

Данный объект создается также, как и любой объект в JavaScript – с помощью оператора new и конструктора, в данном случае Date():

```
date1 = new Date(); // значением переменной date1 будет текущая дата
```

Параметром конструктора может быть строка, в которой записана нужная дата:

```
date1 = new Date("january 14, 2000, 12:00:00");
```

Можно задать список параметров:

```
date1 = new Date(2000, 1, 14, 12, 0, 0);
```

Объект Math

В свойствах данного объекта хранятся основные математические константы, а его методы вычисляют основные математические функции. При обращении к данному объекту, создавать его не надо, но необходимо явно указывать его имя Math. Например:

```
p = Math.PI; // хранится значение числа пи.
```

Объект String

Можно явно создавать строковый объект, используя оператор new и конструктор:

```
myString = new String("Hello!");
```

Данный объект имеет единственное свойство length, хранящее длину строки, содержащейся в строковом объекте, и два типа методов: одни непосредственно влияют на содержание самой строки, вторые возвращают отформатированный HTML-вариант строки.

Стандартные функции верхнего уровня

В JavaScript существуют несколько функций, для вызова которых не надо создавать никакого объекта, она находятся вне иерархии объектов.

Функция parseFloat(parameter) анализирует значение переданного ей строкового параметра на соответствие представлению вещественного числа.

Функция parseInt(parameter, base) пытается вернуть целое число по основанию, заданному вторым параметром.

Эти функции полезны при анализе введенных пользователем данных в полях формы до их передачи на сервер.

Функции Number(object) и String(object) преобразуют объект, заданный в качестве его параметра в число или строку.