

Подвижные игры

(придуманы детьми и воспитателем)

Цель: развитие внимания, выносливости, умения контролировать свои движения и управлять ими.

«Вилка и сосиски»

Выбирается водящий – «вилка», остальные играющие – «сосиски».

«Сосиски» стоят рядом, чуть в стороне от них «вилка».

«Сосиски» произносят слова: «Раз, два, три – вилка сосиски коли». Водящий догоняет игроков.

«Лягушка и комары»

Выбирается водящий – «лягушка», остальные играющие – «комары». По команде любого игрока: «Раз, два, три – лягушка комаров лови», «лягушка» ловит «комаров». Другой вариант : тот, кого словил водящий тоже становится «лягушкой» и вместе с водящим догоняет остальных игроков.

«Миньоны»

Оборудование: пластмассовые бананы (либо предметы, заменяющие их).

Бананы раскладываются в любых местах (на полу, стульчиках, полочках и т.д.)

Выбирается водящий – «Грю», остальные играющие – «миньоны».

«Миньоны» выполняют команды «Грю»:

- Стойте на одной ноге!

- Присядьте!

- Шагайте!

- Бегите! (и т.д.)

Последняя команда: -Принесите банан!

Игроки должны взять банан и принести водящему, кто первый принёс – выиграл.

«Кенгурушки»

Выбирается ведущий, водящий – «дикая собака» (становится чуть поодаль от всех игроков), остальные игроки разбиваются на пары: один человек мама кенгуру, второй – кенгурёнок (кенгурёнок становится перед мамой спиной к ней, мама обнимает кенгурёнка).

По команде ведущего: «Все на прогулку!» кенгурята и мамы гуляют отдельно друг от друга (бегают, прыгают и т.д.).

По команде ведущего: «Дикая собака!» выбегает водящий, ловит всех, кенгурёнок и мама должны найти друг друга, мама прячет (обнимает) кенгурёнка, тогда «дикая собака» не может его поймать.