

```
function myMessage()
{
alert("My Message")
}
</script>
<body onload='setTimeout ("myMessage()",3000)'>
<p>Каждые три секунды будет появляться сообщение</p>
</body>
```

Метод `setTimeout()` запускает выполнение кода JavaScript, задаваемого первым строковым параметром, через определенный промежуток времени после выполнения метода.

Интервал задается в миллисекундах (1000 соответствует 1 секунде).

1.4. Стандартные объекты и функции ядра JavaScript

Объект Array

Массив - упорядоченный набор однородных данных, к элементам которого можно обращаться по имени и индексу. Язык JavaScript не имеет встроенного типа данных для создания массивов, поэтому для решения используется объект `Array` и его методы.

Для создания объекта `Array` вызывается оператор `new` и конструктор массива - системная функция (ее имя совпадает с именем объекта), инициализирующая элементы массива:

```
m=new Array();
Заполнение массива происходит позже. Например:
<script language="JavaScript">
//создание нового массива
m=new Array();
//заполнение массива
m[0]=1;
m[1]=2;
m[2]=4;
m[3]=56;
</script>
```

В приведенном выше примере с помощью команды `new` создается массив `m`, а затем происходит его заполнение - каждому элементу присваивается определенное значение.

```
m=new Array(1,2,4,56);
```

Вызывается команда `new` и сразу задаются значения всех элементов массива.

```
<script language="JavaScript">
//создание нового массива и его заполнение
```