

BESKRIVNING

Nedan ser vi **C#** klasser som representerar tabeller i min databas och hur dom relaterar till varandra:

Till exempel har en användare(**USER**) koppling mot kommentartabellen då en användare kan ha lämnat flera antal kommentarer.

En kommentar(**COMMENT**) har i sin tur koppling mot sevärdhet(**ATTRACTION**) då det kan finnas flera kommentarer på en sevärdhet.

En sevärdhet(**ATTRACTION**) har i sin tur koppling mot städer(**CITY**) då sevärdheters platser kan finnas i olika regioner/städer. Men den har även koppling gentemot kategori(**CATEGORY**) då det finns olika typer av sevärdheter, som tex café eller museum.

Vidare ser vi också att städer(**CITY**) har koppling mot land(**COUNTRY**) då städerna som finns med naturligtvis befinner sig/existerar i ett land.

Sammanfattningsvis:

USER => COMMENT (En användare kan ha flera kommentarer).

ATTRACTION => CATEGORY + CITY (En sevärdhet har olika kategorier och finns i olika städer).

CITY => COUNTRY (En stad befinner sig i ett land, tex "Stockholm, Sverige").



