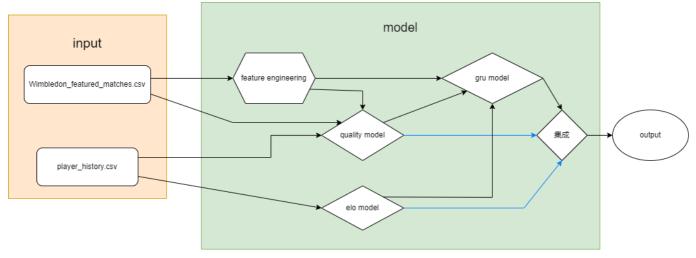
description.md 2024-02-03

# 2024美赛C题建模

C题题目: 中文版翻译!

# 1. 模型架构



这是我们基础模型的架构图,我们现在还没有考虑模型的泛化能力和experiment部分,蓝色的箭头为可选

## 1.1 输入格式

• 我们总共使用了两个数据集,一个是题目附的原始数据集,同时,我们下载了详细的网球排名积分作为输入

## 1.2 输出格式

• 我们希望通过模型实现一个回归任务,最终可以输出一个球员赢得这一分的概率,我们将这个概率定义为了momentum

## 1.3 特征工程

- 我们首先对特征进行了分类,和体力、球员习惯/技术相关的数据为一组,和当前场上形势相关的数据为 另一组,第一组作为quality模型的输入,第二组作为momentum模型的输入
- 同时,我们用机器学习方法分析了特征重要性,对强特征做了特征增强,提取可能的非线性关系

## 1.4 模型

#### 1.4.1 quality模型

quality模型因人而异,我们使用原始的数据,对于每一名球员建模了他的发球速度和跑动定义为他的体力(有论文支撑),通过计算,每一个时刻都可以获得一个正则化过的二元向量,代表了双方的体力分数

#### 1.4.2 elo模型

 elo模型获取球员的排名积分作为初始输入,在每一局结束后会更新积分,每个时刻都对应了一个正则化 后的二元向量,代表了双方的实力分数 description.md 2024-02-03

#### 1.4.3 GRU模型

• 在处理有时序逻辑的数据时,由于transformer复杂度过高,且找到论文证明GRU的效果比LSTM更好,我们直接调用了pytorch中的GRU模型,作为我们的momentum模型的核心,使用Adam优化器和交叉熵损失函数,训练10个epoch之后,我们的模型得到了比较不错的预测效果

• GRU不仅接受处理后的数据作为输入,同时elo和quality模型的输出也作为了GRU的输入,我们认为这样可以更好地定义局势

#### 1.5 模型集成

- (这一步我们还没有做,我们不知道直接使用GRU的输出是否合理,体力和实力是两个很强的特征,不知道在这里做集成增强一下数据会不会有更好的效果)
- 集成的方法我现在的构思是freeze掉前面三个模型,在最后做一个FC层,将三个模型的输出拼接在一起,得到一个概率作为最后的输出

# 2. 补充说明

- 有一些很难编码实现的想法,我们不打算放到模型中,反而使用口述的方式在论文中说明。比如天气的影响、球员的心理状态等等,我们不实现他们的原因是因为不具有相应的数据
- 我是计算机专业的学生,所以描述可能更计算机一些,有一些数学的细节是另一个同学去做,比如统计学上的分析等等,这些方面也有可能会有问题

# 3. 现在的问题

- 不清楚这个架构是否合理,我自己把这个任务当成一个小的科研任务在做,所以比较在意它的novelty,不知道这个模型是否将任务考虑全面了,且是否"贴切"这个任务
- robustness和ablation study的问题,我没有做过相关的图,学术界在完成论文时一般会用什么软件作图?
- 毕竟是一个数学建模比赛,怕整个模型的数学性质不够好,不知道有没有什么数学上的trick可以用