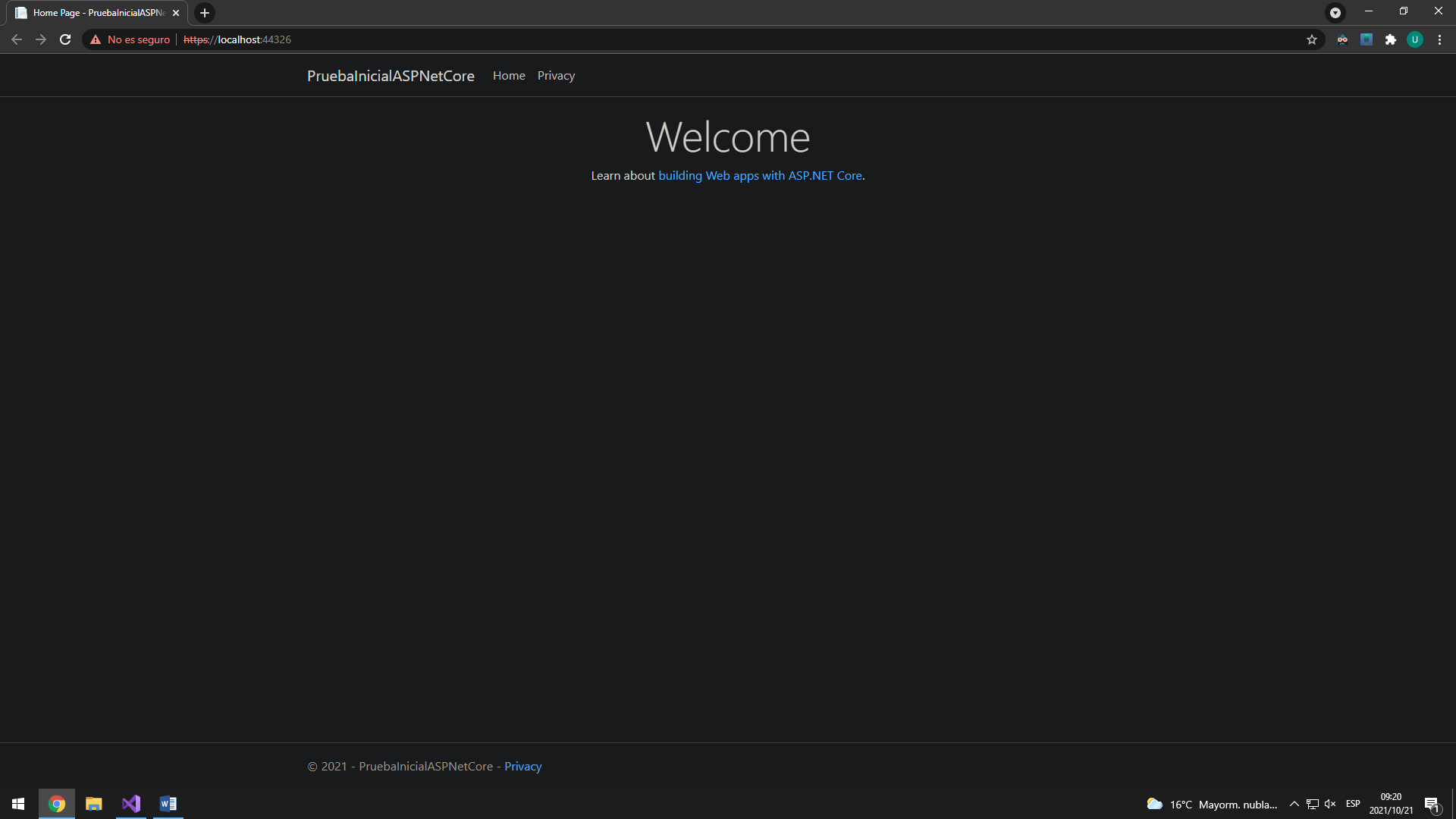
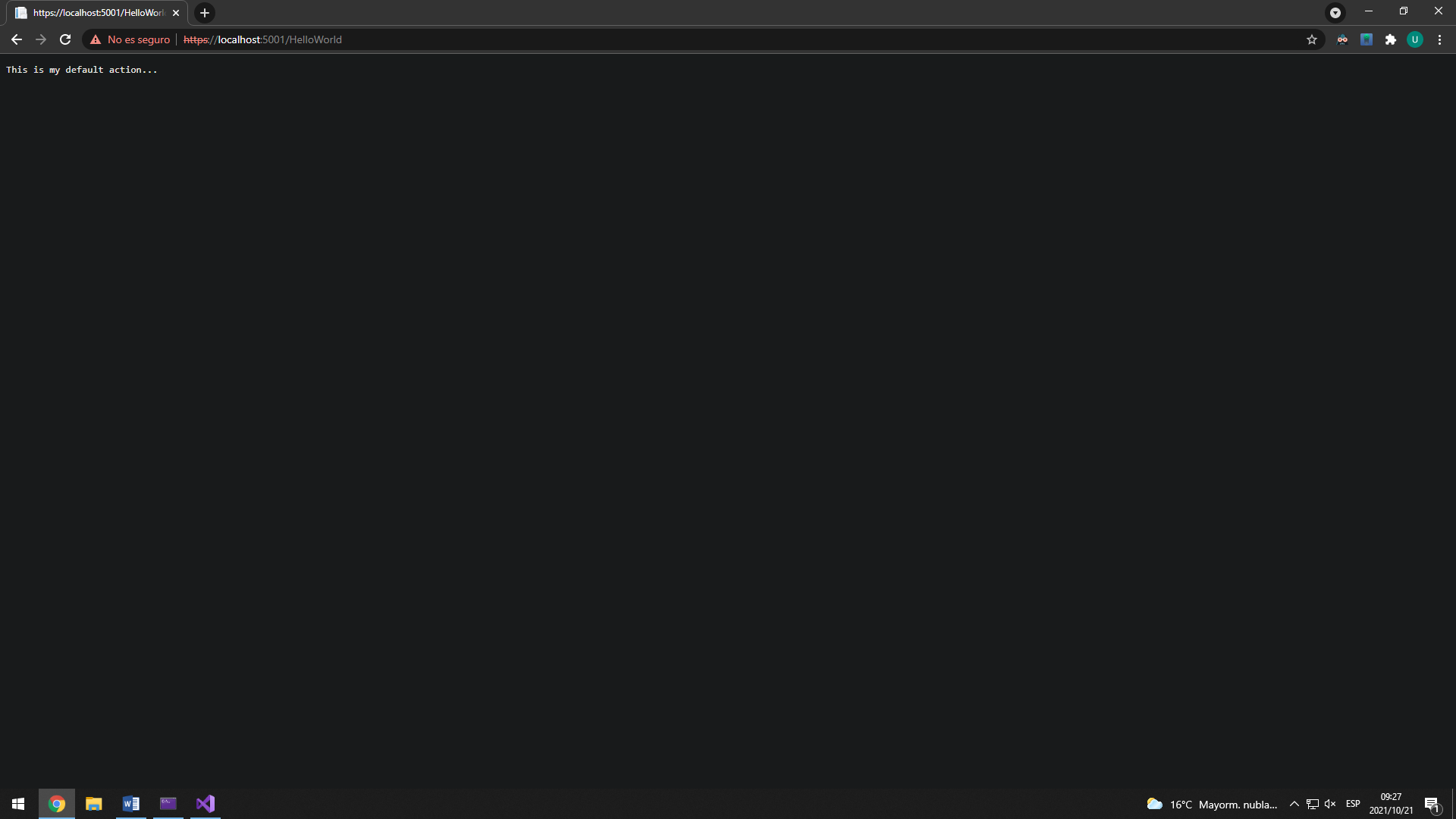
## Paso 1: Inicio

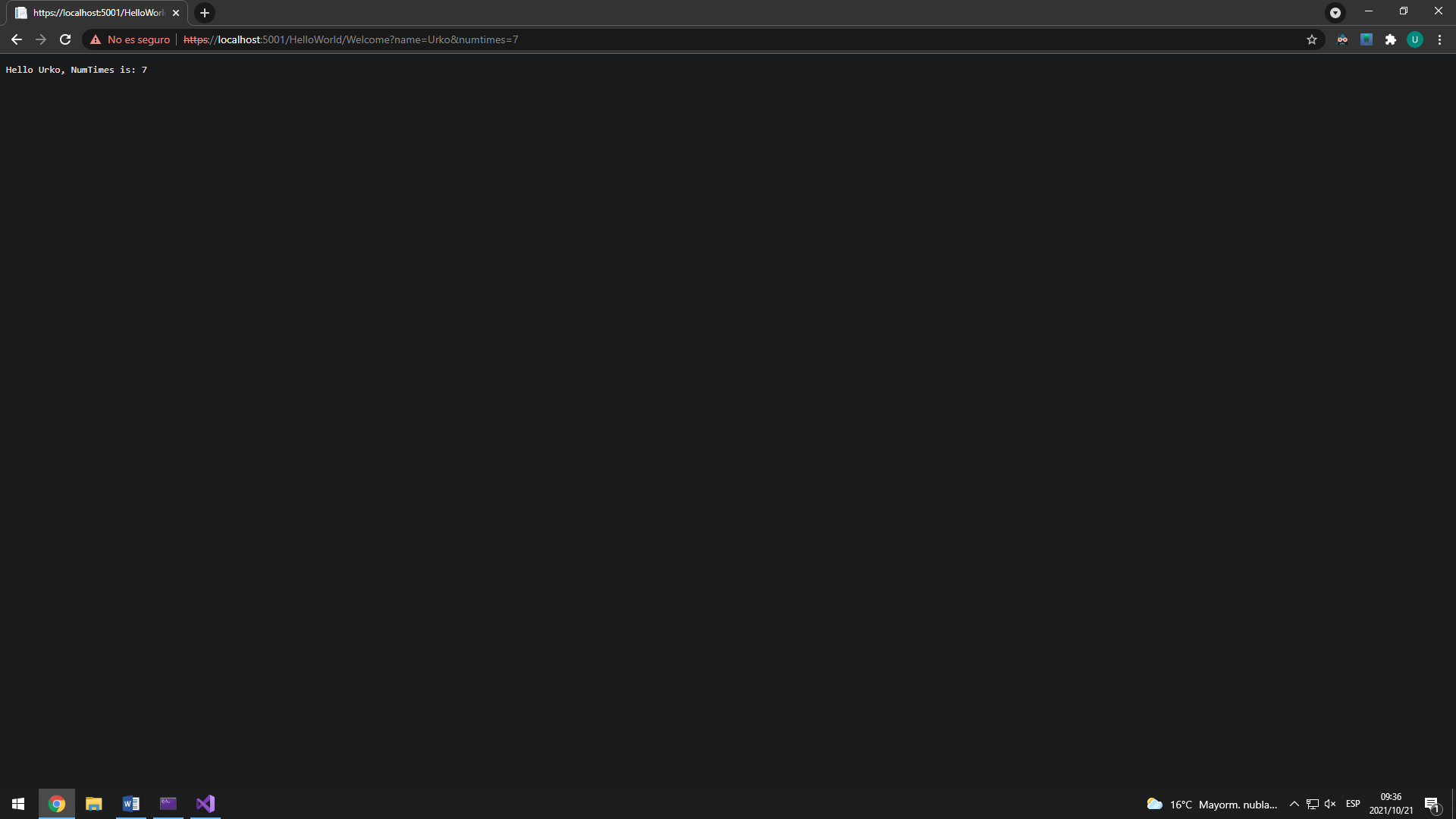
Hemos aprendido a crear un nuevo proyecto MVC con ASP .Net Core

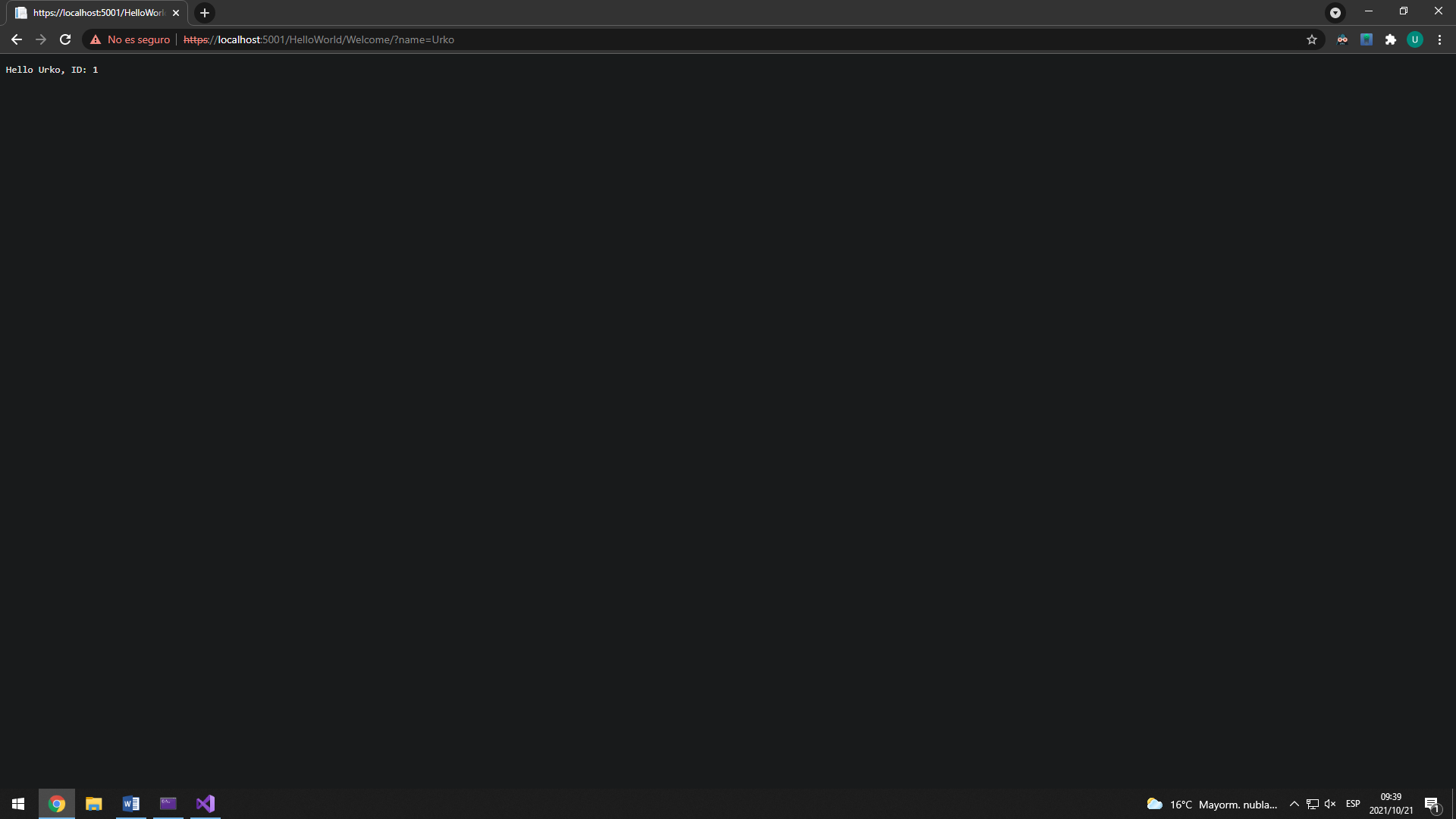


## Paso 2: Controlador Hello World

Hemos aprendido a crear un controlador que reciba algunos parámetros desde la url, modificarlo y acceder a su vista

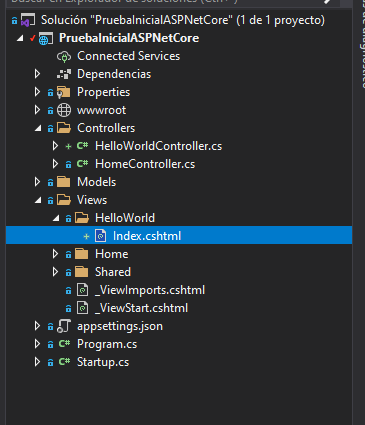
https://localhost:5001/HelloWorld/ 

https://localhost:5001/HelloWorld/Welcome?name=Urko&numtimes=7

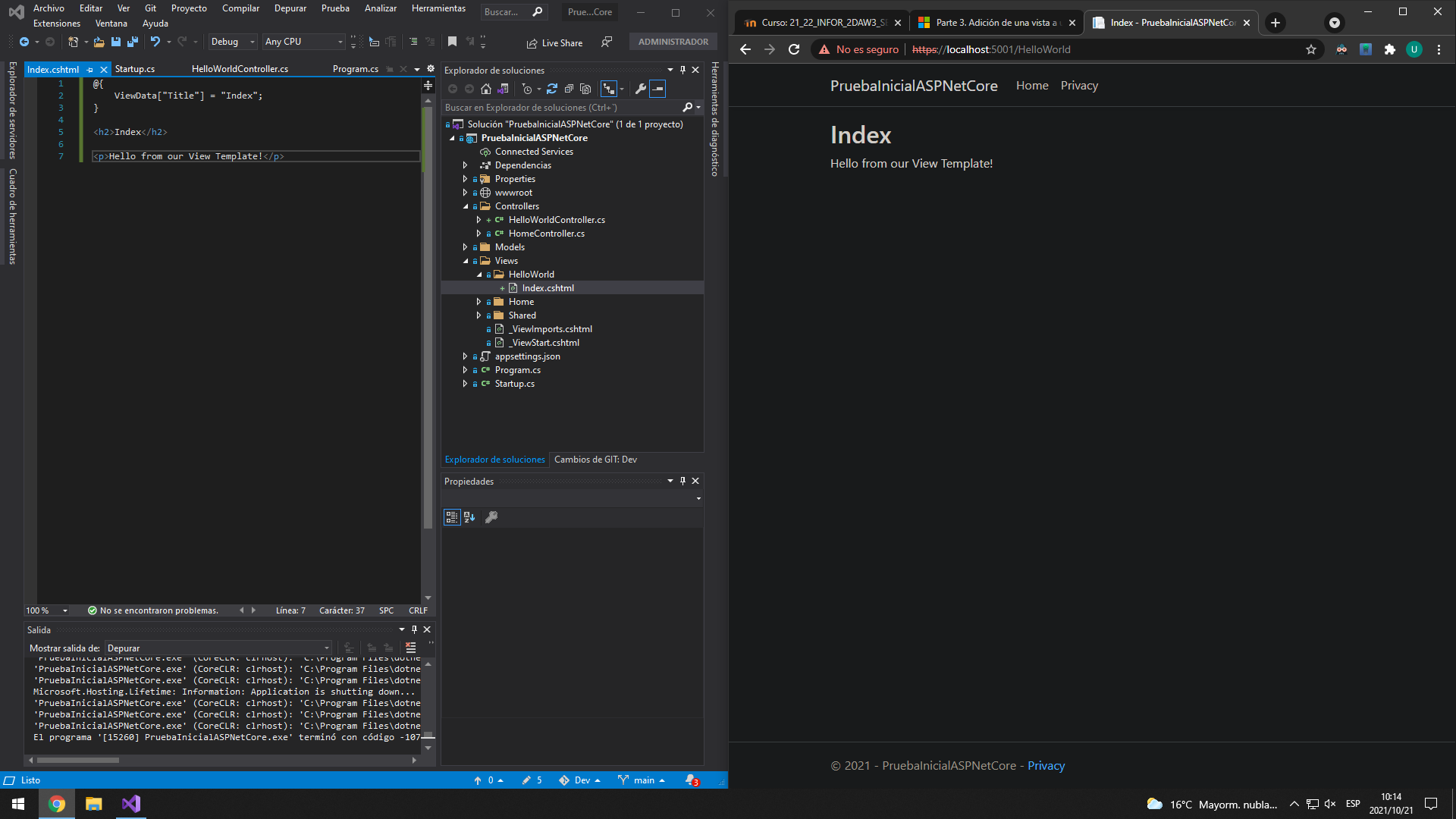
[https://localhost:5001HelloWorld/Welcome/?name=Urko](https://localhost:5001HelloWorld/Welcome/?name=Urko)

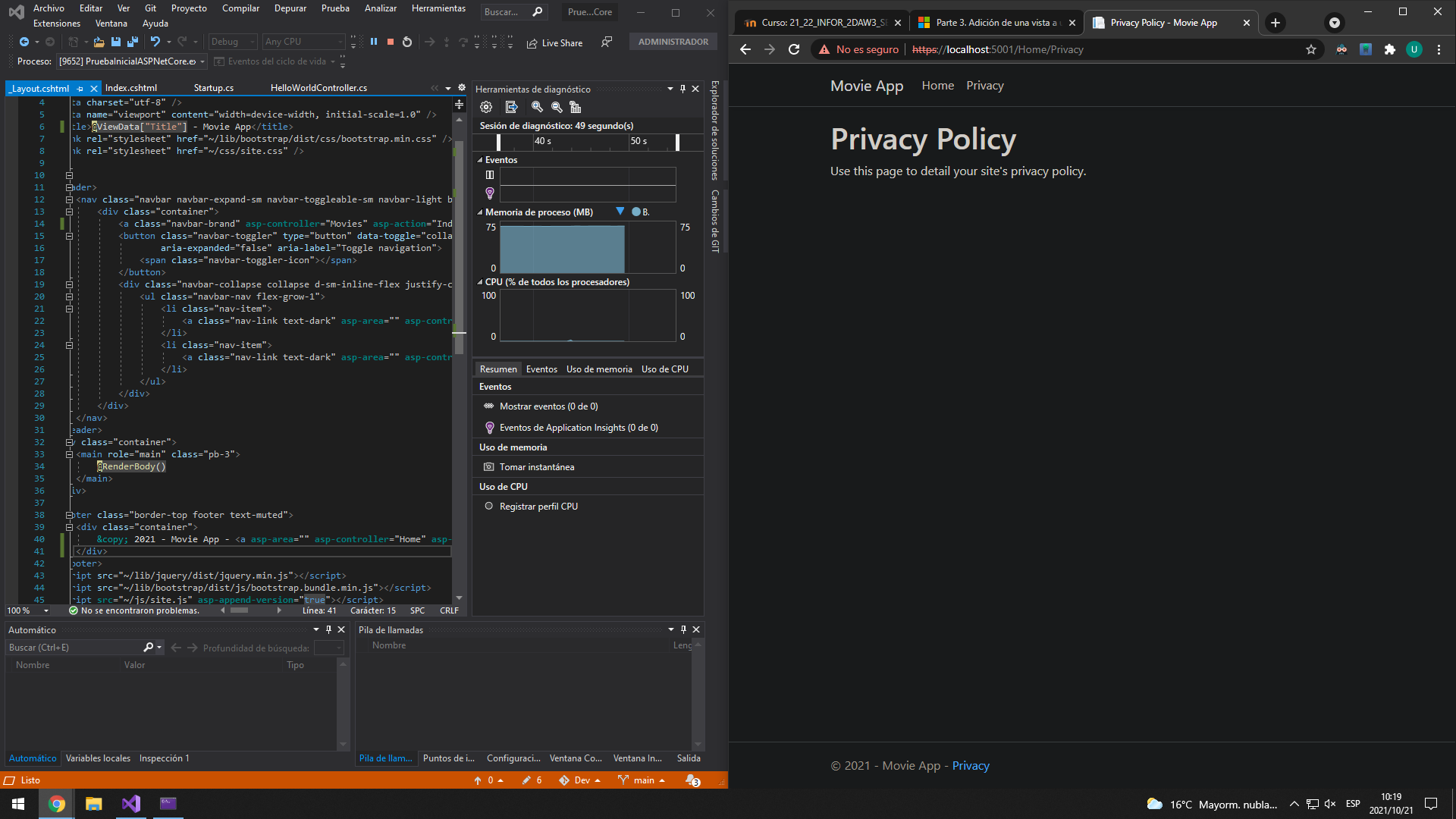
## Paso 3

Hemos aprendido a crear una vista personalizada asociada al controlador HelloWorld, y a cambiar el título de la aplicación, así como otros apartados que aparecerán en todas las páginas de la web. Ahora la página welcome está customizada y extiende del layout general de la aplicación.

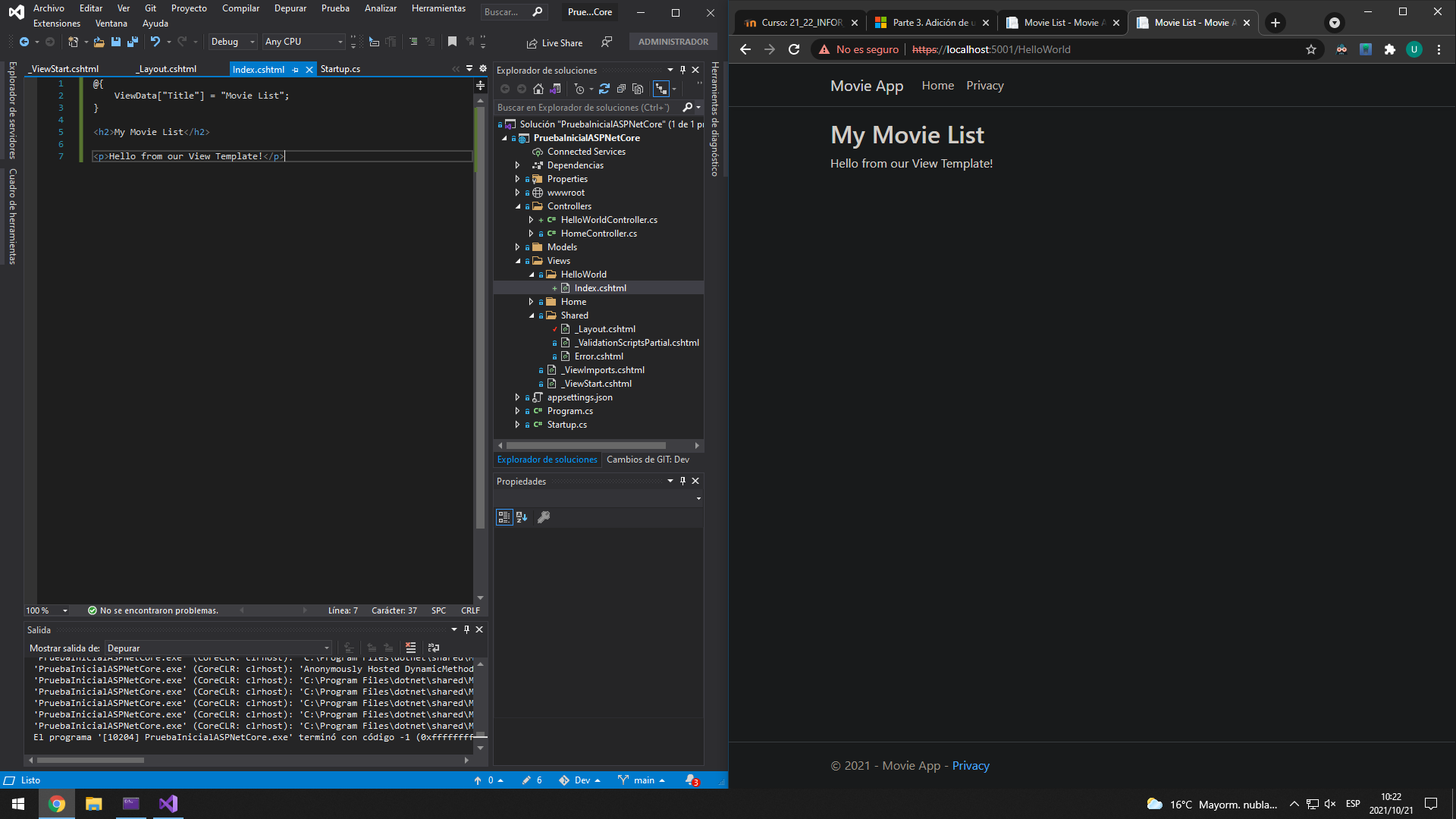


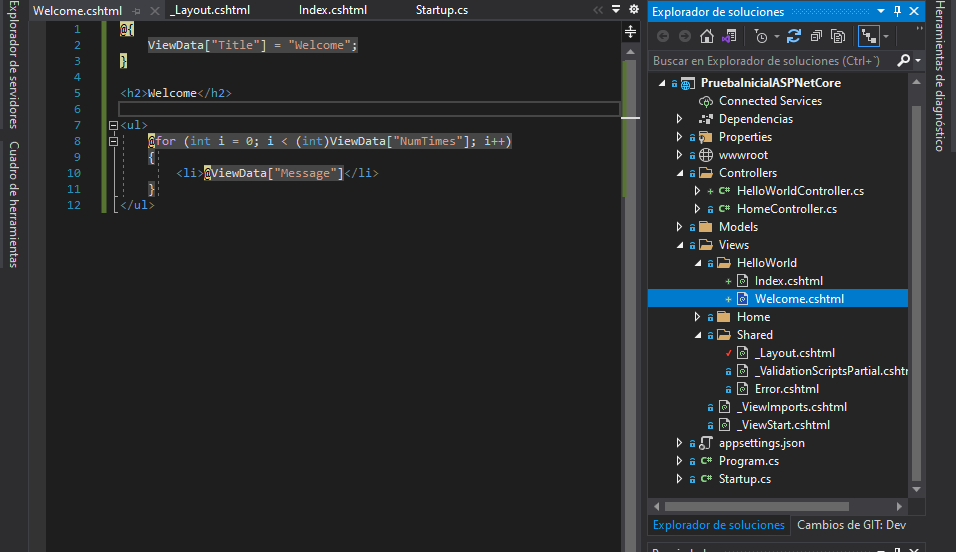
Cambiar el contenido del index.cshtml



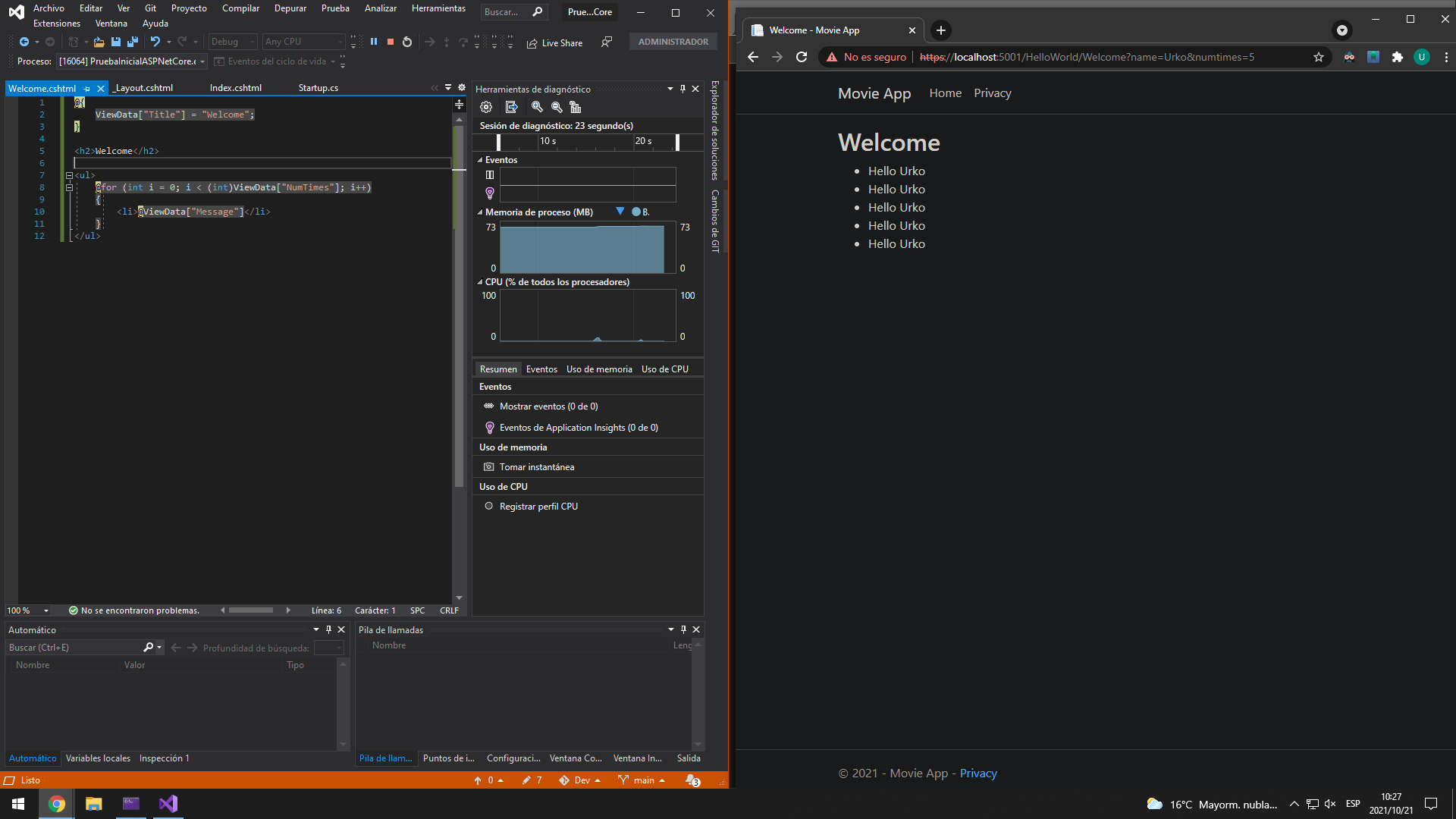
Cambiar en el \_Layout.cshtml el título de la página y algunas cosas más. Como se ve, ahora el título es “Movie App”

Cambiar el HelloWorld/Index.cshtml así, para que muestre el título “My movie List”



Crear y modificar /Views/HelloWorld/Welcome.cshtml

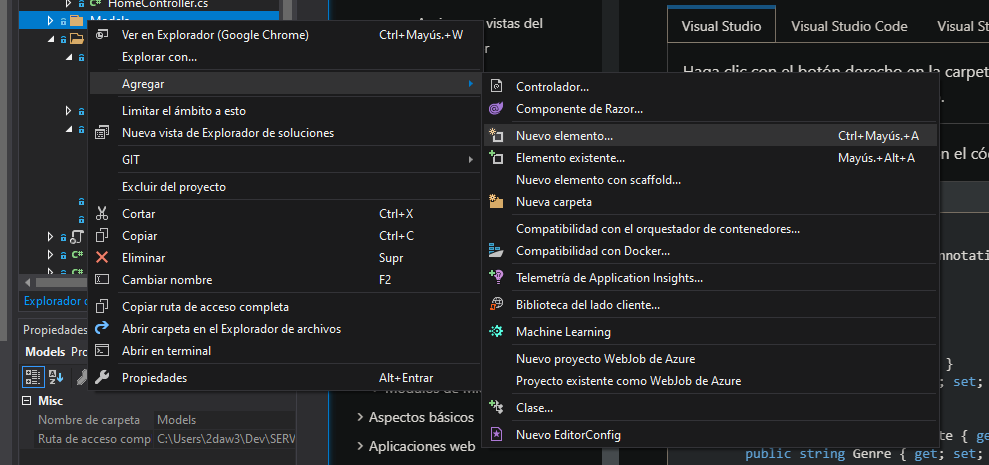
Acceder a https://localhost:5001/HelloWorld/Welcome?name=Urko&numtimes=5

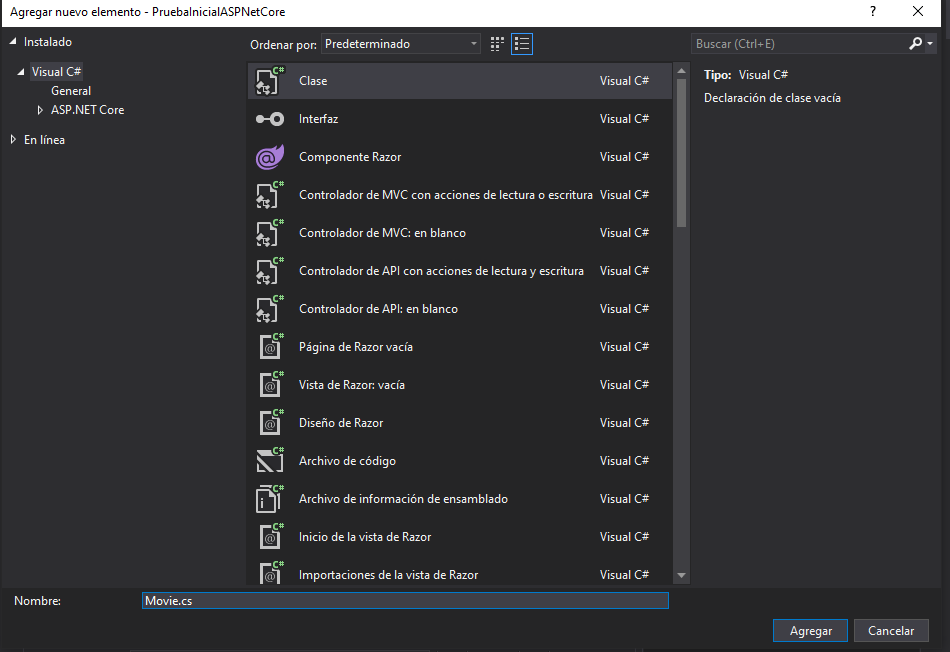


## Paso 4

Hemos aprendido a crear clases, añadir paquetes nuget y elementos con scaffold

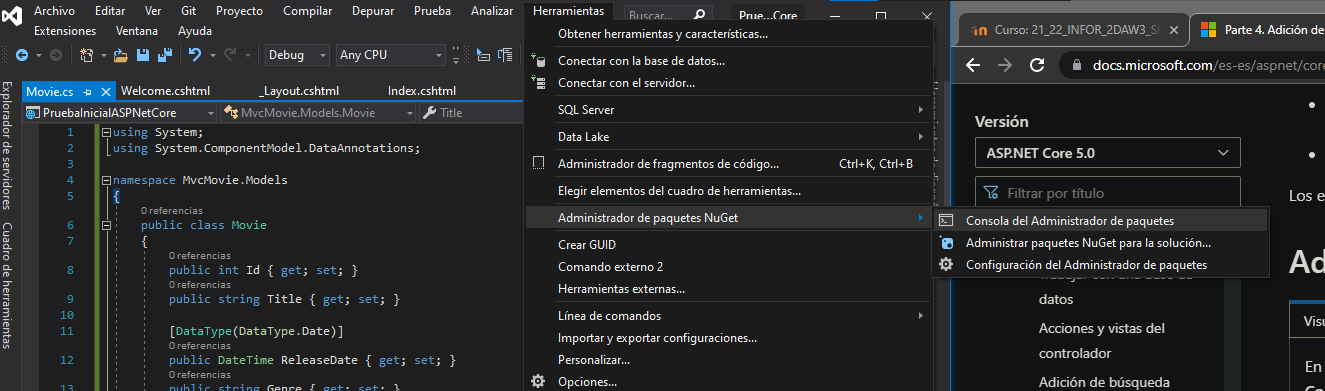
Añadir la clase Movie.cs a la carpeta modelos

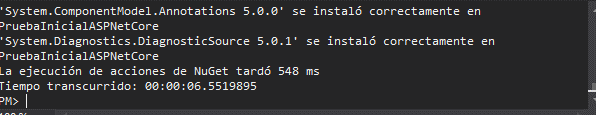


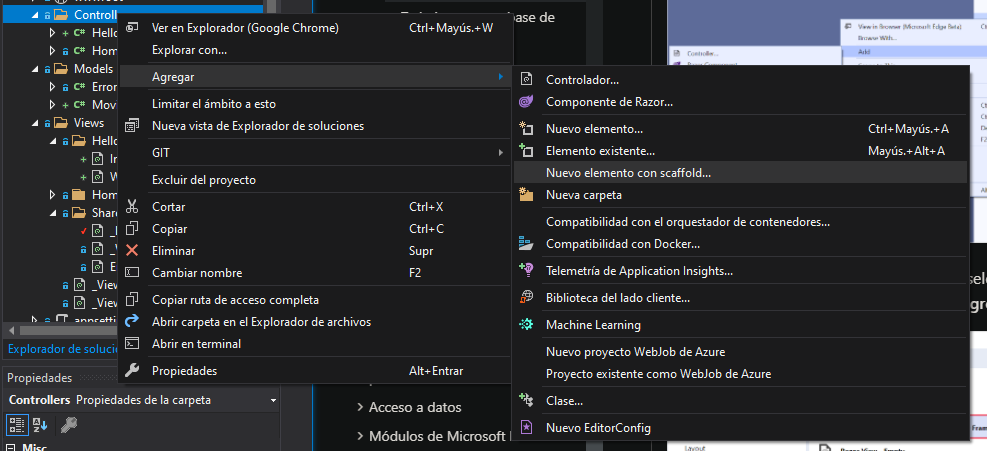


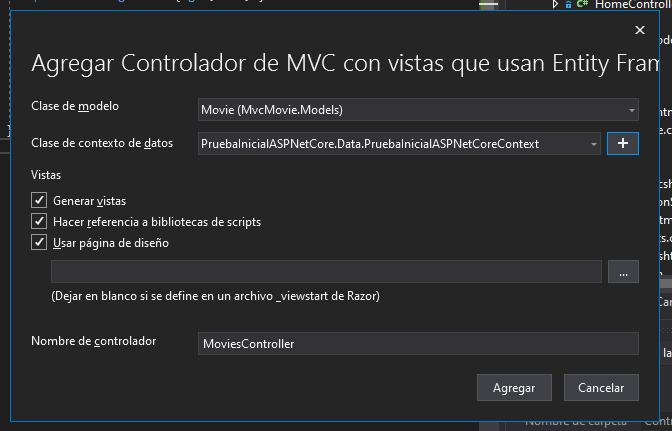
Administrar paquetes Nuget e instalar

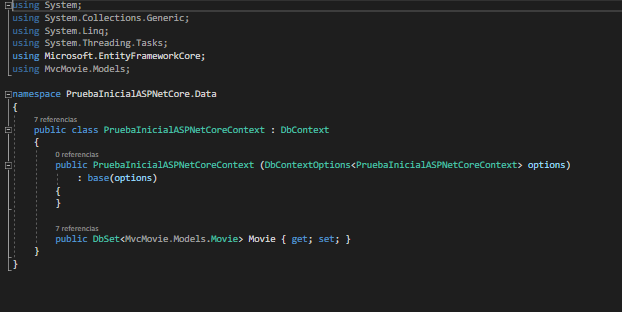
Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design





Agregar nuevo elemento con scaffold





Add-Migration InitialCreate

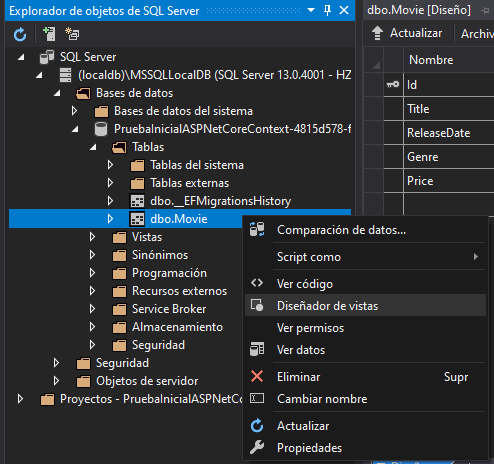


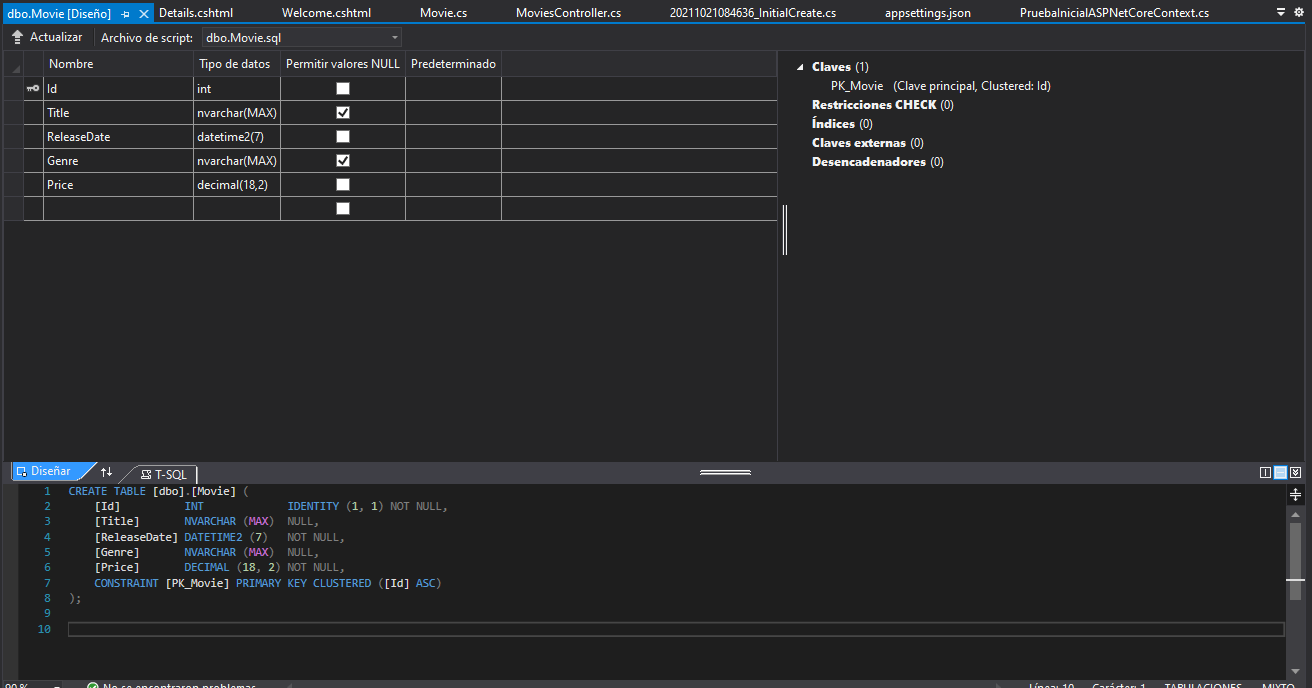
Update-Database

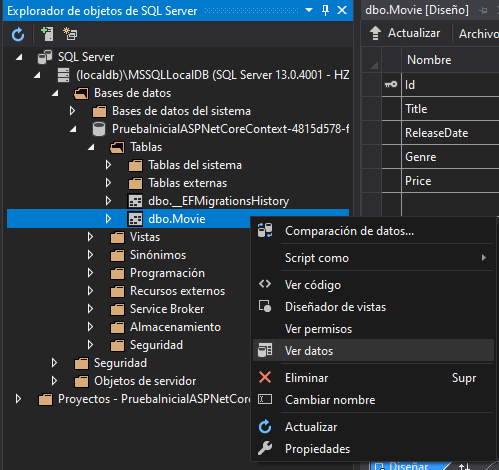


# Parte 5

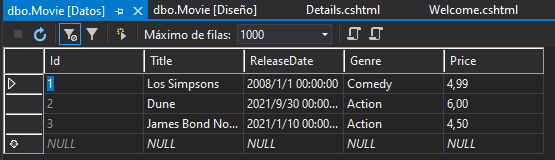
Hemos aprendido a acceder a las tablas de sql, modificarlas, crear la clase SeedData que accederá a la BD, y que si no tiene valores insertados creará nuevos. Para comprobar esto último hemos eliminado los datos que habíamos metido en un principio.



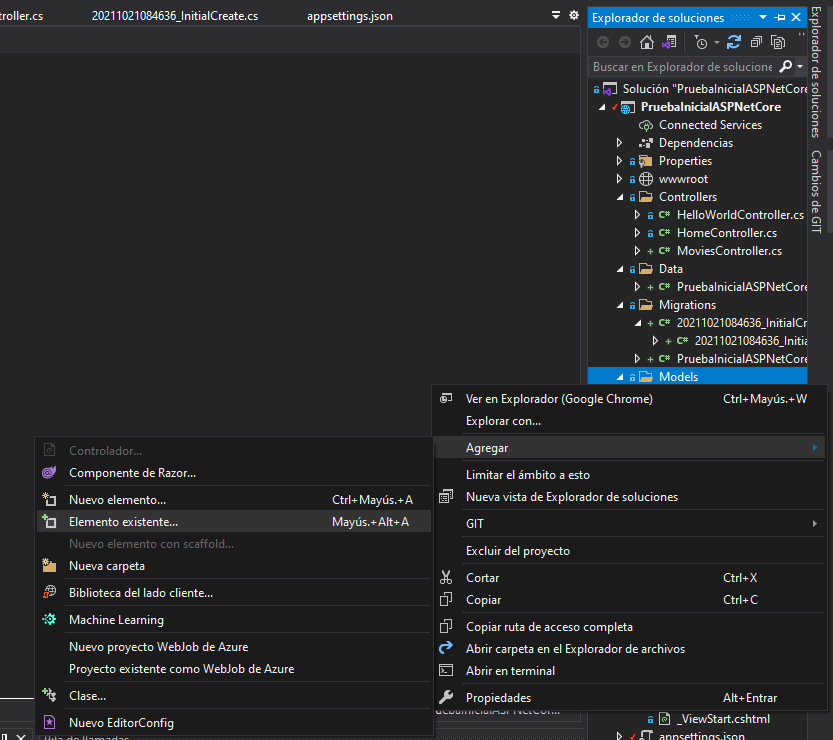




Insertar datos manualmente



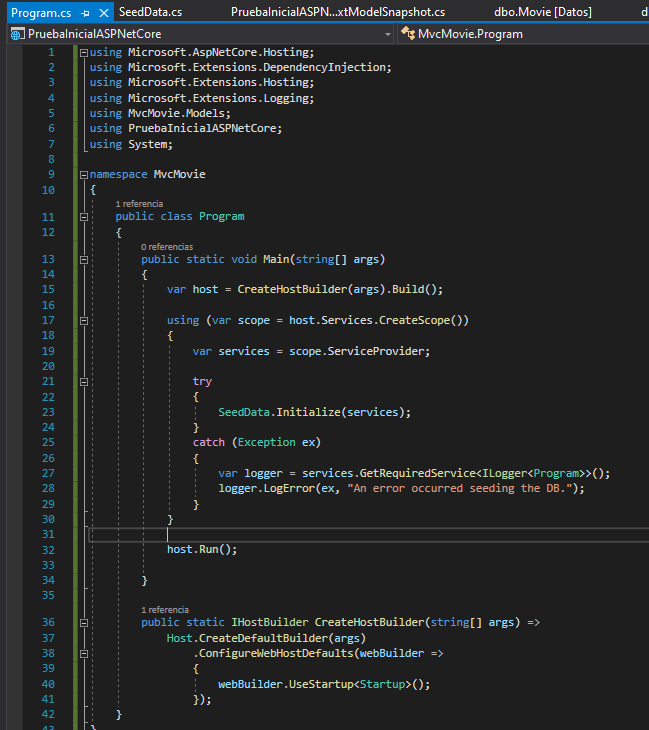
Crear clase SeedData en Models



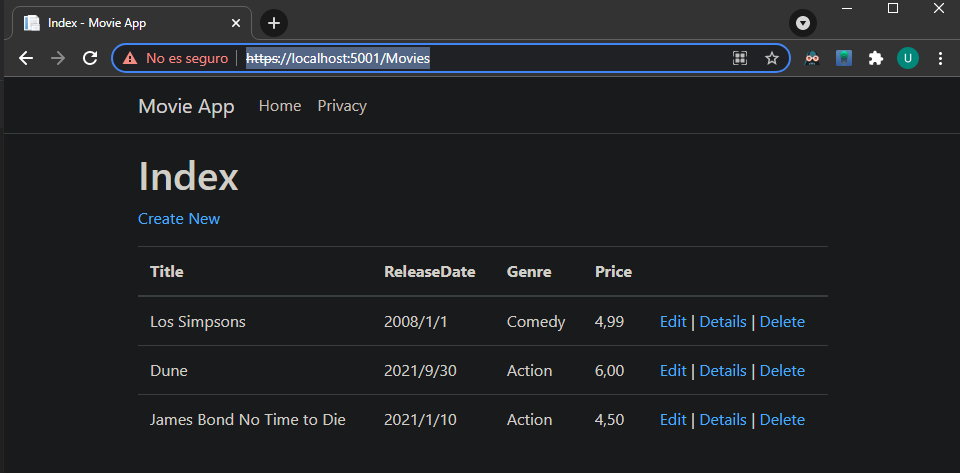
Este código en el SeedData.cs



Este código en el program.cs

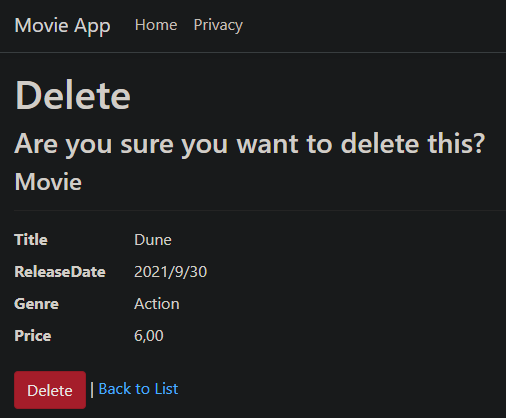


Acceder a <https://localhost:5001/Movies> y ver la lista de pelis

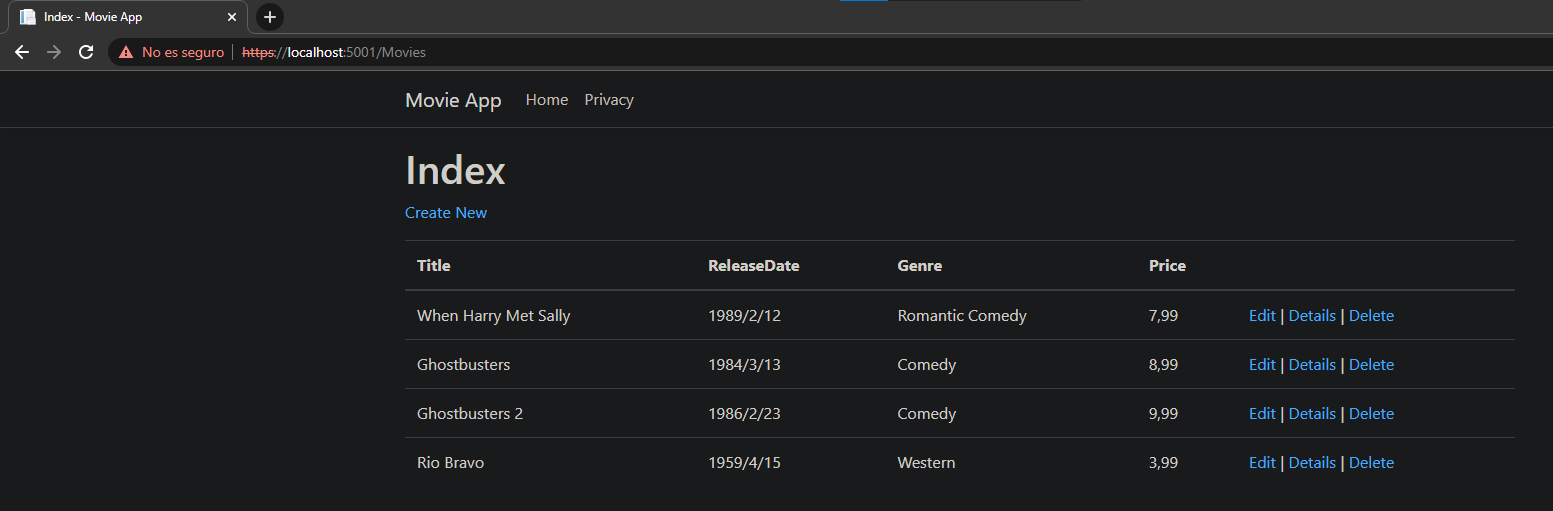


Eliminar las pelis, para que al re-ejecutar el programa cree las pelis que hay en el SeedData.cs



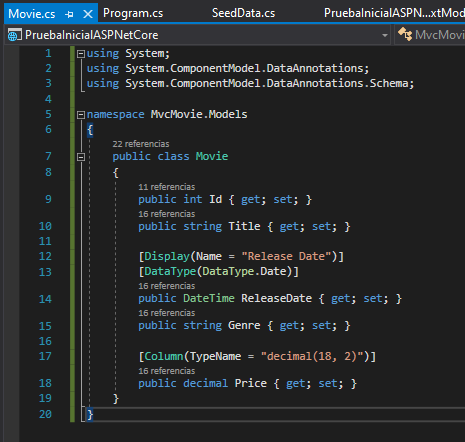


Al dejar de ejecutar y volver a ejecutar el programa, se crean las películas del SeedData.cs



# Paso 6

Cambiamos el models/movie.cs para mostrar los datos de una forma más limpia



Ahora la fecha se muestra de forma más clara.



Si mantenemos el ratón sobre un link de editar, borrar o ver los detalles de una película, se ve abajo a la izquierda la dirección a la que accederíamos de clicar en dichos links.