

2.4. Ta'limda raqamli texnologiyalar va sun'iy intellekt

**Ta'limda pedagogik
dasturiy vositalar va
immersiv texnologiyalar**



Akmal Nizamov



Reja



01

Ta'limda pedagogik dasturiy vositalar

02

Pedagogik dasturiy vositalar orqali
ta'lim resurslarini yaratish

03

Immersiv texnologiyalardan foydalanish
usullari



Asosiy tushunchalar va ta'lim platformalari haqida

1

Ta'lim platformasi nima?

Ta'lim platformasi o'quvchilarga onlayn tarzda ta'lim olish imkonini beruvchi dasturiy ta'minot yoki xizmatdir.

2

Ta'lim platformalarining turlari

Ta'lim platformalari turli xil bo'ladi, masalan, o'quv kurslari, o'quvchilarning progressini kuzatish, o'qituvchilar bilan aloqa va boshqalar.



Fanni o'qitishga doir qanday ta'lim
platformalarini bilasiz?





Fanni o'qitishga doir ta'lim platformalarini yozing?

Mentimeterda ishlash

<https://www.menti.com/aldz9kg1vnuv>



Diagnostic topshiriq

Kahoot!



<https://create.kahoot.it/share/pedagogik-dasturiy-vositalar/80468b15-ed53-4c02-86d3-e8fd0479b84a>

KAHOOT! PLATFORMASI

Ta'lim oluvchilar ushbu platforma orqali yaratilgan interfaol ta'lim resurslarini har qanday qurilma (kompyuter, planshet, smartfon va h.k.) yordamida, sinfda yoki virtual muhitda, onlayn yoki uyda mustaqil vazifalarni bajarishda foydalanishlari mumkin.



Kahoot.com platformasidan foydalanish bo'yicha video qo'llanma:

@Raqamlisavodxonlik youtube kanali



PICKERS PLATFORMASI

Plickers platformasi 2011-yilda yaratilgan bo'lib, u butun dunyo bo'ylab millionlab ta'lim beruvchilar tomonidan ta'lim oluvchilarni baholash va sinfda tezkor natijalarni yig'ish uchun foydalaniladigan bepul hamda qiziqarli ta'lim vositasi hisoblanadi.



*Plickers.com platformasidan foydalanish bo'yicha video
qo'llanma:*

@Raqamlisavodxonlik youtube kanali





SOCRATIVE PLATFORMASI

Bugungi kunda Socrative.com onlayn platformasida 5 ta yo'nalish bo'yicha tayyor yuklangan topshiriq va ta'lim resurslari mavjud bo'lib, siz ulardan ro'yxatdan o'tish orqali pedagogik faoliyatingizda foydalanishingiz mumkin.



Socrative platformasidan foydalanish bo'yicha video qo'llanma:

@Raqamlisavodxonlik youtube kanali



WORDWALL PLATFORMASI

[Platforma asoschisi] Buyuk Britaniyalik Josh Smith



Wordwallning ilk talqini 2006-yilda Londonning umumta'lim maktablaridagi o'qituvchilarga so'zlarni ketma-ketlikda joylashtirish metodini o'rgatish jarayonini dasturiy vosita orqali amalga oshirish bilan boshlanadi. Ya'ni ma'lum bir fanga oid so'zlarning elektron bazasini yaratish va ularni flip kartochkalarga joylash orqali eslab qolish ko'nikmalarini shakllantirish maqsadida yaratilgan.



2016-yilga kelib wordwall o'qituvchilarga dunyoning istalgan joyidan turib foydalanish imkoniyatini yaratish uchun **wordwall.net** platforma shaklida ishga tushiriladi. Ushbu platformaning asosiy maqsadi ta'lim beruvchilarga darslarni qiziqarli hamda mazmunli tashkil etish uchun interfaol ta'lim resurslarini oson va qulay shaklda yaratishiga ko'maklashishdir.

Wordwall.net sayti imkoniyatlari

Простой способ создать свои собственные учебные ресурсы.

Создавайте индивидуальные занятия для своего класса.



















Викторины, матчи, словесные игры и многое другое.



27 289 379 ресурсов

Зарегистрируйтесь, чтобы начать создавать

MASHQ TURLARI

	Taqqoslash Har bir kalit so'zni uning ta'rifiga bog'lang.		Tasodifiy kartalar Aralashtirilgan to'plamdan kartalarni tasodifiy tartibda tarqating.		Viktorina Ko'p tanlovli savollar turkumi. Davom etish uchun to'g'ri javobni belgilang.
	Flash kartalar Oldinda maslahatlar va oldinda javoblar bo'lgan kartalar bilan o'zingizni sinab ko'ring.		Juftini toping Mos keladigan javobni o'chirish uchun unga bosing. Barcha javoblar yo'q bo'lguniga qadar bu harakatni takrorlang.		Guruhli saralash Har bir elementni to'g'ri guruhga olib boring.
	Anagram So'z yoki iborani o'qish uchun harflarni to'g'ri joylariga olib boring.		Gapni tugating Test mashg'uloti, unda siz so'zlarni matnning bo'sh joylariga olib borasiz.		Maydonni oching Har bir maydonning ichidagi elementni ochib va bilib olish uchun navbati bilan bosing.
	Tasodifiy g'ildirak Keyingi element qanaqa bo'lishini ko'rish uchun g'ildirakni aylantiring.		Tartibga solish Har bir gapdagi so'zlarni to'g'ri tartibga keltiring.		Mos juftliklar Juft plitkalar juftlikni hosil qilish yoki qilmasligini aniqlash uchun ularni ketma-ket tekshiring.
	Belgili diagramma To'g'nog'ichlarni rasmdagi to'g'ri joylariga olib boring.		Plitkalarni aylantiring Kattalashtirish uchun ularga tegining va aylantirish uchun ko'rsatgich bilan suring.		Harflarni toping To'g'ri harflarni tanlab, so'zni tugatishga harakat qiling.
	So'zlarni qidirish So'zlar harflar jadvalida yashiringan. Ularni imkon qadar tezroq toping.		"O'yin shousi" Viktorina Ko'p tanlovli va cheklangan vaqtli viktorina.		Viktorinada yuting yoki yutqizing Viktorina, siz har bir savol necha ball turishini tanlaysiz.

LEARNINGAPPS PLATFORMASI

[Platforma asoschilari] Germaniyalik Maykl Xilsher va Yoxannes Gutenberg



LearningApps.org 2012 yil ishga tushirilgan bo'lib, u ta'lim beruvchilar va oluvchilar tomonidan turli xil interfaol ta'lim resurslari hamda ta'lim o'yinlarini yaratish uchun mo'ljallangan ochiq manbali onlayn platforma hisoblanadi. Ushbu platformada interfaol mashqlar onlayn tarzda yaratiladi hamda o'quv jarayonida darslarni qiziqarli va mazmuni tashkil etish uchun foydalaniladi. LearningApps.org onlayn platformasi interfaol ta'lim resurslarini yaratish uchun bir nechta shablonlarni taklif qiladi. Platformadan foydalanish uchun dastlab onlayn ro'yxatdan o'tish kerak bo'ladi.

Yangi hisob yarating

Elektron pochta

Parol

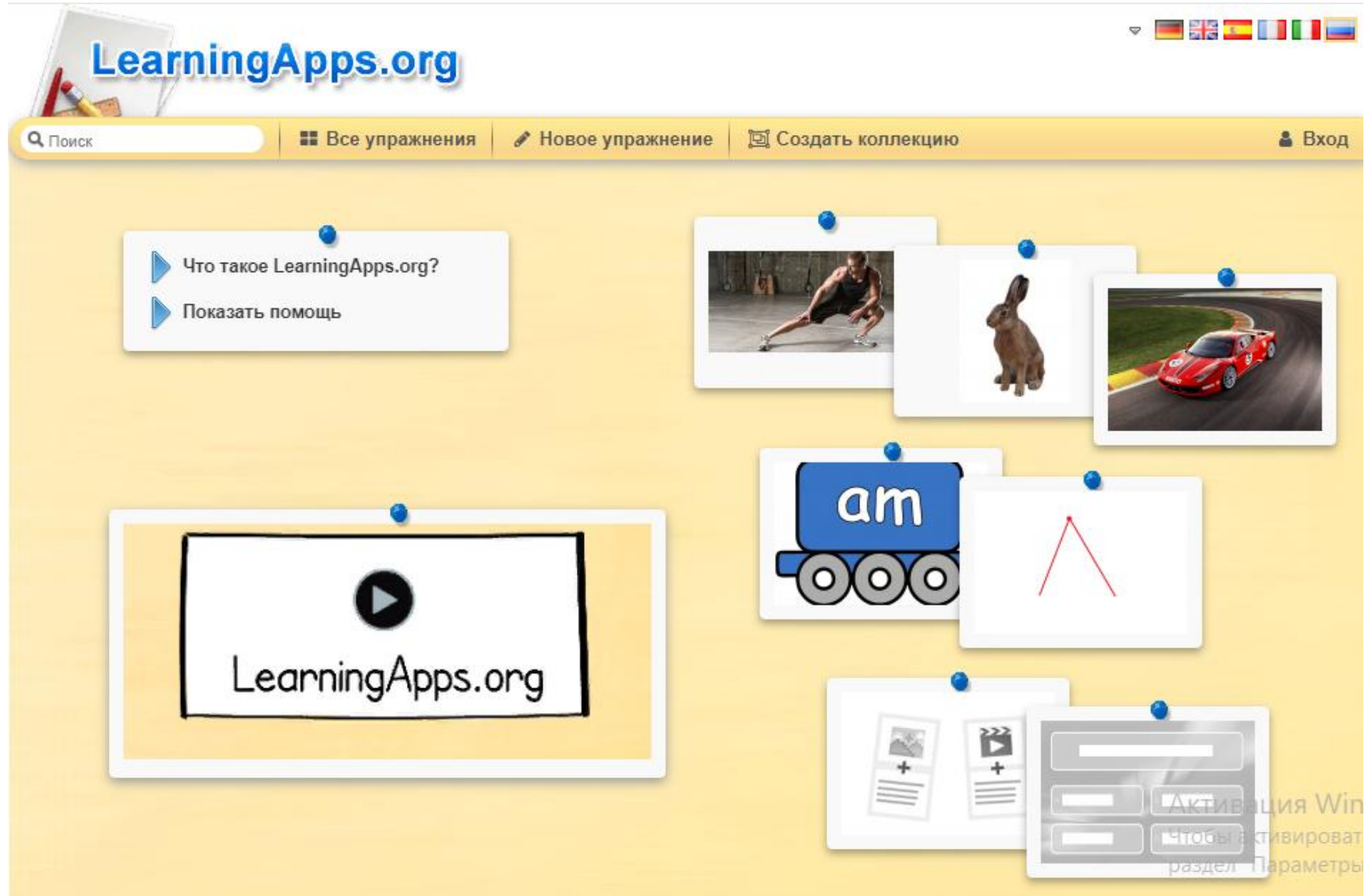
Yangi parolni yana kriting

☒ Men LearningApps.org Foydalanish shartlarini qabul qilaman.

Xavfsizlik kodi

[Bekor qilish](#)

DASTUR INTERFEYSI



INTERFAOL MASHQLAR TURLARI



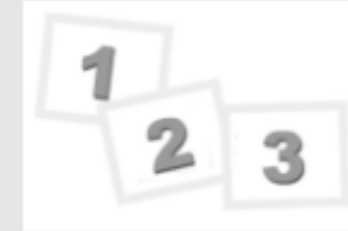
Найти пару



Классификация



Хронологическая линейка



Простой порядок



Ввод текста



Сортировка картинок



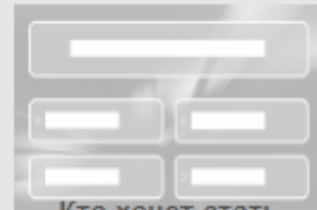
Викторина с выбором
правильного ответа



Заполнить пропуски



Аудио/видео контент



Кто хочет стать
миллионером?



Пазл "Угадай-ка"



Кроссворд



Слова из букв

Активация Winc
настроить активировать
раздел "Параметры"

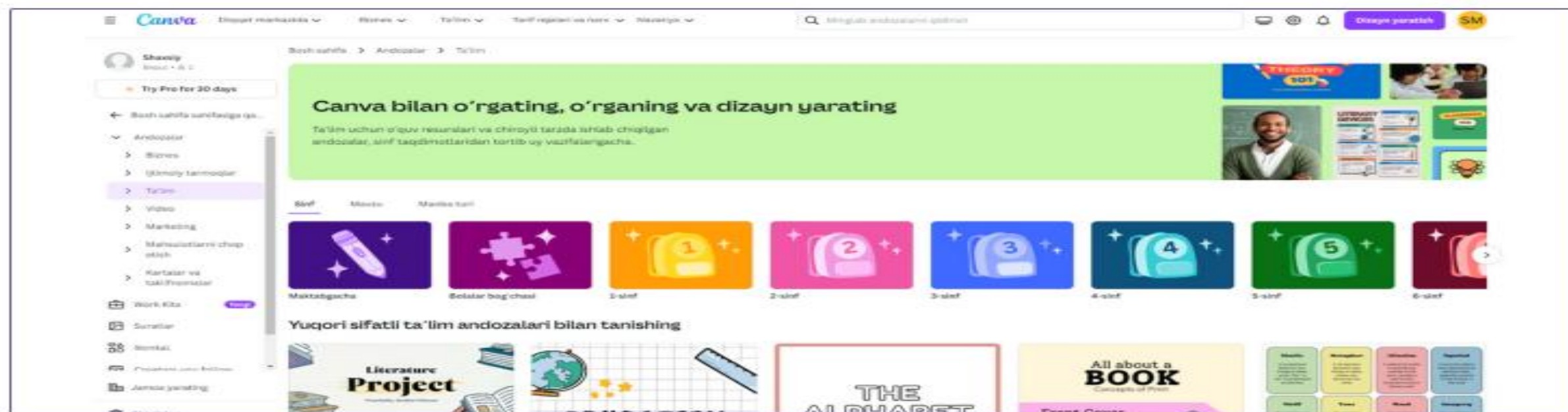
CANVA PLATFORMASI

[Platforma asoschilari] Avstraliyalik Melanie Perkins, Cliff Obrecht, Cameron Adams

Canva

Canva platformasining ilk talqini 2013-yilning 1-yanvarida ishga tushirilgan. U hozirda SMM, posterlar, taqdimotlar, hujjatlar va boshqa vizual ishlarni tayyor shablonlar asosida yaratish mumkin bo'lgan bepul grafik dizayn platformasi hisoblanadi.

Canva ko'plab foydalanuvchilar tomonidan ajoyib bo'lgan dizayn yaratish, infografikalar tayyorlash, kitob muqovalarini yoki butun boshli taqdimotlarni tayyorlash uchun onlayn vosita sifatida qaraladi, lekin platformaning imkoniyatlaridan kelib chiqilsa uni ta'lim platformasi sifatida ham ancha muvaffaqiyatli qo'llash mumkin.



[Canva platformasining ta'lim ishtirokchilari uchun yaratilgan oynasi]



Immersiv texnologiyalar nima?

Virtual Reallik (VR): 3D-muhitni yaratish va foydalanuvchilarga bu muhitda o'zaro aloqada bo'lish imkonini beradi. VR-shlyapa va boshqa qurilmalar foydalanuvchilarni boshqa dunyoga olib boradi.

Kengaytirilgan Reallik (AR): haqiqiy dunyoni raqamli kontent bilan birlashtiradi. Masalan, telefon orqali ko'rilgan 3D-model yoki o'yin.

PhET Interfaol simulyatsiyalari, The Physics Aviary, Physics: Interactive Physics Simulations, Khan academy, ChemCollective, Vascak, GeoGebra, Microsoft Math Solver ...)

Immersiv texnologiyalardan foydalanishning afzalliklari

1 O'qishni qiziqarli qiladi

O'quvchilarni jalb qiladi va o'qishga bo'lgan qiziqishni oshiradi.

2 Tushunishni osonlashtiradi

Ma'lumotni o'zlashtirish va tushunishni osonlashtiradi.

3 Amaliy ko'nikmalarni rivojlantiradi

Real hayot sharoitlarini simulyatsiya qiladi va amaliy ko'nikmalarni oshiradi.



3D Modelalr va Simulyatsiyalar

1

3D-modellar o'quvchilarga murakkab tushunchalarni yaxshiroq tushunishga yordam beradi.

2

Simulyatsiyalar amaliy ko'nikmalarni rivojlantirish va xavfli tajribalarni xavfsiz sharoitda simulyatsiya qilish imkonini beradi.

3

Masalan, o'quvchilar 3D-model orqali inson tanasining tuzilishini o'rganishlari yoki simulyatsiya yordamida jarrohlik operatsiyasini mashq qilishlari mumkin.



Amaliy topshiriq

Guruhlarda ta'lim platformalari (kahoot, quizizz.com, google form va boshqa) yordamida fan mavzusi doirasida topshiriqlar tayyorlash.



**Guruhda
ishlash**

4-5 ta guruhda fan bo'yicha ta'lim platformalarida elektron topshiriqlar (test, krosvord, tarqatma material va boshqalar)ni tayyorlang.



Guruh taqdimotlari

Guruhlar tomonidan tayyorlangan
topshiriqlar muhokama qilinadi va
baholanadi.



Khan Academy

O'quv materiallari

Matematika, fan, tarix, iqtisod
va boshqa fanlar bo'yicha bepul
o'quv materiallari taqdim
etiladi.

O'qituvchilar uchun resurslar

O'qituvchilar uchun o'quv
rejalarini tayyorlashga va
darslarni o'tkazishga yordam
beruvchi vositalar mavjud.



Coursera

1

Tanlangan universitetlar va muassasalarning kurslari

Dunyoning eng yaxshi universitetlari va muassasalar tomonidan taqdim etilgan kurslarni o'rganing.

2

Sertifikatlar

Kurslarni muvaffaqiyatli yakunlashingiz mumkin bo'lgan sertifikatlarni oling.

3

Keng miqyosdagi o'quv dasturlari

Biznes, texnologiya, san'at, gumanitar fanlar va boshqa ko'plab sohalarda kurslar mavjud.



Udemy va edX



Udemy

Keng miqyosdagi o'quv kurslari,
turli sohalarda.



edX

Nufuzli universitetlar tomonidan
taqdim etilgan o'quv kurslari.





Google Classroom

1

O'qituvchilar uchun o'quvchilar bilan aloqa qilish uchun vosita.

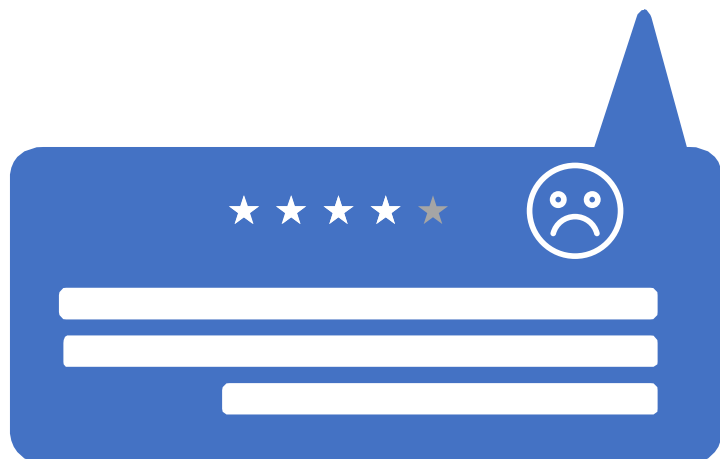
2

Vazifalar va topshiriqlarni topshirish va baholash uchun vosita.

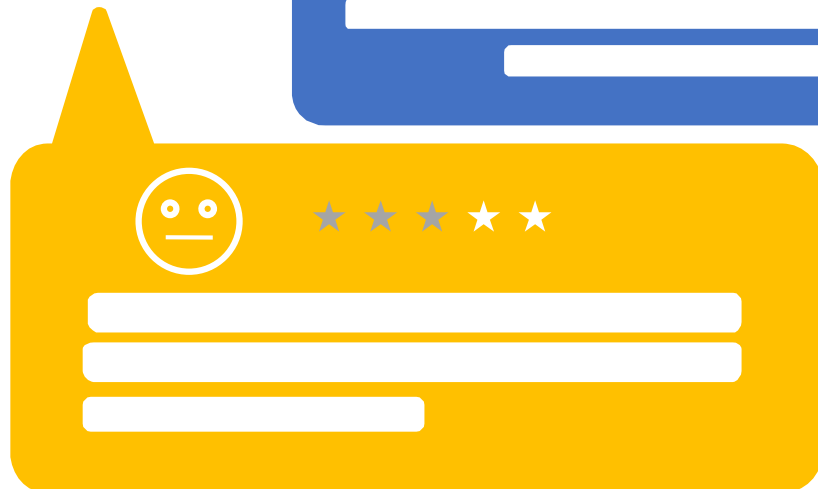
3

O'qituvchilar va o'quvchilar uchun resurslarni almashish uchun platforma.

Microsoft Teams



Office 365 Bilan Integratsiya



Jamoaviy Hamkorlik Platformasi



Kengaytirilgan Xususiyatlar



Google Expeditions va Nearpod VR



Google Expeditions

Virtual sayohatlar va tarixiy voqealarni simulyatsiya qiladi.



Nearpod VR

Interaktiv darsliklar va virtual sayohatlarni taklif etadi.



Tahlil va Xulosalar

1

Tanlov

O'quvchilarning ehtiyojlari va maqsadlariga mos ta'lim platformasini tanlash muhimdir. Ta'lim platformalari to'g'ri va samarali qo'llanilishi kerak.

2

Yaxshilanish

Ta'lim platformalari doimiy ravishda yaxshilanib, o'quvchilarga yanada yaxshi xizmat ko'rsatishga harakat qilishadi.

3

Immersiv

Immersiv texnologiyalar o'quvchilarga ta'lim olishning yangi va qiziqarli usullarini taklif etadi.

FIKR-MULOHAZALAR

**E'tiboringiz uchun
rahmat!**

