

Параметр language задает используемый язык сценариев. В случае языка JavaScript его значение задавать не обязательно, так как этот язык используется браузерами по умолчанию.

Примечание:

символы // перед закрывающим тэгом комментария --> являются оператором комментария JavaScript. Он необходим для правильной работы интерпретатора.

Документ может содержать несколько тэгов <script>, расположенных в любом месте документа. Все они последовательно обрабатываются интерпретатором JavaScript по мере отображения частей документа в окне браузера. В связи с этим ссылка на переменную, определенную в сценарии, размещенном в конце документа, может привести к генерации ошибки интерпретатора при обращении к такой переменной из сценария в начале документа.

2. Задание файла с кодом JavaScript.

Тэг <script> имеет параметр src, позволяющий связать встраиваемый сценарий с внешним файлом, содержащим программный код на языке JavaScript. В качестве значения параметра задается полный или относительный URL-адрес ресурса. Задание закрывающего тэга </script> обязательно, независимо от того, заданы или нет операторы внутри тэга. Следующий фрагмент кода связывает документ HTML с файлом-источником, содержащим некоторый набор функций:

```
<script language="JavaScript" src="http://url/file.js">  
    операторы javascript  
</script>
```

Примечание:

связываемый внешний файл не должен содержать тэгов HTML и должен иметь расширение .js.

3. Использование выражений JavaScript в качестве значений параметров тэгов HTML.

Переменные и выражения JavaScript можно использовать в качестве значений параметров тэгов HTML. Например:

```
<a href="javascript: window.open('name.htm', '_self')">  
  
</a>
```

4. Определение обработчика событий в тэге HTML.

1.2. Язык ядра JavaScript

Синтаксис языка

Язык JavaScript чувствителен к регистру.