

Практическая работа 4

ProgressBar , Timer и StatusStrip.

Группа: ИС-19

Студент: Тустугашев Яков Витальевич

Задание 1. Создать приложение с использованием “TrackBar” При изменении ползунка меняется размер картинки на форме.

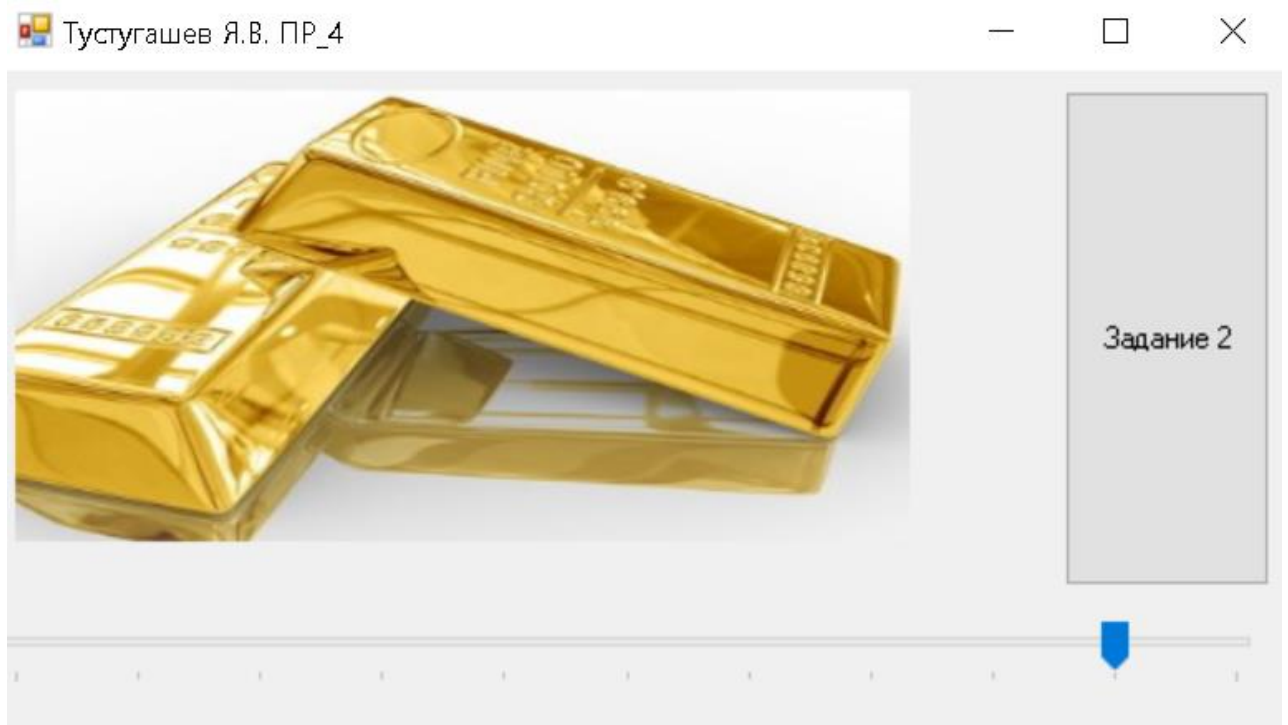


Рисунок – 1

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace PR_4
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```

private void pictureBox1_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

private void trackBar1_Scroll(object sender, EventArgs e)
{
    pictureBox1.Width = 200 * trackBar1.Value / 5;
    pictureBox1.Height = 100 * trackBar1.Value / 5;
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 newForm = new Form2();
    newForm.Show();
}
}
}
//BY TUSTUGASHEV

```

Задание 2. Создать программу, в которой будут использоваться следующие компоненты: ProgressBar, statusStrip (и один из его подкомпонентов). Для работы с ProgressBar, statusStrip используйте таймер.

Пример. Программа, демонстрирующая работу с компонентами ProgressBar, statusStrip (и один из его подкомпонентов). Их мы добавляем в форму из "Панели элементов", вкладка "Стандартные элементы управления". В программе также использованы компоненты Button для управления, они в "Панели элементов".

При нажатии кнопки "Старт" полоса прогресса в компоненте ProgressBar начинает заполняться слева направо, внизу в компоненте statusStrip показывается процент выполнения. При помощи кнопки "Стоп" полосу можно остановить. Кнопка "Очистка" используется для перевода ProgressBar и statusStrip в изначальное состояние.

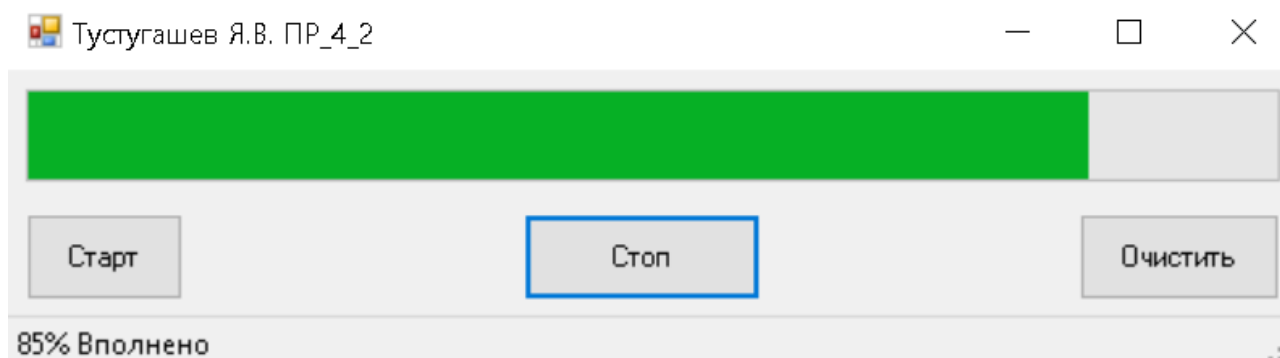


Рисунок – 2

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace PR_4

```

```

{
    public partial class Form2 : Form
    {
        private int progress;

        public Form2()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void progressBar1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            timer1.Enabled = true;
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            timer1.Enabled = false;
        }
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            progress = 0;
            progressBar1.Value = progress;
        }
        private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            progress += 1;
            if (progress <= 100)
            {
                progressBar1.Value = progress;
                toolStripStatusLabel1.Text = progress.ToString() + "% Вполнено";
            }
            else
            {
                timer1.Enabled = true;
            }
        }
        private void statusStrip1_ItemClicked(object sender, ToolStripItemClickedEventArgs
e)
        {
            progressBar1.Value = progress;
        }

        private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void toolStripStatusLabel1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}
//BY TUSTUGASHEV

```