# **Unidad adicional: Formularios**

# Estructura general

### <form></form>

El elemento **form**> representa una sección de un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a un servidor web.

### <form method="..."></form>

El atributo **method** indica el método HTTP que el navegador usa para enviar el formulario. Tiene dos valores posibles:

- post: corresponde al método POST HTTP; los datos del formulario son incluidos en el cuerpo del formulario y son enviados al servidor. Es el método más habitual.
- get: Corresponde al método GET HTTP; los datos del formulario son adjuntados a la URI del atributo action, con un '?' como separador, y la URI resultante es enviada al servidor. Se usa este método cuando el formulario no tiene efectos secundarios y contiene solo caracteres ASCII.

# <form action="..."></form>

El atributo **action** indica la URI de un programa que procesa la información enviada por medio del formulario. Este **action** podría apuntar a un archivo PHP (u otro lenguaje de servidor) en el que se procesen los datos de este formulario (por ejemplo, "contacto.php").

# Campos o controles de formulario

# <label>Etiqueta del campo</label>

Representa una etiqueta para un campo o control en un formulario. Puede asociarse con un control determinado mediante el uso del atributo **for** (que se corresponde con el **id** objetivo), o ubicando el control dentro del elemento **label**.

### Ejemplo:

```
<label for="Nombre">Etiqueta</label>
<input type="text" id="Nombre" />
<label>Etiqueta <input type="text" id="Nombre" /></label>
```

### <input />

El elemento **input** sirve para crear controles interactivos para formularios. Mediante el atributo **type** indicamos el tipo de control a mostrar. Si no se especifica este atributo, tomará el valor de **text** por defecto. El atributo **name** indica el nombre del control, que se envía junto con el resto de datos del formulario,

# <input type="text">

Indica un campo en el que se puede introducir una línea de texto simple. Cualquier salto de línea es eliminado automáticamente.

## <input type="password">

Control para poder rellenar el campo con texto para crear una contraseña, solo será visible el actual carácter que el usuario escriba.

### <input type="file">

Control que permite poder seleccionar un archivo. El atributo **accept** permite definir qué tipo de archivos puede seleccionar este control.

### <input type="checkbox">

Control que se representa como una caja seleccionable.

### <input type="radio">

Control que se representa como un botón seleccionable.

### <input type="submit">

Control que se representa como un botón que valida o envía el formulario. El atributo value indica el texto del botón. Ejemplo:

```
<input type="submit" value="Enviar" />
```

#### <textarea></textarea>

El elemento <textarea> representa un control para edición multi-línea de texto plano. El atributo cols indica la anchura visible del control de texto, en caracteres de anchura media. Si está definido debe ser positivo. Si no, por defecto, el valor es 20. El atributo rows indica el número de líneas visibles. Ejemplo:

<textarea name="textarea" rows="10" cols="50">Texto de ejemplo</textarea>

#### <button></button>

El elemento **<button>** representa un botón clicable que valida o envía el formulario. El texto del botón se escribe entre las etiquetas de apertura y de cierre, y puede incluir otras etiquetas de línea. Con el atributo **type="submit"** puede sustituir al **<input type="submit">** como botón de envío. Ejemplo:

<button type="submit"><strong>Enviar </strong></button>

### <select>

El elemento <select> representa un control que muestra un menú de opciones. Las opciones contenidas en el menú son representadas por elementos <option>, los cuales pueden ser agrupados por elementos <optgroup>. La opción puede estar preseleccionada mediante el atributo selected. Ejemplo: