פרויקט בסייבר – אוריאל כהן

הפרויקט:

חלק 1) בפרויקט יהיה משחק מרובה משתתפים אשר מבוסס על יצירת חדר משחק פרטי. כל משתמש יוכל לתקשר עם שרת מרכזי בשביל להתחבר ולהירשם, להוסיף חברים ולשלוח להם הודעות, לראות חדרי משחק קיימים וגם ליצור חדר משחק.  
חלק 2) כאשר משתמש פותח חדר משחק הוא בעצם פותח שרת מקומי אצלו ואומר לשרת המרכזי את הנתונים שמאפשרים למשתמשים אחרים להיכנס אליו. כאשר משתמש אחר מקבל מהשרת המרכזי רשימה של חדרים פתוחים הוא יכול לקבל מהשרת המרכזי מידע על חדר ספציפי (השרת שמאחסן את החדר) וכך הוא יכול להיכנס לחדר משחק, כלומר הוא פותח תקשורת עם השרת של החדר משחק. ככה משתמשים יכולים לשחק עם אנשים אחרים.

חלקים מרכזיים בפרויקט:

WCF שרת מרכזי –

MICROSOFT SQL ממסד נתונים –

UNITYמשחק –

? WCFשרת משחק -