

Ministerio de Educación de la Provincia de Córdoba

Secretaría de Educación Técnica

Ipetym N°246 Dr. Amadeo Sabattini

Título del Proyecto

CALCULADORA PRO EN JAVA 2024

Uriel Cortez

15/11

Introducción

Este proyecto consiste en desarrollar una calculadora en Java. La idea es aprender a usar Java para crear una aplicación gráfica sencilla. Esta calculadora puede realizar operaciones básicas como sumar, restar, multiplicar y dividir. Además, se agregaron controles para que el programa no se cierre si se cometen errores como intentar dividir por cero. El objetivo de este proyecto fue aprender a manejar la interfaz gráfica y entender cómo funcionan los eventos en los botones de la calculadora.

Prueba y error con distintas herramientas

Durante el desarrollo, intenté varias herramientas. Al principio, usé JavaFX porque parecía más moderno, pero me resultó complicado de entender y configurar. Luego probé con Swing, que al principio no parecía tan intuitivo, pero después de ver algunos tutoriales, me di cuenta de que era más fácil de usar. Fue especialmente útil para organizar los botones en la pantalla y conectar cada uno con una acción específica. Al hacer pruebas, cometí algunos errores comunes como olvidar inicializar variables o conectar el botón de división sin verificar si el divisor era cero.

Aprendizajes y dificultades

Aprendí mucho sobre cómo funciona el manejo de eventos en Java. Uno de los mayores desafíos fue manejar los errores, como cuando un usuario intenta hacer una división por cero. Esto al principio causaba que la calculadora mostrara errores, pero luego aprendí a incluir un mensaje de error para que el usuario lo entienda mejor. Otra dificultad fue organizar el código en funciones que fueran fáciles de entender. También me costó al principio comprender cómo conectar el código con los botones de la interfaz gráfica, pero luego de algunos intentos logré una conexión adecuada.

Bibliografía

Para realizar este proyecto, me basé en recursos online. Uno de los videos más útiles fue

'<https://www.youtube.com/watch?v=OcjzyHfwik>', donde explican cómo empezar a crear una calculadora en Java.

También revisé algunos artículos y documentación de Java para entender mejor cómo funcionan las interfaces gráficas y los eventos de botones en aplicaciones Swing.