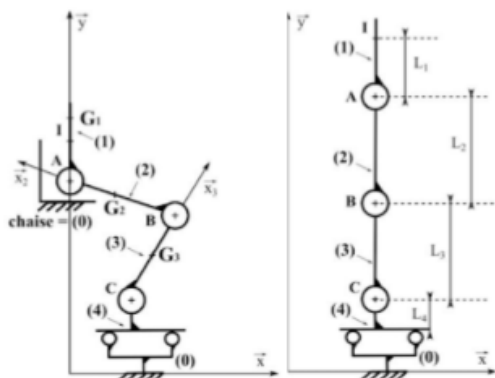


Etude du passage de la position assise à la position debout:



Une fois l'exosquelette adapté à l'utilisateur, il faut que ce dernier puisse logiquement se relever. Il est donc primordial de vérifier la faisabilité d'une telle transition. Ainsi à partir d'une fermeture de chaîne, nous pouvons déterminer des équations de mouvement directe d'une jambe de l'exosquelette lors du passage de la position assise à debout. Puis de celle-ci obtenir des équations de mouvement inverse.

Solide	Repères ou Bases associés	Paramètres géométriques	Masses
Sol (0)	$B_0(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$		
Bassin (1)	$R_1(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$	$\vec{AI} = L_1 \cdot \vec{x}_1$ $\vec{AG}_1 = L_{G1} \cdot \vec{x}_1$ $\theta_1 = (\vec{x}_2, \vec{x}_1) = (\vec{y}_2, \vec{y}_1)$	Masse du bassin + Personne s'appliquant sur une jambe : $m1 = 32 \text{ kg}$
Fémur (2)	$R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z})$	$\vec{BA} = L_2 \cdot \vec{x}_2$ $\vec{BG}_2 = \frac{L_2}{2} \cdot \vec{x}_2$ $\theta_2 = (\vec{x}_3, \vec{x}_2) = (\vec{y}_3, \vec{y}_2)$	Masse Fémur + Personne : $m2 = 14 \text{ kg}$
Tibia (3)	$R_3(C, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z})$	$\vec{CB} = L_3 \cdot \vec{x}_3$ $\vec{CG}_3 = \frac{L_3}{2} \cdot \vec{x}_3$ $\theta_3 = (\vec{x}_4, \vec{x}_3) = (\vec{y}_4, \vec{y}_3)$	Masse tibia + Personne : $m3 = 9 \text{ kg}$
Pied (4)	$R_4(C, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	$\vec{CA} = x(t) \cdot \vec{x} + y(t) \cdot \vec{y}$ $\vec{O_1C} = a \cdot \vec{x} + L_4 \cdot \vec{y}$ $\vec{O_2C} = -b \cdot \vec{x} + L_4 \cdot \vec{y}$	

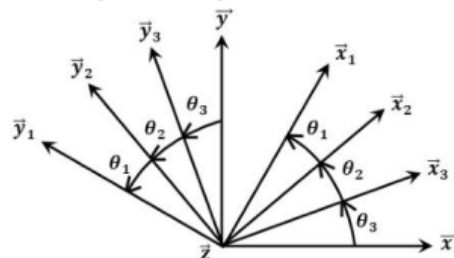
$$x(t) = L_3 \cdot \cos(\theta_3(t)) + L_2 \cdot \cos(\theta_2(t) + \theta_3(t)) = f(\theta_2(t), \theta_3(t))$$

$$y(t) = L_3 \cdot \sin(\theta_3(t)) + L_2 \cdot \sin(\theta_2(t) + \theta_3(t)) = g(\theta_2(t), \theta_3(t))$$

Il nous faut ensuite déterminer la position limite des pieds pour éviter le basculement en début de mouvement de mise en position debout. La condition de non basculement sur l'effort Y_{02} est alors $Y_{02} \geq 0$. En prenant $\theta_3 \geq 70^\circ$ on risque un basculement car on aurait $Y_{02} = -100 \text{ N} < 0$ de ce fait le corps doit être penché vers l'avant lors du redressement.

Nous cherchons les lois de mouvement permettant la transition de l'utilisateur, de la position assise à debout tout en respectant le cahier des charges donné par: passage position assis/debout en 5 secondes et variation relative de vitesse du point A, sur les axes \vec{x} et \vec{y} , inférieure à 10%. Nous débuterons par résoudre nos équations de mouvement directe obtenues précédemment grâce à un programme python réalisant une dichotomie, pour obtenir $\theta_{2final} = 0^\circ$ et $\theta_{3final} = 70^\circ$. En supposant le mouvement uniforme entre la position initiale et finale on peut déterminer la vitesse de rotation des angles θ_2 et θ_3 notés ω_2 et ω_3 . Cependant cela nous permet de vérifier graphiquement que l'exigence de variation relative de vitesse du point A n'est pas respectée avec ce modèle.

Figures changement de bases



Finalement nous pourrons vérifier qu'un dernier modèle proposé respectera les conditions fixées précédemment en augmentant progressivement ω_2 et ω_3 jusqu'à des valeurs maximales $\theta_2'_{max}$ et $\theta_3'_{max}$ qui permettront de satisfaire nos exigences.