

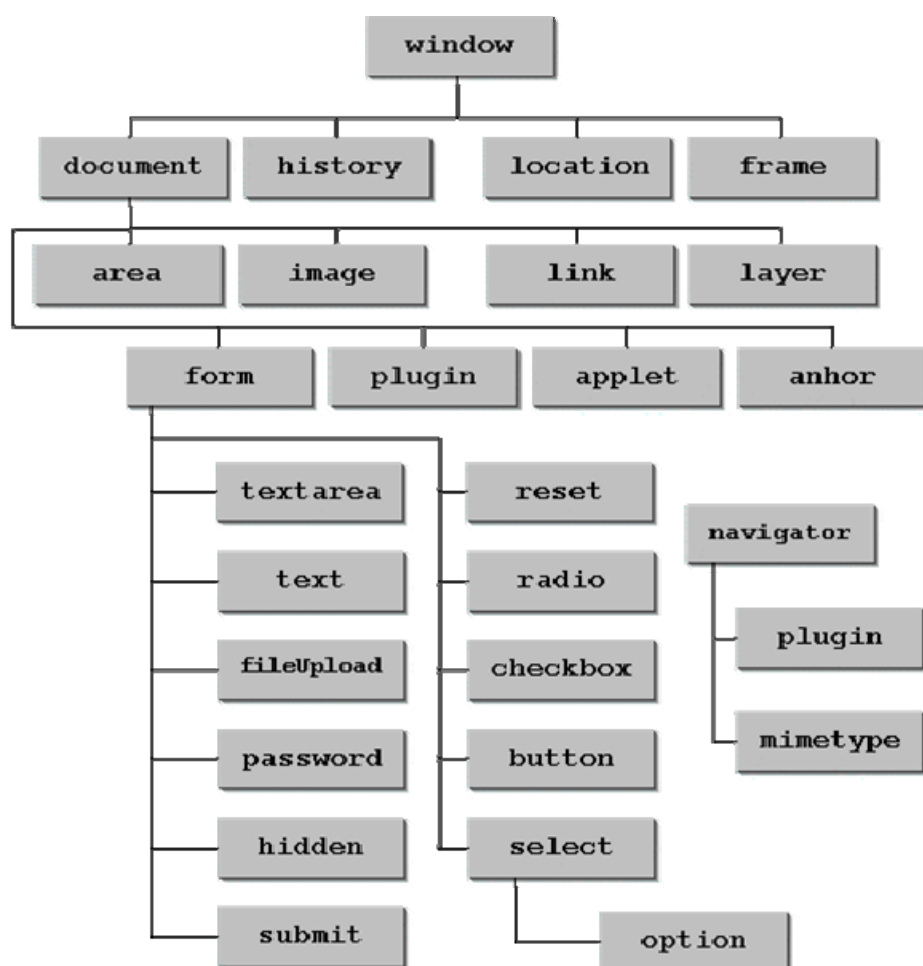
1.5. Объекты клиента

При интерпритации страницы HTML браузером создаются объекты JavaScript, свойства которых представляют значения параметров тэгов языка HTML.

Иерархия объектов

Созданные объекты существуют в виде иерархической структуры, отражающей структуру самой HTML-страницы. На верхнем уровне расположен объект `window`, представляющий собой активное окно браузера. Далее вниз по иерархической лестнице следуют объекты `frame`, `document`, `location` и `history` и т.д.

Значения свойств объектов отражают значения соответствующих параметров тэгов страницы или установленных системных параметров. На рисунке показана структура объектов клиента (браузера).



Особняком стоит объект `navigator` с двумя дочерними (подчиненными) объектами. Он относится к самому браузеру, и его