

Uriel García García

Coatepec, Veracruz | +52 1 228 270 7591
garuriel.120@gmail.com

Resumen

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales con enfoque en desarrollo **full-stack**. He colaborado en proyectos académicos y funcionales, como el sistema desarrollado para la **Comisión Estatal de Búsqueda y Rescate (CEBV)**, participando tanto en el frontend como en la creación de una API backend.

Actualmente desarrollo **Dinevia**, un sistema SaaS de menús digitales para restaurantes. Esta experiencia ha fortalecido mis habilidades técnicas, de colaboración y mi iniciativa para emprender soluciones tecnológicas.

Me motiva el aprendizaje constante de nuevas tecnologías y la aplicación práctica de mis conocimientos en entornos reales.

Experiencia

Comisión Estatal de Búsqueda y Rescate (CEBV) | Xalapa, Veracruz

- Creación de interfaces utilizando **C#**, **.NET** y **WPF** para una aplicación de escritorio.
- Desarrollo de una API backend en **PHP (Laravel)** usando **Eloquent**, desplegada en contenedores **Docker** para mayor portabilidad.
- Trabajo colaborativo con **Git** y repositorio en **GitHub**.

Esta experiencia fortaleció mis conocimientos en desarrollo full-stack, despliegue de entornos con contenedores y trabajo en equipo multidisciplinario.

Dinevia (Proyecto Personal - SaaS en desarrollo) | Coatepec, Veracruz

Sistema de menú digital tipo **SaaS** para restaurantes con múltiples sucursales. Permite la personalización completa del menú y gestión de pedidos por parte del restaurante.

El sistema incluye suscripciones pagadas con validación automática mediante webhooks y envío de credenciales al correo del usuario.

- **Frontend:** Desarrollo de interfaces responsivas con **React**, **TypeScript** y **TailwindCSS**.
- **Backend:** API RESTful construida con **NestJS** y **Prisma**.
 - Autenticación segura con **JWT**.
 - Encriptado de contraseñas con **Bcrypt**.
 - Validación de pagos con **Stripe** y automatización de creación de cuentas.
- **Base de datos:** Modelado y gestión con **PostgreSQL**.

Habilidades

Lenguajes y Tecnologías

- **TypeScript:** Desarrollo full-stack con **React** y **NestJS**.
- **HTML & CSS:** Uso dentro de frameworks modernos como React, junto con **TailwindCSS** para estilos responsivos.
- **JavaScript:** Uso en el entorno de desarrollo frontend, especialmente con React.
- **Java:** Uso previo en proyectos escolares básicos; experiencia con interfaces gráficas mediante **JavaFX** y **Swing**.
- **Python:** Aplicado anteriormente para automatización mediante scripts y pequeñas tareas.
- **C#:** Desarrollo de aplicaciones de escritorio con **WPF**; uso de **ASP.NET** en proyectos de práctica para APIs REST.
- **PHP:** Desarrollo de APIs con **Laravel**, utilizando **Eloquent ORM** y bases de datos relacionales.

Bases de Datos

- **PostgreSQL, MariaDB/MySQL:** Diseño, consultas, relaciones y uso con ORMs como Prisma y Eloquent.

Herramientas y Plataformas

- **Git & GitHub:** Control de versiones, colaboración y flujo de trabajo con ramas.
- **WSL:** Entorno Linux sobre Windows para desarrollo.
- **Docker:** Creación y gestión de contenedores para desarrollo y despliegue local.
- **Stripe:** Integración de pagos y validación vía Webhooks.
- **JWT & Bcrypt:** Autenticación y encriptado seguro en proyectos backend.
- **JSON:** Formato usado para intercambio de datos entre frontend y backend.

IDEs y Entornos de Desarrollo

PHPStorm, PyCharm, Rider, Eclipse, NetBeans, Visual Studio, VS Code, MySQL Workbench, Spyder.

Educación

Instituto Tecnológico Superior de Xalapa - En curso | Xalapa, Veracruz
Ingeniería en sistemas computacionales | 08/2022