

```

a = a * i;
if (i>4) break;
++i;
}

```

Если значение *i* превысит 4, то прерывается выполнение цикла.

Оператор перезапуска `continue` позволяет перезапустить цикл, т.е. оставить невыполненными все последующие выражения, входящие в тело цикла, и запустить выполнение цикла с самого начала.

```

a = 10;
i = 1;
while (a<100){
++i;
if (i>2 && i<11) continue;
a = a * i;
}

```

### *Создание и вызов функций в JavaScript*

В JavaScript функцией называется именованная часть программного кода, которая выполняется только при обращении к ней посредством указания ее имени. Функции создаются с помощью ключевого слова `function`. Обычно функции располагают в секции `<head>`. Такое расположение функций в HTML-документе гарантирует их полную загрузку до того момента, когда их можно будет вызвать из секции `<body>`.

После названия функции (`func_name`) ставятся двойные круглые скобки, программный код при этом заключается в фигурные скобки:

```

<script language="JavaScript">
function func_name()
{
    программный код функции (тело функции)
}
</script>

```

Для того, чтобы вызвать функцию в нужном месте, необходимо просто указать ее имя в тексте:

```

<script language="JavaScript">
func_name();
</script>

```

Второй вариант вызова функции непосредственно в HTML теге:

```

<a href="javascript:func_name()">Текст ссылки</a>

```

Ниже приведен код страницы HTML, после загрузки которой каждые три секунды будет появляться сообщение, генерируемое вызовом функции `myMessage()`:

```

<script>

```