

Veb prezentacija – Kripto Srbija

Radili: Blazo Sokic 337/18 , Ivan Stepanovic 114/18, Uros Stanimirovic 219/18

Link to GitHub-a: <https://github.com/UrosStan/Epos>

Link do sajta: <https://urosstan.github.io/Epos/>

Predstavljamo Vam našu veb prezentaciju koja se sastoji od četiri veb stranice. Na prvoj stranici je kratak pregled kompanije Crypto Srbija. Takođe tu možete videti najaktuelnije kriptovalute koje su trenutno na tržištu, kao što je Bitcoin, Lighcoin i Ethereum. U kartici *usluge* na raspolaganju Vam je naša menjačnica kriptovaluta u kojoj možete, nakon čekiranja željene valute, da odredite koliko je novca potrebno izdvojiti za kupovinu iste. Pored toga, na ovoj stranici se takođe nalazi i forma za rezervisanje kupovine određenih kriptovaluta. Na kartici *o nama* se nude osnovne informacije poslovanja same firme, kao i načini kontaktiranja firme. Karticu *blog* krasi „padajući meni” koji je urađen JQuery upitom I funkcijom *accordion()*.

U narednom delu mozete videti objašnjenje JavaScript kodova:

```
1. var datum = new Date("Jan 1, 2021 00:00:00").getTime();
2. var x = setInterval(function() {
3.   var sada = new Date().getTime();
4.   var razlika = datum - sada;
5.   var dani = Math.floor(razlika / (1000 * 60 * 60 * 24));
6.   var sati = Math.floor((razlika % (1000 * 60 * 60 * 24)) / (1000 * 60 * 60));
7.   var minuti = Math.floor((razlika % (1000 * 60 * 60)) / (1000 * 60));
8.   var sekunde = Math.floor((razlika % (1000 * 60)) / 1000);
9.   document.getElementById("odbrojavanje1").innerHTML = dani + " dana " + sati + " časa " +
10.  minuti + " minuta " + sekunde + " sekundi ";
11.  if (razlika < 0) {
12.    clearInterval(x);
13.    document.getElementById("odbrojavanje1").innerHTML = "Akcija je istekla";
14.  }
15. }, 1000);
```

- 1.) U linije 3 uzimamo, preko funkcije Date, trenutni datum i njime inicijalizujemo promenljivu var datum;

- 2.) Funkcija *setInterval()*, koja je predefinisana u JavaScriptu, kao prvi parametar prima funkciju, a kao drugi parametar prima promenljivu (linija 15.), to jest, vreme za koje će se funkcija apdejtovati. U našem primeru to je 1000 ms, iliti jedna sekunda.
- 3.) Funkcija, koja je prvi parametar funkcije *setInterval()*, ima više promenljivih. Prvo se u promenljivu *sada*, uzima trenutno vreme, funkcijom *getTime()*; (linija 3)
- 4.) U promenljivoj *var razlika*, gde od datuma oduzimamo promenljivu *sada* kako bismo dobili razliku do očekivanog događaja.
- 5.) Potom imamo promenljivu *dani*, gde pomoću funkcije *floor()*, iz biblioteke Math, zaokružujemo vrednost naših parametara kako bismo dobili isključivo dane.
- 6.) Isto postupak radimo i za sate, minute i sekunde.
- 7.) Linija 9, pomoću ID taga, uzimamo naš div i u njega ubacujemo tekst koji će se prikazivati u sklopu odbrojavanja na stranici.
- 8.) U linijama 11 i 12, imamo if petlju koja ukoliko je razlika manja od nule, to jest ukoliko istekne interval, čisti sam interval.
- 9.) Ako je uslov ispunjen, na kraju se ispisuje poruka da je akcija istekla.

```
1. function konvertuj() {
2.   var dugmad = document.getElementsByName("radio");
3.   if (dugmad[0].checked) {
4.     if (document.getElementById("unos").value == "") {
5.       alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
6.     }
7.     var x = document.getElementById("unos").value;
8.     var ispis = x / 18256;
9.     document.getElementById("unos1").value = ispis;
10.  } else if (dugmad[1].checked) {
11.    if (document.getElementById("unos").value == "") {
12.      alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
13.    }
14.    var x = document.getElementById("unos").value;
15.    var ispis = x / 575;
16.    document.getElementById("unos1").value = ispis;
17.  } else if (dugmad[2].checked) {
18.    if (document.getElementById("unos").value == "") {
19.      alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
20.    }
21.    var x = document.getElementById("unos").value;
22.    var ispis = x / 77;
23.    document.getElementById("unos1").value = ispis;
24.  } else {
```

```
24.alert("Čekiraj valutu!");
25.document.getElementById("unos").value = "";
26.document.getElementById("unos1").value = "";}}
```

- U funkciji u drugoj liniji inicijalizujemo varijablu dugmad i u nju upisujemo vrednost našeg radio dugmeta.
- Nakon toga proveravamo vrednosti za svaku moguću varijantu koju korisnik može da izabere i shodno tome u if petljama izvršavamo odgovarajuće matematičke operacije i rezultate upisujemo na odgovarajuća mesta.
- Pored toga imamo dve provere u lunijama 4,12 i 19 tako da ukoliko korisnik ne unese vrednost za konvertovanje prikazuje mu se alert box sa odgovarajućom porukom.
- Drugom validacijom se onemogućava da korisnik izvrši konvertovanje, a da prethodno nije čekirao odgovarajuću kriptovalutu.

```
var cekiran = null;
document.getElementById("kriptologo5").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("bitkoin").checked = true;
    cekiran = true;
});
document.getElementById("kriptologo6").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("eth").checked = true;
    cekiran = true;
});
document.getElementById("kriptologo7").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("litecoin").checked = true;
    cekiran = true;
});
```

- Ovim kodom, postavljanjem EventListener-a, omogućavamo korisnicima da izaberu radio dugme klikom na sam logo kriptovalute.
- Bitno je napomenuti da se ovde vodi računa o promenljivoj *cekiran* koja je boolean i ona je tačna kada je neka kriptovaluta od ponuđenih čekirana. Ta vrednost nam je značajna u funkciji *provera()*.

```

1. function provera() {
2. var ime = document.getElementById("ime").value;
3. var sifra = document.getElementById("password").value;
4. var email = document.getElementById("email").value;
5. var zaemail = /^[a-zA-Z0-9.!#$%&'*/+=?^_`{|}~-]+@[a-zA-Z0-9-]+(?:\.[a-zA-Z0-9-
6. ]+)*$/;
7. var paswd = /^(?=.*[0-9])(?=.*[!@#$%^&*])[a-zA-Z0-9!@#$%^&*]{7,15}$/;
8. if (!email.match(zaemail) && !sifra.match(paswd) && cekiran != true) {
9. alert("Greška! Molimo Vas da proverite vaše unose.");
10.} else if (!email.match(zaemail) && !sifra.match(paswd)) {
11.alert('Greška! Niste dobro uneli sifru i email.');
```

```

12.} else if (ime == "") {
13.alert("Greška! Molimo Vas da uneste vaše korisničko ime.");
14.} else if (!sifra.match(paswd)) {
15.alert('Greska! Sifra mora da bude duža od 8 karaktera i da sadrži bar jed
16.no veliko slovo, broj i znak.');
```

```

17.document.getElementById("password").value = "";
18.} else if (!email.match(zaemail)) {
19.alert('Greška! Niste dobro uneli email.');
```

```

20.document.getElementById("email").value = "";
21.} else if (cekiran != true) {
22.alert("Molimo Vas čekirajte željenu kriptovalutu!");
23.} else if (document.getElementById("unos1").value == "") {
24.alert("Molimo Vas unesite novčani iznos koji želite da zamenite!");
25.} else {
26.alert("Uspešna rezervacija! Molimo Vas, proverite Vaš email.");
27.document.getElementById("ime").value = "";
28.document.getElementById("email").value = "";
29.document.getElementById("password").value = "";
30.document.getElementById("unos").value = "";
31.document.getElementById("unos1").value = "";
32.}
```

- U funkciji *provera()* vrsi se validacija forme u kojoj se proverava da li je korisnik uneo tacan format lozinke i imejla.
- U liniji 5 se proverava da li je unesen odgovarajuci skup karaktera ili brojeva dok se u liniji 7 ta validacija odnosi na samo lozinku.

- U liniji 8 ako nisu ispunjeni uslovi, preko `alert` funkcije se korisniku ispisuje poruka o grešci.
- U narednim linijama se u odnosu napotencijalne greske, nude odgovarajući alerti.
- Nakon uspešne rezervacije, prikazuje se poruka preko `alert()` funkcije, u liniji 26, i prazne se polja za unos.

```
1. $(function() {
2.   $(".blog").accordion({
3.     heightStyle: "content"
4.   });
5. });
```

- U kodu iznad je primenjen jquery plugin koji omogućava padajući meni preko funkcije `accordion()` na kartici *blog*.
- U toj funkciji se u liniji 3, pomoću `heightStyle` propretija, omogućava responzivnost sajta.

Objašnjenje CSS koda:

```
.container-flex {
  display: flex;
  align-items: center;
  height: 100%;
}
```

- Stranica je pozicionirana *flexboxom* kao što i možemo videti na slici iznad.
- To smo uradili tako što smo na roditelja blokova primenili property `display: flex;` dodali određena podešavanja u vidu centriranja samih stavki i njegovog deteta, navbara.

```
header .container-flex {
  justify-content: space-between;
}
```

- Ovde smo, primeno propertija `justify-content`, rasporedili elemente `container-flex-a` na način da između njih postoji prostor.

```
header a:hover
```

- Korišćen property *hover* omogućava da kada se pređe mišem preko objekta, desi određena funkcionalnost i promena nad samim elementima.

```
transform: scale(1.1);
```

- Propertijem *transform* se omogućava promena veličina logo-a, u ovom slučaju on se poveća za 10%.

```
@media(max-width:1260px) {  
  .container-pretvaranje {  
    display: flex;  
    flex-direction: column;  
  }  
}
```

- Koristili smo *@media* kveri kako bismo namestili responzivnost sajta pri različitim veličinama ekrana.
- To smo radili tako što smo sadržaj, koji je bio raspoređen u redovima, komandom *flex-direction*, raspoređivali u kolone.