



UNIVERSIDAD PANAMERICANA

Escuela de ingeniería
Universidad Panamericana De Guadalajara
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Final reflection
Página: DinoVision
Team:6
Profesor: Ing Gabriel Castillo

Alumnos:

Uriel Arturo Monarrez Cervantes

Juan Pablo Villaseñor Navares

Diego Alexis Parada León

Conclusión del Proyecto

1. Desafíos:

- **Desafío 1:** Implementar una interfaz accesible para usuarios con discapacidades visuales.
Solución Propuesta: Decidimos integrar tecnologías como ARIA (Accessible Rich Internet Applications) para mejorar la accesibilidad. Para asegurarnos de la efectividad de estas mejoras, probamos la interfaz con herramientas como NVDA (NonVisual Desktop Access) y JAWS (Job Access With Speech). También incorporamos retroalimentación directa de usuarios con discapacidades visuales para ajustar y refinar la experiencia de usuario.
- **Desafío 2:** Hacer que el sitio web sea igualmente funcional en dispositivos móviles y de escritorio.

Solución Propuesta:

Desarrollamos un diseño responsivo utilizando CSS flexbox y media queries. Realizamos pruebas exhaustivas en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla para garantizar una experiencia fluida y coherente en todas las plataformas.

2. Cambios Realizados y Razones:

- **Cambio 1:** Inclusión de etiquetas ARIA en todos los elementos interactivos.
Razón: Queríamos asegurarnos de que los usuarios que utilizan lectores de pantalla pudieran navegar y comprender la estructura y funcionalidad del sitio web de manera efectiva. Esto no solo mejora la accesibilidad, sino que también promueve la inclusividad digital.
- **Cambio 2:** Optimización del rendimiento del sitio web.
Razón: Al reducir los tiempos de carga y mejorar la velocidad general del sitio, no solo mejoramos la experiencia del usuario, sino que también ayudamos a que el sitio sea más accesible para usuarios con conexiones a Internet más lentas. Esto es particularmente importante para garantizar que todos los usuarios tengan una experiencia de navegación positiva, independientemente de sus recursos técnicos.

3. Reflexión Final

- **Valoración del Proyecto:** Este proyecto ha sido una experiencia enriquecedora y educativa. No solo hemos aprendido sobre la importancia de la accesibilidad digital, sino que también hemos visto de primera mano el impacto positivo que puede tener en la vida de las personas. Es un recordatorio poderoso de que la tecnología debe ser inclusiva y accesible para todos.
- **Uso en la Vida Real:** Las mejoras implementadas en este proyecto pueden aplicarse en diversos contextos, desde sitios web corporativos hasta plataformas educativas y servicios públicos. La accesibilidad no es solo una característica adicional; es una necesidad fundamental que puede marcar una gran diferencia en la vida de muchos usuarios.
- **Mejoras Futuras:** A futuro, planeamos realizar pruebas de accesibilidad periódicas para asegurarnos de que el sitio siga cumpliendo con las normativas y mejores prácticas actuales. También queremos explorar más opciones de personalización para diferentes tipos de discapacidades y mantenernos al día con las nuevas tecnologías y normativas de accesibilidad web. Además, buscamos aumentar la participación de usuarios con discapacidades en el proceso de desarrollo para obtener una retroalimentación directa y continuar mejorando el sitio.

Reflexiones Individuales

Juan Pablo Villaseñor Navares

- **Participación en el Proyecto:**

Sin duda alguna participar en la creación de un estilo visual único y moderno para el sitio, seleccionando colores y tipografías con precisión para garantizar una interfaz atractiva y funcional. Desarrollar un módulo de lista de deseos, enfocado en la interactividad y facilidad de uso, lo que resultó en una experiencia de usuario intuitiva y agradable. Actualizar y probar el índice del sitio, asegurando que todo estuviera ordenado y que los enlaces funcionan perfectamente, eliminando errores. Además, implementar un archivo .gitignore, esencial para mantener el repositorio limpio y organizado. Este trabajo detallado y estructurado fue crucial para el éxito y la profesionalidad del proyecto.

- **Experiencia Personal:**

A lo largo del proyecto, me sentí profundamente comprometido con la misión de mejorar la accesibilidad web. Fue una experiencia gratificante ver cómo nuestras mejoras podrían facilitar la navegación para personas con discapacidades visuales. Enfrenté el desafío de familiarizarme con tecnologías y herramientas de accesibilidad que no había usado antes, pero esto me permitió ampliar mis habilidades y conocimientos en esta área tan importante de desarrollo web.

- **Reflexión Final:**

Estoy muy satisfecho con el resultado final del proyecto. Creo firmemente que nuestras mejoras han hecho el sitio web significativamente más inclusivo y accesible. Mi contribución a los objetivos del proyecto se centró en garantizar que cada aspecto del sitio web fuera fácil de usar para todos, sin importar sus capacidades. Estoy orgulloso del impacto positivo que hemos logrado y estoy motivado a seguir promoviendo la accesibilidad en futuros proyectos.

Uriel Arturo Monarrez Cervantes

- **Participación en el Proyecto:**

Mi participación en el proyecto fue clave para garantizar la organización, el desarrollo técnico y la entrega de resultados de calidad. Me encargue de la coordinación en general, establecí objetivos claros, definí los roles de cada integrante del equipo y supervisé el cumplimiento de las tareas en cada etapa del desarrollo. Desde el lado técnico, asumí responsabilidades tanto en el frontend como en el backend, diseñando y creando vistas accesibles para el usuario y organizando la base de datos para que nos ofreciera justo lo que requeríamos para nuestros endpoints.

- **Experiencia Personal:**

Ser fullstack developer en este proyecto fue una experiencia intensa y desafiante, llena de aprendizaje. Asumir tantas responsabilidades en poco tiempo me llevó al límite, ya que debía equilibrar el desarrollo del frontend y backend mientras intentaba liderar al equipo. Hubo momentos en los que me sentí desbordado, y me di cuenta

de que aún me faltan muchas habilidades para ser un buen líder: organizar mejor las tareas, comunicarse claramente y motivar al equipo de manera efectiva. Esta experiencia me enseñó mucho sobre lo que quiero y que necesito mejorar para ser un mejor líder en el futuro.

- **Reflexión Final:**

Ser líder y fullstack developer en este proyecto fue un desafío agotador pero muy enriquecedor. Aunque hubo momentos difíciles, con mucha presión y aprendizaje sobre la marcha, logré superar obstáculos y completar el trabajo con dedicación. A pesar de las dificultades, disfruté profundamente el proceso y estoy orgulloso del resultado obtenido, llevándome valiosas lecciones para el futuro.

Diego Alexis Parada León

- **Participación en el Proyecto:**
- **Experiencia Personal:**
- **Reflexión Final:**