

Práctica 5

Uriel García Luna Bobadilla
David Román Valencia Rodriguez

1 Preguntas

1. En el ejercicio 3:
 - a) ¿A qué valor tiende la serie?

π

- b) ¿Cuántos dígitos de la constante se pueden calcular con precisión sencilla? Justifica tu respuesta.

7 decimales. Porque los numeros de punto flotante solo pueden guardar alrededor de 7 decimales.

- c) ¿Cuántas iteraciones son necesarias para calcular el mayor número de dígitos? 10000000 aprox. Lo probe de manera empirica.

2. ¿Existe alguna diferencia en escribir programas en lenguaje ensamblador comparado con escribir programas en leguajes de alto nivel?

Bastante, en lenguaje de alto nivel tenemos conceptos mucho más desarrollados y azucar sintactica, mientras que en lenguaje ensamblador tenemos conceptos mucho más sencillos y construimos conceptos mas complejos apartir de estos, como los ciclos

3. ¿En qué casos es preferible escribir programas en lenguaje ensamblador y en qué casos es preferible hacerlo con un lenguaje de alto nivel?

Cuando uno quiere

En la actualidad uno podría decir, casi sin temor a equivocarse, que es preferible programar en ensamblador únicamnete cuando no se puede programar en ningún programa de alto nivel; esto gracias a que los lenguajes de alto nivel hacen la vida muy sencilla a toda la comunidad de programación e incluso hay opciones para tener un control sobre la memoria y componenetes de la computadora como lo tendría el lenguaje ensamblador usando lenaguajes de alto nivel como C