

|    |                  |  |  |
|----|------------------|--|--|
| <= | Меньше или равно |  |  |
| >  | Строго больше    |  |  |
| <  | Строго меньше    |  |  |

#### 4. Строковые выражения

Вычисляемым значением строкового выражения является число. В JavaScript существует только один строковый оператор – оператор конкатенации (сложения) строк:

```
string1 = "Моя " + "строка"
```

### 1.3. Управляющие конструкции языка JavaScript

#### *Операторы JavaScript*

Операторы служат для управления потоком команд в JavaScript. Блоки операторов должны быть заключены в фигурные скобки.

##### 1. Операторы выбора

###### • условный оператор if

Эта управляющая структура используется, когда необходимо выполнить некий программный код в зависимости от определенных условий. Также предусмотрена конструкция if-else (если-тогда-иначе).

```
if (условие_1)
{
    оператор_1;      // эти операторы выполняются, если условие_1
    оператор_2;      // верно
}
else
{
    оператор_3;      // эти операторы выполняются, если условие_1 ложно
    оператор_4;
}
```

Условие для проверки (вопрос компьютеру) записывается сразу после слова if в круглых скобках. После этого в фигурных скобках пишется то, что будет предприниматься в случае выполнения условия. Далее else и снова в фигурных скобках то, что выполнится в случае, если условие не сработает. Количество различных действий между фигурными скобками неограниченно, фактически можно выполнить две различные программы. При сравнении можно использовать логические выражения. Например: