

**Každý příklad píše na samostatnou stránku a ofoťte do samostatného souboru, jehož jméno (bez přípony) je číslo příkladu.**

**Každý příklad musí mít nejen odpověď, ale i postup. Odpověď bez postupu se nepočítá.**

1. **(5b)** Stroj na lisování plastů umí vyrábět dva druhy výrobků (v jeden okamžik ovšem umí vyrábět jen jeden druh), hadičky a gumičky. Hadičky vyrábí rychlostí 200 kg/hod, gumičky rychlostí 140 kg/hod. Je nasmulováno, že hadiček se nesmí vyrobit více než 6000 kg a gumiček se nesmí vyrobit více než 4000 kg. Z prodeje hadiček je zisk 25 Kč/kg, z prodeje gumiček 30 Kč/kg. Kolik kg máme vyrobit hadiček a gumiček, chceme-li největší zisk a máme-li k dispozici 40 hodin práce stroje? Cenu surovin a cenu za běh stroje nepočítáme. Napište jako lineární program.

$$\max 25h + 30g \text{ z.p. } h/200 + g/140 \leq 40, h \leq 6000, g \leq 4000, h, g \geq 0 \text{ (první omezení se da psat taky jako } 7h + 10g \leq 56000)$$

2. **(4b)** V geometrii počítačového vidění se vyskytuje rovnice  $\mathbf{x}^T \mathbf{F} \mathbf{y} = 0$ , kde  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^3$  jsou známé vektory a  $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  je neznámá matice. Tato rovnice se dá zapsat ve tvaru  $\mathbf{a}^T \mathbf{f} = 0$ , kde  $\mathbf{f} \in \mathbb{R}^9$  je sloupcový vektor vytvořený ze sloupečků matice  $\mathbf{F}$  zapsaných pod sebou a  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^9$  je sloupcový vektor, jehož složky jsou výrazy obsahující složky vektorů  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$  a  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$ . Najděte vektor  $\mathbf{a}$ .

$$\mathbf{a} = \mathbf{y}^T \otimes \mathbf{x}^T = (x_1 y_1, x_2 y_1, x_3 y_1, x_1 y_2, x_2 y_2, x_3 y_2, x_1 y_3, x_2 y_3, x_3 y_3) \text{ (viz resene cviceni 2.6a ve skriptech).}$$

3. Máme podprostor  $U = \text{span}\{(1, 2, 0), (0, 1, -1)\}$  prostoru  $\mathbb{R}^3$ .

- (a) **(2b)** Najděte libovolnou bázi podprostoru  $U^\perp$ .

Lib. násobek  $(-2, 1, 1)$ , najdeme např. pomocí vektorového součinu.

- (b) **(4b)** Najděte ortogonální projekci vektoru  $\mathbf{x} = (-1, 1, 0)$  na podprostor  $U$ . Z možných postupů výpočtu zvolte takový, který vykoná co nejméně aritmetických operací (plus, mínus, krát, děleno) za předpokladu, že už máte bázi podprostoru  $U^\perp$ . Tento postup jednoznačně popište.

Když báze je  $\mathbf{u} = (-2, 1, 1)$ , tak projekce bodu  $\mathbf{x}$  na  $U$  je

$$\mathbf{y} = \mathbf{x} - \frac{1}{\mathbf{u}^T \mathbf{u}} \mathbf{u} \mathbf{u}^T \mathbf{x} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

kde součin tří matic se musí počítat odzadu (viz zavorka), jinak to zabere víc operací.

4. Hledáme extrémy funkce  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x, y) = x + 2y$  na množině  $X = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 - 4x + y^2 = 0\}$ .

- (a) **(3b)** Úlohu vyřešte algebraicky. U každého extrému napište, zda je lokální nebo globální. Pro každý stacionární bod odůvodněte, proč je to minimum, maximum nebo nic z toho. K tomu nemusíte použít podmínky druhého řádu, ale můžete uvést jiný argument (vycházející např. z náčrtku).

$$L(x, y, \lambda) = x + 2y + \lambda(x^2 - 4x + y^2), \text{ stacionární body } (x, y, \lambda) \text{ funkce } L \text{ jsou } (2 \pm \frac{2}{\sqrt{5}}, \pm \frac{4}{\sqrt{5}}, \mp \frac{\sqrt{5}}{4}).$$

- (b) **(3b)** Ověřte výsledek úvahou pomocí náčrtku. Na náčrtku musí být množina  $X$ , všechny extrémy, a vrstevnice funkce  $f$  procházející každým extrémem.

$$x^2 - 4x + y^2 = (x - 2)^2 + y^2 - 4, \text{ takže } X \text{ je kružnice se středem v bodě } (2, 0) \text{ a poloměrem } 2.$$

5. Jsou dány body  $(x_1, y_1, z_1), \dots, (x_n, y_n, z_n) \in \mathbb{R}^3$ . Hledáme čísla  $a, b \in \mathbb{R}$  taková, aby součet druhých mocnin (kolmých) vzdáleností bodů od roviny  $P = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = ax + by\}$  byl minimální.

- (a) **(3b)** Má tato úloha vždy optimální řešení? Vysvětlete.

Ma reseni prave tehdy kdyz optimalni rovina neni svisla (tj. rovnobezna s osou z).

- (b) **(3b)** Napište algoritmus, který spočítá čísla  $a, b$ .

Nejdřív najdeme optimalni rovinu  $ax + by + cz = 0$  pomocí eig nebo SVD. Pak prevedeme na kyzeny tvar  $z = -(ax + by)/c$  (coz muzeme, protoze rovina neni svisla, tedy  $c \neq 0$ ).

6. **(4b)** Máme dvě rovinné křivky popsané rovnicemi  $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = a$  a  $\mathbf{x}^T \mathbf{B} \mathbf{x} = b$ , kde  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  a  $a, b \in \mathbb{R}$ . Hledáme průsečík těchto křivek Newtonovou metodou. Napište iteraci metody.

$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} - a \\ \mathbf{x}^T \mathbf{B} \mathbf{x} - b \end{bmatrix}, \mathbf{g}'(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^T (\mathbf{A} + \mathbf{A}^T) \\ \mathbf{x}^T (\mathbf{B} + \mathbf{B}^T) \end{bmatrix}, \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \mathbf{g}'(\mathbf{x}_k)^{-1} \mathbf{g}(\mathbf{x}_k).$$

7. Jsou dány spojitě diferencovatelná funkce  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , nenulový vektor  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$  a číslo  $b \in \mathbb{R}$ . Hledáme vzdálenost množiny  $X = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid f(\mathbf{x}) = 0\}$  od nadroviny  $H = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{a}^T \mathbf{x} = b\}$ .

- (a) **(3b)** Formulujte tuto optimalizační úlohu. Ve vaší formulaci musí být jednoznačně vidět, co jsou proměnné, co účelová funkce a co omezující podmínky.

Jedna možná formulace:  $\min \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2$  za podmínek  $f(\mathbf{x}) = 0$  a  $\mathbf{a}^T \mathbf{y} = b$  přes  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ .

Jiná formulace:  $\min |\mathbf{a}^T \mathbf{x} - b|$  za podmínky  $f(\mathbf{x}) = 0$  přes  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ . To plyne z toho, že vzdálenost bodu  $\mathbf{x}$  od nadroviny  $H$  je (az na násobek  $\|\mathbf{a}\|$ ) rovna  $|\mathbf{a}^T \mathbf{x} - b|$ , viz skriptu.

Jestliže jiná formulace:  $\min (\mathbf{a}^T \mathbf{x} - b)^2$  (což je diferencovatelné) za podmínky  $f(\mathbf{x}) = 0$ .

- (b) **(4b)** Dokažte toto tvrzení: Nechť  $\mathbf{x}$  je bod množiny  $X$ , který je nejbližší nadrovině  $H$ . Jestliže  $X \cap H = \emptyset$  a  $\nabla f(\mathbf{x}) \neq \mathbf{0}$ , pak tečný prostor k množině  $X$  v bodě  $\mathbf{x}$  je rovnoběžný s  $H$ . (Nápověda: můžete použít podmínky prvního řádu na extrémů vázané rovnostmi.)

Je  $L(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2 + \alpha f(\mathbf{x}) + \beta(b - \mathbf{a}^T \mathbf{y})$ . Derivace:  $L_x = \mathbf{x} - \mathbf{y} + \alpha \nabla f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ,  $L_y = \mathbf{y} - \mathbf{x} - \beta \mathbf{a} = \mathbf{0}$ . Sečtení těchto dvou rovnic dá  $\alpha \nabla f(\mathbf{x}) = \beta \mathbf{a}$ . To může platit buď pro  $\alpha = \beta = 0$  nebo pro  $\alpha, \beta \neq 0$ . První případ by implikoval  $\mathbf{x} = \mathbf{y}$ , což je nemožné protože  $X \cap H = \emptyset$ . Tedy  $\nabla f(\mathbf{x})$  je násobkem  $\mathbf{a}$ , což je dokazované tvrzení.

- (c) **(4b)** Najděte vzdálenost dvou křivek v rovině: přímky  $y = 2x - 3$  a paraboly  $y = x^2$ .

Z dokazaneho tvrzení: hledáme bod  $(x, y)$  na křivce  $f(x, y) = x^2 - y$  který má gradient  $\nabla f(x, y) = (2, -1)$  kde  $2x - y = 3$  je naše přímka (nadrovina). To je bod  $(1, 1)$ . Nejbližší bod na přímce je pak  $(\frac{9}{5}, \frac{3}{5})$ , vzdálenost  $\sqrt{(\frac{9}{5} - 1)^2 + (\frac{3}{5} - 1)^2} = 2/\sqrt{5} \approx 0.8944$ .

8. Máme lineární program  $\min \{\mathbf{b}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{0} \leq \mathbf{A}\mathbf{x} \leq \mathbf{1}\}$ , kde  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  a  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  jsou dány.

- (a) **(5b)** Napište duální úlohu a upravte ji do co možná jednoduchého tvaru (jednoduchost se hodnotí).

Prepiseme primární omezení jako  $\begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ -\mathbf{A} \end{bmatrix} \mathbf{x} \geq \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ -\mathbf{1} \end{bmatrix}$  a použijeme kucharku ze skript na konstrukci du-

alu, přičemž duální proměnné rozdělíme na dvě části  $\mathbf{y} = \begin{bmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{bmatrix}$ . Dual maximalizuje  $\max \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ -\mathbf{1} \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{bmatrix}$  z.p.

$\begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ -\mathbf{A} \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{bmatrix} = \mathbf{b}$  a  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0}$ . To se sluší upravit na  $-\min \{\mathbf{1}^T \mathbf{v} \mid \mathbf{A}^T(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = \mathbf{b}, \mathbf{u}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0}\}$ .

- (b) **(3b)** Jaké musí být  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{b}$ , aby primární úloha měla optimální řešení? Odpověď napište co možná výstižně a jednoduše. Odpověď odůvodněte. (Nápověda: můžete využít výsledek minulého podúkolů.)

Z věty o silné dualitě: primár má opt. řešení iff duál má opt. řešení. Dual má opt. řešení iff je přípustný (nemůže být neomezený, protože je tam  $\mathbf{1}^T \mathbf{u}$  a  $\mathbf{u} \geq \mathbf{0}$ ). To platí iff soustava  $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{b}$  má řešení (protože každý vektor  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$  jde napsat jako  $\mathbf{y} = \mathbf{u} - \mathbf{v}$  pro  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0}$ ). Tj.  $\mathbf{b} \in \text{rng } \mathbf{A}^T$ .

Bodů celkem: 50