

 <p> Universidad Tecnológica del Norte de Guanajuato <small>Organismo Público Descentralizado del Gobierno del Estado</small> <small>"Educación y progreso para la vida"</small> </p>		INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	
NOMBRE DEL INSTRUMENTO:	Lista de Cotejo	NÚMERO DE INSTRUMENTO:	1
ÁREA ACADÉMICA:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN	PERIODO DE ENTREGA:	07-11-2022 / 15-11-2022
PROGRAMA EDUCATIVO:	Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	TIPO DE EVALUACIÓN:	Ordinaria
ASIGNATURA	Aplicaciones Web Progresivas	GRUPO(S):	GDGS2101-E / GDGS2102-E
NOMBRE Y FIRMA DE FACILITADOR (ES):	VAZQUEZ BARRIENTOS SERGIO HUMBERTO		
NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD		RESULTADO DE APRENDIZAJE	
II. Desarrollo de aplicaciones web progresivas		<p>Genera un documento a partir de un caso de estudio el cual incluya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Justificación de las plataformas y herramientas utilizadas - Parámetros de configuración de las plataformas y herramientas utilizadas - Reporte de pruebas - Vínculo(URL) de la aplicación publicada <p>Entrega en un repositorio de código fuente una aplicación web progresiva, con base en un caso de estudio, que incluya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pantallas de Splash y Home - Vistas generadas del lado del cliente y del servidor - Datos locales, remotos y offline - Notificaciones - Uso de elementos físicos del dispositivo 	
CRITERIOS DE EVALUACIÓN			
No.	CRITERIO	SABER	SABER HACER
1	ESTRUCTURA CORRECTA	4.0	0.0
2	PROCEDIMIENTO CORRECTO	0.0	5.0
3	SER	0.0	1.0
VALOR DEL INSTRUMENTO		4.0	6.0
INSTRUCCIONES			
Ver Anexo			
JOSE GERARDO REYNA IBARRA			
Nombre del Responsable de la Coordinación, Dirección o Subdirección de Área Académica			

Anexo	Listas de cotejo.	Modo:	Ordinario
Materia:	Aplicaciones Web Progresivas	Unidad:	II. Desarrollo de aplicaciones web progresivas
Objetivo			
El alumnado integrará tecnologías web y APIs de terceros para desarrollar aplicaciones web progresivas.			
Resultado del Aprendizaje			
<p>Genera un documento a partir de un caso de estudio el cual incluya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Justificación de las plataformas y herramientas utilizadas. - Parámetros de configuración de las plataformas y herramientas utilizadas. - Reporte de pruebas - Vínculo(URL) de la aplicación publicada <p>Entrega en un repositorio de código fuente una aplicación web progresiva, con base en un caso de estudio, que incluya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pantallas de Splash y Home. - Vistas generadas del lado del cliente y del servidor. - Datos locales, remotos y offline. - Notificaciones - Uso de elementos físicos del dispositivo. 			
SABER HACER - Valor 5.0 ptos			
<p>Actividad: Los estudiantes deberán realizar una aplicación web progresiva, la cual deberá contener las siguientes características:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Crear un repositorio de GitHub y subir el código fuente de la aplicación PWA. 2. Deberá contener al menos 4 páginas. 3. Deberá ser instalable. (Debe contener el archivo manifiesto y el service worker). 4. Deberá funcionar en modalidad offline. (Deberás utilizar el cache storage, indexedb y sincronización) 5. Deberá utilizar al menos un elemento físico del dispositivo. 6. Deberá enviar notificaciones push. <p>Entrega: La aplicación deberá estar instalada en un dispositivo móvil y desplegada en producción, el docente indicará el servicio que se deberá utilizar.</p>			
SABER - Valor 4.0 ptos			
<p>Actividad: Generar un reporte de su aplicación, el cual debe contener la siguiente estructura:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Portada profesional. - Introducción: mínimo 200 palabras describiendo su proyecto. - Cuerpo del documento: <ul style="list-style-type: none"> o Integrar la información que se encuentra en la sección: Anexo 1. Información del proyecto o Integrar el informe de Lighthouse. - Conclusión: Describir con tus propias palabras los conceptos y características de las aplicaciones web progresivas que incluiste en tu proyecto, así como lo aprendido en esta asignatura (Mínimo una cuartilla). 			

Para la entrega deberás subir tu reporte en la fecha indicada por el docente a la plataforma educativa, en el apartado: Unidad II Instrumento de Evaluación, el archivo debe estar en formato PDF, el nombre del archivo deberá ser tu nombre completo.

SER - Valor 1.0 pto

Se evaluará con el cumplimiento de asistencia, los quiz aplicados en la plataforma, la integración del portafolio de evidencia, así como la responsabilidad, compromiso, actitud, respeto, autoestudio.

Criterios de evaluación detallados (máximo 10 puntos)

CRITERIO	SABER	HACER
Estructura Correcta	4	0
Procedimiento Correcto	0	5
Ser	0	1
Total	4	6

Fecha de Entrega

Del 07/11/2022 al 15/11/2022

<<Agregar Logo de la app>>

Anexo 1. Información del proyecto

1. DATOS GENERALES DEL PROYECTO

NOMBRE DEL PROYECTO:

<<Agregar el nombre del proyecto>>

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL PROYECTO:

<<Describir los requisitos técnicos con los que se debe contar para que el proyecto funcione>>

RENDERIZADO Y SU JUSTIFICACIÓN:

<<Describir el método de renderizado utilizado y la justificación de su uso>>

ESTRATEGIAS DE CACHE UTILIZADAS:

<<Describir el nombre de la estrategia de cache utilizada y la justificación de su uso>>

CARACTERÍSTICAS NATIVAS UTILIZADAS:

<<Describir las características nativas utilizadas>>

ENLACE DEL PROYECTO:

<<Agregar el enlace de su proyecto de producción >>