Работа с файлами и сериализация.

```
f = open("filename", mode = "r")
```

чтение / запись / чтение и запись,
   текстовый / бинарный

f - итерируемый объект

f.read(n) - считывает n символов

f.readline() - считывает строку

```
for line in f:
    .
    .
    .
```

f.close() - закрывает версию файла в оперативной памяти, досохраняя его на жёстком диске.

```
try:
    f = open ....

finally:
    f.close()
```

```
with open(...) as f:
```
→ o.__enter__()

→ o.__exit__()

pickle — храним данные
в бинарном виде

pickle.dump(data, file) → "wb"

pickle.load(file) → "rb"

может работать с классами, при условии что их поля — стандартные типы и у нас имеется Описание класса.

- - - - get state _ _ () ⟶ state
- - - - set state _ _ (state)

позволяют сохранять нестандартные объекты, приводя их к сериализуемому виду