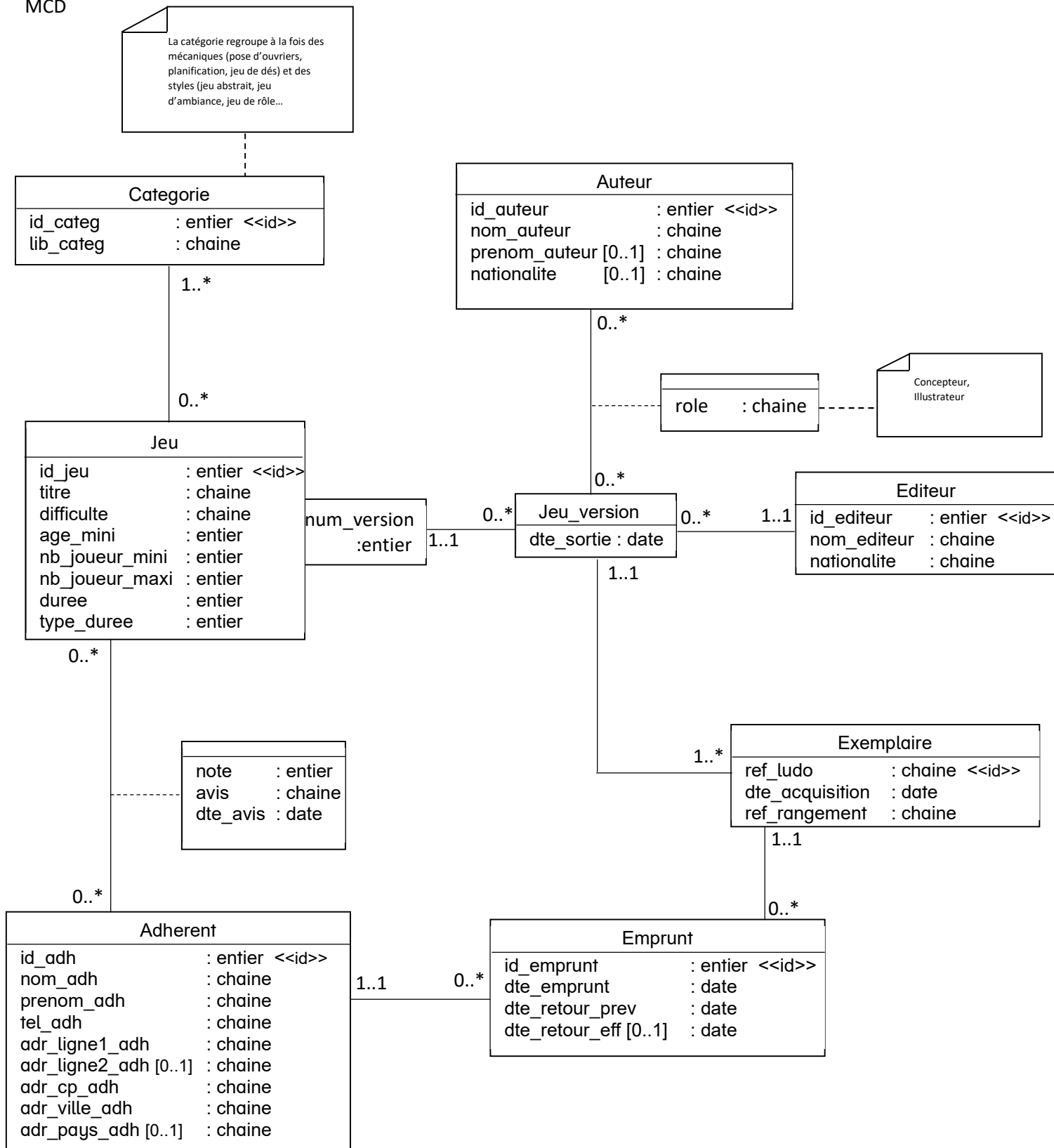


Traduire le diagramme de classes suivant en Schéma Relationnel

MCD



Durée/Type Durée :

Il y a deux façons de déterminer la durée moyenne d'une partie :

Soit que c'est la durée **totale**, ainsi le nombre de joueurs n'influence théoriquement pas cette durée.

Soit que c'est une durée **par nombre de joueurs**, il s'agit généralement de jeux où les joueurs jouent à tour de rôle