## 11.03.2018r

Laboratorium numer 2.

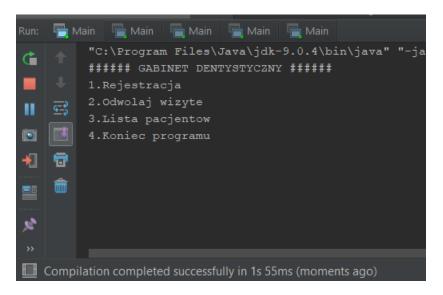
Rozproszona sztuczna inteligencja

Urszula Ślusarz, Inżynieria Obliczeniowa, WIMiIP

W ramach tych zajęć należało napisać program w języku JAVA, w którym wykorzystamy m.in. 5 różnych typów danych (spośród: byte, boolean, char, float, double, int, long, short,void), instrukcję warunkową (if - else), instrukcję wyboru, dowolną pętlę oraz tablicę.

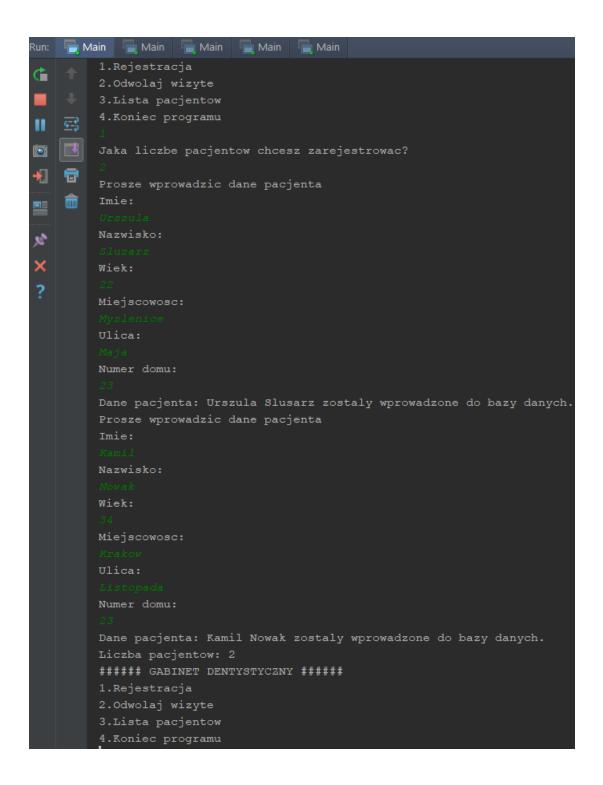
Poniżej przedstawię działanie mojego programu, natomiat kod znajduje się na moim githubie.

1. Tematem mojego programu jest gabinet dentystyczny, głównym zadaniem jest rejestracja pacjenta, wyświetlanie listy pacjentów oraz możliwośc odwołania danej wizyty.



2. W pierwszej kolejności jesteśmy poproszeni o wprowadzenie liczbę pacjentów, których chcemy zarejestrować, następnie wprowadzamy podstawowe dane na temat pacjenta.

Na końcu pojawia nam się liczba naszych pacjentów.



3. Jeśli natomiast chcemy dodać kolejnego pacjenta, możemy tego dokonać i po dodaniu kolejnego pacjenta, liczba ich zmienia się i wyświetla na końcu programu.

```
##### GABINET DENTYSTYCZNY ######

1.Rejestracja
2.Odwolaj wizyte
3.Lista pacjentow
4.Koniec programu

Jaka liczbe pacjentow chcesz zarejestrowac?

Prosze wprowadzic dane pacjenta
Imie:
Anna
Nazwisko:
Rowalska
Wiek:
26
Miejscowosc:
Reskow
Ulica:
Resyms
Numer domu:
28
Dane pacjenta: Anna Kowalska zostaly wprowadzone do bazy danych.
Liczba pacjentow: 3
###### GABINET DENTYSTYCZNY #####

1.Rejestracja
2.Odwolaj wizyte
3.Lista pacjentow
4.Koniec programu
```

4. Możemy również dokonać odwołania wizyty.

5. W ostatnim kroku sprawdzmy, czy wszystko prawidłowo działa, dlatego wyświetlamy listę pacjentów.

```
###### GABINET DENTYSTYCZNY ######

1.Rejestracja
2.Odwolaj wizyte
3.Lista pacjentow
4.Koniec programu

Lista pacjentow: [Urszula, Anna]
###### GABINET DENTYSTYCZNY ######

1.Rejestracja
2.Odwolaj wizyte
3.Lista pacjentow
4.Koniec programu
```

6. Kończymy program wybierając "4".

```
###### GABINET DENTYSTYCZNY ######

1.Rejestracja
2.Odwolaj wizyte
3.Lista pacjentow
4.Koniec programu

Process finished with exit code 0
```