

Character

Gunter von Kintzel

type

Geschlecht

Straßen Ruf

Height

Karma erworben

Ki Adept

männlich

7

180 cm

75

Muttersprache

Date of birth

Schlechter Ruf

Weight

Momentanes Karma

Deutsch

26.08.57

0

83 kg

4

Spezies Mensch



Attributes

Konstitution	5
Geschicklichkeit	6(7)
Reaktion	5(8)
Stärke	4
Willenskraft	3
Logik	2
Intuition	5
Charisma	3
Edge	6
Magie	6
Essenz	6.0
Initative	13+4w6
Panzer	1
Selbstbeherrschung	6
Menschenkenntnis	8
Erinnerungsvermögen	5
Lifting/Carrying	60/40
Movement	14/28/2
Koerperlich	7
Geistig	4
Sozial	5

Gunter ist der letzte des alten Geschlechts der Kinzel, die Kinzels sind eine alte Offiziers Familie. Der Vater Otto von Kinzel starb in den Eurokriegen, sein Mutter entschied sich sehr spät zu einer künstlichen Befruchtung. Sie starb bei der Geburt am 26.8.2057. Gunter wuchs in einem Waisenhaus auf das durch die Stiftung der Familie finanziert wurde. Durch den Crash von 2064 wurde das Stiftungsvermögen vernichtet und alle Datensätze der Kinzel Stiftung. Gunter wurde wie die anderen Kinder vertrieben. Er zog mittellos durch Niedersachsen, um in Berlin zu stranden.

Zustand Körperlich

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

overflow

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Zustand Geistig

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		

Fertigkeiten

Fertigkeits Gruppe Influence	2		
Fertigkeit Gebräuche	2	Cha	5
Fertigkeit Führung	2	Cha	5
Fertigkeit Verhandlung	2	Cha	5
Fertigkeit Gewehre	4	Ges	11
Fertigkeit Pistolen	6	Ges	13
Fertigkeit Klingenwaffen	6	Ges	13
Fertigkeit Waffenloser Kampf	3	Ges	10
Fertigkeit Akrobatik	4	Ges	11
Fertigkeit Schleichen	6	Ges	13
Fertigkeit Wahrnehmung	4	Int	9
Fertigkeit Schlosser	3	Ges	10
Fertigkeit Bodenfahrzeuge	2	Rea	10
Fertigkeit Laufen	2	Stä	6
Sprachfertigkeit Englisch	3	Int	8
Sprachfertigkeit Russisch	1	Int	6
Wissensfertigkeit Streetgangs Berlin	3	Int	8
Wissensfertigkeit Sicherheitsdesign	2	Int	7
Wissensfertigkeit Sprawl Life	3	Int	8

Eigenschaften

Allergy (Silver Moderate)	-10
Toughness	9
Beidhändigkeit	4
Schnellheilung	3

Kikraft

Improved Physical Attribute Agillity	-1.0
Gesteigerte Reflexe 3	-3.5
Mystischer Panzer 1	-0.5
Kampfsinn 1	-0.5
Erhöhte Präzision	-0.25
Geschärfter Sinn	-0.25

Vertäge

Lifestyle Low	
01.03.75 1 month	2.000 ¥/2.500 ¥
Lifestyle Option Garage	500 ¥

SinLicense

Sin Faked SIN 4	4 true	10.000 ¥
-----------------	--------	----------

Inventar

Nahkampfwaffe Katana	SR5 422
Feuerwaffe Ares Predator V	SR5 426
Feuerwaffe Remington 950	SR5 429
Streifen Ares Predator V (15/15)	SR5 426
Clip Remington 950 (5/5)	SR5 429

Modifications

Geschicklichkeit	1
Initativ Wuerfel	3
Reaktion	3
Infrarot	1
Ausweichen	1
Panzer	1
Schadenswiderstand	1
Heilung	2

Connections

NSC Mundane Persona Ralf [2/3]	2	3
NSC Mundane Persona Simone [4/2]	4	2
NSC Mundane Persona Glok Norgoz [2/3]	2	3
NSC Mundane Persona Joe [3/1]	3	1

Bodenfahrzeug Yamaha Growler (Off-Road Bike)

Geschwindigkeit	3	Vehicle damage
Beschleunigung	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Handling	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Pilot	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sensor	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Rumpf	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Panzer	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Bodenfahrzeug Hyundai Shin-Hyung (Sport Sedan)

Geschwindigkeit	6	Vehicle damage
Beschleunigung	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Handling	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Pilot	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sensor	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Rumpf	10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Panzer	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Kommlink Meta Link

Matrix Gerätestufe	1
gespeicherte Prgramme	
Matrix damage	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Kommlink Meta Link

Matrix Gerätestufe	1
gespeicherte Prgramme	
Matrix damage	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Sin Faked SIN 4	

Munition: Standardmunition (Reichweite Schwere Pisolen) 89	SR5 434
Munition: Standardmunition (Reichweite Sniper Rifles) 100	SR5 434
Credstick Silver -1	SR5 443
Credstick Gold -1	SR5 443
Gegenstand Slap Patch, Stim Patch	SR5 451
Gegenstand Slap Patch, Tranq Patch	SR5 451
Gegenstand Mini-Schweißgerät	SR5 448
Gegenstand Mini-Schweißgerät Benzin	SR5 448
Munition: Gelgeschosse (Reichweite Schwere Pisolen) 31	SR5 434
Gegenstand Endoskop	SR5 444
Kommlink Meta Link	SR5 438
Feuerwaffe Ruger Super Warhawk	SR5 427
Feuerwaffe Ruger Super Warhawk	SR5 427
Feuerwaffe Defiance T-250	SR5 429
Munition: Gelgeschosse (Reichweite Schwere Pisolen) 10	SR5 434
Credstick Gold -2	SR5 443
Credstick Silver- 2	SR5 443
Kleidung Panzerjacke	SR5 437
Nahkampfwaffe Kampfmesser	SR5 422
Gegenstand Sichtgerät	SR5 443
Gegenstand Helm	SR5 438
Gegenstand Schnellziehholster	SR5 432
Gegenstand Brecheisen	SR5 447
Gegenstand Atemgerät	SR5 449
Gegenstand Handschellen, Plastik	SR5 447
Gegenstand Suvival-Kiste	SR5 449
Gegenstand Taschenlampe, Infrarot	SR5 449
Gegenstand Mikro-Transceiver	SR5 441
Gegenstand Dietrich-Set	SR5 448
Gegenstand Eigener Gegenstand	SR5 1
Gegenstand Störsender, Area	SR5 441
Gegenstand Automatischer Dietrich 3	SR5 447
Kommlink Meta Link	SR5 438
Gegenstand Elektroden	SR5 439

Nahkampfwaffe

Katana

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>reach</i>
(STR+3)P	7	-3	1

Kampfmesser

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>reach</i>
(STR+2)P	6	-3	0

CombatInfo

Ausweichen	14
Panzer	1

Munition

- : Standardmunition (Reichweite Schwere Pisolen) 89
- : Standardmunition (Reichweite Sniper Rifles) 100
- : Gelgeschosse (Reichweite Schwere Pisolen) 31
- : Gelgeschosse (Reichweite Schwere Pisolen) 10

Magazin

Streifen Ares Predator V (15/15)
Clip Remington 950 (5/5)

Kleidung

Kleidung Panzerjacke 12

Abstakt Fern Kampfwaffe

Ares Predator V

Reichweite Schwere Pisolen

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>mode</i>	<i>rc</i>	<i>ammo</i>
8P	5	-1	HM	0	15 Str
<i>short</i>		<i>medium</i>	<i>far</i>		<i>extrem</i>
0-5		5-20	20-40		40-60
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Accessories
Smartgun System, Internal

Remington 950

Reichweite Sniper Rifles

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>mode</i>	<i>rc</i>	<i>ammo</i>
12P	7	-4	EM	0	5 Cli
<i>short</i>		<i>medium</i>	<i>far</i>		<i>extrem</i>
0-50		50-350	350-800		800-1500
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Accessories
Imaging Scope

Ruger Super Warhawk

Reichweite Schwere Pisolen

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>mode</i>	<i>rc</i>	<i>ammo</i>
9P	5	-2	EM	0	6 Tro
<i>short</i>		<i>medium</i>	<i>far</i>		<i>extrem</i>
0-5		5-20	20-40		40-60
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ruger Super Warhawk

Reichweite Schwere Pisolen

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>mode</i>	<i>rc</i>	<i>ammo</i>
9P	5	-2	EM	0	6 Tro
<i>short</i>		<i>medium</i>	<i>far</i>		<i>extrem</i>
0-5		5-20	20-40		40-60
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Defiance T-250

Reichweite Shotguns

<i>dmg</i>	<i>acc</i>	<i>ap</i>	<i>mode</i>	<i>rc</i>	<i>ammo</i>
10P	4	-1	EM HM	0	5 Cli
<i>short</i>		<i>medium</i>	<i>far</i>		<i>extrem</i>
0-15		15-30	30-45		45-60
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Changes

Date	Änderung an	Charakter	Change	Karma Kosten
unset	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Schlosser 0 -> 1	-2
unset	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Schlosser 1 -> 2	-4
unset	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Waffenloser Kampf 2 -> 3	-6
unset	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Bodenfahrzeuge 0 -> 1	-2
16.03.75	16.03.14	Karma Gaint	: 6	6
20.03.75	16.03.14	Karma Gaint	: 6	6
29.03.75	16.03.14	Karma Gaint	: 8	8
01.04.75	16.03.14	Karma Gaint	: 6	6
05.04.75	16.03.14	Karma Gaint	: 7	7
07.04.75	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Laufen 0 -> 1	-2
08.04.75	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Laufen 1 -> 2	-4
11.04.75	16.03.14	Karma Gaint	: 7	7
11.04.75	16.03.14	Attribute Change	Edge Basis 5->6	-30
14.04.75	16.03.14	Karma Gaint	: 7	7
14.04.75	16.03.14	Persona veränderungen	Fertigkeit Bodenfahrzeuge 1 -> 2	-4
14.04.75	13.02.15	Persona veränderungen	Fertigkeit Schlosser 2 -> 3	-6
03.06.75	14.02.15	Karma Gaint	: 7	7
15.06.75	21.03.15	Karma Gaint	: 7	7
31.07.75	16.05.15	Attribute Change	Intuition Basis 4->5	-25
27.07.75	01.05.15	Karma Gaint	: 3	3
27.07.75	01.05.15	Karma Gaint	: 2	2
31.07.75	16.05.15	Karma Gaint	: 5	5
08.08.75	28.05.15	Karma Gaint	: 4	4

diary

01.04.75, 09:01	Pay for Lifestyle Low
14.04.75, 21:05	Persona veränderungen Fertigkeit Schlosser 2 -> 3
01.05.75, 09:01	Pay for Lifestyle Low
01.06.75, 09:01	Pay for Lifestyle Low
02.06.75, 00:00	Serien nummer FS75-05-23ukr III Das Freudenstrand. In Kreutzberg.. 3.6.2075 Montag geschlossen.
03.06.75, 02:00	Wir treffen uns wieder. bequatschen den Plan. Um 18:00 sind wir vor dem Supermarkt. Und warten. 23:10 kommt der erste, 23:15 der zweite Wagen, wir starten.
03.06.75, 21:05	Karma Gained : 7
12.06.75, 04:00	Wir fahren ins light and dark, nach dem sich Savatichi bei mir gemeldet hat. Wir trefen Jane Bond, sie einen Job: Extraktion aus einen Schloss, eine Wellness Oase von Atztec. Jagschloss Sonnenhof. Die Zielperson ist vom 14/15. am Ort. Svetlana Barthava. Critter als abschreckung für die Wildschweine. An dem doppelzaun sind Drohnenschienen Wir kundschaften Astral aus.
12.06.75, 17:36	Wir fahren zum Jagschloss Sonnenhof und kundschaften Astral aus. Da sind Critter im Doppelzaun, vielleicht Höllenhunde (36), Geister bewohnen die Umgebung.
15.06.75, 17:36	Karma Gained : 7
15.06.75, 17:36	Attribute Change Intuition Basis 4->5
	15.06.75, 17:36 - 26.06.75, 17:36
	28.06.75, 17:36 - 20.07.75, 17:36
27.06.75, 17:36	Karma Gained : 3
27.06.75, 17:36	Karma Gained : 2
01.07.75, 09:01	Pay for Lifestyle Low
21.07.75, 17:36	Kleiner Lagerjob. 55.000 für 7 Tage Aufbewahrung. Stauette, wird am Südstern übergeben.Freiligath Straße. Dienstag oder Mittwoch Nacht ist die Übergabe.
25.07.75, 17:36	Um 5:25 haben wir die flüchtige Übergabe.
31.07.75, 17:36	Karma Gained : 5
04.08.75, 17:36	Wir treffen uns im Frakenstein. Sollen einen Miliärputschisten für Kopfgeldjäger besorgen Muva, Keas Joens, Nachschub und versorgung offizier der Ucas. Arbeitet jetzt für Ares. Wir Recherchieren 'Havelpark', schon hohe sicherheit. Fragen Beinarbeit: * Was ist der Realed Wert * mehr HIntergrund Informationen über den Typen * Wen kennt er so in Berlin * der ganze Havelpark * Ares gebaren im allgemeinen * Tagesablauf, Doc Weagon * Astrale Sicherheit Decker beauftragen. 50 Min 18 Erfolge.Keas Joens 50 Min 18 Erfolge * Wir können uns mit 500 auf die Ignore Liste setzen Wir besorgen die sin.
05.08.75, 17:36	Wir haben die Sin und Fahren in den Havelpark. Drei Wachen in der Tiefgarage. Eine macht Pause. Die Autos werden durch das Gridgide gesteuert. Drei Wachen Wachen am Hapteingang. Morgens

reicher Helicopter Fahrer. Gebundene Geister beobachten die Apartments. Wachstationen im Park, vereinzelt, sind mit Hüttern gesichert. 20:30 ist er zu Hause. (Das Licht ist an.)

07.08.75, 17:36 Wir starten.
 08.08.75, 17:36 In Wild Trash treffen wir uns und rufen Novak an. Wir schieden einen heavy metal plan. Gu Mietet das Auto. Das stellen wir an einer geeigneten Stelle ab, die wir per Boot erreichen könnten. Wir hijacken ein Auto mit dem wir vor fahren und nach oben in den 12 Stock gehen. Gu knackt die Tür.
 08.08.75, 17:36 Karma Gained : 4
 01.08.75, 09:01 Pay for Lifestyle Low

Credsticks

Credstick Silver -1

15.03.75	Übertrag	470 ¥
16.03.75	Einnahmen	10.000 ¥
20.03.75	Auslagen	-20 ¥
23.03.75	Einkauf	-2.670 ¥
23.03.75	Miete auto	-1.500 ¥
23.03.75	Beschwörungsmaterialien	-500 ¥
30.03.75	Party gezahlt	-470 ¥
01.04.75	Pay for Lifestyle Low	-2.000 ¥
01.04.75	Klamotten für Sawatschi	-500 ¥
03.04.75	Anzahlung	5.000 ¥
05.04.75	Yamaha Growler	-5.000 ¥
05.04.75	Teilauszahlung	2.500 ¥
10.04.75	Gel Rounds, Endoscope 8	-350 ¥
04.11.75	Ralf	-500 ¥
14.04.75	Chronist und Savatchi	-115 ¥
01.06.75	Pay for Lifestyle Low	-2.000 ¥
02.06.15	entritt Freudenstrand	-200 ¥
02.06.75	Bier und Snacks	-14 ¥
03.06.75	Credsticks	
	Credstick Gold -2	100 ¥
	Credstick Silver- 2	20 ¥
		-120 ¥
03.06.75	some cash	5.000 ¥
04.06.75	Some stuff.	
	Gegenstand Brecheisen	20 ¥
	Gegenstand Atemgerät	100 ¥
	Gegenstand Handschellen, Plastik	5 ¥
		-125 ¥
03.06.75	trinken mit nowak	-100 ¥
26.06.75	paar bier bei ralph	-20 ¥
01.07.75	Pay for Lifestyle Low	-2.500 ¥
20.07.75	Some stuff.	
	Gegenstand Survival-Kiste	200 ¥
	Gegenstand Taschenlampe, Infrarot	25 ¥
	Gegenstand Mikro-Transceiver	100 ¥
	Gegenstand Dietrich-Set	250 ¥
		-575 ¥
21.07.75	Some stuff.	
	Gegenstand Eigener Gegenstand	200 ¥
		-200 ¥
21.07.75	Proviant	-100 ¥
21.07.75	jammer 3	-1.600 ¥
31.07.75	transfer	3.000 ¥
31.07.75		
	Gegenstand Automatischer Dietrich 3	1.500 ¥
		-1.500 ¥
04.08.75	Vorschuss	3.000 ¥
08.08.75	Auto Gemietet	-700 ¥
09.08.75	trodes	
	Gegenstand Elektroden	70 ¥
		-140 ¥

10.08.75	Stuff zum essen.		-100 ¥
08.08.75	Auszahlung		4.500 ¥
08.08.75	Anteil Novak		-2.500 ¥
		Saldo	7.351 ¥
Credstick Gold -1			
20.03.99	Einnahmen		12.400 ¥
23.03.75	Vorschuss		5.000 ¥
29.03.75	Auszahlung		20.000 ¥
10.04.75	Auszahlung		5.000 ¥
11.04.75	Auszahlung Job		7.000 ¥
14.04.75	Befreiung von Grisu		10.000 ¥
01.05.75	Pay for Lifestyle Low		-2.000 ¥
03.06.75	auszahlung job		10.000 ¥
03.06.75	Das neue Auto.		
	Bodenfahrzeug Hyundai Shin-Hyung (Sport Sedan)		28.500 ¥
			-28.500 ¥
03.06.75	some cash		-5.000 ¥
05.08.75			
	Sin Faked SIN 4		10.000 ¥
	Kommlink Meta Link		100 ¥
			-10.100 ¥
04.08.75	für den Decker		-500 ¥
05.08.75	refund comlink		100 ¥
01.08.75	Pay for Lifestyle Low		-2.500 ¥
		Saldo	20.900 ¥
Credstick Gold -2			
15.06.75	Bezahlung Job		20.000 ¥
15.06.75	No harm Bonus		10.000 ¥
31.07.75	Einnahmen Auftrag.		13.750 ¥
31.07.75	transfer		-3.000 ¥
		Saldo	40.750 ¥
Credstick Silver- 2			
		Saldo	0 ¥

Notes

Slap Patch, Stim Patch

10x

Slap Patch, Tranq Patch

10x

Faked SIN 4

Nicht im Havelpark benutzen.