

Ejercicios REACT
Metodología de la programación IV
Universidad Católica de Pereira

Usando REACT solucionar los siguientes problemas:

1. Construir un contador de clics. Un contador se debe incrementar cuando se hace clic en un botón y deberá reiniciarse cuando se haga clic en otro botón. En todo momento se debe mostrar el valor del contador en la página.
2. Dados tres números leídos en tres inputs, decir cuál es el mayor, cuál es el menor, y cuáles son negativos.
3. Calcular el factorial de un número leído en un input.
4. Hacer un programa utilizando funciones que lea una cadena de teclado y diga si todas sus letras son mayúsculas o minúsculas. Si la cadena tiene combinación de mayúsculas o minúsculas, no debe decir nada.
5. Leer una frase de teclado en un input y decir si es palíndroma.
6. Permitir seleccionar una fecha mostrando un calendario, y luego imprimir en un párrafo la fecha seleccionada.
7. Construir una calculadora que reciba dos números en cuadros de texto en html e imprima uno de los resultados de las siguientes operaciones: suma, resta, multiplicación, división, potenciación, radicación, logaritmación. En caso de no poder realizar alguna operación, debe mostrar un mensaje indicando la razón.
8. Al hacer clic en un botón debe permitir abrir una página en una nueva ventana.
9. Crear una aplicación que permita manejar las tareas pendientes. Se podrán añadir tareas, marcar las que estén completadas y eliminarlas.
10. Crear una aplicación que permita adicionar, modificar, buscar o eliminar los datos de los estudiantes de Metodología de la Programación IV.