

## Contesta las siguientes preguntas

La actividad se realizó en el lenguaje Java

1. ¿Qué compilador de lenguaje usaste?

JDK

2. ¿Qué versión del compilador de lenguaje usaste?

1.8.0

3. ¿Qué es el diseño orientado a objetos?

Es la abstracción de un problema como objeto, con sus atributos y procedimientos. El diseño orientado a objetos es el conjunto de estos objetos para resolver dicho problema.

4. ¿Qué hace un AFD?

Lee el símbolo de una cadena y hace un cambio de estado, pero el autómata solo puede estar en un estado en un momento determinado.

5. ¿Qué hace un AFN?

También reconoce una cadena, pero el autómata puede estar en varios estados simultáneamente.

6. ¿Cuál es tu usuario de github?

UrielFranco

<https://github.com/UrielFranco>