Физика

3 семестр

Оглавление

Ι	Механика								
	1	Объек	кты классической механики	4					
	2	Кинематика							
		2.1	Кинематика материальной точки	5					
		2.2	Кинематические элементы движения точки	6					
	3	Кратк	кие сведения из дифференциальной геометрии	9					
	4	Частные случаи движения точек							
		4.1	Прямолинейное движение точки	12					
		4.2	Круговое движение	13					
	5	Кинем	матика системы материальных точек и твердого тела	13					
	6	Координаты свободного твердого тела, углы Эйлера							
	7	Прост	ейшие формы движения твердого тела	16					
		7.1	Поступательное движение	16					
		7.2	Вращение твердого тела вокруг неподвижной оси	16					
		7.3	Скорость и ускорение точек абсолютно твердого тела при слож-						
			ном движении	18					
		7.4	Инвариантность вектора угловой скорости	19					
П	Дин	Динамика 21							
	1	Динам	мика материальной точки. Законы Ньютона	21					
		1.1	Первый закон Ньютона	21					
		1.2	Понятие силы и массы.Второй закон Ньютона	21					
		1.3	Принцип относительности Галилея	23					
	2	Виды сил							
	3	Примеры интегрирования уравнения движения для материальных точек 2							
	4	Динамические характеристики движения 2							
	5	Работа							
		5.1	Работа	29					
		5.2	Примеры консервативный и неконсерватиных сил	30					
	6	Энерг	ия	31					
		6.1	Кинетическая энергия	31					

Оглавление 2

	6.2	Потанцевальная энергия
7	Связь	потенциальной энергии и силы
8	Mexai	нические системы
	8.1	Уравнение движения механической системы
9	Перви	ые интегралы уравнения движения механической системы
10	Закон	ы сохранения
	10.1	Закон сохранения энергии
	10.2	Закон сохранения импульса
	10.3	Закон сохранения момента импульса
11	Секто	риальная скорость, теорема площадей
12	Закон	ны Кеплера. Закон всемирного тяготения
		ярно-кинетическая теория и термодинамика
1		ные газовые законы
	1.1	Закон Авокадо
	1.2	Закон Бойля-Мариотта
	1.3	Закон Гей-Люссака
	1.4	Закон Менделеева- Клапейрона
	1.5	Основное уравнение молекулярно-кинетической теории газов .
	1.6	Закон Дальтона
2	_	ре начало термодинамики
	2.1	Теплоемкость
	2.2	Теплоемкость одноатомных и многоатомных газов
3		одинамические процессы в газах
	3.1	Изохорнический процесс
	3.2	Изобарический процесс
	3.3	Изотермический процесс
	3.4	Адиабатический процесс
4		ы в газах
5		Карно, машина Карно
6		ре начало термодинамики
	6.1	Энтропия
7		ние переноса в термодинамических неравновесных системах(в га-
	зах)	
	7.1	Вязкость. Внутреннее трение
	7.2	Теплопроводность
	7.3	Диффузия
		нество и магнетизм
1		грическое поле в вакууме
	1.1	Закон сохранения заряда

Оглавление 3

	1.2	Закон Кулона	67
2	Элект	рическое поле	68
	2.1	Электрический диполь	68
	2.2	Линии напряженности электрического поля	69
	2.3	Теорема Гаусса	69
	2.4	Поле бесконечно однородно заряженной плоскости	71
	2.5	Электрическое поле двух разноименно заряженных плоскостей	73
	2.6	Поле бесконечного однородно заряженного цилиндра	73
	2.7	Сферически однородно заряженная поверхность	75
	2.8	Работа сил электростатического поле	75

Глава І

Механика

1 Объекты классической механики

- — Определение: *Материальная точка* это тело, размерами которого можно пренебречь по сравнению с его пространственным перемещением.
- — Определение: *Система материальных точек* это множество материальных точек, положение и движение каждой из которых зависит от положения и движения остальных точек множества.
- — Определение: *Абсолютно твердое тело* тело, деформациями которого можно пренебречь по сравнению с его пространственным перемещением.
- — Определение: *Сплошная среда* всюду плотное множество материальных точек (жидкость, газы, деформируемые твердые тела).

Три постулата классической физики

- 1. Считается возможным одновременное измерение с любой точностью всех физических величин, описывающих данное тело.
- 2. Во всех системах отсчета промежуток времени между двумя событиями считается одинаковым.
- 3. Во всех системах отсчета расстояние между двумя телами в данный момент времени считается одинаковым.

Разделы классической механики

- **Определение:** *Кинематика* раздел механики, который изучает перемещение тел друг относительно друга без учета причин, вызывающих это движение.
- **Определение:** $Cmamu\kappa a$ раздел механики, который изучает условия равновесие тел.

— **Определение:** *Динамика* — раздел механики, который изучает механическое движение тел с учетом причин, вызывающих это движение.

2 Кинематика

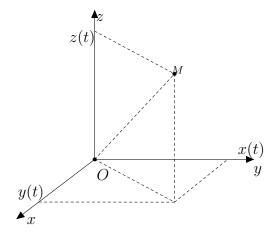
2.1 Кинематика материальной точки

- Определение: $Tpae\kappa mopus$ линия, по которой движется материальная точка.
- Определение: Paduyc-вектор вектор, соединяющий тело отсчета с материальной точкой. Обозначается \vec{r} .
- Определение: Beктор перемещения (или перемещение) вектор, соединяющий начальное положение материальной точки с ее текущим положением. Обозначается $\Delta \vec{r}$.
- **Определение:** *Путь* полное расстояние, пройденное точкой по траектории. Величина пути всегда неотрицательна. Обозначается s.

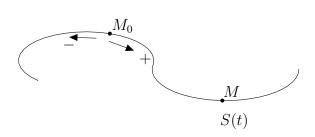
Способы задания движения точки в пространстве

- 1. Векторный : задаются тело отсчета и радиус-вектор точки в зависимости от времени $\vec{r}(t)$.
- 2. <u>Координатный:</u> задаются точка отсчета, система координат, координаты точки в зависимости от времени $\mathbf{x}(t),\,\mathbf{y}(t),\,\mathbf{z}(t).$

Взаимосвязь между 1 и 2 способами: $\vec{r} = (x; y; z)$.

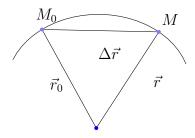


3. <u>Естественный:</u> задаются траектория движения, начальное положение точки на траектории, положительное направление движения по траектории, координата точки на траектории в зависимости от времени s(t) (причем такая функция должна быть непрерывна и дифференцируема).



2.2 Кинематические элементы движения точки

1. — Определение: Скорость — векторная величина, характеризующая быстроту изменения положения точки в пространстве.



(а) Векторный способ: фиксирует быстроту изменения положения материальной точки.

$$\vec{v}(cp) = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta \vec{t}}$$

Рассмотрим

$$\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

Получим скорость в исследуемый момент времени, так как $v=\frac{d\vec{r}}{dt}=\dot{r}$ - первая производная радиус вектора \vec{r} по времени.

(b) Координатный способ: $\vec{v}(v_x, v_y, v_z)$, где v_x, v_y, v_z - скорость вдоль оси X, Y, Z или проекция вектора скорости на оси X, Y, Z соответственно.

Соотнося формулы получаем:

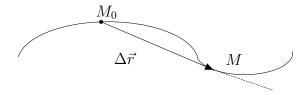
Так как
$$\vec{r} = (x, y, z)$$
, то

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \dot{y}$$
$$v_z = \frac{dz}{dt} = \dot{z}$$

Величина скорости - есть длина вектора \vec{v} , а именно : $\sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

(с) Естественный способ:



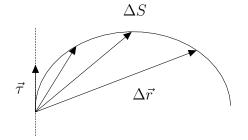
Рассмотрим

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

Вектор скорости всегда направлен по касательной к траектории в момент времени.

Рассмотрим величину скорости:

$$v = |\vec{v}| = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt} = \dot{s}$$



Таким образом, величина скорости определяется производной по времени, направленной по касательной, где сама касательная определена единичным вектором $\vec{\tau}$, то есть

$$\vec{v} = \vec{\tau} \cdot \dot{s}$$

где $\vec{\tau}$ - вектор, скользящий по одной прямой и не const.

2. Ускорение (быстрота изменения скорости)

(а) Векторный способ:

$$w = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{r}$$

(b) Координатный способ:

$$\vec{w}(w_x, w_y, w_z)$$

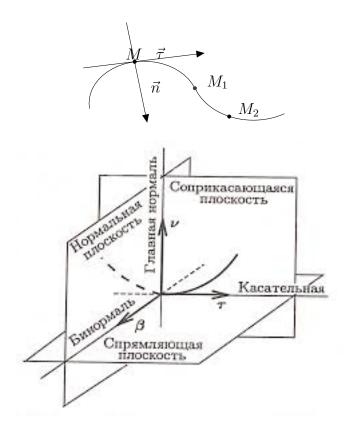
$$w_x = \dot{v}_x = \ddot{x}$$

$$w_y = \dot{v}_y = \ddot{y}$$

$$w_z = \dot{v}_z = \ddot{z}$$

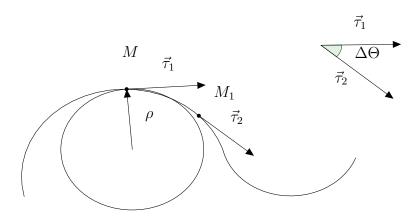
$$w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2}$$

3 Краткие сведения из дифференциальной геометрии



- Определение:Предельное положение плоскости проходящее через точки M_1, M_2 некоторой траектории при стремлении $M_1, M_2 \to M$ называется соприкасающейся плоскостью.
- Определение:Предельное положение прямой проходящей через точки M, M_1 при $M_1 \to M$ называется **касательной к траектории в точке** M. Касательная лежит в соприкасающейся плоскости.
- **Определение:**Плоскость перпендикулярная касательной называется *нормальной*.
- **Определение:**Прямая перпендикулярная касательной и лежащая в соприкасающейся плоскости называется *главной нормалью*.
- **Определение:**Прямая перпендикулярная касательной и главной нормали называется *би-нормалью*.
- au выбирают в направлении движения точки, единичный вектор нормали \vec{n} направлен в сторону вогнутости траектории, а единичный вектор \vec{b} би-нормаль направлен так, чтобы $\vec{\tau}, \vec{n}, \vec{b}$ образовывали правую тройку векторов.

- **Определение:**Плоскость проходящая через касательную и би-нормаль называется *спрямляющей плоскостью*.
- Определение: Набор векторов $\vec{\tau}, \vec{n}, \vec{b}$ носит название ecmecmsenhorom pexspanhuka.



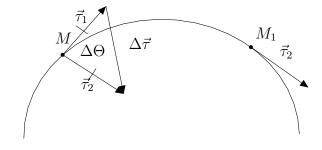
- Определение:Угол $\Delta\Theta$ называют *углом дельта смежности*.
- Определение:Отношение $\frac{\Delta\Theta}{\Delta S}$ называют *средней кривизной траектории*. Рассмотрим предел $\lim \Delta s \to 0$ $\frac{\Delta\Theta}{\Delta s} = K$ (параметр характеризующий траекторию) *кривизна траектории* в точке $M(\frac{d\Theta}{ds} = K)$

Выбираем три точки M_1, M_2, M и проведем через них окружность (причем такая окружность единственна)

— Определение:Предельное положение окружности при $M_1, M_2 \to M$ называют *кругом кривизны*. Радиус такого круга называют *радиусом кривизны траектории* в точке М и обозначается ρ . Причем имеет место соотношение

$$K = \frac{1}{\rho} \tag{I.1}$$

(с) Естественный способ:



$$\vec{w} = \frac{d(\vec{\tau} \cdot v)}{dt} = v \cdot \frac{d\vec{\tau}}{dt} + \vec{\tau} \cdot \frac{dv}{dt}$$

Рассмотрим,

$$\frac{d\vec{\tau}}{dt} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{\tau}}{\Delta t}$$

При стремлении угла между τ_1 и τ_2 к нулю, угол между τ и $\Delta \vec{\tau}$ стремится к 90 градусам, то есть $\Delta \vec{\tau}$ сонаправлен с главной нормалью траектории движения.

Из треугольника образованного векторами au_1, au_2 и $\Delta \vec{\tau}$ и того что:

$$|\Delta \tau| = 2|\vec{\tau}| \cdot \sin \frac{\Delta \Theta}{2} = 2\sin \frac{\Delta \Theta}{2}$$

получаем что:

$$\lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \tau|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{2sin(\frac{\Delta \Theta}{2})}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \Theta}{\frac{\Delta \Theta}{2}} \cdot \frac{\sin\frac{\Delta \Theta}{2}}{\Delta t} \cdot \frac{\Delta S}{\Delta S}$$

Устремим,

$$\langle \Delta t \to 0; \Delta \Theta \to 0; \Delta S \to 0 \rangle =$$

$$\lim_{\Delta\Theta \to 0} \frac{\sin\frac{\Delta\Theta}{2}}{\frac{\Delta\Theta}{2}} \cdot \lim_{\Delta S \to 0} \frac{\Delta\Theta}{\Delta S} \cdot \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta S}{\Delta t}$$

Так как,

$$\langle \lim_{\Delta\Theta \to 0} \frac{\sin\frac{\Delta\Theta}{2}}{\frac{\Delta\Theta}{2}} \to 1; \lim_{\Delta S \to 0} \frac{\Delta\Theta}{\Delta S} \to k; \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta S}{\Delta t} \to v \rangle$$

 ${\it \ \, eee \ \, eeee} {\it \ \, eeee} {\it \ \, eee} {\it \ \, eeee} {\it \ \, eee} {\it \$

$$k \cdot v = \frac{v}{\rho}$$
 (следует из (I.1))

======>>>709a60454a4a05e0c33e14606180da56259f649b:chapters/mechanics.tex

То есть

$$\frac{d\tau}{dt} = \vec{n} \cdot \frac{v}{\rho}.$$

Таким образом,

$$\vec{w} = \frac{v^2}{\rho} \cdot \vec{n} + \vec{\tau} \cdot \frac{dv}{dt} = \vec{w}_n + \vec{w}_\tau$$

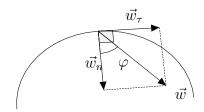
где $\frac{v^2}{p}\cdot\vec{n}$ - нормальная составляющая ускорения и $\vec{ au}\cdot\frac{dv}{dt}$ - тангенциальное ускорение.

Вывод:

$$w = \sqrt{w_n^2 + w_\tau^2}$$

где $\tan \varphi = \frac{w_{\tau}}{w_n}$, следовательно, тангенциальное ускорение:

$$w_{\tau} = \tan \varphi \cdot w_n$$



!!!Важно: При движении по кривой из <math>v = const не следует, что w=0(например, движение по окружности)

4 Частные случаи движения точек

4.1 Прямолинейное движение точки

— **Определение:**Если траектория движения точки является частью прямой линии, такое движение называется *прямолинейным*. В этом движении систему координат выбирают так, чтобы траектория движения лежала на одной из осей декартовой системы координат.

Координаты на одной из осей всегда будут нулевыми, так движение точки будет описываться с помощью одной координаты. Тогда $v(t) = \frac{df}{dt}, w = \frac{dv}{dt}$, а направление вектора скорости соответственно будет определяться по знаку: (+) — в направлении оси,(-) — в противоположном направлении.

- 1. равномерное движение $v-const; x=v\cdot t+x_0$
- 2. равнопеременное движение $w-const; w=a \frac{dv}{dt}=a => v=a \cdot t + C$ где С находится из начального условия $v(0)=v_0$, то есть:

$$v = at + v_0$$

«««< HEAD:mechanics.tex

$$x = \frac{at^2}{2} + v_0t + C$$
, где $C = x_0(x(0) = x_0)$

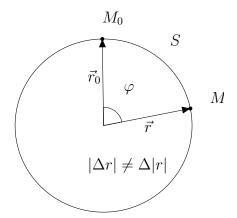
======>>>709a60454a4a05e0c33e14606180da56259f649b:chapters/mechanics.tex

Колебательное движение

$$x=A\cdot\sin{(\omega t+arphi_0)}$$
,где $arphi_0$ - начальная фаза
$$v=A\cdot\cos{(\omega t+arphi_0)}$$
 $W=-A\omega^2\cdot\sin{(\omega t+arphi_0)}=-\omega^2 x$

Eсли знаки v(t), W(t) совпадают, то движение ускоренное, если нет - замедленное.

4.2 Круговое движение



- **Определение:** Если траектория движения точки является частью некоторой окружности, то движение называется **круговым**.
 - Определение:Путь $s(t) = \varphi(t) \cdot R$

$$v(t) = \frac{ds}{dt} = R \cdot \frac{d\varphi}{dt}$$

где $\frac{d\varphi}{dt}$ называется $\emph{yгловой}$ $\emph{скоростью}$ и обозначается $\omega(v=R\omega)$

$$w_{\tau} = \frac{dv}{dt} = R \cdot \frac{d^2 \varphi}{dt} = R \cdot \frac{dw}{dt}$$

где $\frac{dw}{dt}$ называется угловым ускорением и обозначается ε

$$w_{ au}=R\cdot arepsilon-$$
 касательное ускорение

$$w_n=rac{v^2}{R}=\omega^2\cdot R$$
 — нормальное ускорение $ec{w}=ec{w}_ au+ec{w}_n$ $w=R\sqrt{w_n^4+arepsilon^2}$

5 Кинематика системы материальных точек и твердого тела

- **Определение:**На систему материальных точек могут быть наложены ограничения, называемые связями. Для однозначного задания системы из n точек необходимо задать 3n координат.
- —Если связи наложены только на координаты материальных точек, то они называются **геометрическими**.
- —Если связи наложены на координаты и скорости точек, то такие связи называются *кинематическими*. Связи могут быть выражены уравнениями.

- Для геометрической связи: $f_0 = f(x_1, y_1, z_1, \dots, x_n, y_n, z_n)$
- Для кинематической связи: $g_0 = g(x_1, y_1, z_1, \dots, x_n, y_n, z_n, \dot{x}_1, \dot{y}_1, \dot{z}_1, \dots, \dot{x}_n, \dot{y}_n, \dot{z}_n)$

Это уравнения для системы из п материальных точек.

- **Определение:** Если на систему наложено К связей, определенные уравнениями, то независимыми координатами будут только **3n** К координат. Они называются координатами системы.
- **Определение:**Если на систему наложены только геометрические связи, то количество координат системы называется **числом степеней свободы системы**.

В абсолютно твердом теле расстояние между любыми двумя точками неизменно. Абсолютно твердое тело имеет 6 степеней свободы.

Докажем данное утверждение: возьмем в твердом теле точку $A(x_A, y_A, z_A)$. Затем точку $B(x_B, y_B, z_B)$ и добавим связь

$$r_{AB} = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2 + (z_A - z_B)^2} = const$$

Это уравнение накладывает одну связь между координатами x_B, y_B, z_B , то есть уменьшает количество независимых координат с 3 до 2.

Итого для описания положения точек A и B нужно 3+2=5 независимых координат

Возьмем аналогично точку (x, y, z) и добавим две связи :

$$r_{AC} = const, r_{BC} = const$$

Получим 9 координат и уже 3 связи:

$$r_{AB} = const$$

$$r_{AC} = const$$

$$r_{BC} = const$$

Эти связи уменьшают число независимых координат точки C с 3 до 1.Итого для описания положения точек A, B, C теперь нужно 3+2+1=6 независимых координат.

Возьмем точку $D(x_0, y_0, z_0)$, вместе с ней добавятся и 3 связи

$$r_{AD} = const$$

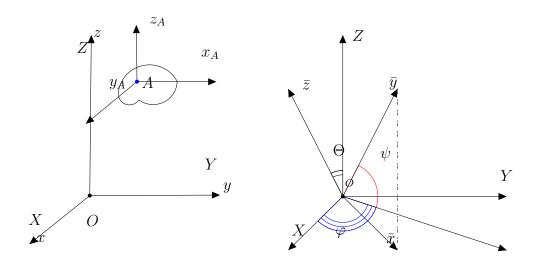
$$r_{CD} = const$$

$$r_{BD} = const$$

Эти связи полностью фиксируют положение точки D и они больше не добавляют степеней свободы(независимых координат для описания)

Для любой другой точки число степеней свободы останется прежним, они также жоско привязаны к первой точке A и поэтому не увеличивают общее число степеней свободы.

6 Координаты свободного твердого тела, углы Эйлера



Берем точку твердого тела А. Затем к ней привязываем систему координат внутри тела, задающих ориентацию тела в пространстве. Используя параллельный перенос переместим точку А в точку О.

- 1. при повороте измеряем углы поворота в $x_A O y_A z_A$. Совместим О и А образуется угол $\angle ZOz = \Theta$ - *угол нутации*.
- 2. Рассмотрим плоскость xAy в пересечении с XOY = ol.

$$xAy \cap XOY = ol$$
 - линия узлов
 $\angle XOl = \varphi$ - угол прецессии

 $\angle lAy = \psi$ - угол собственного вращения

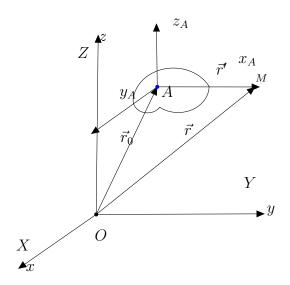
Причем

$$0<\Theta\leq 180, 0<\varphi\leq 360, 0<\psi\leq 360$$

Таким образом, эти углы однозначно определяют положение твердого тела в пространстве с помощью координат $(x_A, y_A, z_A, \Theta, \varphi, \psi)$, где $A(x_A, y_A, z_A)$ - полюс.

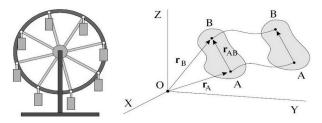
7 Простейшие формы движения твердого тела

7.1 Поступательное движение



При поступательном движении любой вектор проведенный в твердом теле остается параллелен самому себе. Очевидно: $\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{r}', r'$ - проведенный вектор из т.А в конец вектора r и за счет этого $|\vec{r}'| - const$, причем направление этого вектора также не меняется , поскольку движение поступательное.

Пример поступательного движения:



Траектории точек одинаковы, просто сдвиг на r', применим операцию дифференцирования к r(t):

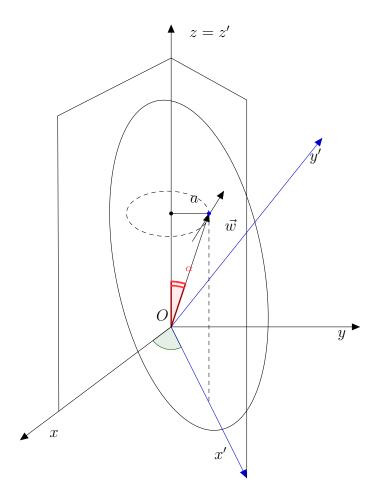
$$\frac{dr}{dt} = \frac{dr_0}{dt} + \frac{dr'}{dt} = 0 \Rightarrow v_M = v_A$$

Получаем что скорости точек А и М одинаковы, причем если мы еще раз продифференцируем это равенство получим что ускорения этих точек также равны.

Для описания поступательного движения твердого тела достаточно описания движения лишь одной его точки.

7.2 Вращение твердого тела вокруг неподвижной оси

Если при своем движении твердого тела 2 точки A и B не меняют своего положения, то говорят, что твердое тело вращается вокруг неподвижной оси, проходящей через A и B, соответственно AB - прямая являющаяся осью вращения.



Неподвижными точками будут и все точки на прямой AB, то есть тело вращения имеет только одну степень свободы - достаточно лишь задать одну координату, чтобы определить положение тела в пространстве.

 $\varphi(t)$ - функция определяющая положение тела в пространстве с помощью значения двухгранного угла, включающие отслеживаемую точку в разные моменты времени(причем траектория движения очевидно повторяет окружность)

$$\alpha - const, a - const : a = r_M \cdot \sin \alpha$$

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

$$v = a \cdot \omega = r_M \cdot \sin \alpha \cdot \omega$$

- причем вектор скорости будет направлен по оси вращения, формулы можем записать вектор скорости как $\vec{v}=[\omega,r]=>\frac{dr}{dt}=[\omega,r]$. Так как r-const такое равенство будет верно. Из этого выведем вектор ускорения:

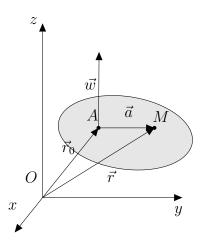
$$\vec{w} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt}[\vec{\omega}, \vec{r}] = \left[\frac{d\omega}{dt}, \vec{r}\right] + \left[\vec{\omega}, \frac{dr}{dt}\right]$$

так как $\vec{\omega}$ - вектор, то и угловое ускорение $\vec{\varepsilon} = \frac{d\omega}{dt}$ - вектор.

Получаем:

$$\vec{w} = \frac{d}{dt}[\vec{\omega}, \vec{r}] = [\frac{d\omega}{dt}, \vec{r}] + [\vec{\omega}, \frac{dr}{dt}] = [\vec{\varepsilon}, \vec{r}] + [\vec{\omega}, \vec{v}] = [\vec{\varepsilon}, \vec{r}] + [\omega, [\omega, r]] \text{ ,где } [\vec{\varepsilon}, \vec{r}] = w_\tau \text{ , a } [\omega, [\omega, r]] = w_n$$

7.3 Скорость и ускорение точек абсолютно твердого тела при сложном движении



Пусть М - произвольная точка твердого тела.

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{a}, |\vec{a}| = const$$

-берем модуль поскольку может меняться направление движения (произвольное движение)

Продифференцируем по t

$$ec{v}_M = ec{v}_A + rac{dec{a}}{dt}$$
 ,где $rac{dec{a}}{dt} = [ec{\omega}, ec{a}]$ (из вращательного движения)

Тогда:

$$\vec{v}_m = \vec{v}_A + [\vec{w}, \vec{a}]$$

 \vec{v}_A - скорость поступательного движения $[\vec{w}, \vec{a}]$ - вращательное движение вокруг подвижной оси Еще раз продифференцируем по t

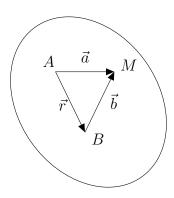
$$\vec{w}_M = \vec{w}_a + \frac{d[\vec{w}, \vec{a}]}{dt}$$

$$\vec{w}_M = \vec{w}_A + [\vec{\varepsilon}, \vec{a}] + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{a}]]$$

где \vec{w}_A - поступательное ускорение, а $[\vec{\varepsilon}, \vec{a}] + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{a}]]$ - ускорение вращательного движения

7.4 Инвариантность вектора угловой скорости

Инвариантность вектора угловой скорости означает, что вектор угловой скорости сохраняет свое направление и величину в инерциальной системе отсчета, независимо от движения самого тела. Другими словами, если тело вращается относительно неподвижной точки его угловая скорость будет одинаковой в любой инерциальной системе отсчета.

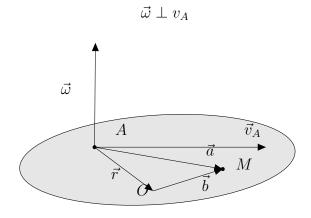


$$\begin{split} \vec{v}_M &= \vec{v}_A + [\omega, a] \\ \vec{v}_B &= v_A + [\vec{\omega}, \vec{r}] \\ \vec{v}_M &= \vec{v}_B + [\vec{\omega}, b] \\ \end{split}$$

$$v_M &= \vec{v}_A + [w, r + b] = v_A + [\omega, r] + [\omega, b] = v_B + [\omega, b] \end{split}$$

Вывод: $\vec{\omega} = \vec{\omega}'$, то есть угловая скорость не зависит от выбора полюса. И тогда возникает вопрос: как найти наиболее оптимальный полюс?

Ситуация 1:



$$v_M = v_0 + [\omega, \vec{b}]$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}_A + [\vec{\omega}, \vec{r}]$$

Выбираем г так, чтобы $[w,r] = -v_A$, то есть

$$v_0 = \vec{v}_A - \vec{v}_A = 0$$

Получаем

$$v_M = [\omega, b]$$

- есть только вращательная составляющая скорости, причем ось ОМ называют мнимой осью.

Ситуация 2: $\vec{\omega}$ не перпендикулярно v_A , так тогда можем разложить v_A на ортогональную проекцию и ортогональную составляющую. Тогда применим ситуацию 1 и получим что: $[\omega, r] = -v_A$ (ортогональная проекция), а соответственно ортогональная составляющая будет перпендикулярна ω .

Тогда:

$$v_M = v_A + [\omega, b]$$
— винтовое движение

Глава II

Динамика

1 Динамика материальной точки. Законы Ньютона

1.1 Первый закон Ньютона

Первый закон Ньютона: Существует такая система отсчета в которой всякое тело покоится или прямолинейно и равномерно движется до тех пор пока воздействие со стороны других тел не изменяет этого состояния - инерциальные системы отсчета (ИСО).

В ИСО пространство однородно и изотропно, а время однородно.

- Однородность пространства означает, что во всех его точках все физические законы действуют одинаково.
- *Изотропность* пространства означает, что по всем направлениям пространства все физические законы(на вектора) действуют одинаково
- Однородность времени означает, что во все моменты времени все физические законы действуют одинаково.

Любая система отсчета, которая покоиться или движется прямолинейно и равномерно относительно инерциальной тоже будет ИСО, следовательно их бесконечное множество

1.2 Понятие силы и массы.Второй закон Ньютона

- **Определение:** *Масса* мера инертности тела. Под инертностью понимают способность тела сопротивляться внешнему воздействию.
- **Определение:** *Сила* мера взаимодействия тел. Она может проявляться либо в получении ускорения, либо в деформации.

1. Принцип независимого действия

Действия силы на тело не зависит от того покоится это тело или движется, а также не зависит от количества и вида других сил, действующих на это тело.

2. Принцип суперпозиции тел

Определение: Если на тело действует несколько сил, то их совместное действие можно заменить действию одной силы, равной векторной сумме сил. Такую силу называют равнодействующей силой.

Если на тело действует система сил, равнодействующая который равна $\vec{0}$, то тело не меняет своё состояние.

Второй закон Ньютона: ускорение тела прямо пропорционально силе, действующей на тело и обратно пропорционально массе тела

$$\vec{w} = k \cdot \frac{\vec{F}}{m}$$

где \vec{F} - равнодействующая сила, k - коэффициент пропорциональности из-за разных единиц измерения w, m, F

$$\vec{F} = m \cdot \vec{W}$$

Выберем единицы измерения так, чтобы k=1, получаем:

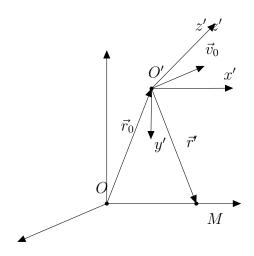
$$[F] = \frac{\mathrm{K}\Gamma \cdot \mathrm{M}}{c^2} = \mathrm{H}$$

Третий закон Ньютона: действие тел друг на друга носит характер взаимодействия. Силы, с которыми тела действуют друг на друга равны по величине, но противоположны по направлению.

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

 \vec{F}_{12} - сила, действующая на второе тело от первого, \vec{F}_{21} -сила, действующая на первое тело от второго

1.3 Принцип относительности Галилея



Виды сил

Возьмем две инерциальные системы отсчета. Пусть $\vec{v_0}$ - постоянный вектор, Ox'y'z' - подвижная система (движется прямолинейно и равномерно)

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_0 \Rightarrow$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_0(const) \Rightarrow$$

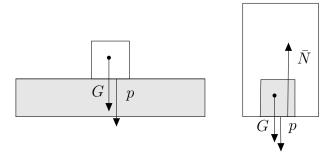
$$\vec{w} = \vec{w}'$$

Принцип относительности Галилея: Так как и масса и ускорение точки М равны в обеих системах отсчета, то во всех инерциальных системах отсчета силы действуют одинаково.

Следствие: Никакими опытами невозможно определить движется ли наша (инерциальная) система отсчета прямолинейно и равномерно или не движется.

2 Виды сил

1. Сила тяжести.



- Определение: Cила mяжеcти [G]- сила притяжения Земли, действующая на материальные объекты вблизи ее поверхности, $G = m \cdot g$. Сила тяжести приложена к телу.
- **Определение:** $Bec\ [p]$ сила, с которой тело действует на опору или подвес. Вес приложен к опоре.

Причем важно сказать, что вес и сила тяжести равны только для тел находящихся в покое.

— Определение: Cила нормального давления $[\vec{N}]$ - сила, с которой опора действует на тело, так $|\bar{N}|=|p|$ из третьего закона Ньютона.

Рассмотрим движение лифта на рисунке выше:

(а) вектор ускорения направлен вверх, $\uparrow a, |a| < g$ (рисунок выше) Применим второй закон Ньютона, а именно: $m \cdot -a = mg + N \langle |N| = |p| \rangle = mg + p,$ отсюда $p = m \cdot (g + a) > G$ Виды сил 25

(b) вектор ускорения направлен вниз, $\downarrow a, |a| < g$ Применим второй закон Ньютона, а именно: $m \cdot a = mg + N \langle |N| = |p| \rangle = mg + p$, отсюда $p = m \cdot (g - a) < G$

- (c) вектор ускорения направлен вверх, $\uparrow a, |a| > g$ Тогда измениться лишь то, что тело будет действовать на другую опору, а именно на грань O_1
- (d) |a|=g, то есть лифт находится в состоянии свободного падения. Тогда по формулам получим, что |N|=0=|p|, то есть тело будет находится в невесомости.
- (e) Рассмотрим движение по окружности, так чтобы тело оставалось на одной высоте(пример: движение спутника по орбите)

Тогда
$$w_n=g=rac{v^2}{R_3}$$

2. Сила упругости(рассматриваем такие деформации как растяжение, стяжения)

Закон Гука : деформация, возникающая в упругом теле, пропорциональна приложенной к этому телу силе.

$$\vec{F} = -k \cdot \Delta x$$

3. Сила трения

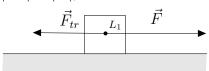
Есть 2 разделения этой силы на типы.

I.

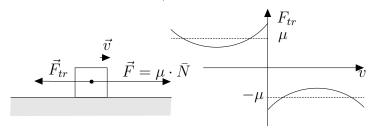
- внешние
- внутренние

II.

- **Определение:** Силы сухого трения силы возникающие при трении двух твердых тел
 - (a) сила трения покоя: $|F_{tr}| = |F|, F_{tr} = -F$



(b) сила трения скольжения $F = \mu \cdot N$



- (с) сила трения качения:
- Определение: Силы вязкого трения силы, возникающие при трении твердого тела в жидкой, газообразной среде, между слоями тел.

Рассмотрим движение в жидком вторнике, так:

$$ec{F} = -lpha_1 \cdot ec{v}$$
— сопротивление при небольшой скорости(для каждого четверга разная)
$$ec{F} = -lpha_2 \cdot ec{v} \cdot v$$
— сопротивление при большой скорости.

3 Примеры интегрирования уравнения движения для материальных точек

Основное уравнение движения материальной точки задается вторым законом Ньютона, а именно

$$m \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}$$

с начальными условиями:

$$v(0) = v_0, r(0) = r_0$$

1. Сила зависит от времени

$$\begin{cases} m \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}(t) \\ \vec{v} = (v_x, v_y, v_z) \\ \vec{r} = (x, y, z) \\ \vec{F} = (F_x, F_y, F_z) \end{cases}$$

$$\begin{cases} m \cdot \frac{dv_x}{dt} = F_x(t) \\ m \cdot \frac{dv_y}{dt} = F_y(t) \\ m \cdot \frac{dv_z}{dt} = F_z(t) \end{cases}$$

Рассмотрим для $v_x(0) = v_{x_0}; x(0) = x_0$, для остальных аналогично:

$$dv_x = \frac{1}{m} \cdot F_x(t)dt$$

$$\int_{v_{x_0}}^{v_x} du = \frac{1}{m} \cdot \int_0^t F_x(\xi) d\xi$$

$$v_x = v_{x_0} + \frac{1}{m} \cdot \int_0^t F_x(\xi) d\xi$$

$$\frac{dx}{dt} = v_x \Rightarrow \int dx = \int v_x dx$$

$$x = x_0 + v_{x_0}t + \int_0^t \left(\int_0^\eta F_x(\xi) d\xi\right) d\eta$$

2. Координаты вектора силы зависят от соответствующих координат скорости

$$\begin{cases} \vec{m} \cdot \frac{dv_x}{dt} = \vec{F}_x(v_x) \\ v = (v_x, v_y, v_z) \\ \vec{r} = (x, y, z) \\ \vec{F} = (F_x(v_x), F_y(v_y), F_z(v_z)) \end{cases}$$

Рассмотрим для $v_x(0) = v_{x_0}; x(0) = x_0$:

$$\frac{dv_x}{F_x(v_x)} = \frac{dt}{m}$$

$$\frac{t}{m} = \int_{v_{x_0}}^{v_x} \frac{du}{F_x(u)}$$

— отсюда получаем зависимости времени то скорости, а именно $t=\varphi(v_x)=>v_x=\varphi^{-1}(t)$, пользуясь этим соотношением получим:

$$\frac{dx}{dt} = \varphi^{-1}(t), x(0) = x_0$$

$$x = x_0 + \int_0^t \varphi^{-1}(\tau) d\tau$$

Подставим:

$$\frac{dx}{dt} = v_x \Rightarrow dt = \frac{dx}{v_x}$$

$$\frac{m \cdot v_x dv_x}{dx} = F_x(v_x), v(x_0) = v_{x0}$$

$$\frac{m \cdot v_x dv_x}{F_x(v_x)} = dx$$

$$x = x_0 + \int_{v_{x_0}}^{v_x} \frac{m \cdot u du}{F_x(u)}$$

3. Координаты вектора силы зависят от соответствующих *координат радиус-вектора* \vec{r}

$$\begin{cases} \vec{m} \cdot \frac{dv_x}{dt} = \vec{F}_x(x) \\ v = (v_x, v_y, v_z) \\ \vec{r} = (x, y, z) \\ \vec{F} = (F_x(x), F_y(y), F_z(z)) \end{cases}$$

$$m \cdot \frac{d^2x}{dt} = F_x(x)$$
, где $\frac{dx}{dt} = v_x \Rightarrow dt = \frac{dx}{v_x}$

Подставим:

$$m \cdot \frac{v_x dv_x}{dx} = F_x(x)$$

$$dv_x^2 = \frac{2}{m} F_x(x) dx, v_x(x_0) = v_{x0}$$
$$v_x = \sqrt{\frac{2}{m} \cdot \int_{x_0}^x F(\xi) d\xi + v_{x0}^2}$$

— знак может быть определен из начального условия $v_x(0) = v_{x0}$

$$\frac{dx}{dt} = \varphi(x), x(0) = x_0 \Rightarrow$$

$$\frac{dx}{\varphi(x)} = dt, t = \int_{x_0}^x \varphi(\xi) \, d\xi$$

4. Сила есть сумма сил(с силами трения)

$$\vec{F} = \vec{F}_1(t) - \mu \vec{v} - k\vec{r}$$

В одномерном случае

$$m \cdot \frac{dv}{dt} = F_1(t) - \mu v - kx, v(0) = v_0, x(0) = x_0$$
$$m \cdot \frac{d^2x}{dt^2} = F_1(t) - \mu \frac{dx}{dt} - kx$$

Поделим на m и введем новые обозначения:

$$\alpha = \frac{\mu}{m}, \omega^2 = \frac{k}{m}, f = \frac{F}{m}$$

Тогда, с учетом замены выше, получим

$$\ddot{x} + \alpha \dot{x} + \omega^2 x = f(t), v(0) = v_0, x(0) = x_0$$

4 Динамические характеристики движения

$$m \cdot \vec{w} = \vec{F}$$
$$\frac{d(m \cdot \vec{v})}{dt} = \vec{F}$$

где $m\vec{v}=\vec{p}$ - импульс точки - физическая величина, характеризующая движение материальной точки.

Получим:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} => d\vec{p} = \vec{F}dt$$

где $\vec{F}dt$ - элементарный импульс силы. Проинтегрируем $p(t_1)=p_1, p(t_2)=p_2$ от p_1 до p_2 :

$$\int_{p_1}^{p_2} d\vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt$$

Работа 29

$$\vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \Delta \vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt$$

- интегральная форма записи второго закона Ньютона, где $\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt$ импульс силы за промежуток времени.
- Определение: Моментом вектора \vec{a} относительно точки О называется векторное произведение $[\vec{r}, \vec{a}]; mom_O \vec{a} = [\vec{r}, \vec{a}].$
 - Определение:Момент импульса $\vec{L} = [\vec{r}, \vec{p}]$
 - Определение:Момент силы $\vec{M} = [\vec{r}, \vec{F}]$

Рассмотрим $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$, умножим векторно слева на \vec{r} :

$$[\vec{r}, \frac{d\vec{p}}{dt}] = [\vec{r}, \vec{F}]$$

Рассмотрим $\frac{d\vec{L}}{dt}$:

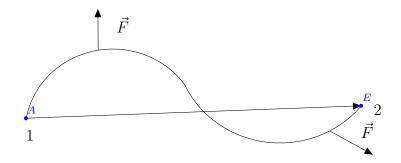
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt}[\vec{r}, \vec{p}] = \left[\frac{d\vec{r}}{dt}, \vec{p}\right] + \left[\vec{r}, \frac{d\vec{p}}{dt}\right] = \left[\vec{v}, m\vec{v}\right] + \left[\vec{r}, \frac{d\vec{p}}{dt}\right] = \vec{0} + \left[\vec{r}, \frac{d\vec{p}}{dt}\right] = \vec{M}$$

5 Работа

5.1 Работа

Пусть точка перемещается под действием силы \vec{F} . Ее элементарное перемещение есть $d\vec{r}(\vec{F}$ и $d\vec{r}$ не обязательно сонаправленны)

— Определение: Элементарная работы силы - $\delta A = (\vec{F}, d\vec{r})$ - скалярное произведение вектора силы на вектор элементарного перемещения.



Пусть точка перемещается из положения 1 в положение 2 под действием силы \vec{F} необязательно постоянной.

Разобьем путь на малые отрезки:

$$\Delta A_i = F_i \cdot \Delta r_i$$

Работа 30

$$A_{12} \approx \sum_{i} \Delta A_{i} = \sum_{i} F_{i} \cdot \Delta r_{i}$$

При $n \to \infty$ получим :

$$A_{12} = \oint \vec{F} \, d\vec{r}$$
- криволинейный интеграл второго рода.

Если $\vec{F} - const$, то $A_{1,2} = F \cdot \delta \vec{r}_{1,2}$

— **Определение** Если работа силы не зависит от траектории движения материальной точки, а зависит только от начального и конечного положения, то такая сила называется *консервативной*.

Теорема: работа консервной силы по замкнутой траектории равна θ

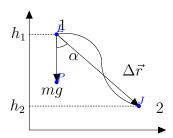
Доказательство Пусть \vec{F} - консервативная, а некоторая точка разбивает данную траекторию на две секции I и II: $A=A_{12}^I+A_{21}^{II}$, так как сила консервативная то $A_{12}^I=A_{21}^{II}$.

Пусть
$$\delta A = \vec{F} d\vec{r}, \delta A' = \vec{F} d\vec{r}'$$
, но поскольку $d\vec{r} = -d\vec{r}' \Rightarrow \delta A = -\delta A'$ Тогда из консервативности сил получаем: $A = A^I - A^{II} = A^I - A^I = 0$

5.2 Примеры консервативный и неконсерватиных сил

• Сила тяжести(консервативная)

$$A_{12} = mg \cdot \Delta r_{12} \cdot cos\alpha = mg\Delta h = mg(h_1 - h_2)$$



• Сила упругости(консервативная)

$$F = -k\Delta x \Rightarrow A = -\int_{x_0}^{x_1} kx \, dx = -\frac{kx^2}{2}$$

• Сила трения(неконсервативная) Здесь $cos\alpha = -1$, так как $\alpha = -180$ и $\Delta A_i < 0 \Rightarrow \delta A < 0 \Rightarrow \vec{F}$ - неконсервативная(силы противоположно направленны)

Энергия 31

6 Энергия

• — **Определение:** Энергия — способность тела совершать работу. Различают два общих вида энергии:

- 1. **Определение:** *Кинетическая энергия* энергия движения, связанная с перемещением тела в пространстве.
- 2. **Определение:** *Потенциальная энергия* энергия в потенциальном поле сил.
- ullet Определение: Moщностb работа, совершаемая в единицу времени.

 $N = \frac{\Delta A}{\Delta t}$ - средняя мощность

 $N=rac{\delta A}{dt}\Rightarrow N=rac{ec{F}\cdot dec{r}}{dt}=ec{F}\cdot ec{v}$ - элементарная мощность.

- Определение: Если к каждой точке пространства на тело действует сила закономерно, меняющаяся от точки к точке, то говорят, что тело находится в *поле сил*.
- Определение: Если работа силы по перемещению точки не зависит от траектории перемещения, а зависит только от начального и конечного положения, то такая сила называется консервативной. а соответствующее поле сил потенциальным полем.
- Определение: Поле консервативной силы называется *потенциальным си*ловым полем.

6.1 Кинетическая энергия

Рассмотрим высоту точки, изменяющей под действием силы \vec{F} свою скорость с 0 до v(t). Обозначим T - кинетическая энергия, получим:

$$\delta A = dT$$

$$\vec{F} \cdot d\vec{r} = dT$$

Перепишем по второму закону Ньютона:

$$m\frac{dv}{dt} \cdot dr = dT$$
$$m\frac{d\vec{r}}{dt}d\vec{v} = dT$$
$$m\vec{v}d\vec{v} = dT$$
$$\frac{1}{2}md\vec{v}^2 = dT$$

Энергия 32

$$d\frac{v^2 \cdot m}{2} = dT$$

Тогда, итоговая формула:

$$\frac{mv^2}{2} = T$$

6.2 Потанцевальная энергия

Возьмем произвольную точку u_0 в потенциальном поле сил, возьмем вторую точку u_1 и зафиксируем ее:

 $u_1 = u_0 + \langle$ работа по перемещения из (2) в (1), так потому что именно 2 точка у нас зафиксирована $\rangle A_{10}$.

Возьмем вторую точку : $u_2 = u_0 + A_{20}$. Посчитаем работу при перемещении из $(1) \to (2)$, так как поле это поле консервативных сил

$$\Rightarrow A_{12} = A_{10} + A_{02} = A_{10} - A_{20} = u_1 - u_0 - u_2 + u_0 = u_1 - u_2$$

- для любых произвольных точек, таким образом можно считать что изменение величины и есть потенциальная энергия данной точки, поскольку она находится в потенциальном поле сил.

Таким образом, можно считать что $A_{12} = -\Delta u$

Замечание: формула потенциальной энергии определена с точностью до произвольной постоянной. Причем важно отметить что значение потенциальной энергии зависит от выбора нулевого уровня.

1. Рассмотрим силу тяжести

$$A = (h_1 - h_2)mg = mgh_1 - mgh_2 = u_{h1} - u_{h2}$$

Итак, для силы тяжести: u = mgh (где h - высота над нулевым уровнем энергии)

2. Сила упругости

$$A = \frac{k\Delta x^2}{2}$$

Для простоты нулевым уровнем энергии для данной силы можно считать ту высоту при которой пружина (тело) не будет деформирована.

$$u = \frac{kx^2}{2}$$
, где x - есть высота от нулевого уровня энергии.

7 Связь потенциальной энергии и силы

Пусть точка под действием силы \vec{A} перемещается вдоль направления l, очевидно совершая работу A, где

$$\delta \vec{A} = (\vec{F}, d\vec{l}) \Rightarrow -du = (\vec{F}, d\vec{l}) \Rightarrow -du = F \cdot dl \cdot \cos \alpha$$

 $F \cdot \cos \alpha \cdot dl = F_l dl \langle$ так как $F \cdot \cos \alpha$ есть проекция силы на вектор 1 \rangle

То есть, получим:

$$-du = F_l dl \Rightarrow F_l = -\frac{du}{dl}$$

Заметим, что l - произвольный вектор, так такая формула верна для любого вектора, который мы можем задать покоординатно на осях x, y, z.

$$\begin{cases} F_x = -\frac{\partial u}{\partial x} \\ F_y = -\frac{\partial u}{\partial y} \\ F_z = -\frac{\partial u}{\partial z} \end{cases}$$

$$F = (F_x, F_y, F_z) = -(\frac{\partial u}{\partial x}, \frac{\partial u}{\partial y}, \frac{\partial u}{\partial z})$$

Итак, связь между потенциальной энергией и силой соответственно:

$$F = -grad(u)$$

- важно, градиент только по пространственным переменным х,у,z.

Тогда формула общей энергии:

$$E = T + U$$

8 Механические системы

8.1 Уравнение движения механической системы

Механическая система - множество материальных точек в которой движение каждой точки зависит от движения других точек в системе.

Рассмотрим механическую систему состоящую из n точек. Движение любой точки подчиняется второму закону Ньютона.

Важно сказать, что все силы присутствующие в этой системе разделяются на два типа:

- 1. внутренние между точками системы
- 2. внешние силы воздействующие извне

Пусть какая-то точка имеет массу m_i , тогда получим:

$$\vec{F}_i = m_i \cdot \vec{w}_i$$

Принято разделять

$$F_i = \vec{F}^{in} + \vec{F}^{ex}$$

Обозначим F_{ij} - сила с которой і-тая точка действует на ј-тую точку(внутренняя сила), тогда очевидно $F^{in} = \sum_{i=1}^{n} \vec{F}_{ij}$, тогда можем переписать тождество так:

$$m \cdot \ddot{r}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_{ij} + F^{ex}$$

Запишем для каждой точки и получим систему дифференциальных уравнений второго порядка, причем не линейных. Чтобы получить конкретное решение данной системы, формулируем задачу Коши $\vec{r}_i(0) = \vec{r}_{i0}, v_i(0) = v_{i0}$.

Замечание 1: начальное условие определяет поведение системы в дальнейшем Замечание 2: $m \cdot \frac{d^2x}{dt^2} = F$, т.е такое уравнение разрешает брать отрицательное изменение времени, то есть мы можем двигаться назад во времени

9 Первые интегралы уравнения движения механической системы

— **Определение:**В уравнении движения системы те функции которые на протяжении всей системы остаются постоянными называют первыми интегралами.

$$f(r_1, \dots r_m, \vec{v}_1, \dots \vec{v}_n, t) = f_0 - const$$

Они дают соотношения между точками системы, тем самым уменьшая размерность всей системы.

Пример: Рассмотрим точку которая движется под действием силы сопротивления среды: F = -kv, получаем

$$m\frac{d\vec{v}}{dt} = -kv$$

$$m\frac{d\vec{v}}{dt} + k\frac{dr}{dt} = 0$$

$$\frac{d(mv)}{dt} + \frac{d(kr)}{dt} = 0$$

$$\frac{d(m\vec{v} + k\vec{r})}{dt} = 0$$

То есть $m\vec{v} + k\vec{r} = const = m\vec{v}_0 + k\vec{r}_0$ - постоянная величина, то есть эта функция и является первым интегралом.

Важно сказать, что первые интегралы не зависят от времени.

10 Законы сохранения

— Определение: Аддитивная величина - есть такая величина в системе, которую можно разбить на сумму величин составляющих эту систему(например, энергия всей системы). Причем в разных системах одна и та же величина может быть как аддитивной, так и неаддитивной. С такими аддитивными величинами связаны законы сохранения.

10.1 Закон сохранения энергии

- **Определение:**Механическая система называется *замкнутой* если на нее не действуют внешние силы или их действие скомпенсировано.
- **Определение:**Если все силы действующие на механическую систему являются консервативными, то такая система называется консервативной механической системой.

 Φ ормулировка закона: механическая энергия системы сохраняется, остается постоянной для консервативной системы.

Док-во:

Мы знаем что уравнение движения для механической системы:

$$m_i \cdot \ddot{\vec{r}}_i = \sum_{j=1, j \neq i}^n F_{ij} + F_i^{ex}$$

Причем заметим что равнодействующая таких сил будет консервативной силой, тогда можем по второму закону Ньютона перейти к следующему:

$$m_i \cdot \frac{dv_i}{dt} = \vec{F}_i | \cdot v_i = \frac{dr_i}{dt}$$

$$m_i \cdot v_i \frac{dv_i}{dt} = \vec{F}_i \cdot v_i$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{m_i v_i^2}{2}\right) = \frac{F_i dr_i}{dt}$$

где $F_i dr_i$ есть элементарная работа

$$\delta A_i = -du_i$$

Можно так записать поскольку она консервативная

$$\frac{d}{dt}(\frac{m_i v_i^2}{2}) = -\frac{du_i}{dt}$$

Заметим, что $\frac{m_i v_i^2}{2}$ - кинетическая энергия, тогда найдем энергию всей системы:

$$\frac{d}{dt}(T) = -\frac{d}{dt}(U)$$

$$\frac{d}{dt}(T+U) = 0$$
$$T+U=E-const$$

10.1.1 Теорема об изменении кинетической энергии системы

Перейдем к предыдущим равенствам и рассмотрим их уже в не консервативной системе, а именно:

$$\frac{d}{dt}(\frac{m_i v_i^2}{2}) = \frac{F_i dr_i}{dt}$$

Распишем это равенство как сумму внутренних и внешних сил:

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{m_i v_i^2}{2}\right) = -\frac{\sum_{j=1, j\neq i}^n F_{ij} dr_i + F_i^{ex} dr_i}{dt}$$
$$dT_i = \delta A_i^{in} + \delta A_i^{ex}$$

это работа над точками системы внутри и работа над точками системы извне

$$dT = \delta A^{in} + \delta A^{ex}$$

Так как данная система *не консервативна*, следовательно эта **работа зависит от траектории каждой точки**, чтобы посчитать ее нужно проинтегрировать по траектории движения:

$$\int_{T_1}^{T_2} dT_i = \oint_{\sigma_i} \delta A_i^{in} + \oint_{\sigma_i} \delta A_i^{ex}$$
$$\Delta T = A^{in} + A^{ex}$$

То есть изменение величины кинетической энергии механической системы равно работе всех внутренних и внешних сил соответственно над каждой точкой этой системы.

10.2 Закон сохранения импульса

Закон сохранения импульса: Импульс сохраняется в замкнутой механической системе

Док-во: Выпишем второй закон Ньютона

$$m_i \ddot{r}_i = \sum_{j=1, j \neq i}^n F_{ij} + F_i^{ex}$$

так как мы рассматриваем замкнутую систему, то уравнение следующее:

$$m_i \frac{dv_i}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^n F_{ij}$$

$$\frac{d(m_i v_i)}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} F_{ij}$$

$$\frac{d}{dt} (\sum_{i=1}^{n} m_i v_i) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1, j \neq i}^{n} F_{ij}$$

$$= \begin{pmatrix} F_{12} & F_{13} & \dots & F_{1n} \\ F_{21} & F_{23} & \dots & F_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ F_{n1} & F_{n2} & \dots & F_{nn} \end{pmatrix}$$

Будем складывать элементы этой матрицы так : $F_{ij} + F_{ji} = 0$, поскольку это сумма силы и противодействующей ей силе. Тогда получим: $\frac{dp}{dt} = 0 \Rightarrow p - const$, где p = mv

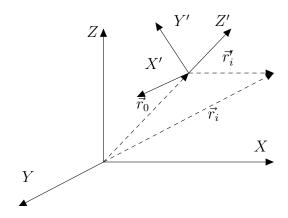
10.2.0.1 Импульс незамкнутой системы

$$\frac{dp_i}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} F_{ij} + F_i^{ex}$$

$$\frac{dp}{dt} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1, j \neq i}^{n} F_{ij} (==0) + \sum_{i=1}^{n} F_i^{ex} \Rightarrow \vec{K} = \sum_{i=1}^{n} F_i^{ex}$$

 $ec{K}$ - вектор внешних сил, и в этом случае: $rac{dp}{dt} = ec{K}$

10.2.1 Центр масс теорема о движении в системе центра масс.



Вычислим импульс точки перемещающейся из одной системы координат в другую систему:

$$P = \sum_{i=1}^{n} m_i \vec{v}_i(K)$$

$$P' = \sum_{i=1}^{n} m_i \vec{v}_i'(K')$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}_0 + \vec{r}'$$

Так как обе системы инерциальны, то можем взять производные: $\vec{v_i} = \vec{v_0} + \vec{v_i}'$, тогда подстановкой в P получаем:

$$P = \sum_{i=1}^{n} m_i \vec{v_0} + \sum_{i=1}^{n} m_i \vec{v_i'}$$

 $P = v_0 \cdot M + P'$ - для вычисления импульса в другой системе отсчета.

— Определение: Оказывается, что можно найти такую систему отсчета с центром в точке С для которой P'=0, такая система будет называться системой центра масс, а сама точка С - центром масс. Тогда в такой системе: $P=\vec{v_c}\vec{M}$

$$M \cdot \frac{dr_c}{dt} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{dr_i}{dt}$$

$$\frac{dr_c}{dt} = \frac{d}{dt} (\frac{\sum_{i=1}^n m_i \cdot \vec{r_i}}{M})| \cdot dt$$

$$r_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \cdot \vec{r_i}}{\sum_{i=1}^n m_i} + C,$$
 где $C = 0$ в силу начальных условий

Формула для нахождения центра масс или для непрерывных тел(через координаты):

$$x_c = \frac{\iiint_V x \rho(x,y,z) dV}{\iiint_V \rho(x,y,z) dV}$$
, где $\rho(x,y,z)$ - функция распределения плотности.

И подставляя $P = M \cdot \vec{v}_c$ в $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{K}$ получим

$$M \cdot \frac{d\vec{v}_c}{dt} = \vec{K}$$

Центр масс механической системы движется как некоторая материальная точка, в которой сосредоточена масса всей системы и к которой приложены все внешние силы.

10.2.2 Теорема Кенига

Кинетическая энергия механической системы представляет собой сумму двух слагаемых: кинетической энергии механической системы как единого целого и энергии движения точек системы вокруг ее центра.

Доказательство

$$T = \sum_{i=1}^{n} \frac{m_i \cdot \vec{v}_i^2}{2} = \sum_{i=1}^{n} \frac{m_i \cdot (\vec{v}_c + \vec{v}_i')^2}{2} = \sum_{i=1}^{n} \frac{m_i \cdot v_c^2}{2} + \sum_{i=1}^{n} m_i \cdot \vec{v}_c \cdot \vec{v}_i' + \sum_{i=1}^{n} \frac{m_i \cdot v_i'^2}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{M \cdot v_c^2}{2} + v_0 \cdot \sum_{i=1}^{n} m_i v_i + \frac{m_i \cdot v_i'^2}{2} = \frac{M v_c^2}{2} + \frac{m_i \cdot v_i'^2}{2} = T$$

10.3 Закон сохранения момента импульса

Формулировка: Момент импульса механической системы сохраняется для замкнутой механической системы.

Доказательство:

$$m_i \cdot \ddot{\vec{r}}_i = \sum_{j=1, j \neq i}^n \vec{F}_{ij} + \vec{F}^{ex}$$

Поскольку рассматриваемая система замкнутая, перепишем так:

$$m_i \cdot \frac{dv_i}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^n \vec{F}_{ij}$$

Умножим векторно каждое из уравнений слева на радиус вектор каждой точки:

$$[\vec{r}_i, \frac{dm_i v_v}{dt}] = \sum_{j=1, j\neq i}^n [\vec{r}_i, F_{ij}]$$

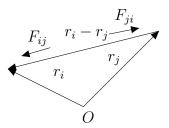
Заметим, что $[r,\frac{dp}{dt}]=\frac{d}{dt}[r,p]=\frac{dL}{dt}$, из-за замкнутости системы получим $L=\sum_{i=1}^n L_i$, подставим :

$$\frac{dL_i}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} [r_i, \vec{F}_{ij}]$$

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{dL_i}{dt} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1, j \neq i}^{n} [r_i, \vec{F}_{ij}]$$

Рассмотрим $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1,j\neq i}^n [r_i, \vec{F}_{ij}]$:

$$= \begin{pmatrix} [r_1, \vec{F}_{12}] & [r_1, \vec{F}_{13}] & \dots & [r_1, \vec{F}_{1n}] \\ [r_2, \vec{F}_{23}] & [r_2, \vec{F}_{23}] & \dots & [r_2, \vec{F}_{2n}] \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ [r_n \vec{F}_{n1}] & [r_n, \vec{F}_{n2}] & \dots & [r_n, \vec{F}_{nn}] \end{pmatrix}$$



Разобьем специальным образом по суммам:

$$= [r_1, F_{12}] + [r_2, F_{21}] + \ldots + [r_i, F_{ij}] + [r_j, F_{ji}] + \ldots = \ldots + [r_i, F_{ij}] - [r_j, F_{ij}] = [r_i - r_j, F_{ij}] = 0$$

Такое векторное произведение равно нулю из свойств векторного произведения (угол между слагаемыми-векторами = 0, см. рисунок выше)

Таким образом, возвращаясь к рассмотрению равенства выше получаем:

$$\frac{dL}{dt} = 0 \Rightarrow L - const$$

10.3.1 Момент импульса незамкнутых систем

Возьмем полное уравнение второго закона Ньютона для незамкнутых систем:

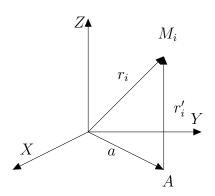
$$m_{i} \cdot \frac{dv_{i}}{dt} = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} \vec{F}_{ij} + \vec{F}_{i}^{ex}$$
$$[\vec{r}_{i}, \frac{dm_{i}v_{i}}{dt}] = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} [\vec{r}_{i}, F_{ij}] + [r_{i}, \vec{F}_{i}^{ex}]$$
$$\sum_{i=1}^{n} \frac{dL_{i}}{dt} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1, j \neq i}^{n} [r_{i}, \vec{F}_{ij}] + [r_{i}, \vec{F}_{i}^{ex}]$$

Из доказанного выше $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1, j \neq i}^n [r_i, \vec{F}_{ij}] = 0$

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{dL_i}{dt} = \sum_{i=1}^{n} [r_i, \vec{F}_i^{ex}]$$
$$\frac{dL_i}{dt} = \vec{N}$$

 \vec{N} - главный момент внешних сил

10.3.2 Момент импульса при изменении точки отсчета

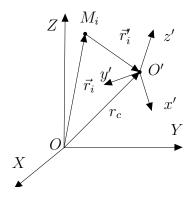


$$\sum_{i=1}^{n} [\vec{r}_i, \vec{P}_i] = L$$
, где $\vec{r}_i = \vec{r}_i' + \vec{a}$.

Продифференцируем этот вектор по времени: $\vec{v}_i = \vec{v}_i'$. Следовательно, при изменении точки отсчета скорость движения точек не изменится, а следовательно импульс так же не изменится $\vec{p}_i = \vec{p}_i'$, посчитаем момент сил

$$L = \sum_{i=1}^{n} [r'_i + a, p_i] = \sum_{i=1}^{n} [r'_i, p_i] + [\vec{a}, \sum_{i=1}^{n} p_i] = L' + [\vec{a}, \vec{P}]$$

10.3.3 Момент импульса относительно центра масс



Разница от прошлого случая в том, что система движется вместе с основной системой

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i' + \vec{r}_c$$

Продифференцируем этот вектор по времени: $\vec{v_i} = \vec{v_i'} + v_c$. Переходим к новой системе:

$$L = \sum_{i=1}^{n} [\mathbf{r}_i, \mathbf{P}_i] = \sum_{i=1}^{n} [\mathbf{r}_i' + \mathbf{r}_c, m_i(\mathbf{v}_i' + \mathbf{v}_c)] \Rightarrow$$

$$\sum_{i=1}^{n} [r_i', m_i \cdot v_i'] + \sum_{i=1}^{n} [r_i', m_i \cdot v_c] + \sum_{i=1}^{n} [r_c, m_i \cdot v_i'] + \sum_{i=1}^{n} [r_c, m_i \cdot v_c]$$

$$L_c' + [r_c, v_c \cdot \sum_{i=1}^{n} m_i]$$

Пояснение:

- 1. $\sum_{i=1}^n [r_i', m_i \cdot v_c] = 0$ поскольку $r_c' = \frac{r_i' m_i}{M}$, но так как мы рассматриваем систему центра масс, то в ней $r_c' = 0$, а следовательно $\sum_{i=1}^n [r_i', m_i \cdot v_c] = 0$
- 2. $\sum_{i=1}^{n} [r_c, m_i \cdot v_i'] = 0$, поскольку импульс в системе центра масс равен нулю

Вывод: момент импульса равен сумме момента импульса относительно центра масс и импульса всей системы как единого целого(аналог теоремы Кенига)

$$L = L'_c + [r_c, v_c \cdot \sum_{i=1}^{n} m_i]$$

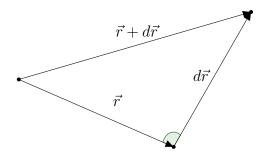
Тем самым, для абсолютного твердого тела хватит лишь двух уравнений, чтобы полностью определить его движение:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{K}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}$$

 $ec{N}$ - главный момент внешних сил, $ec{K}$ - главный вектор внешних сил

11 Секториальная скорость, теорема площадей



Пусть есть некоторая точка, которая движется в пространстве. Посчитаем площадь треугольника на рисунке за время dt (поскольку наш треугольник изменяется со временем) :

$$ds = \frac{1}{2}r \cdot dr \cdot \sin(r; dr)$$
$$\langle dr = vdt \rangle$$
$$ds = \frac{1}{2}rvdt \sin(r; dr)$$
$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2}rv \sin(r; dr)$$

— Определение: Площадь, производная которой определяется радиус вектором при движении - секториальная площадь. Причем вектор этой величины направлен перпендикулярно плоскости в которой лежит треугольник. Обозначение: $\dot{S} = \frac{1}{2}[r,v]$

Несложно заметить, что этот вектор похож на вектор момента импульса, учитывая что L=[r,mv] следует $L=2M\dot{S}$

— Определение: *Центральная сила* - сила, линии действия которой проходят через одну точку, которая в свою очередь называется центром силы.

Если механическая система движется под действием центральной силы ее момент импульса относительно центра масс и любой другой неподвижной точки не изменяется.

$$L = [r, p] = const$$

Теорема площадей: Если материальная точка движется под действием центральной силы то ее траектория - плоская кривая и за равные промежутки времени радиус-вектор точки описывает равные по величине площади.

Справедливо и обратно: если траектория точки - плоская кривая и за равные промежутки времени радиус-вектор точки описывает равные по величине площади, то точка движется под действием центральной силы.

12 Законы Кеплера. Закон всемирного тяготения

- 1. **І закон:** все планеты Солнечной системы двигаются по эллипсам, в одном из фокусов которых находится Солнце.
- 2. **II закон**: радиус-векторы планет за равные промежутки времени описывают равные по величине площади.
- 3. **III закон**: квадрат времени обращения планет вокруг Солнца относится как кубы больших полуосей эллиптических орбит: $T_1^2: T_2^2: \ldots = r_1^3: r_2^3: \ldots$

Рассмотрим второй закон Ньютона:

$$F = m\frac{v^2}{r} = \langle v = \frac{2\pi r}{T} \rangle = m\frac{4\pi^2 r^2}{T^2 r} = 4\pi^2 \frac{mr}{T^2}$$

При этом по закону Кеплера:

$$T^2=Kr^3$$
, подставив получим

$$F = \frac{4\pi^2 m}{Kr^2}$$

Тогда, логично полагать что если Солнце притягивает к себе планеты солнечной системы, то очевидно что тело с такой же силой притягивает солнце, но тогда в этой формуле должна быть масса солнца, и она заключена в $\frac{4\pi^2}{K}$

$$F = G_1 \frac{Mm}{r^2}$$
, где $G_1 M = \frac{4\pi^2}{K}$.

Однако очевидно, что существует сила с которой объекты на Земле притягиваются друг другу.

Закон всемирного тяготения: все тела притягиваются друг другу с силой прямо пропорциональной произведению их масс и обратно пропорциональной квадрату расстояния между ними.

Гравитационная постоянная:
$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \mathrm{H} \cdot \frac{\mathrm{M}^2}{\mathrm{Kr}^2}$$

Заметим, что во втором законе Ньютона и в законе всемирного тяготения отличается масса: в первом случае - масса инерциальная, во втором масса гравитационная. В практике было доказано что значения этих масс совпадают с точностью до 13 знака, однако в теоретически еще ничего не было доказано.

Глава III

Молекулярно-кинетическая теория и термодинамика

Молекулярно-кинетическая теория рассматривает состояния тел и переходы между агрегатными состояниями, преобразования различных тел с позиции что они состоят из большого числа молекул.

Положения молекулярно-кинетическая теории

- 1. Все тела состоят из огромного числа молекул
- 2. Молекулы непрерывно и хаотично двигаются в телах
- 3. Взаимодействие между молекулами различных тел различно

Важно отметить, что действие огромного числа молекул описывается статистическими законами. Будем рассматривать среднее значение молекул.

- Определение: Термодинамика рассматривает различные термодинамические состояния системы и различные переходы между ними, причем рассматривает систему как единое целое. Состояния любой системы описывается с помощью термодинамических параметров : давление P, объем(удельный объем) V, температура T. То есть любое состояние описывается функцией F(P,V,T).
- Определение: Давление отношение силы к площади, к которой эта сила приложена: $P = \frac{F}{S}$

Причем, в газообразных и жидких телах - давление, в твердых - напряжение. Также в газообразных и жидких телах давление распределяется одинаково по всем направлениям. а в твердых - может и нет.

За единицу атомной массы
(атомный вес) принимают значение равное : $M=\frac{1}{12}C^{12}$

- **Определение:**Количество вещества масса которого выражена в килограммах численно равна атомной массе называется киломоль (если в граммах моль).
 - Определение: Масса одного киломоля называется молярной массой вещества.

Средняя кинетическая энергия всех молекул, обозначается: ξ_k

Энергия взаимодействия между молекулами вещества: u

Общая энергия вещества: $U = \xi_k + u$

Зависимость между ξ_k и u определяется агрегатным состоянием вещества:

- $\xi_k \gg u$ газообразное
- $\xi_k \approx u$ жидкое
- $\xi_k \ll u$ твердое

У температуры нет точного и однозначного определения, но мы ее определили так:

— Определение: Если два тела при соприкосновении обмениваются энергией в виде тепла, то значит у этих тел разные температуры, причем тела отдающие тепло, имеет более высокую температуру, а принимающие соответственно более низкую.

Для измерения используют специальные шкалы, самые популярные из них: *шка- ла Цельсия* - мировая практическая шкала, *шкала Кельвина* - термодинамическая шкала.

- шкала Цельсия: имеет 2 реперные точки температура замерзания воды $0C^{\circ}$ и температура кипения воды $100C^{\circ}$
- шкала Кельвина: имеет 1 реперную точку тройная точка воды(достигается при давлении 611 Па), это состояние когда вода находится сразу в трех агрегатных состояниях.

Абсолютный ноль - 0K, $T_k = tC^{\circ} + 273, 15$

- Определение:*Идеальный газ* это газ, который удовлетворяет нескольким условиям:
 - 1. размер молекул пренебрежительно мал по сравнению с размером сосуда где находится газ(то есть размер молекул много меньше чем расстояние между ними)
 - 2. энергия взаимодействия между молекулами ${\rm U}=0$
 - 3. Столкновение молекул между собой и стенками сосуда считаются абсолютно упругими (то есть происходят без потери энергии)

1 Опытные газовые законы

1.1 Закон Авокадо

Формулировка: киломоли всех идеальных газов при одних и тех температурах и давлениях занимают одинаковый объем. При этом при нормальных условиях $(T_o =$

 $273,15^{\circ},P_{o}=1,01\cdot10^{5}\Pi a)$ один киломоль идеального газа занимает объем $V_{o}=22,4m^{3}.$

Из этого следует вывод, что киломоли всех веществ содержат одинаковое число молекул, называемое числом Авогадро: $N_A=6,023\cdot 10^{26}$ в киломолях и соответственно (соответственно в молях: $N_a=6,023\cdot 10^{23}$)

Следующие законы связаны с постоянством одной из величин.В продолжении, масса вещества не изменяется.

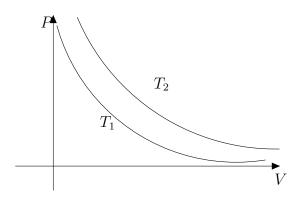
1.2 Закон Бойля-Мариотта

 Φ ормулировка: При постоянной температуре и массе m-const, T-const произведение $P \cdot V = const$ (произведение давления на объем - постоянная величина)

— Процесс протекающий при T=const называется изотермальным:

$$P_1V_1 = P_2V_2$$

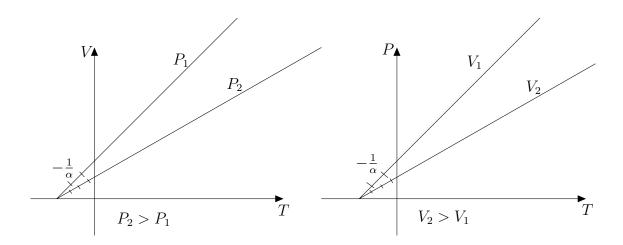
— Линия изображающая изотермальный процесс называется изотермой



1.3 Закон Гей-Люссака

Формулировка:

- 1. Объем любого газа при m-const, P-const линейно зависит от температуры $(V=V_o(1+\alpha t^\circ C),\ r\partial e\ \alpha=\frac{1}{273,15})$
- 2. Давление любого газа при m-const, V-const линейно зависит от температуры $(P=P_o(1+\alpha t^\circ C),\ r\partial e\ \alpha=\frac{1}{273,15})$



- Определение: Процесс, протекающий при постоянном объеме называется изохорическим (изохорным), а соответствующая линия изохорой.
- **Определение:** Процесс, протекающий при постоянном давлении называется изобарическим (изобарным), а соответствующая линия изобарой.

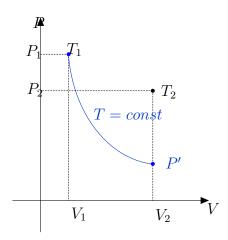
Тогда можно записать:

$$V = V_o \frac{T}{T_o} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \frac{V}{V_o} = \frac{T}{T_o} \\ \frac{P}{P_o} = \frac{T}{T_o} \end{cases}$$

1.4 Закон Менделеева- Клапейрона

— PV-диаграмма – график, связывающий давление и объем.



- P' промежуточное состояние. Пользуясь известными законами, попробуем перевести из состояния 1 в состояние 2.
 - 1. Изотермически приведем $V_1 > V_2$
 - 2. Изохорически приведем к T_2

Применим закон Бойля- Мариотта:

$$P_1V_1 = P_2V_2\langle T = const = T_1\rangle$$

Тогда, в силу: $\langle V_1 = const = V_2 \rangle$

$$\frac{P_1}{T_1} = \frac{P_2}{T_2}$$

$$P_1 = \frac{T_1 P_2}{T_2}$$

$$P_1 V_1 = \frac{T_1 P_2 V_2}{T_2}$$

$$\frac{P_1 V_1}{T_1} = \frac{P_2 V_2}{T_2}$$

В силу произвольности выбранных состояний для данной массы данного газа справедливо:

$$\frac{P \cdot V}{T} = const$$

- уравнение Клапейрона

Пусть V_m - объем одного киломоля. Тогда в силу закона Авогадро:

$$\frac{P \cdot V_m}{T} = R$$

- *уравнение состояний идеального газа*, где R - одинаковая постоянная для всех газов.

Тогда если $V=V_m\cdot \nu$, где $\nu=\frac{m}{\mu}$ - количество вещества. Получим:

$$PV = \nu RT \Rightarrow PV = \frac{m}{\mu}RT$$

- уравнение Менделеева-Клайперона

1.5 Основное уравнение молекулярно-кинетической теории газов

 ξ_i - энергия отдельной молекулы, \bar{v}_i - скорость отдельной молекулы.

Внутренняя энергия газа:

$$E = \sum_{i=1}^{N} \frac{m\bar{v}_i^2}{2}$$

где N - количество молекул газа

 $<\varepsilon>-$ средняя энергия одной молекулы:

$$<\varepsilon> = \frac{E}{N} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{m\bar{v}_i^2}{2}$$

Если рассматриваем однородный газ:

$$\frac{1}{N} \cdot \frac{m}{2} \sum_{i=1}^{N} \bar{v}_{i}^{2} = \frac{m}{2} \sum_{i=1}^{N} \frac{\bar{v}_{i}^{2}}{N} = \frac{m}{2} \langle v^{2} \rangle$$

где $\sum_{i=1}^{N} rac{ar{v}_{i}^{2}}{N}$ - средний квадрат скорости

 $v_{sr}=\sqrt{\langle v^2
angle}$ - среднеквадратичная скорость, $\langle v
angle$ - средняя величина скорости:

$$\langle v \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} v_i$$

Заметим, $\langle v \rangle < v_{sr}$

- Макропараметры: P, T, ν
- Микропараметры $\varepsilon, v_s r$
- 1. Будем считать что все молекулы в газе движутся по трем взаимно перпендикулярным прямым
- 2. Из всех молекул к стенке будет двигаться лишь $\frac{1}{6}$ часть молекул в объеме, так как лишь $\frac{1}{3}$ прямых перпендикулярна стенке и на ней 2 направления, то есть $\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}$
- 3. Все молекулы имеют скорость v
- Определение: Концентрация количество молекул в единице объема: $n.\Delta t$ изменение времени

Пусть имеется стенка сосуда площадью ΔS . Выясним ΔN - число молекул, которое ударяется о стенку за время Δt .

Объем из которого молекулы могут долететь до стенки:

$$V = v \cdot \Delta t \cdot \Delta S$$

, где
$$\Delta N = \frac{1}{6} \cdot n\Delta V = \frac{1}{6} \cdot nv \cdot \Delta t \cdot \Delta S$$

Импульс обозначим буквой j: j = mv

$$\Delta j = -mv - (mv) = -2mv \Rightarrow$$

сама стенка получила тот же импульс но со знаком +

Тогда общий импульс:

$$\Delta J = \Delta N \cdot \Delta j = \frac{1}{3} n v^2 m \Delta t \cdot \Delta S$$

Тогда используя запись второго закона Ньютона в импульсной форме получим:

$$\Delta J = F\Delta t$$

$$\langle P = \frac{F}{\Delta S} \Rightarrow F = P\Delta S \rangle$$

$$\Rightarrow \Delta J = P\Delta S\Delta t$$

Подставляя в $\Delta j = -mv - (mv) = -2mv$ и сокращая $\Delta t, \Delta S$ получим

$$P = \frac{1}{3}nmv^2$$

Так как $n=\frac{N}{V}$ и $v^2=\frac{1}{N}\sum_{i=1}^N v_i^2\Rightarrow$

$$m \cdot v^2 = \frac{2}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{mv_i^2}{2} = 2 \langle \varepsilon \rangle \Rightarrow$$

$$P = \frac{2}{3}n < \varepsilon >$$

- основное уравнения МКТ

Домножим последнее уравнение на объем:

$$PV = \frac{2}{3}V \cdot n < \varepsilon > \Rightarrow PV = \frac{2}{3}U$$

где $V\cdot n$ - общее число молекул N, а U - внутренняя энергия молекул газа. По уравнению Менделеева-Клайперона получим:

$$\nu RT = \frac{2}{3}U \Rightarrow U = \frac{3}{2}\nu RT$$

Рассмотрим эту формулу для одного киломоля: $E = \frac{3}{2}RT$, здесь можно заметить что температура есть мера внутренней энергии молекул газа.

В таком виде можем применить закон Авогадро:

$$N_A \cdot \langle \varepsilon \rangle = \frac{3}{2}RT \Rightarrow \langle \varepsilon \rangle = \frac{3}{2}kT$$

$$k = \frac{R}{N_A}$$

$$k=1,38\cdot 10^{-23} rac{ extstyle extstyle extstyle extstyle extstyle extstyle 10^{-23} extstyle e$$

В общем, kT определяет хаотическое движение молекул, электронов и других частиц. Подставив это соотношение в основное уравнение МКТ получим: P = nkT, то есть получили связь давления с температурой и концентрацией молекул в данном газе. Причем, эта формула верна для любых типов молекул.

Предположим что у нас имеется смесь газов, то есть $n=n_1+n_2+\ldots+n_S$, подставив в формулу выше получим

$$P = n_1kT + n_2kT + \ldots + n_SkT$$

где $P_i = n_i kT$ - **парциальное давление**

1.6 Закон Дальтона

 $m{\Phi}$ ормулировка: Давление смеси газов складывается из суммы парциальных давлений: $P=P_1+P_2+\ldots+P_S$

2 Первое начало термодинамики

Внутренняя энергия: $U = \frac{3}{2} \nu RT$

Причем ΔU зависит от:

- тепла поступающего и уходящего из тела
- совершенной газом над телом работы или телом над газом

Будем обозначать Q - положительная тепловая энергия, измеряемая в Джоулях.

- ullet Q будет положительной если работа совершается газом над телом и если газу сообщают некоторое количество тепла
- ullet О будет отрицательной если тело совершает работу над газом и сам газ сообщает телу некоторое количество тепла.

 $Ta\kappa$

$$\Delta U = Q - A \Rightarrow Q = A + \Delta U$$

- выражение первого начала термодинамики

Формулировка: Тепло поступающее в термодинамическую систему расходуется на изменение ее внутренней энергии и на совершение работы системы над внешними телами

2.1 Теплоемкость

— **Определение:** *Теплоемкость* тела называется количество тепла, которое надо передать телу для того чтобы поднять его температуру на один градус:

$$C = \frac{Q}{\Delta T}$$

1. Определение: Удельная теплоемкость c - теплоемкость одного килограмма вещества:

 $c = \frac{Q}{\Delta T m}$

2. Определение: Молярная теплоемкость $\mathbb C$ - теплоемкость одного киломоля вещества

$$\mathbb{C} = \frac{Q}{\Delta T \nu} = \frac{m}{\nu} c = \mu c$$

Важно отметить, что при различных процессах теплоемкость различается существенно.

• Изохорический процесс $V=const, \nu=1$ Киломоль. Так как $V=const\Rightarrow A=const.$ Тогда получаем, что U состоит из внутренней тепловой энергии, то есть $\Delta U=Q$, тогда для 1 киломоля: $\Delta U=\frac{3}{2}R\Delta T$

Тогда согласно формуле молярной теплоемкости получим:

$$\mathbb{C}_V = \frac{Q}{\Lambda T} = \frac{3}{2}R \approx 12, 5\frac{\Pi_{\mathcal{K}}}{K}$$

• Изобарический процесс P = const В таком процессе может присутствовать работа, то есть $Q = \Delta U + A$, тогда вычислим теплоемкость:

$$\frac{Q}{\Delta T} = \mathbb{C}_P = \frac{\Delta U}{\Delta T} + \frac{A}{\Delta T} = \frac{3}{2}R + \frac{A}{\Delta T}$$
 (III.1)

Очевидно, $\mathbb{C}_P > \mathbb{C}_V$, найдем $\frac{A}{\Delta T}$

Пусть есть некоторый сосуд, в котором есть поршень:

$$\begin{cases} PV_1 = \nu RT_2 \\ PV_2 = \nu RT_2 \end{cases} \Rightarrow$$

$$P(V_2 - V_1) = \nu R(T_2 - T_1) \Rightarrow \langle \nu = 1 \rangle P \Delta V = R \Delta T$$

Сила с которой газ давит на поршень выражается как:

$$F = const = P \cdot S$$

Тогда работа будет равна:

$$A = F \cdot \Delta x = PS\Delta x = P\Delta V \Rightarrow A = R\Delta T$$

Подставим в (III.1):

$$\mathbb{C}_P = \mathbb{C}_V + \frac{A}{\Delta T} = \mathbb{C}_V + R$$

- формула Майера: Теплоемкость при постоянном давлении равна сумме теплоемкости при постоянном объеме и газовой постоянной
- Изотермический процесс T = const

$$\mathbb{C}_T = \frac{Q}{\Delta T} \to \infty$$

При таком процессе можно сделать вывод, что при передаче тепло газ совершает большую работу. К тому, же сама теплоемкость может быть так положительной, так и отрицательной.

2.2 Теплоемкость одноатомных и многоатомных газов

Мы рассчитали что молярная теплоемкость газа равна: $\mathbb{C}_V \approx 12, 5\frac{\mathbb{Z}_{\mathbb{K}}}{\mathbb{K}}$. Однако экспериментально оказалось, что не у всех газов такая молярная теплоемкость, а лишь у инертных и одноатомных газов.

Рассмотрим молекулы газов, точнее их степени свободы. Экспериментально было доказано что у многоатомных газов молярная теплоемкость было больше чем у одноатомных: $\approx 20, 5 \frac{Д_{\text{ж}}}{K}$ - для двухатомных и $\approx 25, 5 \frac{Д_{\text{ж}}}{K}$ - для трех и более атомных.

Рассмотрим среднюю энергию молекулы:

$$<\varepsilon> = \frac{3}{2}kT$$

$$<\varepsilon>=<\varepsilon_x>+<\varepsilon_y>+<\varepsilon_z>=\frac{1}{2}kT+\frac{1}{2}kT+\frac{1}{2}kT=\frac{3}{2}kT$$

Заметим, что поступательное движение может перейти во вращательное, тем самым следует что на каждую степень свободы приходится одно и то же количество энергии. Так, у двухатомной молекулы 5 степеней свободы (по X,У,Z, и еще 2 вращательных направления), получаем

$$<\varepsilon>=3<\varepsilon_{post}>+2<\varepsilon_{vr}>=rac{5}{2}kT$$

Соответственно для трехатомного газа:

$$<\varepsilon> = 3 < \varepsilon_{post} > + 3 < \varepsilon_{vr} > = \frac{6}{2}kT$$

То есть общая формула для молярной теплоемкости:

$$\mathbb{C}_V = \frac{i}{2}R$$

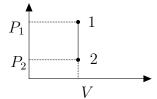
3 Термодинамические процессы в газах

3.1 Изохорнический процесс

Заметим, что при постоянном объеме работа газом не совершается, то есть тепловая энергия по первому началу термодинамики есть изменение внутренней энергии.

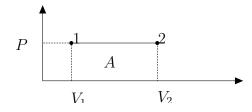
$$Q = \Delta U = \nu \mathbb{C}_V \Delta T$$

.



Coombemcmbehto, V = const есть уравнение этого процесса.

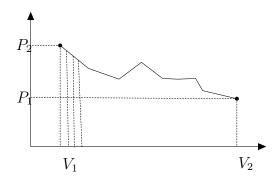
3.2 Изобарический процесс



$$P = const$$

$$A = P\Delta V, Q = \Delta U + A$$

Отсюда явно видим, что по сути значение работы совпадает со значением площади прямоугольника со сторонами $< P, V_1 V_2 >$ соответственно.



Рассмотрим диаграмму для произвольного процесса, учитывая этот "геометрический" смысл разобьем эту диаграмму на бесконечно малые прямоугольники, где P = const. Тогда, $\Delta A_i = P_i \Delta V_i$, где $A = \sum_i A_i$. При $\Delta V \to 0$ получим интеграл, с помощью которого может быть вычислена работа в любом процессе:

$$A = \int_{V_1}^{V_2} P(V)dV$$

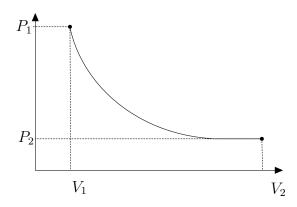
3.3 Изотермический процесс

При постоянной температуре, учитывая первое начало термодинамики, не изменяется внутренняя энергия и все тепло уходит на совершение работы: Q = A.

Рассмотрим закон Менделеева-Клапейрона для этого процесса:

$$PV = \nu RT \Rightarrow P = \frac{\nu RT}{V} \langle T = const \rangle$$

Тогда диаграмма для этого процесса выглядит так:



Вычислим работу:

$$A = \int_{V_1}^{V_2} P(V)dV = \int_{V_1}^{V_2} \frac{\nu RT}{V} dV = \nu RT \int_{V_1}^{V_2} \frac{dV}{V} = \nu RT \ln \frac{V_2}{V_1}$$

- ullet $V_2 > V_1 \Rightarrow \ln rac{V_2}{V_1} > 0$, то есть работа будет положительной
- $V_2 < V_1 \Rightarrow \ln \frac{V_2}{V_1} < 0$, то есть работа будет отрицательной

3.4 Адиабатический процесс

— Определение: Адиабатический процесс - процесс протекающий без теплообмена с внешней средой, то есть по определению Q=0, тогда из первого начала термодинамики получаем $\Delta U + A = 0$.

Работа в таком процессе выполняется за счет изменения внутренней энергии.

Теплоемкость в этом процессе:

$$\mathbb{C}_Q = \frac{Q}{\Delta T} = \frac{0}{\Delta T} = 0$$

Запишем уравнение этого процесса. Рассмотрим:

$$PV = \nu RT \Rightarrow d(PV) = d(\nu RT) \Rightarrow$$

 $PdV + VdP = \nu RdT$

Преобразуем формулу $\Delta U + A = 0$ как (δA - элементарная работа):

$$dU + \delta A = 0 \Rightarrow d(\nu \mathbb{C}_V T) + p dV$$
$$\nu \mathbb{C}_V dT + p dV = 0$$

Итого:

$$\begin{cases} PdV + VdP = \nu RdT | \cdot \mathbb{C}_V \\ \nu \mathbb{C}_V dT = -pdV | \cdot R \end{cases}$$

Домножим эти уравнения на соответствующие множители и сложим:

$$(\mathbb{C}_{V}(PdV + VdP) + RPdV = 0)$$

$$\mathbb{C}_{V} + R)PdV + \mathbb{C}_{V}VdP = 0$$

$$\langle \mathbb{C}_{V} + R = \mathbb{C}_{P}, \gamma = \frac{\mathbb{C}_{P}}{\mathbb{C}_{V}} \rangle$$

$$VdP = -\gamma PdV$$

Решим это дифференциальное уравнение:

$$V \frac{dP}{dV} = -\gamma P$$

$$\ln P = -\gamma \ln V + \ln C$$

$$P = V^{-\gamma} \cdot C$$

Окончательное уравнение для адиабатического процесса:

$$PV^{\gamma} = const$$

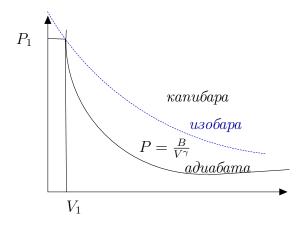
Циклы в газах 58

Из формулы Майера получим $\mathbb{C}_V = \frac{i}{2}R, \mathbb{C}_P = \frac{i+2}{2}R$, тогда из $\gamma = \frac{\mathbb{C}_P}{\mathbb{C}_V} \Rightarrow$

$$\gamma = \frac{i+2}{i}$$

Очевидно, что показатель для адиабатического процесса $\gamma > 1$ Построим график этого процесса

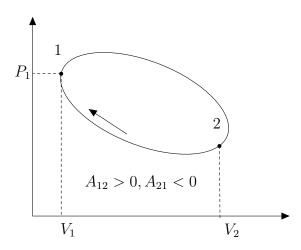
$$P = \frac{B}{V^{\gamma}}$$



- 1. Чисто (идеальный) изотермический процесс можно осуществить только за бесконечно большое время из-за колебаний температуры
- 2. Аналогично, идеально адиабатический процесс также невозможен в естественных условиях и протекает только за бесконечное время.

4 Циклы в газах

— **Определение: Циклом в газе** называется процесс при котором газ, проходя ряд термодинамических состояний возвращается в исходное состояние.



Разбивая цикл 1-1 точкой 2, получаем разбиение участка и совершаемой работы: $A_{1,2}>0, A_{2,1}<0\Rightarrow A=A_{1,2}+A_{2,1}.$

Заметим, что площадь этой фигуры есть работа: S=A

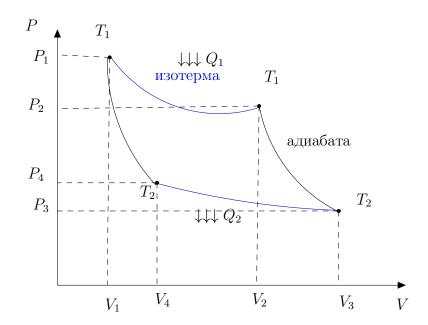
- при переходе $1 \rightarrow 2$ газ получает тепло $+Q_1$ расширяется
- при переходе из 2 o 1 отдает тепло $-Q_2$ сжимается

Работа любой тепловой машины находится как $A = Q_1 - Q_2$, где Q_1 - газ берет тепло от нагревателя, Q_2 - газ отдает тепло холодильнику. Тогда у машины есть коэффициент полезного действия, при котором работа будет минимальна:

$$\eta = \frac{A}{Q_1} = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1} = 1 - \frac{Q_2}{Q_1}$$

Циклы тепловых машин идет по часовой стрелке, холодильников против часовой стрелки. Существуют и холодильные машины, которые за счет работы не повышают температуру, а наоборот снижают.

5 Цикл Карно, машина Карно



- Определение: Обратный процесс называется процесс, который можно провести в обратном направлении без изменений в окружающей среде. Такие процессы только изотермические или адиабатические (условно обратимые)
 - $1 \to 2$ изотермический процесс $T_1 = const$ забирает тепло Q_1 от нагревателя, газ есть рабочее тело
 - ullet 2 o 3 адиабатический процесс $Q=0; T_1 o T_2(T_2 < T_1)$
 - $3 \rightarrow 4$ изотермический процесс $T_2 = const$, газ отдает тепло Q_2

• $4 \to 1$ адиабатический процесс Q = 0, так что $T_2 \to T_1$

Посчитаем коэффициент полезного действия:

$$\eta = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1}$$

$$A = Q_1 - Q_2$$

Выведем формулу коэффициента полезного действия для цикла Карно:

$$\begin{cases} 1 \to 2 : Q_1 = \nu R T_1 ln \frac{V_2}{V_1} \\ 3 \to 4 : Q_2 = \nu R T_2 ln \frac{V_3}{V_4} \end{cases}$$

Запишем

$$\eta = \frac{\nu R T_1 ln \frac{V_2}{V_1} - \nu R T_2 ln \frac{V_3}{V_4}}{\nu R T_1 ln \frac{V_2}{V_1}} = \frac{T_1 ln \frac{V_2}{V_1} - T_2 ln \frac{V_3}{V_4}}{T_1 ln \frac{V_2}{V_1}}$$

Рассмотрим адиабатический процесс:

$$P_1V_1^{\gamma} = P_2V_2^{\gamma}$$

Рассмотрим **уравнение Менделеева-Клайперона** $PV = \nu RT$ и подставим в формулу:

$$\frac{\nu R T_1}{V_1} V_1^{\gamma} = \frac{\nu R T_2}{V_2} V_2^{\gamma} \Rightarrow$$
$$T_1 V_1^{\gamma - 1} = T_2 V_2^{\gamma - 1}$$

Перейдем κ процессу $2 \to 3$ и κ $4 \to 1$:

$$\begin{cases} 2 \to 3 : T_1 V_2^{\gamma - 1} = T_2 V_3^{\gamma - 1} \\ 4 \to 1 : T_2 V_4^{\gamma - 1} = T_1 V_1^{\gamma - 1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{T_1}{T_2} = (\frac{V_3}{V_2})^{\gamma - 1} \\ \frac{T_1}{T_2} = (\frac{V_4}{V_2})^{\gamma - 1} \end{cases}$$

Из этих выражений получим:

$$\frac{V_3}{V_2} = \frac{V_4}{V_1} \Rightarrow \frac{V_2}{V_1} = \frac{V_3}{V_4} \Rightarrow$$

$$\eta = \frac{T_1 ln \frac{V_2}{V_1} - T_2 ln \frac{V_3}{V_4}}{T_1 ln \frac{V_2}{V_1}} = \frac{T_1 - T_2}{T_1}$$

Важно: КПД идеальной тепловой машины всегда больше КПД другой машины работающей с одним и тем же нагревателем и холодильником. Рассмотрим это утверждение:

$$\frac{T_1 - T_2}{T_1} \ge \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1} \Rightarrow$$

$$1 - \frac{T_2}{T_1} \ge 1 - \frac{Q_2}{Q_1} \Rightarrow$$

$$\frac{Q_2}{Q_1} \ge \frac{T_2}{T_1} \Rightarrow \frac{Q_2}{T_2} \ge \frac{Q_1}{T_1} \Rightarrow$$

$$\frac{Q_1}{T_1} - \frac{Q_2}{T_2} \le 0$$

Заметим что Q_1 - количество тепла *поступающее* газу, Q_2 - количество газа yxods- weso, тогда очевидно что $Q_2 < 0$, тогда:

$$\frac{Q_2}{T_2} + \frac{Q_1}{T_1} \le 0$$

— неравенство Клазиуса, запишем для нескольких машин:

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{Q_i}{T_i} \le 0$$

6 Второе начало термодинамики

Формулировка 1: Невозможны процессы <u>единственным</u> результатом которых было бы передача тепла от тела менее нагретого к более нагретому телу. Такая формулировка указывает направление движения процесса.

Формулировка 2: Невозможны те процессы в которых все тепло взятое у нагревателя полностью превращалось бы в работу.

Покажем эквивалентность Формулировки 1 и Формулировки 2.

• Возьмем два тела: заберем тепло Q_2 у тела 1 и передадим это тепло совершив работу $A=Q_2$ более нагретому телу 2. Тогда получается, что мы передали полностью тепло от менее нагретого тела к более нагретому : $T_1 \to T_2$, что невозможно по первой формулировке то есть тепло не полностью превращается в работу, что и требовалось доказать.

6.1 Энтропия

Заметим, что любое макросостояние состоит из множества микросостояний.

— Определение: Термодинамическая вероятность W - количество микросостояний систем соответствующее данному макросостоянию. Измерим общую термодинамическую вероятность W_1, W_2 , где каждое состояние W_1 соответствует состоянию $W_2: W = W_1 \cdot W_2$

Поскольку таких состояний очень много, величиной W очень неудобно оперировать. Больцманом было предложено использовать логарифм этой величины и с помощью него было введено понятие энтропии.

Энтропия : $S = k \cdot lnW, k-$ постоянная Больимана.

Формулировка 3: Энтропия системы не убывает ($\Delta S \geq 0$) Такая формулировка относится не ко всем системам, но к любой замкнутой, применяется только для систем с огромным числом степеней свободы.

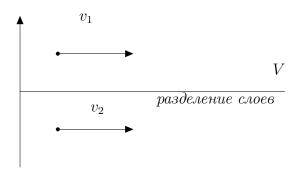
7 Явление переноса в термодинамических неравновесных системах(в газах)

К ним относятся:

- 1. Внутреннее трение(вязкость) перенос импульса
- 2. Теплопроводность перенос энергии
- 3. Диффузия перенос массы

7.1 Вязкость. Внутреннее трение

Рассмотрим газ:



$$f = \eta \frac{dV}{dz} S$$

- сила на единицу площади, где η - коэффициент вязкости, S - площадь соприкосновения слоев, $\frac{dV}{dz}$ - скорость движения вдоль z.

Попробуем обосновать и вывести эту формулу:

Пусть $v_1 > v_2$, U - средняя скорость хаотического(теплового) движения молекул, m_0 - масса молекул. Пусть общие импульсы слоев соответственно J_1 и J_2 . v_1, v_2 - скорость соответственно упорядоченного движения молекул.

Обозначим за число молекул переходящих из первого слоя во второй слой ΔN_{12} и наоборот: ΔN_{21} , тогда очевидно: $\Delta N_{12} = \Delta N_{21} = \Delta N$, посчитаем это число

$$\Delta N = \frac{1}{6}nUS\Delta t$$

Посчитаем переход импульса $\Delta J_1 = \Delta N m_0 V_1, \Delta J_2 = \Delta N m_0 V_2$:

$$\Delta J^I = \Delta J_2 - \Delta J_1 = \Delta N m_0 (v_2 - v_1) < 0$$

для первого слоя

$$\Delta J^{II} = \Delta J_1 - \Delta J_2 = \Delta N m_0 (v_1 - v_2) > 0$$

для второго слоя

— Основная мысль в том, что весь потерянный импульс первого слоя получает второй слой, то есть:

$$\Delta J^{II} = -\Delta J^{I}$$

Выразим импульс через силу:

$$f_1 = \frac{\Delta J_1}{\Delta t} = \frac{1}{6} nU m_0 (v_2 - v_1) S$$

Обозначим длину свободного пробега молекулы(средняя): < l >

Тогда $v_2 = v(z- < l >), v_1 = v(z+ < l >),$ учитывая, что < l > - крайне мала:

$$v_2 = v(z) - \langle l \rangle \frac{dV}{dz} + O(\langle l \rangle^2)$$

$$v_1 = v(z) + \langle l \rangle \frac{dV}{dz} + O(\langle l \rangle^2)$$

Подставляя в $f_1 = \frac{\Delta J_1}{\Delta t} = \frac{1}{6} n U m_0 (v_2 - v_1) S$, получим:

$$f_1 = \frac{1}{6}nUm_0 \cdot 2 \cdot \langle l \rangle \cdot \frac{dV}{dz} \cdot S$$

для первого слоя.

Аналогично для второго, только с противоположным знаком:

$$f_1 = \frac{1}{6}nUm_0 \cdot -2 \cdot < l > \frac{dV}{dz} \cdot S$$

7.2 Теплопроводность

Пусть $T_1 > T_2$, выразим T_1, T_2 как:

$$T_1 = T(x - \langle l \rangle)$$

$$T_2 = T(x + \langle l \rangle)$$

Изменения количества молекул соответственно:

$$\Delta N = \frac{1}{6}nUS\Delta t$$

Примем то, что U - значение не значащее и следовательно не меняющееся. Как известно из *основного уравнения МКТ* следует:

$$<\varepsilon_1> = \frac{3}{2}kT_1 \Rightarrow \Delta Q_1 = \Delta N \cdot <\varepsilon_1>$$

$$<\varepsilon_2>=\frac{3}{2}kT_2\Rightarrow \Delta Q_2=\Delta N\cdot<\varepsilon_2>$$

Тогда вычислим изменения количества теплоты в первом слое:

$$\Delta Q^{I} = -\Delta Q_1 + \Delta Q_2 = \Delta N(\langle \varepsilon_2 \rangle - \langle \varepsilon_1 \rangle)$$

Подставляя $\Delta N = \frac{1}{6} n U S \Delta t, <arepsilon> = \frac{3}{2} k T$ получим:

$$\Delta Q^{I} = \frac{1}{6}nUS\Delta t \frac{3}{2}k(T_{2} - T_{1})$$

$$T_{1} = T(x) - \langle l \rangle \frac{dT}{dx}$$

$$T_{2} = T(x) + \langle l \rangle \frac{dT}{dx}$$

Обозначим q - поток тепла через единичную поверхность в единицу времени:

$$q = \frac{\Delta Q}{S\Delta t}$$

Разделим $\Delta Q^I=\frac{1}{6}nUS\Delta t\frac{3}{2}k(T_2-T_1)$ на $S\Delta t,$ получим:

$$\frac{\Delta Q}{\Delta tS} = q = \frac{1}{6}nU\frac{3}{2}k \cdot 2 < l > \frac{dT}{dx}$$

Тогда:

$$q = \frac{1}{3}nU\frac{3}{2}k < l > \frac{dT}{dx}$$

, где $\frac{1}{3}nU\frac{3}{2}k < l >$ - коэффициент теплопроводности - λ

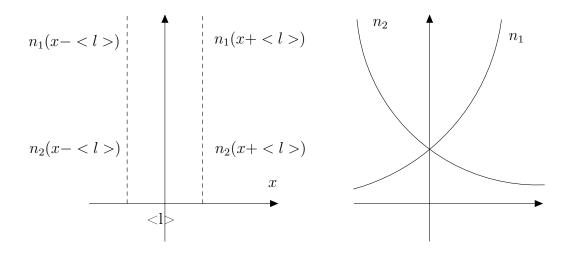
Поскольку
$$T_1 > T_2 \Rightarrow \frac{dT}{dx} < 0$$

$$q = -\lambda \frac{dT}{dx}$$

- общее уравнение переноса тепла

7.3 Диффузия

Имеем как минимум два различны вещества с различной концентрацией



При рассмотрении одного вещества получаем перенос массы.

Пусть G - количество молекул, прошедшие через единичную площадку в единицу времени: $G = \frac{\Delta N}{S\Delta t}$. Тогда:

$$\Delta N_1 = \frac{1}{6}US\Delta t(n_1(x+< l>) - n_1(x-< l>)$$

Распишем концентрации n_1, n_2 как:

$$n_1(x+ < l >) = n_1(x) + < l > \frac{dn_1}{dx}$$

$$n_2(x- < l >) = n_1(x) - < l > \frac{dn_1}{dx}$$

Тогда подставив получим:

$$\Delta N = \frac{1}{6}US\Delta t < l > \cdot 2\frac{dn_1}{dx}$$

Вычислим G. Подставим полученные значения:

$$G = \frac{1}{3}U < l > \frac{dn_1}{dx}$$

Обозначим $D=\frac{1}{3}U < l >$ - коэффициент диффузии. Отметим, что изначальный поток идет против оси x, в сторону уменьшения концентрации.

$$G = -D\frac{dn}{dx}$$

— уравнение диффузии

Глава IV

Электричество и магнетизм

1 Электрическое поле в вакууме

Наименьший заряд в природе обозначается как е и называется электроном. Из такого утверждения, следует что любой заряд в природе может быть определен как $q=\pm e\cdot N, N\in\mathbb{Z}$

Заряд величина дискретная, может быть положительной и отрицательной, при соприкосновении разноименных зарядов они взаимоунитчтожаются.

1.1 Закон сохранения заряда

Формулировка: Заряд сохраняется в электрически замкнутой системе.

— *Электрически замкнутая система* - система, через границу которой не проходят электрические заряды.

1.2 Закон Кулона

Формулировка: Все заряженные тела взаимодействуют между собой. При этом одноименные заряды отталкиваются, а разноименные притягиваются. Причем сила с которой они взаимодействуют равна:

$$F=krac{q_{1}q_{2}}{r^{2}},$$
 где k - коэффициент пропорциональности, q1,q2 - величины зарядов

— **Определение:Точечным зарядом** называется заряженное тело, размером которого можно пренебречь по сравнению с расстоянием до других заряженных тел.

В системе СИ заряд измеряют в Кулонах, при этом Кулон не основная единица измерения, а составная: $[q]={\rm K}{\pi}={\rm Am\cdot c}$. При измерении в Кулонах коэффициент к будет равен $k=9\cdot 10^9 {\rm Hm^2\over K\pi^2}$

На практике в опытах также возникал некоторый коэффициент, поэтому при решении задач используют уже нормализованную форму:

$$k=rac{1}{4\piarepsilon_0}$$
где $arepsilon_0$ электрическая постоянная, $arepsilon_0=8,85\cdot 10^{-12}rac{\Phi}{M}$

$$F = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

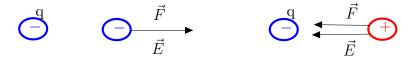
2 Электрическое поле

— Определение: Напряженность электрического поля

$$ec{E} = rac{ec{F}}{q}$$
(векторная)



Получим, что линии напряженности электрического поля направлены от положительного заряда к отрицательному:



Величина напряженности точечного заряда:

$$E = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q}{r^2}$$

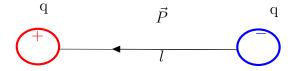
Принцип суперпозиции полей: Если имеется несколько электрических полей $\vec{E}_1, \vec{E}_2, \dots, \vec{E}_n$, то

$$\vec{E} = \sum_{i=1}^{n} \vec{E}_i$$

Это вытекает из принципа суперпозции сил.

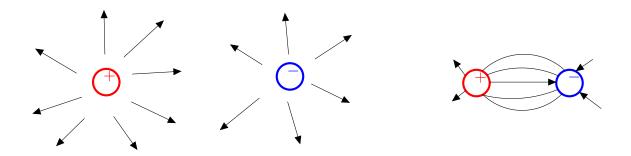
2.1 Электрический диполь

— **Определение:** Электрический диполь - это такая структура, состоящая из пары зарядов.



Для характеристики данной структуры используют **момент диполя**: $\vec{P} = q \cdot l$, причем направлен он от отрицательного заряда к положительному.

2.2 Линии напряженности электрического поля



Линии напряженности электрического поля проводятся так, чтобы касательная к ним совпадала по направлению с вектором напряженности электрического поля.

Количество линий пропорционально величине напряженности электрического поля. Для подсчета таких линий, возьмем dS - элементарная площадка, dN - количество линий на этой площадке, тогда очевидно: dN = EdS, а для подсчета на всей поверхности возьмем поверхностны интеграл:

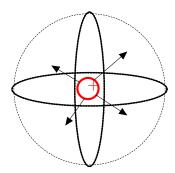
$$N = \iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \cdot dS$$
где \vec{n} - нормаль к поверхности S

Произвольный интеграл такого вида называется потоком, то есть для произвольного вектора A поток Φ_{A_i}

$$\vec{\Phi}_A = \iint\limits_S \vec{A} \cdot \vec{n} \cdot dS$$

2.3 Теорема Гаусса

 $\pmb{\Phi opmynupoexa:}$ поток вектора электрического поля через замкнутую поверхность равен алгебраической сумме зарядов, заключенной внутри поверхности и деленному на электрическую постоянную ε_0



Возьмем точечный заряд, окружим положительный заряд сферой радиуса \vec{r}

$$N = \iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \cdot dS$$

Очевидно, что \vec{E}, \vec{n} будут сонаправлены, где \vec{n} - нормаь ко всей сфере. Распишем эту формулу:

$$N = \iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \cdot dS = \iint\limits_{S} \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2} dS = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2} \iint\limits_{S} dS = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2} \cdot 4\pi r^2 = \frac{q}{\varepsilon_0}$$

Тогда можно сделать вывод, что число линий проходящих через любую замкнутую поверхность: $\frac{q}{\varepsilon_0}$

В произвольном случае, в котором имеется несколько электрических полей: $\vec{E} = \sum_{i=1}^n \vec{E}_i$ получаем:

$$\iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \, dS = \iint\limits_{S} \sum_{i=1}^{n} \vec{E}_{i} \cdot \vec{n} \, dS = \sum_{i=1}^{n} \iint\limits_{S} \vec{E}_{i} \cdot \vec{n} \, dS = \sum_{i=1}^{n} \frac{q_{i}}{\varepsilon_{0}} = \frac{1}{\varepsilon_{0}} \sum_{i=1}^{n} q_{i}$$

где q_i находятся внутри замкнутого контура S

Таким образом, теорема Гаусса может быть записана таким образом:

$$\iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \, dS = \frac{1}{\varepsilon_0} \sum_{i=1}^{n} q_i$$

ИЛИ

$$\iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} \, dS = \frac{1}{\varepsilon_0} \iiint\limits_{D} \rho_{\varepsilon} \, dV$$

где D - объем, заключенный внутри поверхности S, ρ - плотность электрического заряда

— Определение: Объемная плотность заряда ρ_q - общий заряд который имеется в объеме деленный на объем, то есть заряд в единице объема. Как правило распределена нераавномерно. Для того чтобы получить заряд в точке уменьшаем объем до точки, то есть делаем бесконечно малый объем.

$$\rho_q(x, y, x) = \lim_{\Delta V \to 0} \frac{\Delta q}{\Delta V}$$

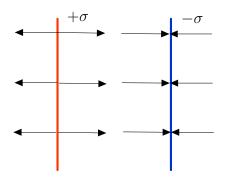
Поверхностная плотность заряда - средний заряд на единицу площади поверхности.

формула

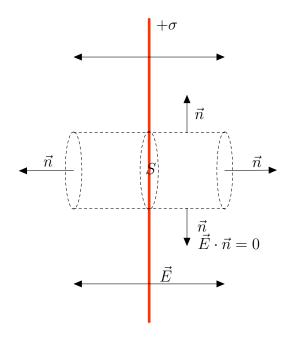
Линейная плотность заряда - собсвенно на линии, когда площадь стремится к нулю соотвественно.

формула

2.4 Поле бесконечно однородно заряженной плоскости



Пусть есть заряд σ в некотором поле. Рассмотрим линии напряженности: силу симметрии линии напряженности будут перпендикулярны плоскости, с плюсом от нее и с минусом к ней соотвественно. Воспользуемся теоремой гаусса для определения напряженности этого поля.Выделим замкнутую поверхность: выделим цилиндр с площадью основы S, посчитаем поток через эту цилиндрическую поверхность:



формула Первый способ, из физических соображений, используя формулу потока:

$$\Phi_E = \iint_S \vec{E} \cdot \vec{n} dS = \frac{1}{\varepsilon_0} \sum_{i} q = \frac{1}{\varepsilon_0} \sigma \cdot S$$

Второй способ, возьмем тот же цилиндр. Рассмотрим боковую поверхность цилиндра, поверхностный интеграл можно расписать как сумму соотвенно поверхностных интегралов по боковой поверхности и по основаниям. Заметим, что нормаль к боковой поверхности будет перпендикулярно силовым линиям, то есть:

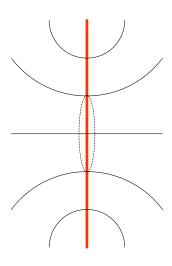
$$\iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} dS = \iint\limits_{S_{\text{6ok}}} \vec{E} \cdot \vec{n} dS + 2 \iint\limits_{S_{\text{och}}} \vec{E} \cdot \vec{n} dS = 2E \cdot S$$

формула

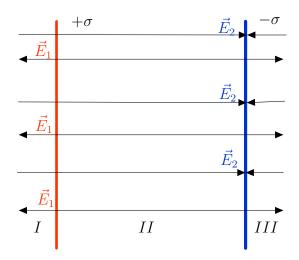
Получается, можно приравнять, потому что мы считаем одну и ту же площадь одно и того же тела разными способами, то есть:

$$\frac{1}{\varepsilon_0}\sigma S = 2 \cdot E \cdot S \Rightarrow E = \frac{\sigma}{2\varepsilon_0}$$

рисунок В реальности не существует бесконечной пластины, а у конечной пластины линии напряженности таковы:

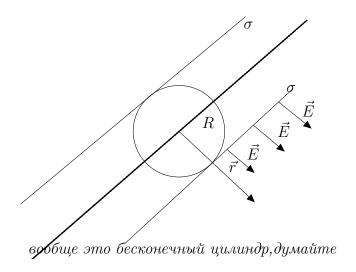


2.5 Электрическое поле двух разноименно заряженных плоскостей

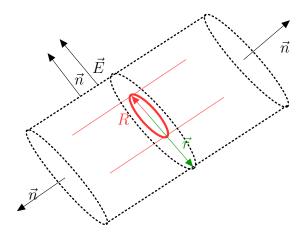


Из геометрических соображений получаем, что поле будет сосредоточено только между этими плоскостями: $I, III: E=0; II=\frac{\sigma}{epsilon_0}$. Причем такое поле однородно и направленно в одну сторону.

2.6 Поле бесконечного однородно заряженного цилиндра



По поверхности цилиндра распределен заряд с плотностью σ , в силу симметрии наши линии напряженности будут перпендикулярны поверхности цилиндра. Возьмем некоторую точку, и пусть расстояние до нее от цилиндра г. Поступим аналогично: применим теорему гаусса, возмем замкнутутю поверхность в виде цилиндра который окружает наш цилиндр и посчитаем повехностные интегралы:



Рассматриваем поток сквозь этот цилиндр:

$$\Phi_E = \iint\limits_S \vec{E} \cdot \vec{n} ds = \frac{1}{\varepsilon_0} 2\pi Rl \cdot \sigma$$

И разобьем на поверхности соотвественно: на основаниях нормаль будет перпендикурляно заряду, а соответственно нормали н абоковой поверхности будут сонаправлены векторам силового поля, то есть получаем:

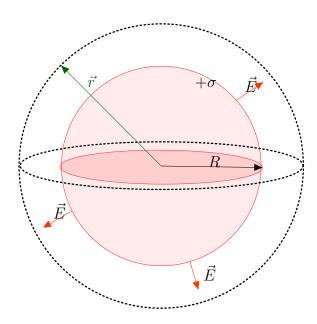
$$\iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} ds = \iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} dS + 2 \iint\limits_{S} \vec{E} \cdot \vec{n} dS = E \iint$$

Тогда сопоставля два способа получаем(r - расстояние от оси цилиндра): формула итог

Формула выше справдлива только для случая когда r>R, при $r< R\Rightarrow E=0$. r>>R в этом случае мы переходим от поверхностной плотности зарядя к линейной.Итак $\lambda=\sigma\cdot 2\pi R$, подставим:

$$E = \frac{\lambda}{2\pi\varepsilon_0 r}$$

2.7 Сферически однородно заряженная поверхность



Линии напряженности будут перпендикулярны поверхности сферы. По аналогии с предыдущими доказательствами, возьмем сферу окружающую нашу сферу и применим теорему Гаусса:

$$\Phi_E = \oiint$$

формула

Или можно посчитать с помощью формулы площади поверхности сферы:

формула

При этом сфера замкнута и мы можем посчитать общий заряд на сфере и он будет равен:

формула И тогда при r > R:

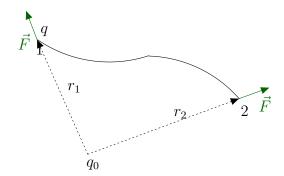
Формула

Заметим, что напряженность поля точечного заряда совпадает с этой формулой.

2.8 Работа сил электростатического поле

Рассмотрим два заряда: заряд создающий поле соотвественно и пробный заряд,произвольно движущийся в этом поле. Нужно посчитать работу по перемещению этого заряда в поле.

Заметим, что действие силы поля напомнинает действие центральной силы, а именно что вектор силы будет на одной линии с неподвижной точкой, к тому же любая центральная сила консервативна и тогда переделы интегрирования будут определяться радиус векторами от начальной q_0 до первой точки и до второй соотвественно:



формула Соответсвенно, если $r_1 = r_2$, то A = 0. При этом не обязательно что это будет одна и та же точка, главное чтобы радиус векторы совпадали по длине. Рассмотрим замнутую дугу, то есть контур:

формула

Так как наш сила консервативная, то можем ввести понятие потенциальной энергии, то есть:

формула

формула

Для того чтобы посчитать эту энергию, нужно взять точку в которой потенциальная энергия равна нулю, а именно можно взять точку расстоние от которой приближается к бесконечности. Тогда для нее $W \to 0$ при $r \to \inf$ получим что C=0:

формула

Потенциальную энергию поле не принято считать характеристикой этого поля, посокльку зависит от заряда помещенного в это поле. Тогда рассматривают величину потенциальной энергии деленное на величину заряда помещенное в это полеона и будет являться характеристикой этого поля.

— **Определение:Потенциалом электрического поля** называется величина равная отношению потенциальной энергии заряженной частицы к величине этого заряда.

формула

Если есть несколько частиц с потенциалами соотвественно $\varphi_1, \varphi_2 \dots \varphi_n$, то общий потенциал равен сумме этих потенциалов:

формула

— Определение:Величину $A=W_1-W_2=q\varphi_1-q\varphi_2=q(\varphi_1-\varphi_2)=q\Delta\varphi$ называют разностью потенциалов.