

Объект window использует три метода отображения сообщений:

- метод `prompt()` – выводит диалоговое окно с полем ввода, куда пользователь может ввести информацию
- метод `alert()` – выводит на экран окно - сообщение с кнопкой ОК и определенным программистом текстом
- метод `confirm()` – выводит диалоговое окно с кнопками ОК и Cancel. Дает возможность пользователю продолжить или отменить предложенную операцию.

Сообщение, которое вы хотите вывести на экран, набирается в кавычках внутри круглых скобок.

Данный скрипт запрашивает имя посетителя и выдает приветствие с введенным именем.

```
<script language="JavaScript">  
  name=window.prompt ("Введите, пожалуйста, свое имя", "Ваше имя");  
  window.alert ("Вас зовут, " + name);  
</script>
```

В этом фрагменте кода метод `prompt` имеет следующие параметры: текст запроса и значение, заполняющее поле ввода по умолчанию; переменная `name` - имя переменной, куда сохраняется введенная информация (имя может быть любым).

Объект document

Объект `document` имеет дело прежде всего с телом HTML-страницы. Он имеет несколько дочерних объектов (коллекций): `all`, `images`, `link`, `anchor` и `form`. Пользуясь объектной моделью построения документа можно, например, обратиться к любой картинке на странице через следующий синтаксис:

```
document.images.name.src
```

Для `document` не существует никаких событий. Некоторые свойства и методы перечислены в таблице, из методов наиболее употребимы `write` и `writeln`.

Таблица 6.

Свойства	Назначение
<code>bgColor</code>	Устанавливает цвет фона текущего документа. Этот цвет может иметь шестнадцатеричное представление <code>#rrggbb</code> или соответствующее название. Синтаксис: <code>document.bgColor="#e7e6d8"</code>
<code>fgColor</code>	Устанавливает цвет текста документа. Аналогичен по функциям свойству <code>bgColor</code>
<code>referrer</code>	Указывает url документа, на который ссылается пользователь в настоящее время. Например, если кто-то обратился по адресу: <code>http://www.nm.org/welcome.htm</code> с сервера