

Závěrečný report

Stav hry

Design

Hra je v mnoha ohledech nedokončená, ale základní myšlenka hry je hotová. Chybí akorát slibovaná hlavní hádanka a menší hádanky mezi hlavními.

Engine

Z pohledu enginu je hotová většina věcí. Hlavními z těch chybějících jsou například nedokončený save/load systém (neukládá úplně vše a nelze načítat ze souboru) a audio hry není přítomno vůbec.

Gameplay

Až na pár bugů je gameplay naší hry dokončený. Přítomny jsou všechny předměty, které jsme vymysleli, včetně jejich funkčnosti. Jediný předmět, který v hlavní hře není je periskop, protože jsme hádanku nestihli dokončit ale lze ji najít v souborech projektu.

Assets

Assetů je ve hře poměrně dost na to, že jsou všechny vlastní, ale stejně nejsou hotové všechny modely, co bychom si představovali. Například modely pro zničitelné zdi a jejich animace, model hráče a jeho animace a mnoho dalších.

Časová dotace

František Ezr – 150h (+60)

Vojtěch Mašín – 135h (+45)

Jiří Povolný – 120h (+30)

Andrea Hauptová – 100h (+10)

Závěr

Díky tomuto projektu jsme získali mnoho nových zkušeností. Například práci v týmu a vytváření projektů v enginu Unity. Rozhodně jsme si měli lépe rozvrhnout práci a čas, který nám projekt zabere, jelikož jsme v tomto rozpoložení nebyli schopni projekt dokončit včas, ale stejně všichni doufáme že se k vývoji her někdy vrátíme.

