Universidad del Desarrollo Empresarial y Pedagógico



Ingeniería en Sistemas Computacionales

Sistema Wallet squad

Autores:

Flores Ramírez Brandon Uriel

Garcia Hernandez Francisco Javier

Profesor: Maria Teresa Parra

Materia: Tecnología de información emergentes

Grupo: ISCV938A05

Ciudad de México, México

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imagen que contiene dibujo, señal  Descripción generada automáticamente | Presentación  Tu billetera nunca tendrá un vacio! |  |  |

Pagina Wallet Squad

**Indice**

Indice

-Introducción

-Justificación

-Objetivos

-Ventajas y desventajas

-Herramienta a utilizar

(con que programaran en voicebot)

-Tipos de tecnologias

-Tecnologias empleadas en el voicebot

-Ciclo de vida de la tecnología

(el ciclo empleado en el voicebot)

-Conclusión

**Introducción**

El presente proyecto tiene como finalidad satisfacer las necesidades de las personas que se dedican a mejorar su condición física al recurrir a los servicios que proporciona un gimnasio, es donde entra nuestro proyecto a presentar, puesto que nuestro proyecto es el punto medio entre el usuario y el conocimiento requerido para empezar a utilizar los servicios que cuenta un gimnasio, contemplar los costos del material requerido para uso personal o para emprender un local que se dedique a proporcionar los recursos de un gimnasio.

Se ha creado este dicho documento con el propósito de saber como fue diseñada esta aplicación, en cual también se mencionará todo lo que fue necesario para su creación, así mismo dar referencia de como interactuar con dicha aplicación.

El proyecto proporciona el costo requerido para la inversión a nivel personal o a nivel emprendimiento para la mejora física.

**Justificación**

**Requerimientos**

Versiones con IOS compatibles:

Android

Windows 7,8,9,10

Distribuciones en Linux

Bits 32 y 64

**Objetivos**

**Ventajas y Desventajas**

**Herramientas a utilizar**

**Tipos de tecnologías**

**Tecnologías utilizadas para el voice bot**

**Ciclo de vida empleado de la tecnología( ciclo de empleado en el voicebot)**

**Conclusión**