

Příklady z první části vyřešte a odpovědi včetně postupu napište do připravených mezer.

1. Necht $X = \{(x_1, x_2, x_3, x_4); x_1 = x_4\}$, $z = (4, 3, 2, 1)$. Najděte kolmou projekci vektoru z

- a) (2 body) na X ,
b) (1 bod) na X^\perp

a) $X = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$ $XX^T \vec{z} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ 3 \\ 2 \\ 2.5 \end{bmatrix}$
 \uparrow ortog. projektor

b) projekce na X^\perp je $\vec{z} - \begin{bmatrix} 2.5 \\ 3 \\ 2 \\ 2.5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.5 \\ 0 \\ 0 \\ -1.5 \end{bmatrix}$

2. (2 body) Pro afinní podprostor $X = (1, 2, 3, 4) + \text{span}\{(1, 0, 1, 0), (2, 1, 0, 1), (1, 1, 1, 1)\}$ najděte matici a vektor pravých stran soustavy $Ax = b$, jejíž řešení je X .

platí $A \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \wedge A \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \vec{b}$

2 možné řešení: $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$
 \uparrow \uparrow
 A \vec{b}

3. Závislost proměnné z na proměnných x, y modelujeme regresní funkcí $z \approx f(x, y) = a(x-y)^2 + be^{x+y} + cxy + d$. Odhadujeme parametry $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ funkce z naměřených bodů (x_i, y_i, z_i) , $i = 1, \dots, 100$, ve smyslu nejmenších čtverců.

- a) (2 body) Formulujte úlohu v maticové podobě.

- b) (1 bod) Za jakých předpokladů bude mít úloha jediné řešení? Takové řešení napište.

a) $\min \{ \|A\vec{x} - \vec{b}\|^2, \vec{x} \in \mathbb{R}^4 \}$: $\begin{bmatrix} (x_1 - y_1)^2 & e^{x_1 + y_1} & x_1 y_1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ (x_{100} - y_{100})^2 & e^{x_{100} + y_{100}} & x_{100} y_{100} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_{100} \end{bmatrix}$
 \uparrow \uparrow
 A \vec{b}

- b) jediné řešení bude ~~pro~~, když A má lin. nezáv. sloupce $\Leftrightarrow A^T A$ je regulární.

Poté řešení vypadá $\vec{x} = (A^T A)^{-1} A^T \vec{b} = A^+ \vec{b}$ $\vec{x} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$

4. Matice A typu $10^4 \times 50$ má prvky 0 nebo 1. Každý řádek i odpovídá jedné osobě a každý sloupec j streamovací službě (Netflix, Spotify atd.), přičemž $a_{ij} = 1$ právě tehdy, když si osoba i předplácí službu j .

- a) (1 bod) Co vyjadřují prvky matice $A^T A$? Interpretujte jejich numerické hodnoty.

- b) (1 bod) Matice $A^T A$ má jen 15 nenulových singulárních čísel s_1, \dots, s_{15} . Napište teoretickou chybu aproximace matice $A^T A$ maticí hodnoty nejvýše 10.

a) $A^T A$ ~~matice~~ typu 50×50

num. hodnota v poli i, j je počet předplatitelů, kteří předplácí službu s indexem i a j zároveň (pro $i=j$ počet predpl. služby i)

b) chyba aproximace by byla $s_{11}^2 + s_{12}^2 + s_{13}^2 + s_{14}^2 + s_{15}^2$

Vase odpovedi na kvizove otazky: c, a, e, c, c

spatne:

dobre: 5, 6, 7, 8, 9

chybi:

Celkem bodu za kviz: 5

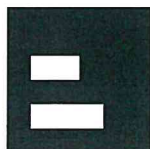
[Zadani vaseho kvizu naleznete na nasledujici strane.](#)

V každém z následujících kvízových příkladů je právě jedna odpověď správně. Odpovědi vyznačte do tabulky křížky. Nechcete-li na nějaký příklad odpovědět, sloupec v tabulce ponechte prázdný. Pokud již vyznačený křížek chcete odstranit, políčko s křížkem zcela vyplňte barvou.

ODPOVĚDI NEVYZNAČENÉ V TABULCE NEBUDOU ZAPOČÍTÁNY.

(Za každou správnou odpověď je 1 bod.)

126



| | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|
| a | | X | | | |
| b | | | | | |
| c | X | | | X | X |
| d | | | | | |
| e | | | X | | |

5. Máme zadánu symetrickou matici \mathbf{A} řádu n .

- (a) Její největší vlastní číslo λ je vždy kladné a platí $\lambda = \max \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ pro vektory \mathbf{x} splňující $\|\mathbf{x}\| = 1$.
- (b) Kvadratická forma $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ nabývá vždy maxima pro nějaký vektor \mathbf{x} splňující $\|\mathbf{x}\| = 1$.
- (c) Její nejmenší vlastní číslo splňuje $\lambda \leq \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ pro libovolný vektor \mathbf{x} takový, že $\|\mathbf{x}\| = 1$.
- (d) Optimální řešení úlohy $\max \{\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} | \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ vždy existuje.
- (e) Každý vlastní vektor odpovídající největšímu vlastnímu číslu matice \mathbf{A} je řešením úlohy $\max \{\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} | \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$.

6. Rozhodněte, co platí pro matici $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$.

- (a) Neplatí žádná z uvedených možností.
- (b) Kvadratická forma $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}$ má minimum v bodě 0.
- (c) \mathbf{A} má vlastní číslo 0.
- (d) \mathbf{A} je pozitivně definitní.
- (e) Optimální hodnota úlohy $\min \{\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} | \mathbf{x} \in \mathbb{R}^2, \|\mathbf{x}\| = 1\}$ je kladná.

7. Pro která $a \in \mathbb{R}$ je matice $\begin{bmatrix} a & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ortogonální projektor?

- (a) pro $a \geq 0$
- (b) pro $a = 0$
- (c) pro $a \in \{0, 1\}$
- (d) pro $a \in [0, 1]$
- (e) žádná z uvedených možností

8. Máme matice $\mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_k \in \mathbb{R}^{n \times n}$ takové, že každá matice \mathbf{A}_i má ortonormální sloupce. Označme $\mathbf{B} = \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 \dots \mathbf{A}_k$ součin těchto matic.

- (a) Matice \mathbf{B} je ortogonální jen tehdy, když $k \leq 2$.
- (b) Matice \mathbf{B} je identická.
- (c) Matice \mathbf{B} je ortogonální.
- (d) Matice \mathbf{B} má ortonormální sloupce, ale nemusí být ortogonální.
- (e) Neplatí žádné výše uvedené tvrzení.

9. Hledáme afinní podprostor X dimenze 5 minimalizující součet čtverců kolmých vzdáleností od vektorů $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{1000} \in \mathbb{R}^{50}$.

- (a) Neplatí žádná z uvedených možností.
- (b) X je afinním podprostorem prostoru \mathbb{R}^5 .
- (c) X je afinním podprostorem prostoru \mathbb{R}^{50} .
- (d) Hledaný afinní podprostor X nemusí existovat.
- (e) X je vždy lineárním obalem 5 lineárně nezávislých vektorů.