

Smart Lamp

Echipa Monkey business

Constantinescu Paul

Dumitriu Razvan

Ilie Ciprian

Francu Madalin

Sevastre Stefan

Mateiu Rares

Cuprins

<u>1. Scopul aplicației.....</u>	<u>3</u>
<u>2. Aria de acoperire a aplicației.....</u>	<u>3</u>
<u>3. Grupurile de interese.....</u>	<u>3</u>
<u>4. Colectarea cerințelor.....</u>	<u>4</u>
<u>5. Interpretarea cerințelor.....</u>	<u>4</u>
<u>6. Prioritizarea cerințelor.....</u>	<u>5</u>
<u>7. Contribuția echipei.....</u>	<u>6</u>

1. Scopul aplicației

Scopul „Smart Lamp”-ului este de a face device-urile de iluminat eficiente și personalizabile prin gestionarea mai bună a energiei, și a mai multor moduri de expunere a luminii. Utilizatorii pasionați de jocuri de lumina vor putea modifica mai mulți parametri de operare pentru a-și gestiona mai bine cromatica habitatului. Lampile tradiționale sunt neinteresante și lipsite de caracter personal.

2. Aria de acoperire a aplicației

Aplicația noastră are rolul de a face lampa să fie mai prietenoasă cu utilizatorul. Datorită „senzorului de lumina”, lampa își va reduce treptat intensitatea și tipul de lumina emis, reducând semnificativ oboseala ochilor și aducând un nivel de friendliness în raport cu starea de spirit a utilizatorului. Posibilitatea de a alege intensitatea, modul de expunere și cromatica dintr-o multitudine de opțiuni.

În mod ideal, aceasta ar mai putea avea un senzor de detectare al mișcării din jur, pentru a nu folosi curent când nu este nevoie.

3. Grupurile de interese

Lampa poate să fie folosită de mai multe categorii de utilizatori. Noi țintim:

- Oamenii pasionați de design interior, cu o înclinație artistică față de jocurile de lumini și umbre
- Utilizatorii care vor să economisească la factura electrică
- Utilizatorii care urmăresc o personalizare detaliată a habitatului
- Utilizatorii care sunt cititori infocați.

4. Colectarea cerințelor

- Oamenii pasionati de design interior vor dori cat mai multe culori si moduri de expunere
- Utilizatorii care vor sa economiseasca la factura electrica prin oprirea alimentarii in momentele cand nu e nevoie de lumina auxiliara
- Utilizatorii care urmaresc o personalizare detaliata a habitatului sunt interesati de RGB si intensitate
- Utilizatorii care sunt cititori infocati sunt interesati de intensitate si de tipul de lumina

5. Interpretarea cerințelor

functional

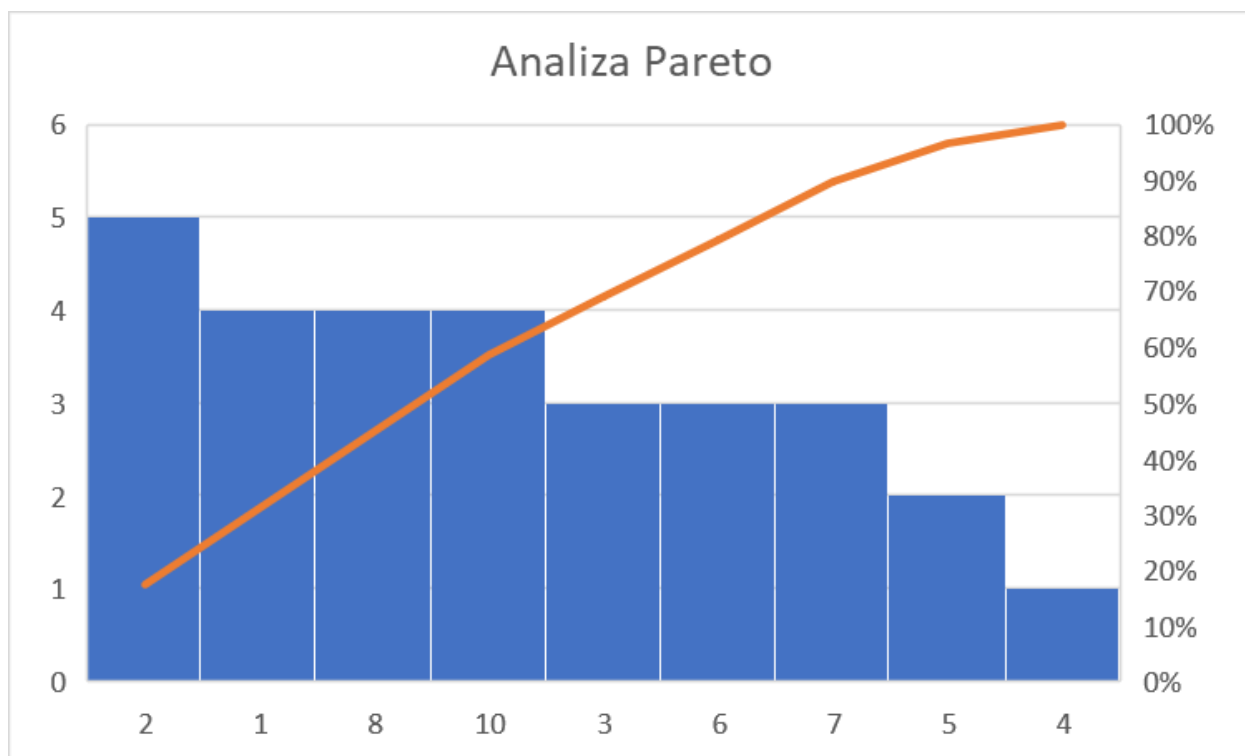
non-functional

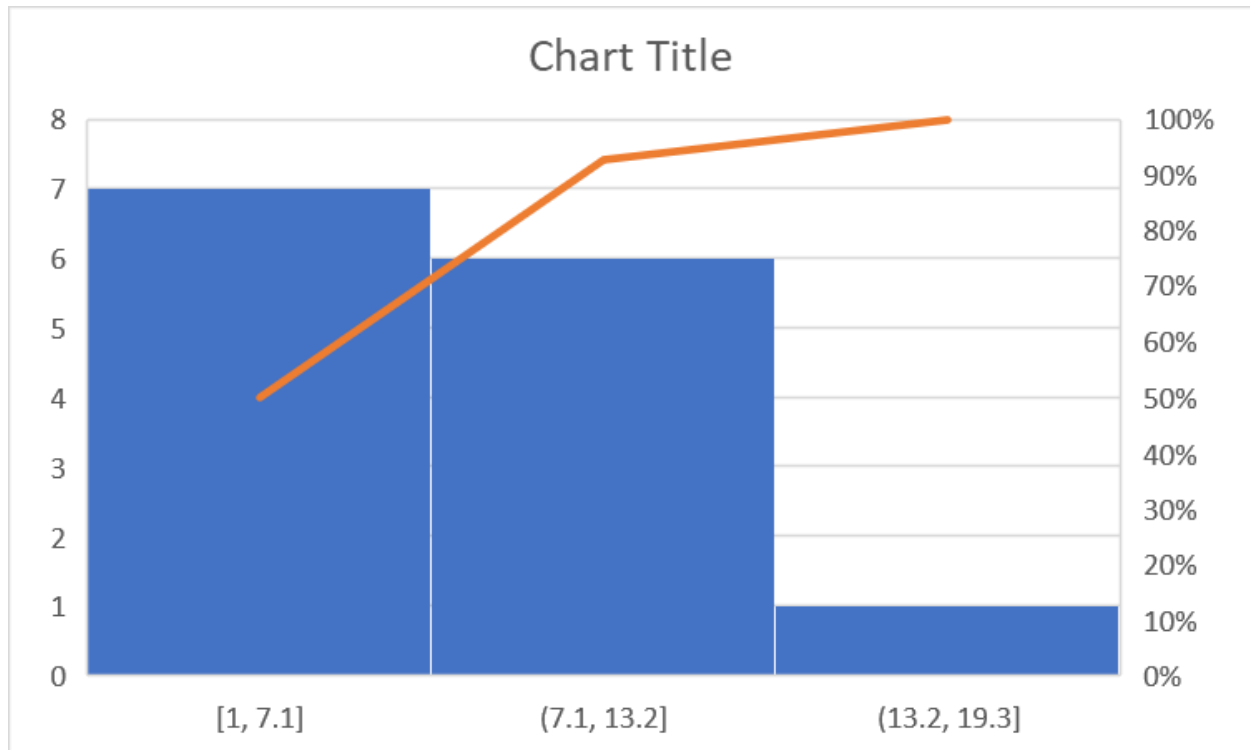
1. Se va putea introduce culoarea luminii
2. Se va putea introduce gradul de intensitate a luminii
3. Se va putea introduce modul de afisare al luminii
4. Comutarea pe modul de citit
5. Stingerea automata a luminii ziua in absenta unei persoane
6. Pornirea automata a luminii noaptea in prezenta unei persoane
7. Verificarea starii lampii
8. Senzor pentru proximitate
9. Senzor lumina in camera

6. Prioritizarea cerințelor

Scale: 1-5

1. Se va putea introduce culoarea luminii 4
2. Se va putea introduce gradul de intensitate a luminii 5
3. Se va putea introduce modul de afisare al luminii 3
4. Comutarea pe modul de citit 1
5. Stingerea automata a luminii ziua in absenta unei persoane 2
6. Pornirea automata a luminii noaptea in prezenta unei persoane 3
7. Verificarea starii lampii 5
8. Senzor pentru proximitate 4
9. Senzor lumina in camera 4





7. Alocarea rolurilor

Constantinescu Paul: redactarea analizei, idei de functionalitati, organizare echipa, coding

Dumitriu Razvan: idei de functionalitati, codare, partea de testare

Ilie Ciprian: idei de functionalitati, coding, corectare/verificare analiza

Madalin: teste end-to-end, coding, resurse online

Sevastre Stefan:idei de functionalitati, redactare analiza, prezentare pptx

Mateiu Rares: dev ops: issues reports