

Objektno orijentisano programiranje 1

O predmetu OOP1
[SI, IR, OS, OT, OG]

Ciljevi

- Uvođenje nove programske paradigme
- Razumevanje konceptata OO programiranja
- Sticanje praktične veštine OO programiranja
 - jezik C++
- Osnovni elementi projektovanja i modeliranja
 - grafička notacija UML

Metodologija

- Predavanja:
 - principi OO programiranja
 - definicija jezika C++ (uz ilustracije na primerima)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Domaći zadaci i laboratorija:
 - DZ: prethode lab vežbama, ne ocenjuju se, moguća osnova za L
 - L1: pokazna; L2: pripremna; L3: kontrolna (50%); LP: popravna
- Kolokvijumi i ispiti:
 - Kolokvijum(i) – samo test, 20% poena za ocenu
 - ispit u svakom roku – samo test, 30% poena za ocenu

Propozicije

- Sticanje poena:

$$P = 0.5 * L + 0.2 * K + 0.3 * I$$

L = L3 ili LP; LP – popravna lab vežba, prijava anulira L3
K = max(Ksr, I1); I1 – ispit u prvom roku


- Uslovi:

u prvom roku:

$L > 40$ i $I > 45$

u ostalim rokovima:

$L > 45$ i $I > 50$



Nikako ne propustiti

P	$P \leq 50$	$50 < P \leq 60$	$60 < P \leq 70$	$70 < P \leq 80$	$80 < P \leq 90$	$90 < P$
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- Uvod
- Neobjektna proširenja jezika C
- Klase i objekti
- Preklapanje operatora
- Izvođenje, nasleđivanje i polimorfizam
- Izuzeci
- Šabloni
- Standardna biblioteka šablona (STL)
- Ulaz i izlaz

kolokvijum 1 SI

kolokvijum ostali

kolokvijum 2 SI

ispit

Literatura

- Udžbenik:
 - Kraus, L., *Programski jezik C++ sa rešenim zadacima*, 11. izdanje, Akademska misao, 2019.
- Zbirka:
 - Kraus, L., *Rešeni zadaci iz programskog jezika C++*, 5. izdanje, Akademska misao, 2016. (6. izdanje u pripremi)
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., *Objektno orijentisano programiranje 1*

Kontakt

- E-pošta
 - dr Igor Tartalja, v.prof.: tartalja@etf.rs
 - dr Dragan Milićev, r.prof.: dmilicev@etf.rs
- Konsultacije
 - Prema informacijama na *MS Teams* platformi
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2001/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra