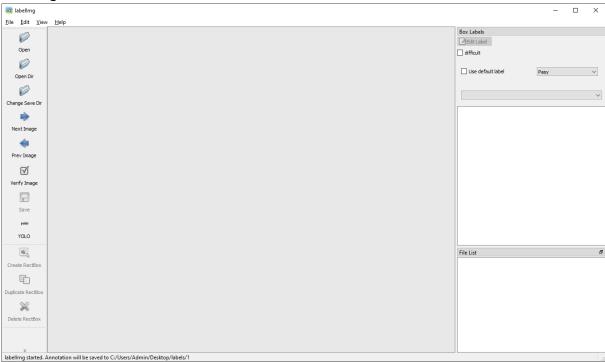
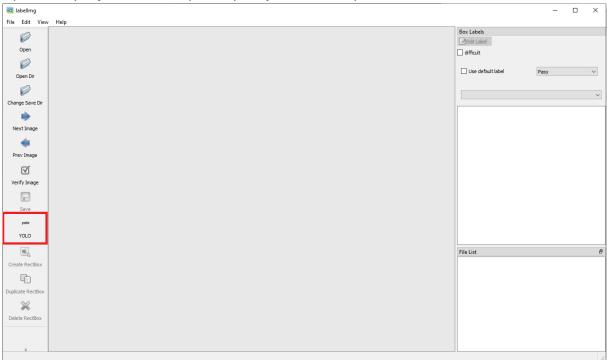
Proces uczenia modelu sieci neuronowej

- 1. Aktywujemy poprzednie wirtualne środowisko np.: . venv/bin/activate
- 2. Instalujemy narzędzie Labellmg jako paczka Python pip install labellmg lub python3 -m pip install labellmg
- 3. Uruchamiamy LabelImg:

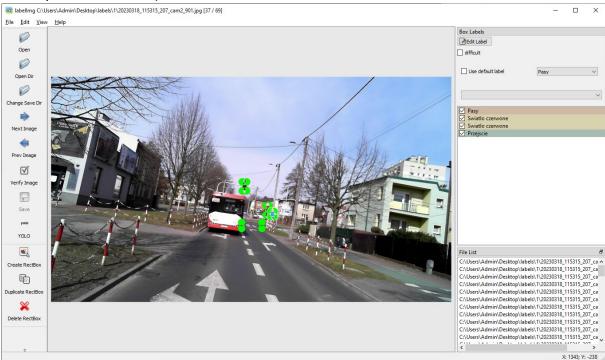
labelImg



4. Upewniamy się, że format zapisu etykiet jest ustawiony na YOLO

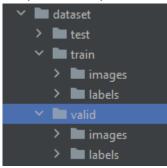


- 5. Otwieramy folder z zestawem danych (Open Dir)
- 6. W prawym górnym rogu poprzez "Edit labels" dodajemy etykiety (klasę obiektu którą ma rozpoznawać model)



- 7. Etykietujemy wszystkie dane polecam poczytać o skrótach klawiszowych, które znacznie usprawniają ten proces
- 8. W głównym katalogu YOLOv7 tworzymy folder "dataset" i podfoldery: train i valid. Dla każdego z podfolderów tworzymy kolejne podfoldery images i labels. Przenosimy wyetykietowane dane (obrazek oraz tożsamy txt) do folderów train i valid (obrazki do images, etykiety do labels) w stosunku 70/30. Utworzy to zbiór danych uczących 70%

wszystkich danych, oraz dane walidacyjne model 30% wszystkich danych



- 9. W folderze data, tworzymy nowy plik .yaml np. data.yaml
- 10. W stworzonym pliku np. data.yaml tworzymy podstawową konfigurację:
 - a. train: ścieżka do folderu zawierającego dane uczące
 - b. val: ścieżka do folderu zawierającego dane walidacyjne
 - c. test: ścieżka do folderu z danymi testowymi
 - d. nc: liczba klas rozpoznawanych przez model, tożsama z ilością klas dodanych do labelImg (prawdopodobnie 1)
 - e. names: ['Nazwa klasy']

```
# train and val data as 1) directory: path/images/, 2) file: path/images.txt, or 3) list: [path1/images/, path2/images/]

train: ./dataset/train/ # 118287 images

val: ./dataset/test/ # 50000 images

test: ./dataset/test/ # 20288 |

# number of classes
no: 16

# class names

raines: [ 'Rasy', 'Przejscie', 'Samochog', 'Pieszy', 'Romerzysta', 'Swiatlo czerwone', 'Swiatlo zielone', 'Swiatlo pomaranczowe', 'Zwierze', 'Krzyz Sw Andrzeja',

'Bez Zapor', 'Stop', 'Znak Pionowy', 'Z Zaporami', 'Zakaz ruchy', 'Zakaz wjazdy' ]
```

11. Można przejść do procesu trenowania modelu:

python3 train.py --workers 8 --device 0 --batch-size 32 --data data/data.yaml --img 640 640 --cfg cfg/training/yolov7.yaml --weights " --name yolov7 --hyp data/hyp.scratch.p5.yaml

lub

python3 train.py --img 640 --batch-size 16 --epochs 50 --data /pełna/ścieżka/do/dataset/data.yaml --weights yolov7.pt --device 0

Domyślna liczba epok to aż 500, można ją zmienić parametrem –epochs lub manualnie w train.py

- 12. Wyniki treningu po ukończeniu będą znajdować się w runs/train/nazwa
- 13. W sprawozdaniu zaprezentować osiągniętą skuteczność detekcji wybranej klasy/klas