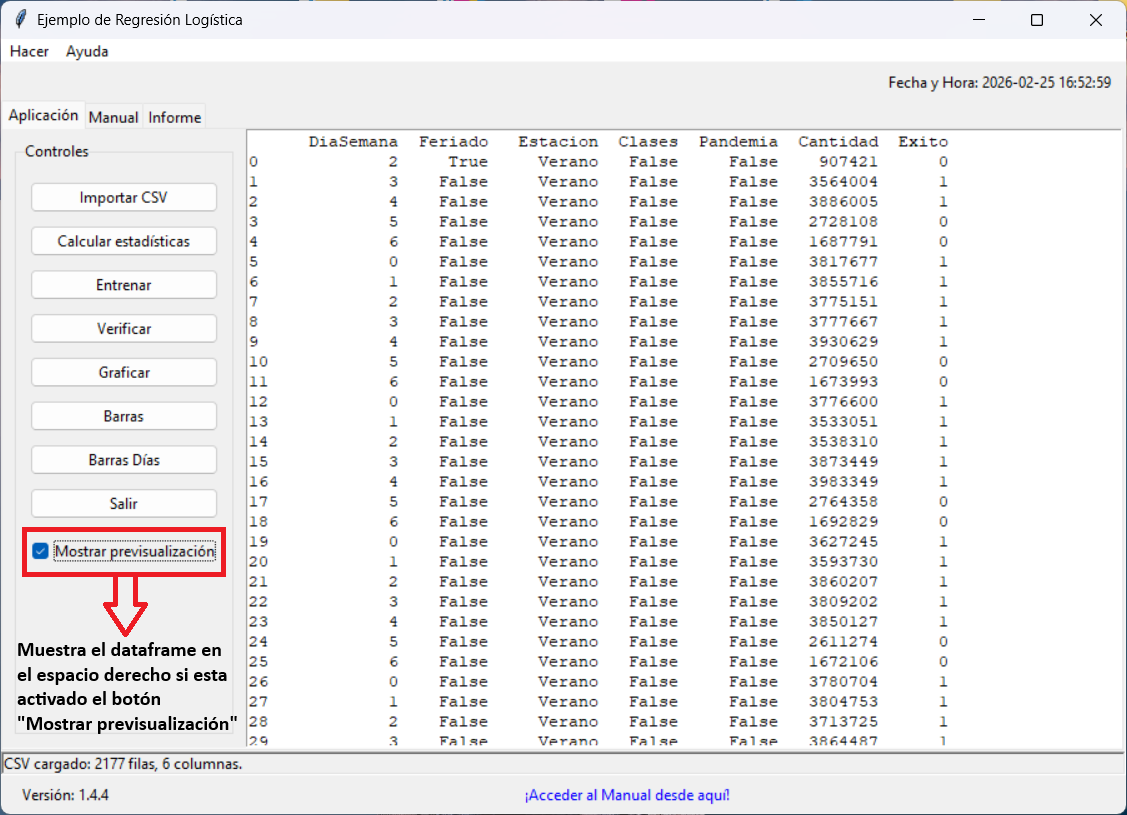


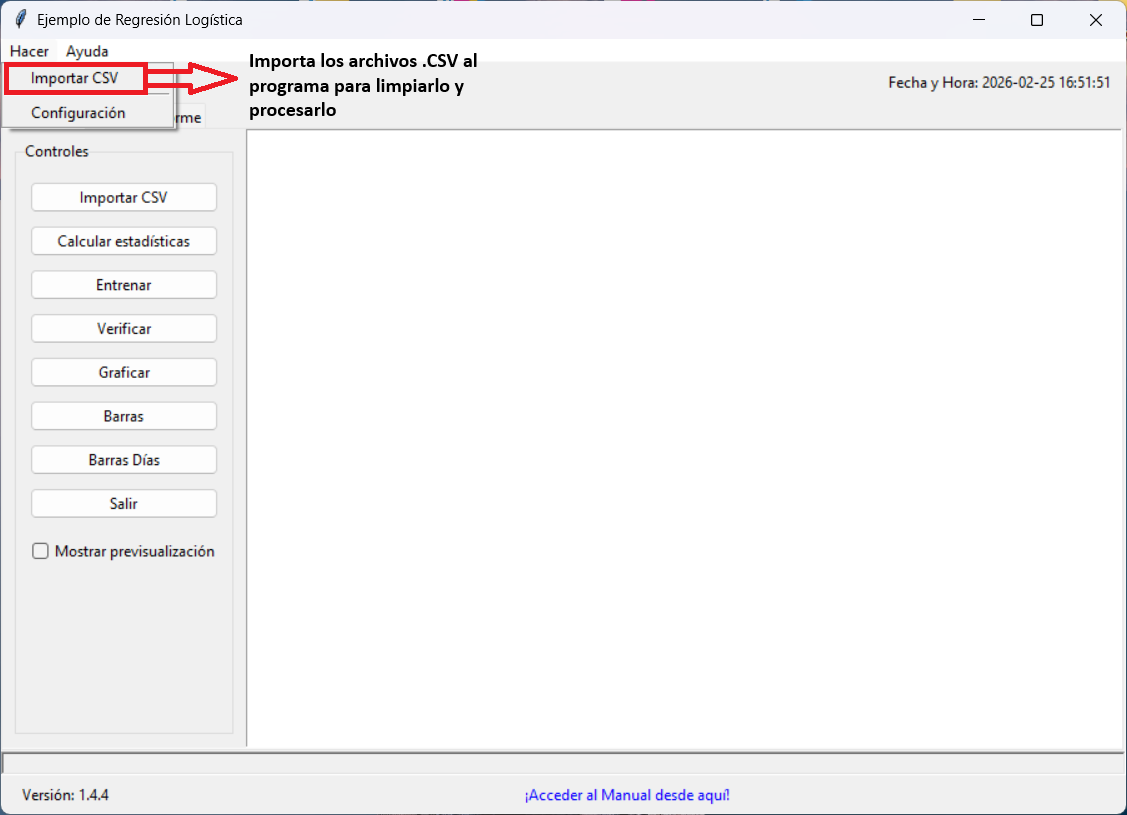


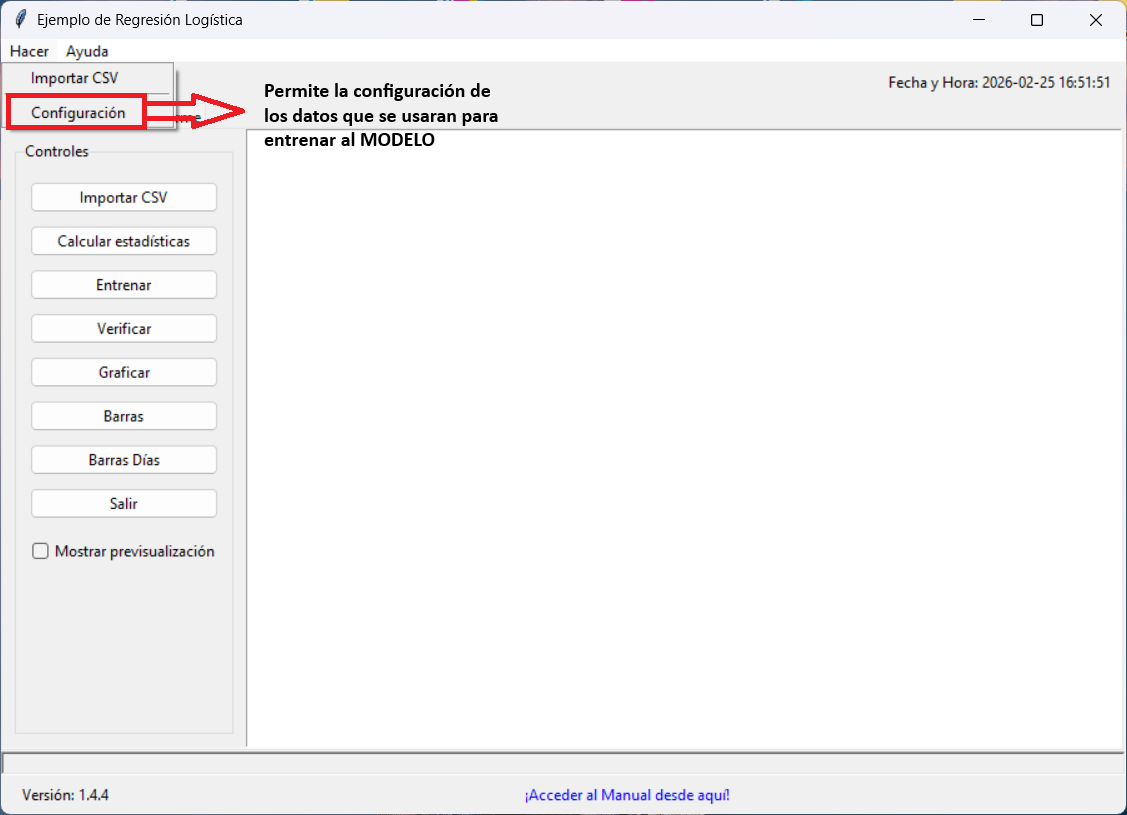




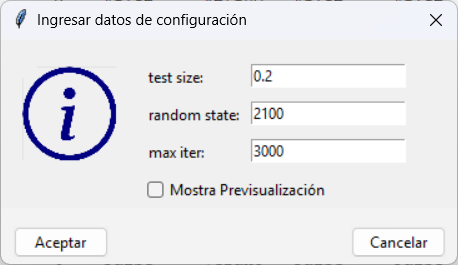


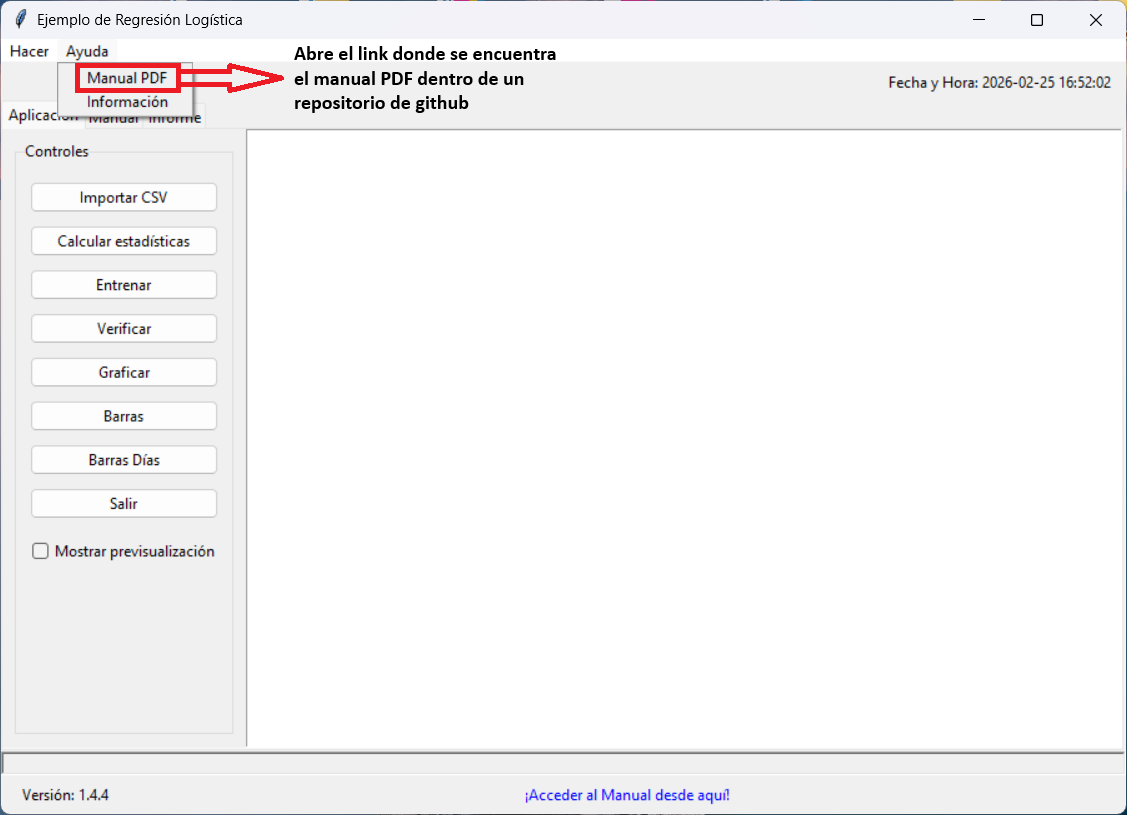


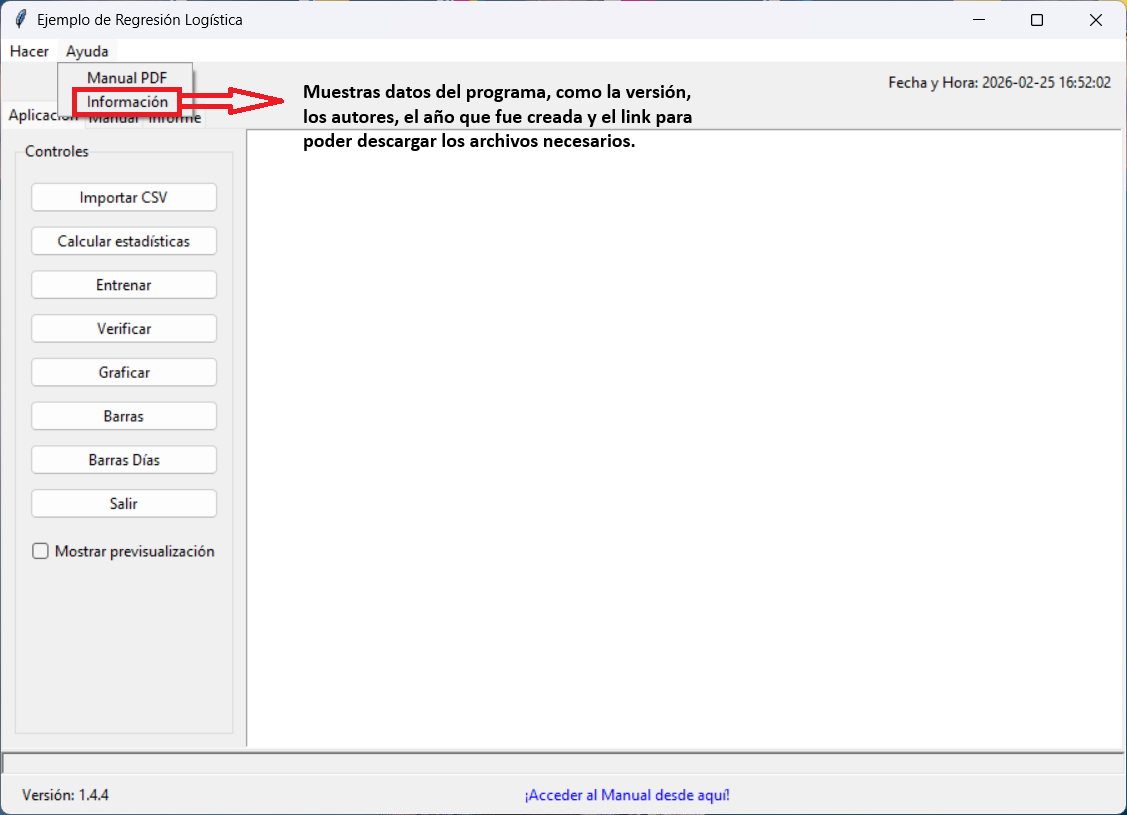




Permite modificar como será entrenado el modelo, puede ajustarle desde el 0.1 hasta el 0.9 el entrenamiento que se le dará al modelo en el **test size**, lo mismo que en el **random state** podrá asignarle el ruido que le hará en el entrenamiento, y la cantidad de iteraciones que podrá hacer el modelo en **maxi ter:**







Le mostrara los siguientes datos del **Información del Sistema**:

