

	1ª EVALUACIÓN	MODULO	DESARROLLO WEB CLIENTE	
		GRUPO	2DAW3	
NOTA:		FECHA	18/11/2020	
		AULA	107	
		DURACIÓN	1:50h	
NOMBRE:				

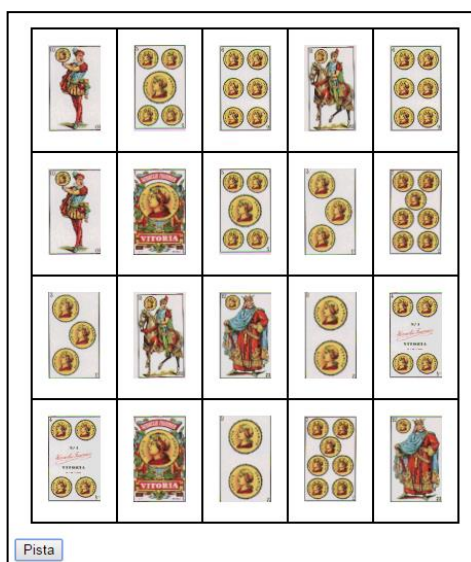
PARTE B (90% del examen, 1:50h)

Crea una carpeta cuyo nombre sea *Exanna* (donde nn y aa son las dos primeras letras de tu nombre y de tu primer apellido) y una subcarpeta para cada ejercicio (EJ1, EJ2, EJ3 y EJ4). Al final se subirá a Moodle un ZIP con el nombre *EXADWCEV1* que es lo que se corregirá.

Se DEBEN utilizar, donde corresponda, nombres de variables estilo a la notación húngara para hacer los ejercicios. Y se deben incluir comentarios. Si se considera necesario se puede hacer un archivo *Notas.docx* con comentarios respecto a los ejercicios que se han hecho o lo que no ha dado tiempo a hacer, e incluirlo en el zip.

1. (2 puntos) Utilizaremos el archivo *CartasExa.html* que se te facilita. Este archivo utiliza las imágenes de la baraja de cartas que hemos utilizado en clase y que también se adjuntan. La referencia a las cartas se hace sobre la carpeta "Baraja". La función de generación de la tabla aleatoria está incluida en el propio archivo (No hay referencia a ningún archivo src externo)

Se trata de añadir una funcionalidad al juego de las cartas de modo que mediante un botón "Pista" se den la vuelta a las cartas.



Esta situación durará 2 segundos, para que el jugador vea la disposición de las cartas y pueda luego seguir jugando. Pasados los 2 segundos volverán a darse la vuelta las cartas que no estaban ya emparejadas.

Mientras esté activa la pista no se permitirá ninguna otra acción del jugador.

Verás que en el archivo CartasExa.html aparecen las funciones que tienes que programar:

```
function Pista(){  
  
}  
function FinPista(){  
  
}
```

SOLO tienes que programar esas funciones, **NO** se puede tocar el resto del código. Observa las variables que ya existen en el código para utilizarlas, si es necesario, en el código que tienes que programar.

2. (2 puntos)) Utilizaremos las imágenes de la baraja de cartas que hemos utilizado en clase, la referencia a las imágenes de las cartas se hará sobre la carpeta "Baraja".



Esta es la situación inicial de la página

Cada click sobre cualquiera de las cartas provocará que aparezca la carta siguiente, 2 de oros, 3 de oros etc.

Cuando se llegue al rey de oros, y se haga click, se volverá al as de oros.

Reset

El botón Reset volverá a la situación inicial (Sin recargar la página) y se volverá a iniciar.

Dispones del archivo Cartas2.html, SOLO debes programar la función **Cambio** y la función **Reset**. El resto del código **NO** se puede tocar. Deberás fijarte en como está programado para programar las funciones pedidas.

3. (2 puntos) Dispones del archivo OF_OFERTAS_ODE_JSON.js y del archivo OfertasAgrupadas.html Se trata de conseguir que la página muestre:

Pueblo	Ofertas
ABADIÑO	7
ABANTO Y CIERVANA-ABANTO ZIERBENA	3
ADUNA	1
ALBIZTUR	1
ALEGIA	1
ALEGRIA-DULANTZI	2
ALICANTE/ALACANT	1
ALONSOTEGI	11
ALTZO	3
AMEZKETA	2
AMOREBIETA-ETXANO	8
AMURRIO	8
ANDOAIN	5
ANOETA	2
ARETXABALETA	3
ARRAIA-MAEZTU	1
ARRASATE/MONDRAGON	9
ARRIGORRIAGA	5
ARTEA	1

Es decir, muestra las ofertas agrupadas por municipio y ordenadas alfabéticamente. De cada municipio aparece el número de ofertas.

Para ello tienes que modificar el archivo OfertasAgrupadas.html que se te ha facilitado, completando las líneas 38 46 y 49 (NADA MÁS)

4. (4 puntos) A partir del archivo de letras se trata de crear una página, Mes.html (apoyada en Mes.js) Mostrará el nombre del mes de la fecha del equipo del cliente. Inicialmente se mostrará en castellano, pero se permitira cambiar, con un cuadro desplegable, por euskera o ingles (esta gestión se hara mediante LocalStorage)



Pasados 5 segundos desde la aparición del mes deberán ir desapareciendo las imágenes de derecha a izquierda (de una en una cada 500 msg).

Programación NO OBTRUSIVA y usando this.

CRITERIOS DE VALORACIÓN (Ejs. 1-2-4): Comentarios. Notación de variables. La página funciona. Código bien indentado. Claridad del código. Uso de herramientas específicas de Javascript. Ej3 : (Sort - reduce y comentarios)