# **DL-NLP Assignment1 Report**

本实验报告为 2024 年秋季学期《基于深度学习的自然语言处理》课程第一次作业实验报告,作者为 2200017416 康子熙,本报告所有代码与第三问的所有模型均可以在我的 github 仓库中找到。第二问模型由于模型大小原因未能上传,若有所需可以直接训练得到。

### → Task 1

#### 1.1 函数解答

对于 flatten\_list 函数,考虑链表的嵌套层数对于不同的 list 是不相同的,所以应该使用递归的思路,在编写代码过程中,考虑到 python 有自带的递归层数限制,所以我使用一个 stack 存储了所有待处理的元素,具体代码如下:

```
def flatten list(nested list: list):
1
       stack = list(reversed(nested list))
2
       flattened_list = []
3
4
5
       while stack:
            item = stack.pop()
6
7
            if isinstance(item, list):
                stack.extend(reversed(item))
8
9
            else:
                flattened list.append(item)
10
11
12
       return flattened list
```

对于 char\_count 函数,可以将整个字符串建模成为一个字典,字典的 key 表示字母, value 代表字幕出现的次数,最后通过返回字典即可,具体代码如下:

```
def char count(s: str):
1
       set s = dict()
2
       for char in s:
3
           if char in set s:
4
                set s[char] += 1
5
           else:
6
7
                set s[char] = 1
8
       return set s
```

## 1.2 时间复杂度分析

对于 flatten\_list 函数,虽然使用了递归,但是整个栈对于每个元素其实只考虑了一次,对于长度为 m,展开后长度为 n 的 list 来说,时间复杂度为 O(n)。对于 char\_count 函数,时间瓶颈在于对 string 进行的循环,对于长度为 n 的字符串来说,时间复杂度为 O(n)。

为了验证数学推导,我针对两个函数处理不同长度的数据分别进行了测试,测试结果显示,随输入的长度增大,函数运行的时间成本基本呈线性的增长,这和数学推导出的时间复杂度一致。

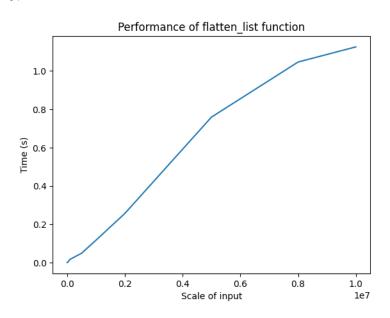


图 1 对 flatten\_list 函数的时间复杂度实验

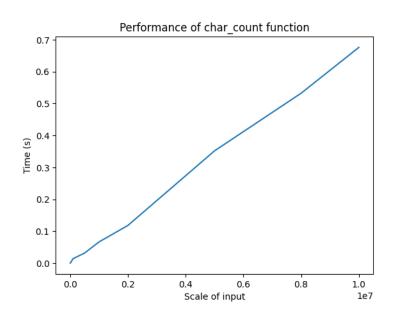


图 2 对 char count 函数的时间复杂度实验

### 2.1 训练过程

在这一任务中,我尽可能的复现了这篇论文中的模型结构。具体模型包括一个 embedding 层,一个 300 个大小不同的 filter 组成的卷积层,一个沿时间维度的池化层以及一个全连接层。同时还在验证集上运用了 early stopping 的逻辑,发现模型在第四个 epoch 中已经出现了过拟合的现象,停止后在测试集上的准确率达到了 78.97%。

由于我在第一次训练时达到了助教设定的 75%, 所以没有进行超参数的调整, 模型 部分参数如下:

- 词嵌入输出维度为 256
- 1D 卷积核大小为 3、4、5, 每种卷积核 100 个, 共 300 个
- 学习率为 1e-3, dropout 设置为 0.1
- 优化器为 Adam 优化器, 损失函数为交叉熵损失函数

#### 2.2 效果分析

模型在训练 4 个 epoch 之后由于早停停止了训练, Test Loss 为 0.948, Test Acc 为 78.97%, 达到了指标要求。

由于训练的 epoch 和超参数调整均较少,无法进行详细的实验分析,训练过程中的损失变化和准确率变化如图所示:

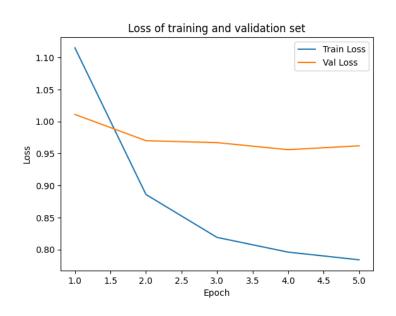


图 3 在训练集和验证集上的损失

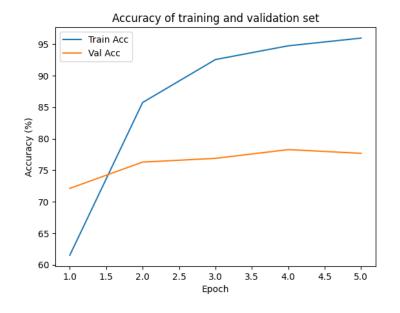


图 4 在训练集和验证集上的准确率

 $\equiv$  Task 3

这个任务需要我们处理一个从日语到英语的翻译任务,为简化分词,对于日语,我使用了 WeCab 进行分词,对于英语则使用 nltk 库进行分词。在预训练和训练中分词的方法保持了一致。

#### 3.1 预训练过程

由于任务提供的数据集较少,CBOW 适用于处理数据集较小的任务,所以在于训练过程中我使用了CBOW 的方法捕捉语义。

对于 CBOW 模型, 我将其设置为一个 embedding 层和一个全连接层, 全连接层的输出结果应当和所要预测的中间词 one-hot 编码一致, 故使用交叉熵损失函数。在数据处理方面, 考虑到无论是英语还是日语, 句子长度均较短, 所以将 window\_size 设置为了2, 即向前向后各考虑两个子词, 如果有边界情况则使用 padding 填充。在模型具体参数方面, 我将 word2vec 输出维度设置为了256, batch size 设置为64, 学习率为1e-3, 使用 Adam 优化器, 共训练10个 epoch。

我使用测试集对预训练的 CBOW 模型进行了测试,具体结果如下表格所示:

表 1 Model Performance on Training and Evaluating Data

Model	Training Accuracy (%)	Evaluating Accuracy (%)
CBOW English Model	58.24	43.71
CBOW Japanese Model	61.62	48.29

上述结果证明了预训练达到了很好的捕捉语义的效果,由于测试集中有一些子词其实是没有出现过的,只使用训练集进行预训练达到这样的效果已经很好了,我没有对预训练模型进行更多的参数调整改进效果。

#### 3.2 训练过程

我编写了一个具有 attention module 的,encoder-decoder 架构的 LSTM 模型,用于处理日语-英语翻译任务。其中 encoder 和 decoder 的词嵌入均各自使用了预训练的日语 CBOW 和英语 CBOW。

encoder 的结构包括了一个日语的 embedding 层,一个单向 LSTM,将 hidden 和 cell 两个状态作为 decoder 的 hidden 和 cell 的初值,并且保存了 encoder 的 output,由于做加权注意力处理。

attention module 包括了一个 MLP, MLP 包括两个 FC 层和 tanh、softmax 两个非线性变换,输出为长度为序列长度的 attention score,表示了对 encoder output 的注意力。

decoder 的结构包括了一个英语 embedding 层,一个单向 LSTM,一个 attention module 和一个 FC 层。decoder 的 LSTM 处理的输入是经过 embedding 的英语 token 和 encoder output 结合在一起形成的 feature。attention module 对 encoder output 进行了加权处理,使 decoder 能够更好的捕获来自于 encoder output 的信息。

具体结构如下图所示:

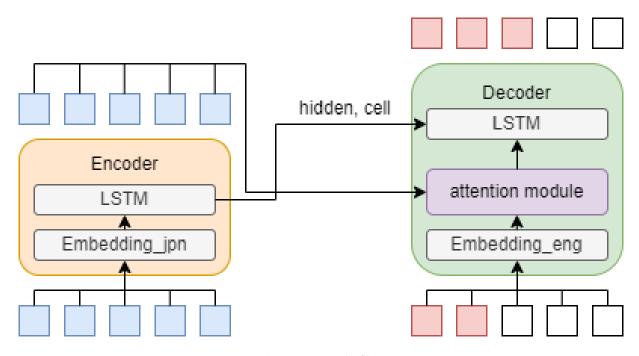


图 5 模型结构

在参数方面, embedding 输出维度为 256, LSTM 隐藏层维度为 512, encoder 和 decoder 的 LSTM 均只有一个 layer, 使用单向而非双向, 损失函数为交叉熵损失函数,

优化器为 Adam 优化器,初始学习率为 1e-3。在此基础上我训练了 10 个 epoch,模型大小约为 60M。

#### 3.3 效果分析

在早期训练时,我注意到虽然模型在早期训练阶段的表现相对较好,随着训练的继续,模型的收敛速度显著下降,且在验证数据集上的BLEU分数和困惑度指标没有达到预期的提升。为此,我决定将LSTM的隐藏层维度从256增加到512,以增强模型的学习能力和表达能力。

此外,我还调整了学习率的调度策略。最初,我采用了固定的学习率 1e-3,但为了更好地适应训练过程中的动态变化,我引入了学习率衰减机制。

针对模型在长序列处理上的不足,我还尝试在注意力机制中添加了 tanh 的非线性 层。

模型在训练集、验证集、测试集上的效果如下表:

Dataset	BLEU Score	Perplexity
Training Data	0.8518	1.9239
Validating Data	0.6476	8.9583
Evaluating Data	0.6513	9.0275

表 2 Model Performance on Different Datasets

对于助教给出的样例, 我的模型的输出是:

```
Predicted: ['My', 'name', 'is', 'love', '.', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>']
Predicted: ['do', "n't", 'eat', 'any', 'meat', '.', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>']
Predicted: ['I', 'think', 'you', '.', '<pad>', '<pad>', '<pad>']
Predicted: ['I', 'like', 'some', 'snow', '.', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>']
Predicted: ['Good', 'morning', '.', '<pad>', '<pad>', '<pad>', '<pad>']
```

图 6 样例输出

由此可见,模型的输出与翻译软件给出的答案比较相近,翻译软件给出的答案是:

- My name is love.
- I didn't eat meat yesterday.
- Thank you.
- I like autumn.
- · Good morning.

但是模型仍然有一些不足,这可能是因为参数以及训练方法导致的,可以通过更多的手段改进模型的效果。