

```
<input type="button" value="Вторая кнопка" onClick="but2()">
</form>
...
```

Работа с меню

Список в форме задается с помощью объекта select, обработка событий выполняется с помощью следующих параметров:
 onChange - вызывается при изменении выбора;
 onBlur - вызывается при снятии фокуса с объекта;
 onFocus - вызывается при перемещении фокуса на объект.

Рассмотрим следующий пример:

```
...
<script language="JavaScript">
function selectBlur()
{
    document.myForm7.myText.value="Вы нажали поле вне списка ";
}
function selectFocus()
{
    document.myForm7.myText.value="Вы нажали ту же кнопку ";
}
function selectChange()
{
    document.myForm7.myText.value="Вы нажали другую кнопку ";
}
</script>
...
<form name="myForm7">
<input type="text" name="myText" size=40 value="Город"><br>
<select      name="script"      multiple      onBlur="selectBlur()"
onFocus="selectFocus()" onChange="selectChange()">
<option value="town1" selected>Париж
<option value="town2">Лондон
<option value="town3">Рим
<option value="town4">Берлин
</select>
</form>
...
```

Управление логикой программного кода при помощи событий

В объектно-ориентированном программировании нет единой структуры управления работой программы. Есть независимые друг от