

# Projet U-Project

I.Solution technique .....	1
I.Équipe.....	2
II.Test.....	2
III.Formation .....	2
IV.Budget.....	2
V. Planification .....	3
VI.Mise en place .....	4
VII.Les définitions .....	4

## I. Solution technique

Meublinot souhaiterait avoir une vue en temps réel de l'état de leur parc informatique ainsi que du matériel des différentes boutiques. Par rapport à cette demande, nous avons décidé de mettre en place une application web qui fournira en temps réel toutes les informations nécessaires.

Dans celle-ci, nous pourrions retrouver une interface pour regrouper chaque site, le siège et chaque boutique avec tout le matériel à l'intérieur. Pour accéder à ces interfaces il y aura différents boutons situés dans une bande sur la droite de l'écran.

Toutes les machines sont connectées au domaine de Meublinot. Pour héberger cette application et établir la communication avec tout le matériel, nous allons la connecter sur le serveur Active Directory de Meublinot. Grâce au VPN qu'ils ont, nous allons pouvoir accéder aux différents ordinateurs de l'entreprise.

Dans cette application web, on retrouvera dans chaque interface les informations suivantes :

- Le nom des machines (si c'est un serveur, une box, un PC avec le nom précis du poste)
- Les informations en temps réel sur chaque matériel :
  - La latence
  - Si le matériel est allumé
  - Si le matériel est éteint

Nous mettrons également en place un système d'alerte en cas de matériel éteint ou de latence trop élevée. Quand cela se produira, le technicien de Meublinot recevra un mail récapitulatif de l'état des machines.

## I. Équipe

L'équipe mise en place sur ce projet sera composée de 3 personnes :

- 1 chef de projet
- 2 développeurs :
  - 1 développeur front-end
  - 1 développeur back-end

## II. Test

En outre une fois la programmation terminée nous effectuerons des tests. Ceux-ci se dérouleront hors des heures de travail de l'entreprise Meublinot, de 18h à 03h dont 1h de pause. Cela permettra de tester les différentes interfaces, en simulant des ralentissements ainsi que les crashes des différents matériels ; tout cela pour voir les changements en temps réel ainsi que le système d'alerte.

Cette phase de test sera le bon moyen de corriger le code ainsi que de vérifier la compatibilité entre les différents matériels.

## III. Formation

Des maintenances seront mises en place pour maintenir le bon fonctionnement de l'interface informatique de l'entreprise. Pour effectuer celles-ci, Meublinot aura besoin d'un Technicien compétent chez eux. Nous nous engageons à le former durant 1 semaine et demie. Durée durant laquelle, Notre développeur back-end, après avoir créé une documentation adaptée, lui enseignera les différentes notions liées à l'application WEB.

## IV. Budget

Meublinot a fournis une enveloppe de 11 000 € maximum, cependant selon nos premières estimations, ce budget risque de ne pas entièrement répondre à la demande du client.

Pour répondre à la demande, avec l'équipe sélectionnée, le prix s'élève à 13 301,76 € HT, soit 15 962,11 € TTC. Comme dit précédemment, le budget que peut fournir Meublinot est

trop léger pour la bonne réalisation de ce projet. Cependant si Meublinot le souhaite, nous pourrions revoir sa demande pour trouver un compromis afin de réduire le budget (notamment en retirant certaines des fonctionnalités).

Voici ci-dessous le devis que nous proposons :

Name	Cost
Préparation	2 413,44 €
Développement	8 689,44 €
Enseignement	2 198,88 €

Name	TVA inclus	Prix total TTC
Uproject	TVA 20%[2 660,35 €]	15 962,11 €

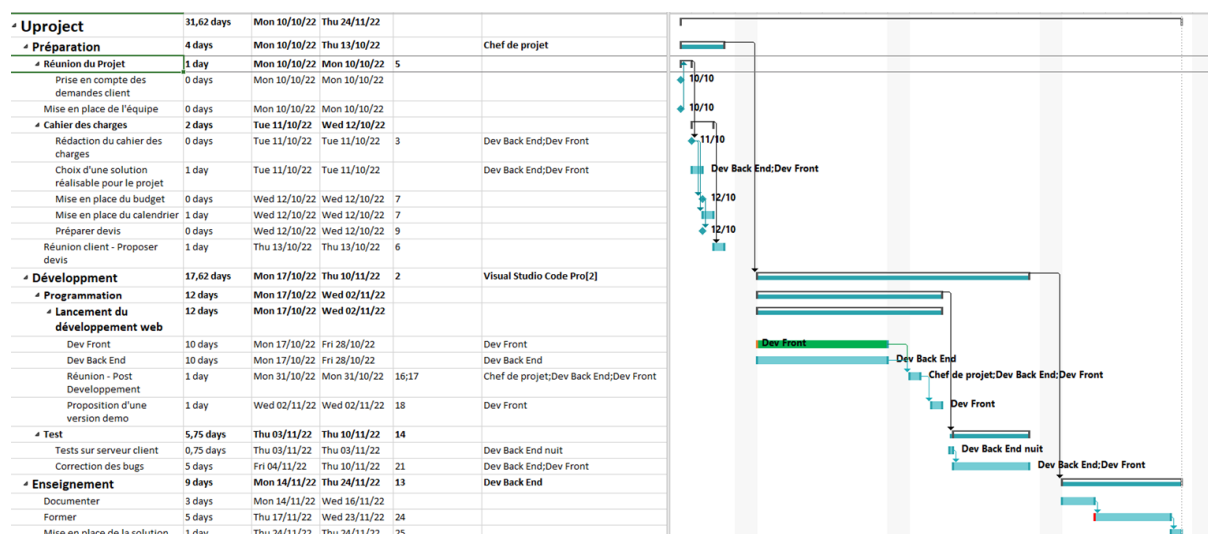
## V. Planification

Pour une bonne réalisation du projet, nous avons mis en place une planification des tâches, en assignant chaque personne de l'équipe à une de celles-ci.

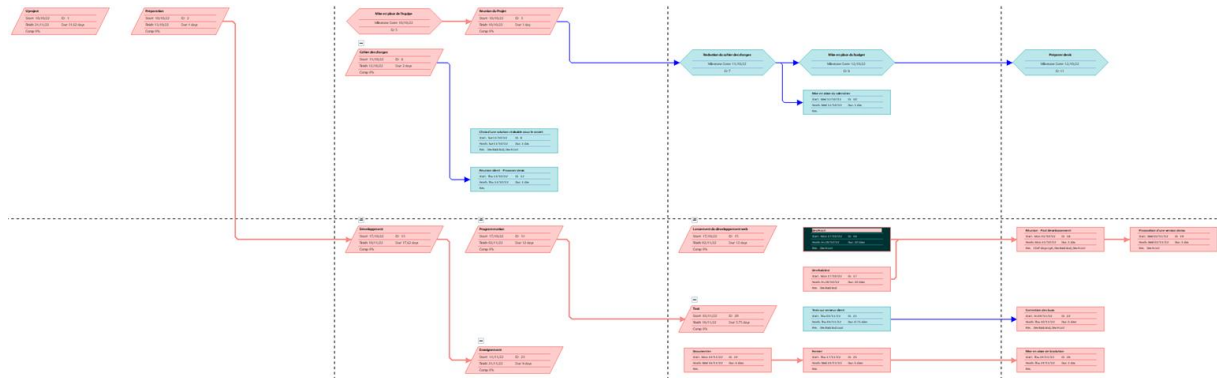
Pour mettre en place notre planning, ainsi que le devis et autres ressources, nous avons utilisé le logiciel Microsoft Project.

Nous n'avons pas utilisé l'entièreté du délai accordé par Meublinot, car le budget donné est beaucoup trop faible par rapport aux coûts mensuels engendré par les travailleurs. Il aurait été possible de sous-traiter le projet afin d'amoindrir les coûts à l'aide de développeur étrangers, toutefois il est demandé que la solution soit apportée par le même prestataire.

Voici ci-dessous notre planning Gantt :



Ainsi que ci-dessous un schéma de macro-planning, créé sur les bases de notre Gantt:



Pour plus de détails à propos de notre Gantt, il vous suffit d'ouvrir le fichier Microsoft Project, nommé "UProjet-DRIDI-MARTINEZ-CHARBONNIER.mpp".

## VI. Mise en place

La mise en place de la solution sera effectuée avec le Technicien de Meublinot après sa formation, afin qu'il en assimile son fonctionnement. De la même manière que les tests, la solution sera appliquée en dehors des horaires de production.

## VII. Les définitions

**Chemin critique :** C'est un outil qui permet de déterminer la durée totale de votre projet. C'est-à-dire, il s'agit de la plus longue séquence de tâches, qui doit obligatoirement être finie à la date échéante sans retard. Dans les petits projets il n'y a que 1 chemin critique, dans les gros projets il y en a plusieurs.

**Macro-planning :** Cela résume les grandes phases du projet à l'aide d'une vue en "hélicoptère" c'est à dire, une vue d'ensemble.