

Contrôle de TP

« *Cadavre exquis* »

Durée : 1h00

**Tout document autorisé
accès internet autorisé**

**à l'exception des moyens de correspondances
(mail, chat et autres)**

Lisez entièrement le sujet avant de commencer!

Description

Il s'agit de concevoir une page html-javascript qui créera au hasard des *cadavres exquis*.

Le Dictionnaire abrégé du surréalisme donne du cadavre exquis la définition suivante¹ : « jeu qui consiste à faire composer une phrase, ou un dessin, par plusieurs personnes sans qu'aucune d'elles ne puisse tenir compte de la collaboration ou des collaborations précédentes. »

Dans notre cadre, l'utilisateur remplira des champs de formulaire et javascript composera la phrase en choisissant au hasard parmi les mots saisis.

Pour que ce soit réalisable dans le temps imparti, nous limiterons les phrases engendrées à des compositions « groupeSujet + verbe transitif + groupeComplémentObjetDirect ». Pour réduire encore la complexité, chaque groupe sera composé d'un « sujet » masculin singulier, accompagné de son article, et d'un « adjectif » accordé au masculin singulier. Le verbe sera conjugué à la troisième personne du singulier.

Si l'utilisateur ne respecte pas les consignes, les phrases ne seront pas correctes, mais nous supposons des utilisateurs dociles et vous ne vérifierez seulement que les 9 « inputs » sont bien remplis.

Un bouton « engendrer phrase simple » calculera à chaque clic une nouvelle phrase et l'affichera dans une zone réservée, en bas de la page.

The screenshot shows a web application titled "Cadavres Exquis V1". At the top, there are two buttons: "engendrer phrase simple" and "engendrer phrase complexe". Below these, there are three sections of input fields:

- Sujets (masculin singulier avec un article):** Three input fields containing "le chien", "le citron", and "l'arbre".
- Adjectif (masculin singulier):** Three input fields containing "énorme", "brillant", and "joyeux".
- Verbes (présent indicatif 3e personne):** Three input fields containing "regarde", "déplie", and "apprécie".

At the bottom of the form, the generated phrase is displayed: "l'arbre énorme déplie le citron joyeux".

¹ wikipedia

Aide

Pour tirer au sort les éléments de la phrase, on pourra utiliser la fonction javascript suivante :

```
function randomInt(min, max){  
    var res = min+Math.floor(Math.random()*((max+1)-min));  
    return(res);  
} //func
```

qui renvoie un nombre tiré au hasard entre min et max (tous les deux compris).

Ainsi, l'appel suivant `var res = randomInt(3,5);`

rendra 3,4 ou 5 aléatoirement et mettra le résultat dans la variable `res`

Question subsidiaire

Ajouter un bouton qui engendre des phrases aléatoires plus complexes comme

« *le citron joyeux, qui apprécie l'arbre énorme, apprécie le citron brillant* »

Rendu

le rendu sera composé de trois parties :

- un texte expliquant votre démarche (**indiquer clairement vos deux noms**);
- le fichier de type html contenant le code source de votre page avec les styles et la partie javascript;
- une ou plusieurs sorties d'écran montrant votre page en activité.

Attention: les choix de noms pour les variable et les fonctions doivent correspondre à ce qu'elles contiennent et réalisent...

Pour rendre vos travaux, expédiez un courrier (contenant les fichiers ci-dessus), à temps et à eric.languenou@univ-nantes.fr

et vérifiez la réception du courrier !