

# Uživatelský manuál

## Ovládání

Pohyb		Předměty	
Dopředu	<b>W</b>	Pochodeň	<b>1</b>
Dozadu	<b>A</b>	Kladivo	<b>2</b>
Doprava	<b>S</b>	Mačky	<b>3</b>
Doleva	<b>D</b>	Skákací boty	<b>4</b>
Sprint	<b>Shift</b>	Dýchací souprava	<b>6</b>
Skrčení/Dolů	<b>Ctrl</b>	Klíč	<b>7</b>
Skok/Nahoru	<b>Mezerník</b>	Mapa	<b>8</b>

Ostatní	
Menu	<b>Escape</b>
Použít	<b>E</b>
Použití kladiva	<b>LTM</b>
Změna mapy	<b>PgUp/PgDown</b>

## Cíl hry

Cílem je vyřešit tři ze čtyř hlavních hádanek v bludišti pomocí tří ze čtyř hlavních předmětů a také se k hádankám dostat přes menší překážky a pasti. V hlavní místnosti se poté hráči otevrou dveře, kterými se může dostat ven a hra končí.

## Řešení hádanek

**Ledové kry (mačky)** – Musíte mít mačky na vyřešení této hádanky, protože jinak budete po ledě klouzat. Cílem je doskákat k jednotlivým tlačítkům v místnosti po ledových krách, na které můžete skočit pouze dvakrát (pak se potopí). Stisknutím tlačítek se na daný časový limit vysunou pilíře, které vám umožní se dostat na konec hádanky.

**Temná místnost (pochodeň)** – Musíte mít pochodeň, jinak se ztratíte ve tmě. Pochodeň vám zhasíná vítr, ale můžete si jí rozsvítit o ostatní zdroje světla. Také musíte projít přes políčka, které vám pochodeň zhasínají. Přes tyto políčka existuje jedna správná cesta, kde se vám pochodeň nezhasne.

**Rozpadající se místnost (kladivo)** – Musíte mít kladivo, jinak se k hádance nelze dostat. Cílem je rozbíjení správných zničitelných zdí a sloupů kladivem a vyřešení menších hádanek, které za nimi jsou. Kterou zeď zničit lze poznat podle ohňů kolem ní.

**Podvodní bludiště (dýchací souprava)** – Musíte mít dýchací soupravu jinak se utopíte. Cílem je úspěšně projít bludištěm a najít konec hádanky.