

FILIERE GENIE INFORMATIQUE

**Stage de fin d'études pour l'obtention du Diplôme du
technicien supérieur « Génie informatique »**

Application Web :

Gestion de courrier

Sous l'encadrement de :

Mr. LABBAR MAROUANE

Mme. ANOUN Houda

Réalisé et soutenu par

SAKKOUR Aya

REMERCIEMENTS

Ce présent travail a été mené grâce au soutien constant et à l'assistance sans réserve de personnes de bonne volonté.

*J'adresse mes vifs remerciements à mon Encadrant Monsieur **LABBAR MAROUANE**, pour son entière disponibilité, son aide inestimable et ses conseils, sans lesquels ce travail n'aurait pu aboutir. Je remercie également tout le personnel de la Direction informatique **D'Ainsi Maroc**.*

J'adresse aussi mes remerciements à toute l'équipe pour les connaissances transmises au cours de cette année de formation.

*À notre ENCADRENT, Madame **ANOUNE Houda**, on a eu l'honneur d'être parmi vos étudiants et de bénéficier de votre riche enseignement. Vos qualités pédagogiques et humaines sont pour nous un modèle. Veuillez bien recevoir nos remerciements.*

*C'est avec une immense fierté que nous adressons nos remerciements les plus distingués à tous nos enseignants de l'**ESTC** qui nous ont transmis leur savoir et nous ont assuré la meilleure des formations.*

Notre dernier mot s'adresse à tous les membres du jury pour l'honneur qu'ils nous font de participer à l'examen de ce travail.

Dédicaces

Louange à Dieu le Miséricorde Je dédie ce travail

À nos chers parents en témoignage de notre reconnaissance pour leur amour, leur affectation ainsi que leur sacrifice qu'ils ont gratifié pour notre éducation et notre formation,

À toutes nos familles,

À nos très chers amis,

À nos enseignants tous au long de notre cursus scolaire et universitaire,

À toute personne qui a eu l'énorme générosité d'accorder de son temps,

Partager un sourire, son amour, un souvenir impérissable

Toute nos gratitude.

Table de matière

Chapitre 1 : Introduction au entreprise AINSI MAROC	11
1.1- Historique :	12
1.2- Chaine de valeurs :	13
1.3- Secteur d'activité :	13
1.4- Principales réalisations :	14
1.5- Prestations de service :	14
1.6- Organigramme :	16
1.7- Réseaux des agences :	17
1.8- Certaines d'AINSI MAROC références :.....	17
Chapitre 2 : DESCRIPTION DU PROJET.....	18
2.1- Formulation :	19
2.2- Objectif et besoins de l'utilisateur :	19
2.3- Moyens nécessaires à la réalisation du projet :	20
2.3.1-Moyens humains :	20
2.3.2-Moyens matériels :.....	20
Chapitre 3 : ANALYSE PREALABLE.....	21
3.1- Présentation de la notation UML :	22
3.2.1- Présentation du langage PHP :	24
3.2.2- SGBD :	24
3.2.3- Présentation de MySQL :.....	26
3.2.4- Environnement de développement :.....	26
3.2.5- Présentation de Visual Studio Code:.....	27
3.3- Outils de conception et de modélisation :	27
3.3.1- Présentation de Visual Paradigm :	27
Chapitre 4 : ANALYSE CONCEPTUELLE.....	28
4.1- Dictionnaires des données :.....	29
4.2- Règles de gestion :	30
4.3- Représentation et spécification des besoins :.....	30
4.3.1- Identification des Acteurs :	30
4.3.2- Identification des messages entre Acteurs et le Système :.....	30
4.5- Diagrammes des cas d'utilisation :	32
4.6- Priorisation des cas d'utilisation	33
4.7- Diagramme des séquences système pour chaque cas d'utilisation :	34
4.8- Modélisation du domaine :.....	43
4.9- Diagramme de classe :.....	44
Chapitre 5 : Réalisation.....	46
5.1- INTRODUCTION :	47
5.2- MISE EN PLACE DE L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT :	48
5.2.1- Installation et configuration des outils	48
5.2.2- Installation de Visual studio :	48
5.2.3- Installation et configuration de PHP	48
5.2.6- Installation de Xampp :	49

5.2.7- Installation et configuration de Visual Paradigm :.....	49
5.3- Présentation de l'application web :	50

Table des figures

Figure 1: historique	12
Figure 2: Chaine de valeurs	13
Figure 3: Secteur d'activité	13
Figure 4: services	14
Figure 5: organigramme.....	16
Figure 6: Réseaux des agences	17
Figure 7: références.....	17
Figure 8: ancienne méthode	19
Figure 9: Diagrammes des cas d'utilisation	32
Figure 10: Global de l'application.....	33
Figure 11: S'Authentifier.....	35
Figure 12: CONSULTER COURRIER	35
Figure 13: MODIFIER PROFILE ET MOT DE PASSE	36
Figure 14: GERRER EVENEMENT	36
Figure 15: GERRER COURRIER	37
Figure 16: GERRER UTILISATEUR	38
Figure 17: GERRER DIRECTION	39
Figure 18: GERRER ENTREPRISE.....	40
Figure 19: GERRER VILLE	41
Figure 20: GERRER TYPE COURRIER	42
Fiure 21: Modélisation du domaine.....	43
Figure 22: Gérer Courrier 2	44
Figure 23: conception global	45
Figue 24: réalisation	47
Figure 25: Visual studio	48
Figure 26: configuration de PHP	48
Figure 27: Xampp	49
Figure 28: Visual Paradigm.....	49
Figure 29: La page d'authentification	50
Figure 30: La page d'accueil de Bureau d'ordre.....	50
Figure 31: La page d'accueil de Bureau d'ordre2.....	51
Figure 32: la liste des 10 derniers courriers.....	51
Figure 33: Gestion de courriers	52
Figure 34: télécharger courrier.....	52
Figure 35: consulter le courrier	52
Figure 36: Exporter les courriers	53
Figure 37: fichier Excel.....	53
Figure 38: Ajouter courrier entrant	54
Figure 39: voir courrier ajoutée.....	54
Figure 40: notification d'utilisateur	54
Figure 41: nouveau courrier entrant.....	55
Figure 42: notification	55
Figure 44: Ajouter courrier sortant.....	56
Figure 43: voir courrier	56
Figure 45: consulter courrier sortant	56
Figure 46: la page d'accueil d'admin	57
Figure 47: Le pourcentage.....	57

Figure 48: supprimer courrier	58
Figure 49: Nouveau courrier entrant	58
Figure 50: Nouveau courrier sortant	58
Figure 51: le calendrier	59
Figure 52: Class Month	59
Figure 53: Month méthodes	60
Figure 54: Month méthodes 2	60
Figure 55: Class Event :	61
Figure 56: affichage	61
Figure 57: function	61
Figure 58: calendrier code	62
Figure 59: Ajouter évènement	62
Figure 60: évènement.....	63
Figure 61: consulter évènement.....	63
Figure 62: gestion.....	64
Figure 63: voir utilisateurs	64
Figure 64: Chercher utilisateur.....	65
Figure 65: chercher code php.....	65
Figure 66: Ajouter utilisateur :	66
Figure 67: listes déroulantes	66
Figure 68: listes déroulantes 2	66
Figure 69: voir utilisateur.....	66
Figure 70: supprimer utilisateur.....	67
Figure 71: modifier utilisateur.....	67
Figure 72: voir direction.....	68
Figure 73:supprimer direction.....	68
Figure 74: Ajouter direction	68
Figure 75: modifier direction.....	69
Figure 76: voir entreprise.....	69
Figure 77:Ajouter entreprise.....	69
Figure 78: Supprimer entreprise	70
Figure 79: modifier entreprise	70
Figure 81: voir ville	70
Figure 81: Ajouter ville	71
Figure 82: Supprimer ville	71
Figure 83: Modifier ville.....	71
Figure 84: voir type courrier	72
Figure 85: Ajouter type courrier	72
Figure 86: Supprimer type courrier	72
Figure 87: modifier type courrier	73
Figure 88: Modifier profile.....	73

Table des tableaux

Tableau 1: Objectif et besoins.....	19
Tableau 2: matériels.....	20
Tableau 3: langage de programmation	23
Tableau 4: SGBD.....	25
Tableau 5: Environnement de développement	26
Tableau 6: Outils de conception et de modélisation	27
Tableau 7: Dictionnaires des données	29
Tableau 8: Identification des Acteurs	30
Tableau 9: Messages entre le système et les acteurs	31
Tableau 10: Priorisation de cas d'utilisation concernant un utilisateur simple.	33
Tableau 11: : Priorisation de cas d'utilisation concernant Bureau d'ordre.....	34
Tableau 12: Priorisation de cas d'utilisation concernant un administrateur.....	34

RESUMÉ

Actuellement, l'automatisation des tâches au sein d'un établissement est primordiale. Le stockage des données évolue de plus en plus à nos jours et l'informatique nous donne des moyens et des possibilités de gérer des données plus volumineuses en utilisant les bases de données qui peuvent être manipulées par des applications réalisées par des langages de programmation.

L'ensemble d'une base de données et d'une application forme un système d'information. Grâce à ceci, les traitements des informations et les tâches sont tous automatisés. La mise en place d'une application fournit plusieurs avantages aux utilisateurs surtout aux décideurs.

Notre travail consiste alors à mettre en place une telle application permettant d'automatiser plusieurs tâches. Durant ce stage, nous allons concevoir et réaliser une application bureau qui permet de gérer les courriers

INTRODUCTION GENERALE

Le courrier papier ou électronique reste aujourd’hui l’un des principaux modes de communication entre administrés et collectivités, mais aussi entre collectivités et administrations diverses. Le courrier est donc très souvent à l’origine de dossiers et d’affaires, voire de litiges et de contentieux.

La gestion du courrier entrant et sortant du bureau d’ordre en général, est une réelle problématique, dont la maîtrise peut être le gage d’une plus grande efficacité de toute organisation. L’optimisation de la gestion du courrier garantit une amélioration du fonctionnement en termes de qualité de service, une fluidité de circulation de l’information et une parfaite maîtrise de la traçabilité. C’est dans ce cadre que se situe ce projet qui consiste à mettre en place une application de gestion de courrier pour le bureau d’ordre.

Rapidité et efficacité dans le traitement des différentes tâches sont de nos jours les maitres-mots qui caractérisent les entreprises modernes se réclamant d’un fonctionnement optimal. Cela passe par une organisation interne cohérente dotée d’outils adéquats.

C’est dans ce cadre que s’inscrit ce stage de fin d’études pour l’obtention du Diplôme du technicien supérieur à L’Ecole Supérieure de Technologie consistant à faire l’étude et la mise en place d’une application de gestion du courrier.

Tout au long de ce projet, on traitera cinq chapitres : Dans le premier chapitre, on donnera une vision plus claire à-propos d’entreprise Ainsi Maroc, historique, les différents modèles de ce service. Dans un second chapitre, on présentera globalement le contexte et les objectifs de cette application. Dans le troisième chapitre, on traitera les différents langages de modélisation et de programmation. Dans le quatrième chapitre, on donnera une idée générale sur la conception des différents services de l’application gestion de courrier. Le cinquième chapitre sera consacré à la réalisation de l’application web.

Chapitre 1 : Introduction au entreprise
AINSI MAROC

1.1- Historique :

Créé en 1990, le Groupe AINSI Maroc c'est aujourd'hui un des leaders de la sécurité privée. La grande force est d'avoir su anticiper et répondre aux exigences d'un secteur en constante évolution.

Une société spécialisée et de renommer national, qui répond parfaitement à vos besoins, la mission principale est d'éterniser leur partenariat, et crée de nouvelle collaboration. Leur histoire commune est constituée sur la base d'une force de réseau par le lancement de nouvelles agences, de nouveaux métiers et nouveaux collaborateurs.

C'est un Groupe dont la mission est d'accompagner et répondre spécifiquement au défi RH de clients. Leur force tient dans l'engagement de prendre soin de nos clients, prendre en force la qualité des services et s'appuyer sur des relations fortes entre les personnes.

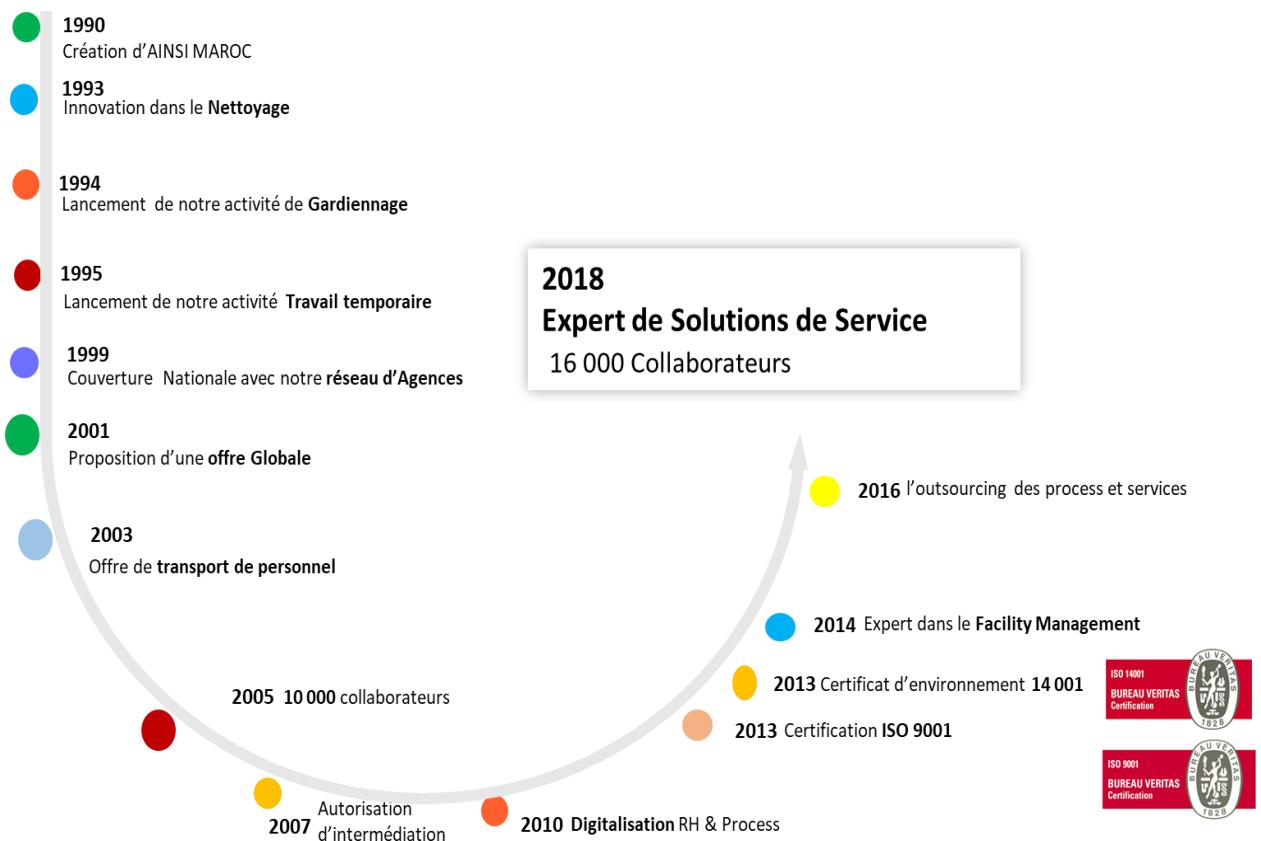


Figure 1: historique

1.2- Chaine de valeurs :



Figure 2: Chaine de valeurs

- Création d'un réseau fort à travers le lancement de nouveaux métiers et de nouvelles agences
- Identification des collaborateurs aux mêmes valeurs d'ANSI MAROC
- Adaptation de l'écosystème d'ANSI MAROC avec l'écosystème du client
- La prise en charge du dossier social interne et externe

1.3- Secteur d'activité :



Figure 3: Secteur d'activité

1.4- Principales réalisations :

- ▼ 14 000 Collaborateurs
- ▼ 600 Millions MAD de CA (chiffre d'affaires consolidé 2017)
- ▼ 15 Directions Régionales à travers le Royaume
- ▼ 1^{er} parc de machines de nettoyage au Maroc
- ▼ Numéro 1 au Maroc dans le domaine du nettoyage et de l'entretien
- ▼ Plus de 120 000 sites désinfectés en 2020 Plus de 4500 sites nettoyés et servis par jour

1.5- Prestations de service :

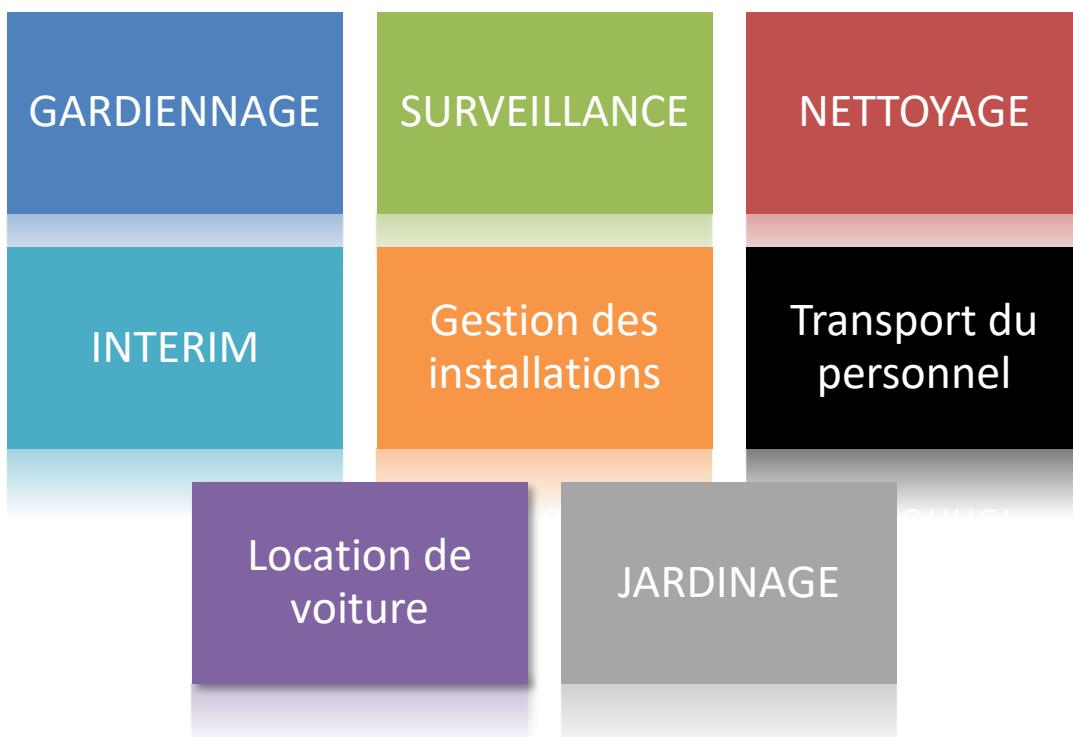


Figure 4: services

AINSI MAROC GROUP, un groupe marocain qui s'est confirmé comme le leader par ses principales activités : gestion des installations, solutions de services, intérim, gardiennage, et nettoyage. Il est présent sur le territoire marocain depuis des décennies, dans la quasi-totalité du royaume.

Ainsi Maroc Group offre une large gamme de solutions de services, équipes expertes, bâtissent des dispositifs sur-mesure qui répondent aux enjeux et attentes de clients, leur approche permet une analyse précise de leurs besoins et apporte des solutions clé en main, spécifique et adaptée tout en garantissant une qualité de service irréprochable.

Le réseau d'agences à travers tout le Maroc permet d'assurer une présence nationale et une proximité avec tous les clients. Les effectifs encadrants sont présents dans chacune de ces agences pour contrôler les prestations le plus rigoureusement possible.

Gardiennage : AINSI MAROC sécurité analyse et étudie les risques et menaces de votre environnement, puis engage les moyens humains et techniques nécessaires pour le gardiennage efficace de votre entreprise. Ainsi Maroc sécurité met donc en œuvre des moyens humains et techniques dédiés à la sécurisation de vos locaux pour prévenir tout risque d'intrusion, de dégradation et de vol.

Surveillance : La sociétés AINSI MAROC proposent des services de « surveillance humaine » (que l'on peut plus simplement nommer « services de gardiennage ») en mettant des agents de sécurité à la disposition de leurs clients. AINSI MAROC peut proposer des forfaits ou vendre un certain volume d'heures de gardiennage.

Nettoyage : Nettoyage du mobilier - Nettoyage et rénovation des sols -Nettoyage des ascenseurs - Nettoyage de la vitrerie – Cristallisation – Métallisation - Shampooing moquette - Nettoyage des parkings - Enlèvement de graffitis - Nettoyage des salles blanches.

Gestion des installations : est essentiellement une profession qui se concentre sur la maintenance efficace des bâtiments et des équipements d'une organisation de manière à offrir le meilleur rapport qualité-prix, au propriétaire du bâtiment et aux utilisateurs.

Transport du personnel : Assurer le transport, le déplacement et l'acheminement de personnel vers vos lieux d'activité. Pour entreprise, AINSI MAROC met tout en œuvre afin que le transport de votre effectif soit assuré en respectant la ponctualité, la sécurité et le confort.

La location de voiture : est un service proposé par AINSI MAROC offrant aux clients la location des automobiles pour de courtes périodes pouvant aller de quelques heures à quelques semaines. AINSI MAROC constituées de nombreuses agences locales permettant notamment aux clients de retourner leur véhicule à un endroit différent de celui de la prise en charge.

Jardinage : l'intervenant vient avec son propre matériel de jardinage et peut effectuer pratiquement tous les travaux d'entretien du jardin (débroussaillage, tonte, bêchage et binage, désherbage, plantation de massifs, semis, taille, remise en état de jardin

1.6- Organigramme :

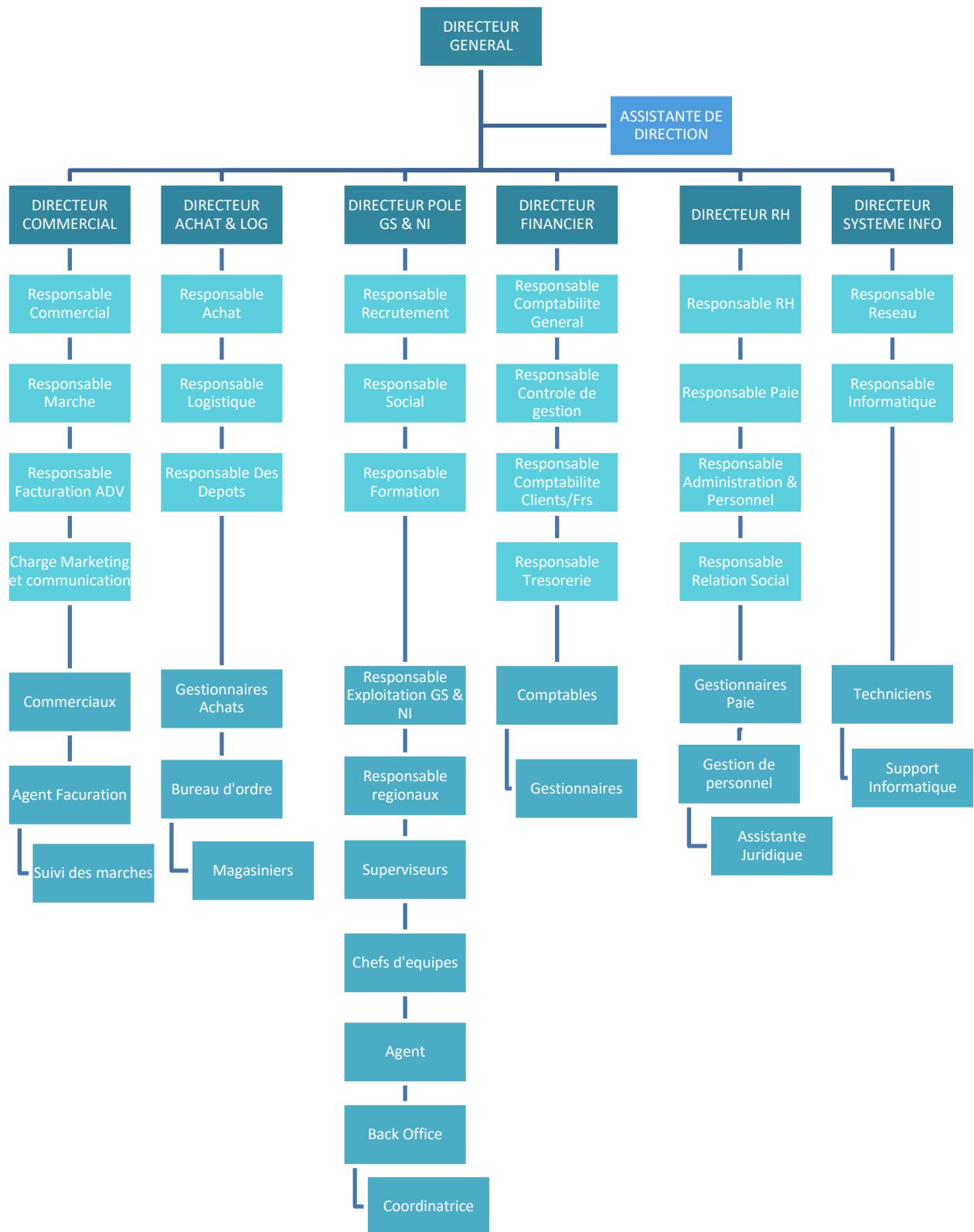


Figure 5: organigramme

1.7- Réseaux des agences :

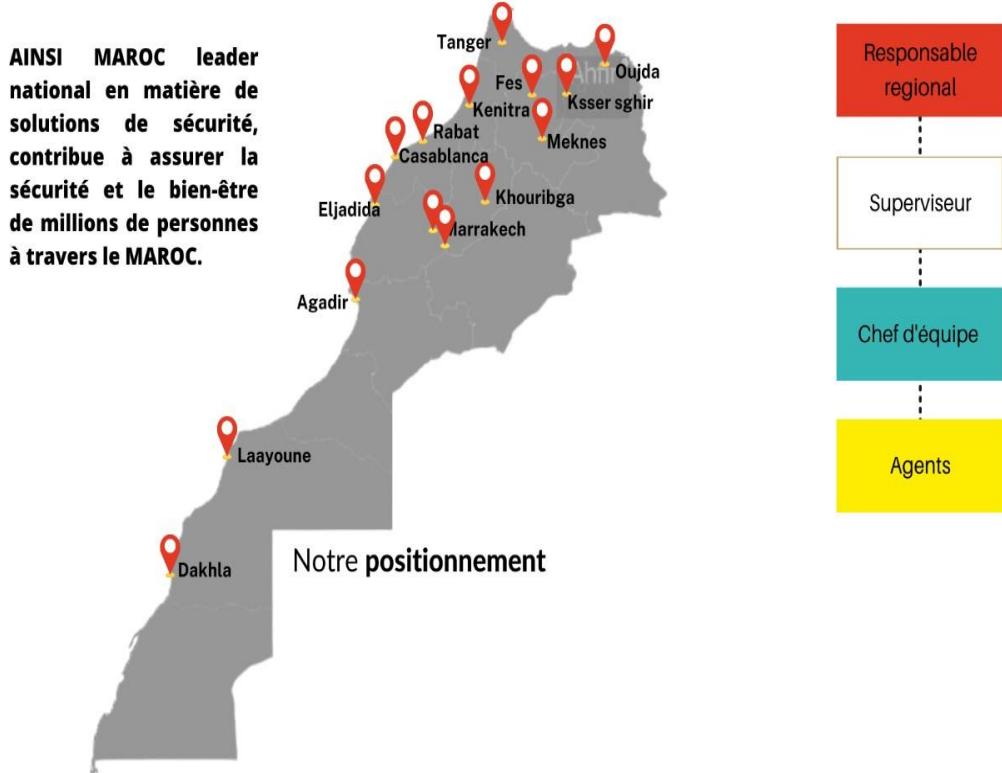


Figure 6: Réseaux des agences

1.8- Certaines d'AINSI MAROC références :



Figure 7: références

Chapitre 2 : DESCRIPTION DU PROJET

2.1- Formulation :

L'amélioration du mode de travail est actuellement devenue très favorable grâce à l'innovation distribuée par l'Informatique. Mais au sein des entreprises dans notre Pays, jusqu'à nos jours, la plupart des tâches se font encore manuellement. Aucun moyen efficace et performant n'a pas encore été mis en œuvre. En vue de perfectionner la façon qu'on gère les courriers, le responsable du système d'information envisage d'informatiser la gestion de ses courriers. Il nous propose ce travail en commençant par la gestion de courrier entrant et sortant.

Figure 8: ancienne méthode

2.2- Objectif et besoins de l'utilisateur :

Ce projet consiste à créer une application destinée à gérer les courriers interne et externe de cette entreprise, de plus la version de cette application doit être une application fiable et facile à utiliser. Les fonctionnalités qui vont être développées dans cette application varient en fonction des utilisateurs finaux au sein des établissements :

Tableau 1: Objectif et besoins

Administrateur	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Gérer un courrier. <input type="checkbox"/> Visualisation des courriers <input type="checkbox"/> Gérer les utilisateurs. <input type="checkbox"/> Consultation de son profil <input type="checkbox"/> Gérer les sources. <input type="checkbox"/> Gérer les attributs (ville, type, entreprise) <input type="checkbox"/> Consulter le tableau de bord
Bureau d'ordre	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Création, modification, suppression, recherche des courriers. <input type="checkbox"/> Consultation de son profil <input type="checkbox"/> Consultation d'un courrier <input type="checkbox"/> Consulter le tableau de bord <input type="checkbox"/> Gérer les événements
Utilisateur Simple	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Consultation de son profil <input type="checkbox"/> Consultation d'un courrier de sa direction <input type="checkbox"/> Consulter le tableau de bord

2.3- Moyens nécessaires à la réalisation du projet :

Pendant la réalisation du projet, des moyens humains et matériels ont été utile afin de bien la mener.

2.3.1- Moyens humains :

Les personnes contribuant à ce projet sont :

- Un encadreur professionnel qui a suivi de près l'état d'avancement du projet à réaliser.
- Un employé qui gère les courriers manuellement

2.3.2- Moyens matériels :

Le tableau 2 illustre les caractéristiques des matériels utilisés.

Tableau 2: matériels

Nom du PC	Processeur	Disque du	RAM	OS
DELL	Inside CORE i5 vPro	118 GB	8 Go	Windows 10

2.3.1- Moyens logiciels :

Nous avons besoin des logiciels suivants pour l'élaboration du projet :

- Visual Studio Code : Pour le développement de l'application
- Xampp : Pour la gestion de la base de données MySQL
- Visual Paradigm : Pour la conception et la modélisation.

3.4 Résultats attendus :

Le résultat escompté à la fin du projet est de produire une application web qui va rendre facile la gestion des courriers. L'application va être également :

- Sécurisée, seuls ceux qui ont les droits pourront y accéder.
- Facile à manipuler pour que les utilisateurs soient à l'aise dans leur travail.
- Optimale pour le gain de temps.
- Et surtout, facilement maintenable.

Chapitre 3 : ANALYSE PREALABLE

3.1- Présentation de la notation UML :

Afin de bien modéliser, notre futur système, nous avons associé à cette méthode avec le langage de modélisation UML. Les diagrammes utilisés dans le processus uniifié sont des diagrammes propres à UML. Il est donc nécessaire de présenter la notation UML. Il s'agit du meilleur langage de modélisation pour la modélisation informatique orienté-objet. C'est d'ailleurs aujourd'hui le standard industriel de modélisation objet. UML permet de représenter et de communiquer les divers aspects d'un système d'information. Il est composé, depuis UML 2, de 13 diagrammes qui se répartissent en deux groupes :

Diagrammes structurels ou diagrammes statiques (UML Structure) :

- Diagramme de classes (Class diagram)
- Diagramme d'objets (Object diagram)
- Diagramme de composants (Component diagram)
- Diagramme de déploiement (Deployment diagram)
- Diagramme de paquetages (Package diagram)
- Diagramme de structures composites (Composite structure diagram)

Diagrammes comportementaux ou diagrammes dynamiques (UML Behavior) :

- Diagramme de cas d'utilisation (Use case diagram)
- Diagramme d'activités (Activity diagram)
- Diagramme d'états-transitions (State machine diagram)
- Diagrammes d'interaction (Interaction diagram)
 - Diagramme de séquence (Sequence diagram) :
 - Diagramme de communication (Communication diagram)
 - Diagramme global d'interaction (Interaction overview diagram)
 - Diagramme de temps (Timing diagram)

Cependant, il n'est pas obligatoire de représenter ces 13 diagrammes. Le choix dépend de ce qui est important pour le projet. Pour la modélisation de notre projet, nous allons nous concentrer beaucoup plus sur le diagramme de cas d'utilisation, diagrammes de classe et les diagrammes de séquence.

3.2- Langage de programmation :

Concernant les langages de programmation à choisir pour développer l'application, voici illustré dans le tableau 3 une comparaison des langages de programmation dont nous avons fait connaissances

Tableau 3: langage de programmation

Zone de comparaison	JAVA	PHP
Vitesse de codage	le codage est mieux optimisé mais le code résultat doit être plus long ce qui prend du temps	le codage est moins optimisé mais le code résultat est plus court ce qui prend moins de temps
la stabilité	stable après le déploiement du projet	stable à chaque étape du projet
Documentation	à une documentation plus sophistiquée	a une documentation moins sophistiquée
Sécurité	est considéré comme le langage le plus sûr	est moins sécurisé, utilise d'autres Framework pour la sécurité

Java et PHP existent depuis longtemps, il existe donc une grande quantité de documentation disponible pour les deux langages.

La documentation Java officielle est disponible sur oracle. Les spécifications du langage sont décrites dans toute leur complexité, vous trouverez donc facilement toutes les informations nécessaires.

Bien que PHP existe depuis 1995, sa documentation peut sembler partiellement obsolète, criblée et incohérente.

Cependant, nous avons choisi PHP comme langage de programmation car l'application dont nous allons développer est une application web de bureau.

3.2.1- Présentation du langage PHP :

Comme tout autre langage de script, PHP est fondamentalement l'outil que vous utilisez à la fois pour vous connecter à votre base de données afin d'obtenir des informations et pour transmettre ces informations à votre serveur Web afin qu'elles soient affichées au format HTML. Mais de nombreux aspects de PHP le distinguent des autres langages.

En bref, PHP c'est:

- + **Un langage de script** : Les langages de script sont interprétés par un autre programme au moment de l'exécution (pas besoin de compilation). Les langages de script peuvent être interprétés côté serveur ou côté client (dans le navigateur).
- + **Côté serveur** : PHP est un langage de script côté serveur, traité par un interpréteur PHP sur un serveur Web ; le résultat (la sortie) est envoyé au navigateur Web sous forme de HTML brut.
- + **Open-Source** : PHP est disponible gratuitement pour téléchargement et utilisation.
- + **Orienté objet** : La programmation orientée objet exploite le concept « d'objets » pour contenir des données et des fonctions permettant de créer des applications Web plus complexes et réutilisables. La POO a été ajoutée à PHP5.
- + **Rapide** : PHP utilise sa propre mémoire, minimisant la charge de travail du serveur et augmentant les performances. PHP peut être jusqu'à 382 % plus rapide que Python et 195 % plus rapide que Ruby.
- + **Simple** : La syntaxe PHP est facile à comprendre et à apprendre, que vous construisiez à partir de rien ou que vous exploitiez des Framework ou des modules complémentaires existants.
- + **Bien pris en charge** : PHP prend en charge toutes les principales bases de données (MySQL, SQLite, ODBC), est compatible avec la plupart des serveurs (Apache, IIS, etc.), est portable sur toutes les plates-formes (Windows, Mac OS, Linux, etc.) et peut être davantage pris en charge par des Framework PHP (Laravel, CodeIgniter, Symfony) et de nombreuses bibliothèques bien fournies et approuvées.

3.2.2- SGBD :

Il existe plusieurs SGBD qui répondent à la gestion des données manipulés par les applications. Le tableau 4 nous montre la comparaison de ces SGBD.

Tableau 4: SGBD

SGBD	Avantages	Inconvénients
MySQL	<ul style="list-style-type: none"> ○ Solution très courante en hébergement public ○ Très bonne intégration dans l'environnement Apache/PHP ○ Open Source, bien que les critères de licence soient de plus en plus difficiles à supporter ○ Version cluster depuis la version 4 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Ne supporte qu'une faible partie des standards SQL-92 ○ Support incomplet des triggers et procédures stockées ○ Assez peu de richesse fonctionnelle
Oracle	<ul style="list-style-type: none"> ○ Richesse fonctionnelle ○ Fonction d'audit évolué ○ Intégration LDAP, SSL, Unicode ; réPLICATION intégrée ; capable de mapper un fichier plat en table ○ Gestion centralisée de plusieurs instances ○ Concept unique de retour arrière (Flashback) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Prix élevé, tant au point de vue des licences que des composants matériels (RAM, CPU) à fournir pour de bonnes performances ○ Administration complexe... liée à la richesse fonctionnelle
Microsoft Access	<ul style="list-style-type: none"> ○ Très puissant et très ludique, il apporte un grand nombre d'outils pour réaliser des outils de reporting de données. Les macros permettent à des néophytes de se lancer dans une forme 'allégée' de l'automatisation. ○ Quantité d'assistants dirigeant l'utilisateur vers une première solution. 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le système de verrouillage des enregistrements peut induire des messages d'avertissements si deux utilisateurs cherchent à écrire simultanément dans une même page de données. ○ Mono-plateforme (MS Windows)

Nous avons dû choisir MySQL comme SGBD car c'est un SGBDR facile à manipuler et à mettre en place et qui réponde au mieux à notre besoin.

3.2.3- Présentation de MySQL :

MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle (RDBMS) open source. C'est le système de base de données le plus utilisé avec PHP. MySQL est développé, distribué et pris en charge par Oracle Corporation.

- Les données d'une base de données MySQL sont stockées dans des tables composées de colonnes et de lignes.
- MySQL est un système de base de données qui s'exécute sur un serveur.
- MySQL est idéal pour les petites et les grandes applications.
- MySQL est un système de base de données très rapide, fiable et facile à utiliser. Il utilise le SQL standard.
- MySQL compile sur un certain nombre de plates-formes

3.2.4- Environnement de développement :

Comme nous avons choisi de développer en utilisant le langage PHP, nombreux sont les IDE supportant ce type de langage comme indique le tableau 5 qui compare quelques IDE supportant le langage PHP.

Tableau 5: Environnement de développement

Catégorie	Visual Studio Code	Atom
Extension/Plug-in	oui	oui
Licence	Licence MIT	Licence MIT
Système opérateur	Linux Windows Mac OS X	Linux Windows Mac OS X
Plusieurs projets	oui	oui
Édition de sélection multiple	oui	oui
Modification de la sélection de blocs	oui	oui
Saisie dynamique	oui	oui
Performance	5 étoiles	5 étoiles
Code complet automatique	oui	oui
Mise en évidence de la syntaxe	oui	oui
Système de contrôle de version pris en charge	Prise en charge via les extensions	Bitbucket GitHub Git
Prix	Libre	Libre
Maison mère	Microsoft	GitHub

Nous avons choisi Visual Studio Code comme environnement de développement car il prend en charge la syntaxe PHP par défaut et vous pouvez télécharger d'autres extensions PHP sur la place de marché VS Code pour en faire un éditeur PHP avancé qui répond à vos besoins de codage spécifiques.

3.2.5- Présentation de Visual Studio Code:

Visual Studio Code est un excellent éditeur pour le développement PHP. Vous obtenez des fonctionnalités telles que la mise en évidence de la syntaxe et la correspondance des crochets, IntelliSense (complétion de code) et des extraits de code prêts à l'emploi et vous pouvez ajouter plus de fonctionnalités grâce aux extensions VS Code créées par la communauté.

3.3- Outils de conception et de modélisation :

Il existe plusieurs logiciels pour faire la conception et la modélisation de donnée, le tableau 6 illustre une liste de ces logiciels avec leurs avantages et leurs inconvénients.

Tableau 6: Outils de conception et de modélisation

Outils	Avantages	Inconvénients
Win design	<ul style="list-style-type: none">○ Facile d'utilisation○ Très complet en termes de conception	<ul style="list-style-type: none">○ Payant
Visual Paradigm	<ul style="list-style-type: none">○ Possède beaucoup de fonctionnalités utiles○ Génère le script SQL approprié○ Flexible	<ul style="list-style-type: none">○ Payant en termes de licence○ Lent pour le chargement au démarrage

Ainsi, nous avons choisi Visual Paradigm pour la modélisation et la conception de ce projet vue qu'il un logiciel flexible.

3.3.1- Présentation de Visual Paradigm :

Le logiciel de modélisation UML Visual Paradigm for UML est un bon outil pour réaliser des spécifications. Possédant de nombreuses fonctionnalités dans ses versions payantes, il possède une interface intuitive et est rapidement pris en main.

NOMBREUSES FONCTIONNALITÉS DE MODÉLISATION :

Les outils offerts par la solution sont à la fois puissants et nombreux et permettent de regrouper en un outils l'ensemble des fonctionnalités nécessaire à la réalisation des spécifications logiciels.

Prix prohibitifs pour un usage personnel :

Le gros point négatif est le fait que cette solution n'est pleinement exploitable que dans la version payante qui est relativement cher pour un particulier qui ne souhaite pas réaliser de profit de ses créations mais nécessite néanmoins un outil de modélisation permettant de générer du code à partir d'un modèle UML.

Chapitre 4 : ANALYSE CONCEPTUELLE

4.1- Dictionnaires des données :

Le dictionnaire des données est le résultat de la phase de collecte des données, c'est l'ensemble des données correspondant à la description de toutes les entités du modèle. Chaque donnée représentera une rubrique d'information homogène pour chaque entité du système d'information.

Tableau 7: Dictionnaires des données

Nom de la rubrique	Description	Type	Taille	Observation
date	Date de création du courrier	DH	10	jj-mm-aaaa H :m
direction	Direction auquel un utilisateur est affecté	AN	80	
direction détail	Description de direction	AN	255	
email	Email d'utilisateur	AN	50	
entreprise	Nom de l'entreprise	AN	80	
ent_detail	Description de l'entreprise	AN	255	
fichier	Fichier scanner	AN	300	
id_cour	Identification du courrier	N	15	
id_direction	Identification du direction	N	15	
id_entreprise	Identification du entreprise	N	15	
id_ent	Identification du courrier entrant	N	15	
id_notif	Identification du notification	N	15	
id_sort	Identification du courrier sortant	N	15	
id_type	Identification du type paiement	N	15	
id_utilisateur	Identification d'utilisateur	N	15	
Id_ville	Identification du ville	N	15	
image	Image de profile	AN	255	
logo	Logo de l'entreprise	AN	255	
mot_de_passe	Mot de passe de compte	AN	80	
nbr_cour	Nombre de courrier	N	10	
numero	Numéro de courrier	N	15	
objet	Objet de courrier	AN	80	
objet_notif	Objet de courrier dans notification	AN	80	
statut	Statut de courrier	N	5	
type_cour	Type de courrier entrent/sortant	AN	25	
type_paiement	Type de paiement	AN	50	
type_user	Type de l'utilisateur	AN	50	

AN : Alphanumérique

N : Numérique

DH : Date et l'heure

4.2- Règles de gestion :

Ce sont des règles qui régissent les contraintes liées au système et sont obtenues grâce à l'étude préalable. Ils permettent de compléter un graphique de modèle à l'aide d'informations qui peuvent difficilement être représentées sous forme graphique, certaines règles spécifient des contingences physiques par le biais de formules et de règles de validation.

RG1 : Un utilisateur simple appartient à une direction.

RG2 : Chaque utilisateur peut avoir au moins un compte.

RG3 : Bureau d'ordre peut enregistrer un ou plusieurs courriers.

RG4 : Un courrier est soit entrant, soit sortant.

RG5 : Une direction peut être concernée par un ou plusieurs courriers.

4.3- Représentation et spécification des besoins :

4.3.1- Identification des Acteurs :

Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes (Utilisateur, dispositif matériel ou autre système) qui interagissent directement avec le système étudié. Il peut consulter et/ou modifier directement l'état du système, en émettant et/ou en recevant des messages éventuellement porteurs de données.

Dans ce projet, nos acteurs sont présentés dans le tableau 8 ci-dessous avec la description des fonctionnalités qu'ils attendent de l'application.

Tableau 8: *Identification des Acteurs*

Acteurs	Description
Administrateur	C'est lui qui va gérer tous les accès à l'application comme la gestion des courriers, des directions et des utilisateurs et des autres (villes, type, entreprise). Il pourra également consulter son profil et changer des informations qui le concerne en cas de besoin.
Bureau d'ordre	Vont pouvoir gérer les courriers qui appartiennent à la direction (entrant / sortant) où elles travaillent et gérer des événements. Elles peuvent aussi consulter leurs profils et les modifier en cas de besoin.
Utilisateur simple	Les utilisateurs simples auront également accès à cette application. Ils peuvent consulter les courriers de sa directions qui ont été ajoutés et visualiser les listes de ces derniers, et ils peuvent aussi voir leur profil et peuvent les modifier aussi s'ils veulent.

4.3.2- Identification des messages entre Acteurs et le Système :

Les messages représentent les échanges d'information de haut niveau entre le système et les acteurs. Il existe deux façons permettant de les identifier : - Pour chaque acteur, on s'interroge sur les messages ayant pour but de déclencher une action attendue du système ; - Pour le système, on s'interroge sur les informations

susceptibles d'être attendus par chaque acteur Il est à noter qu'il ne doit pas y avoir de messages entre acteurs.

Tableau 9: Messages entre le système et les acteurs

Acteurs	Messages émis	Messages reçus
Admin	- Envoi des paramètres d'identification (nom et mot de passe)	- Ouverture de page tableau de bord d'admin - Erreur d'identification
	- Demande de voir les courriers	- Affichage de liste des courriers
	- Demande de télécharger ou exporté courrier	- téléchargement de fichier
	- Demande de voir/ajouter/modifier/supprimer les directions	- Affichage des directions avec des bouton de ajouter/modifier/supprimer
	- Demande de voir/ajouter/modifier/supprimer les utilisateurs	- Affichage de la liste des utilisateurs avec des bouton de ajouter/modifier/supprimer
	- Demande de voir/ajouter/modifier/supprimer les entreprises	- Affichage de la liste des entreprises avec des bouton de ajouter/modifier/supprimer
	- Demande de voir/ajouter/modifier/supprimer les villes	- Affichage de la liste des villes avec des bouton de ajouter/modifier/supprimer
	- Demande de voir/ajouter/modifier/supprimer les types de courriers	- Affichage de la liste des types de courriers avec des bouton de ajouter/modifier/supprimer
	- Demande de déconnexion	- Fermeture de page d'admin et l'affichage de page de connexion
Bureau d'ordre	- Envoi des paramètres d'identification (nom et mot de passe)	- Ouverture de page tableau de bord de bureau d'ordre - Erreur d'identification
	- Demande de voir le profil	- Affichage de profil
	- Demande de voir les courriers	- Affichage de la liste des courriers
	- Demande d'ajouter un courrier	- Demande de vérification des informations saisies - Notification de succès
	- Demande de modifier un courrier	- Demande de confirmation - Notification de mise à jour
	- Demande de supprimer un courrier	- Demande de confirmation - Notification de suppression
	- Demande de télécharger ou exporté courrier	- téléchargement de fichier
	- Demande de voir/ajouter/supprimer les évènements	- Affichage de calendrier
	- Demande de déconnexion	- Fermeture de page Bureau d'ordre et l'affichage de page de connexion
Utilisateur	- Envoi des paramètres d'identification (nom d'utilisateur et mot de passe)	- Ouverture de page de profile - Erreur d'identification
	- Demande de modifier le profile	- Affichage du profil avec option de modification
	- Demande d'afficher les courriers	- Affichage de la liste des courriers de sa direction
	- Demande de télécharger et exporter courriers	- télécharger ou exporter courrier
	- Demande de déconnexion	- Fermeture de page utilisateur et l'affichage de page de connexion

4.5- Diagrammes des cas d'utilisation :

Le diagramme de cas d'utilisation permet de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins auxquels devrait répondre un système, pour donner une vision globale du comportement fonctionnel de ce système. L'activité du système a pour objectif de satisfaire les besoins de l'acteur. Il décrit les grandes fonctions d'un système du point de vue des acteurs, mais n'expose pas de façon détaillée le dialogue entre les acteurs et les cas d'utilisation. Dans tous les cas, il faut bien garder à l'esprit qu'il n'y a pas de notion temporelle dans un diagramme de cas d'utilisation.

L'acteur est une entité qui agit sur le système et représente un ensemble cohérent de rôles que l'utilisateur peut effectuer.

Cas d'utilisation, également dénommé « use cases » est une unité significative de travail représentant un ensemble de séquences d'actions qui sont réalisées par le système et qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur. Chaque association signifie simplement « participe à ». Un cas d'utilisation doit être relié à au moins un acteur. Le formalisme général d'un cas d'utilisation avec UML est indiqué sur la figure 5.

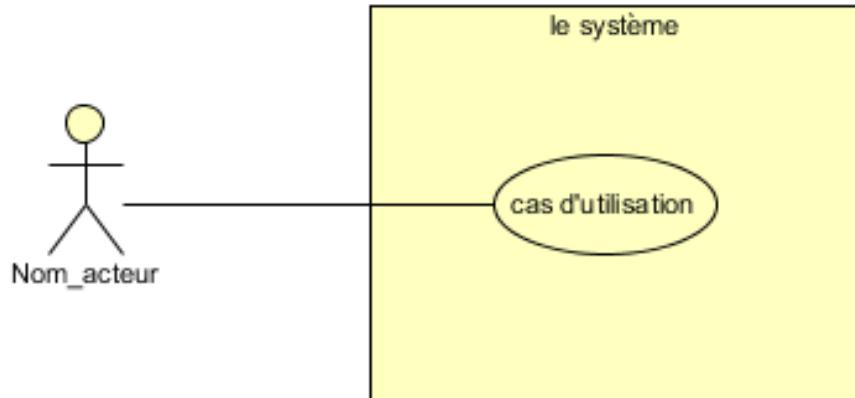


Figure 9: Diagrammes des cas d'utilisation

Diagramme de cas d'utilisation « Global de l'application »

Nous allons présenter sur la figure 6 le diagramme de cas d'utilisation global de l'application.



Figure 10: Global de l'application

4.6- Priorisation des cas d'utilisation

La priorisation des cas d'utilisation permet de décrire chronologiquement les opérations de l'utilisateur et de les classées selon leur ordre d'importance. Le Tableau 10 représente la priorisation des cas d'utilisation qui concerne un utilisateur simple.

Tableau 10: Priorisation de cas d'utilisation concernant un utilisateur simple.

Ordre	Cas d'utilisation
1	S'authentifier
2	Consulter courrier
3	Modifier profil et mot de passe

Tableau 11: : Priorisation de cas d'utilisation concernant Bureau d'ordre

Ordre	Cas d'utilisation
1	S'authentifier
2	Modifier profil et mot de passe
3	Gérer courrier
4	Gérer évènement

Tableau 12: Priorisation de cas d'utilisation concernant un administrateur

Ordre	Cas d'utilisation
1	S'authentifier
2	Consulter courrier
3	Modifier profil et mot de passe
4	Gérer utilisateur
5	Gérer direction/source
6	Gérer entreprise
7	Gérer ville
8	Gérer type courrier

4.7- Diagramme des séquences système pour chaque cas d'utilisation :

Nous essayons de définir des mécanismes d'extraction des données traitant de « **l'aspect dynamique** » (Le comportement des données) et décrivent de manière temporelle comment les éléments du système (Les objets) interagissent entre eux et avec « les acteurs » à travers des messages échangés, pour générer celui des classes en s'appuyant sur un processus d'analyse des éléments nécessaires aux méthodes (Propriétés, objets et méthodes).

Les traitements représentent l'aspect « **dynamique** » ou « **cinématique** » (Mais par abus de langage, on parlera de « dynamique » plutôt que de « cinématique) du Système d'Information : " ce qui se fait ". Les traitements, et en particulier leur organisation, présentent une plus grande variabilité, en fonction essentiellement de l'évolution des besoins.

Dans cette phase, nous schématisons les Diagrammes des Séquences (En Anglais : « Sequence Diagram » ou « Interaction Diagram ») qui représentent **les interactions entre les objets** de point de vue temporel pour détailler un objet du monde réel sous forme d'un scénario d'un cas d'un diagramme de cas d'utilisations en y mettant l'accent sur la succession chronologique séquentielle du déroulement des opérations ou des traitements et les interactions réalisées entre les éléments du système et / ou ses acteurs, et l'ordre d'envoi des messages

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « S'Authentifier » :

(« L'Utilisateur », dans cette séquence : Peut être un « Utilisateur simple de l'application » ou un utilisateur appartenant au service du Bureau d'Ordre (C'est-à-dire « le Responsable du Bureau d'Ordre » ou « l'Agent du Bureau d'Ordre »), ou même « l'Administrateur » de l'application)

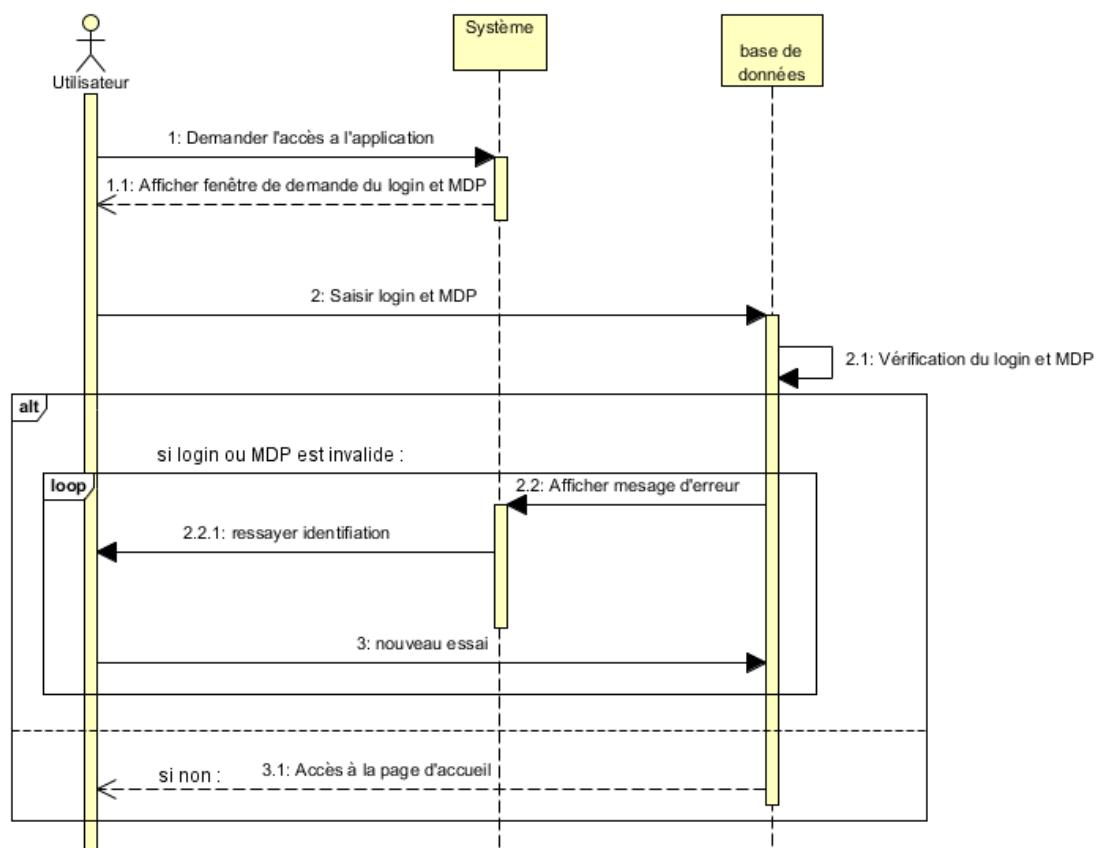


Figure 11: S'Authentifier

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « CONSULTER COURRIER » :

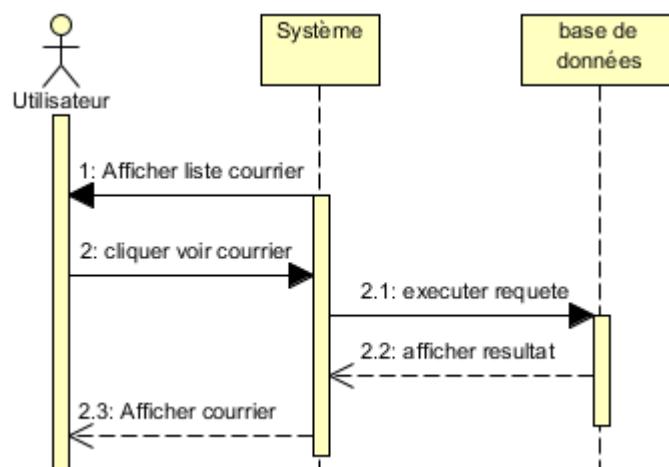


Figure 12: CONSULTER COURRIER

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « MODIFIER PROFILE ET MOT DE PASSE » :

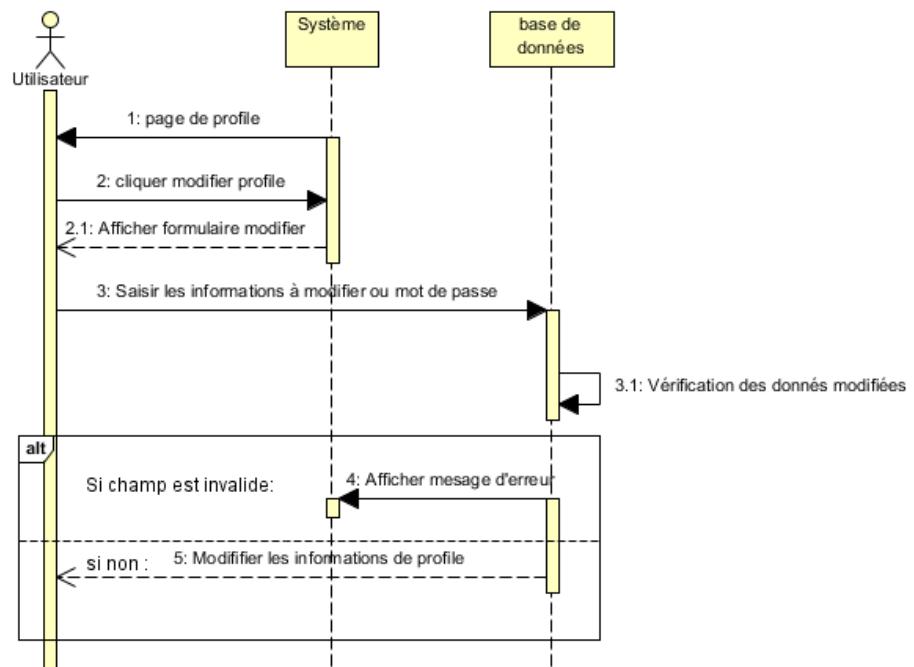


Figure 13: MODIFIER PROFILE ET MOT DE PASSE

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER EVENEMENT » :

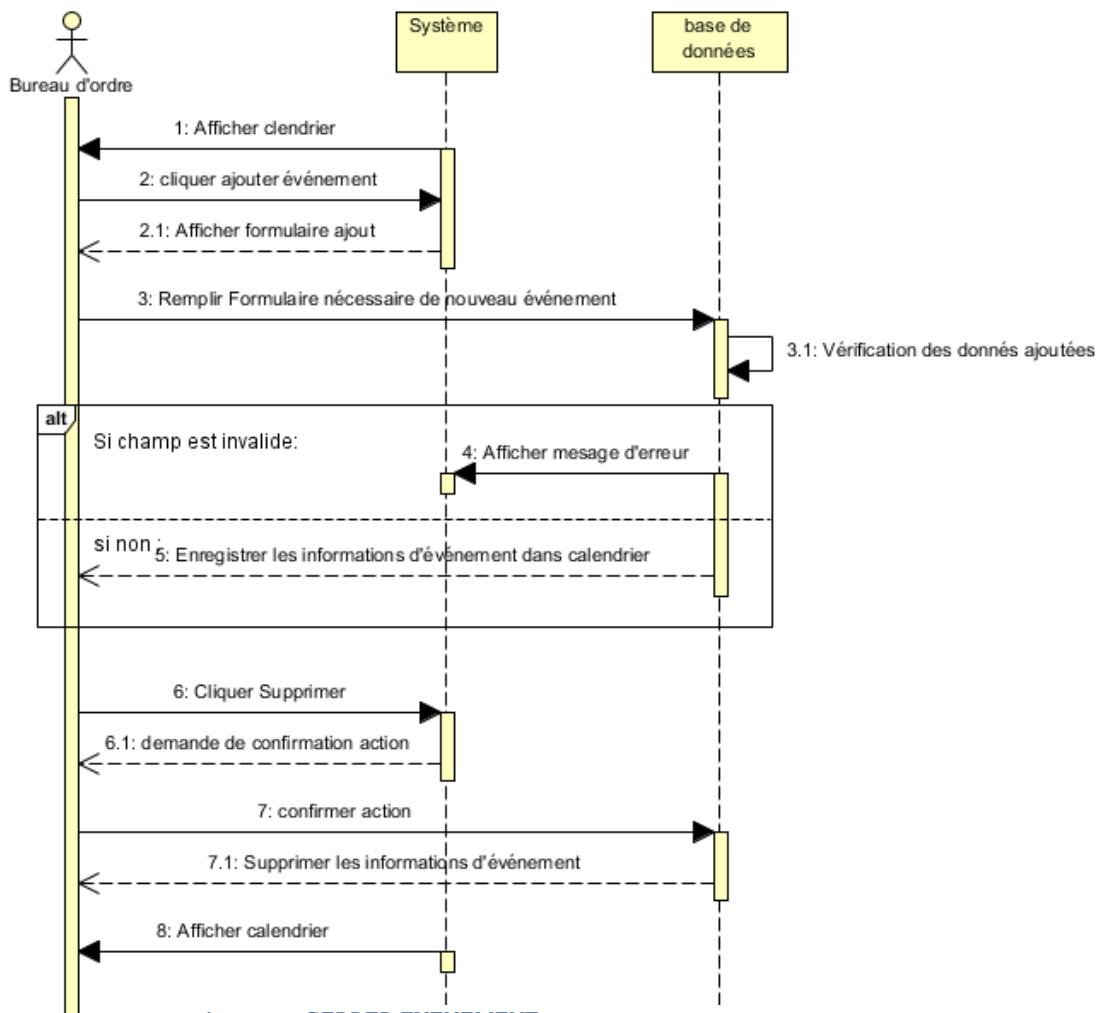


Figure 14: GERRER EVENEMENT

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER COURRIER » :

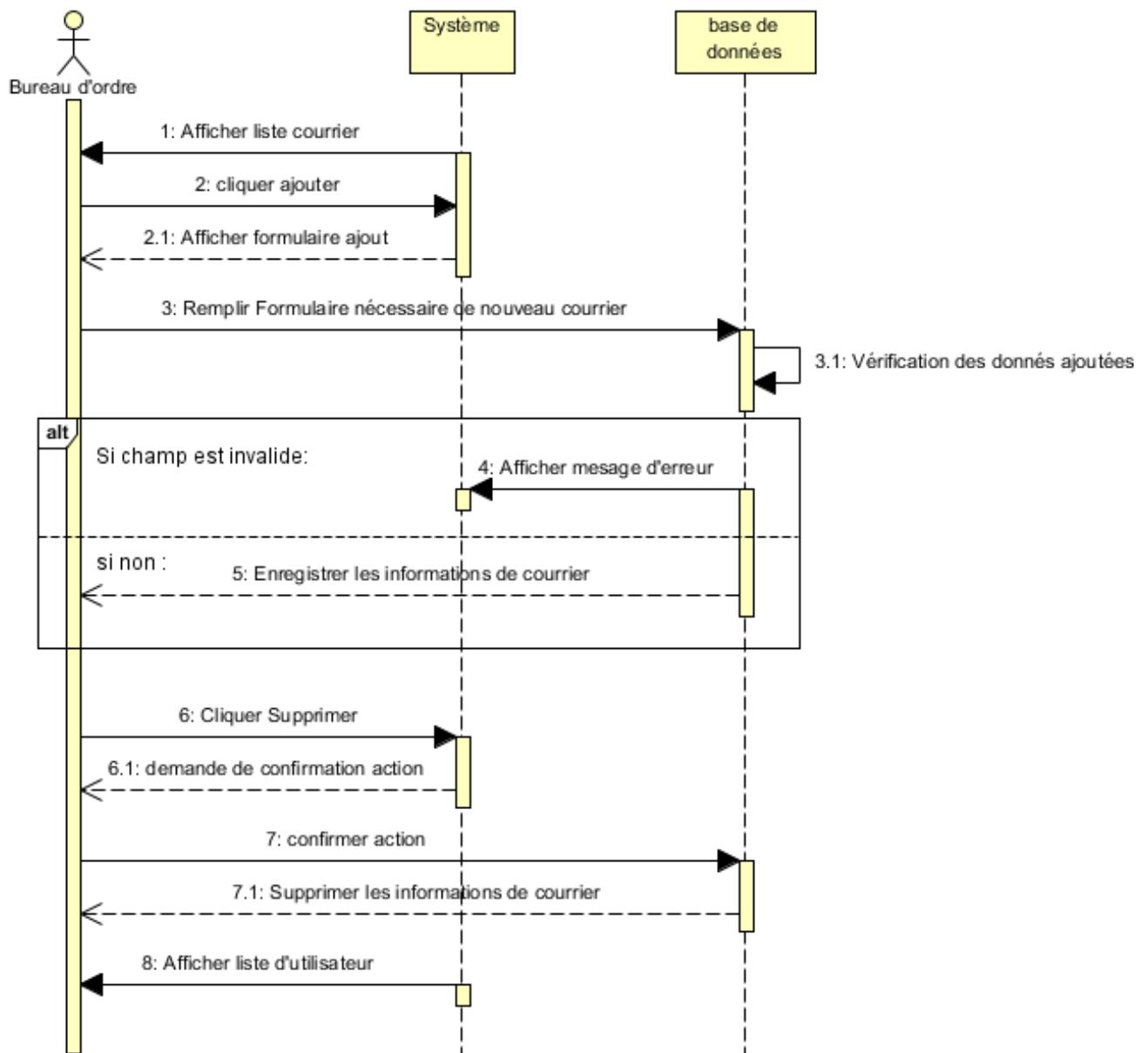


Figure 15: GERRER COURRIER

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER UTILISATEUR » :

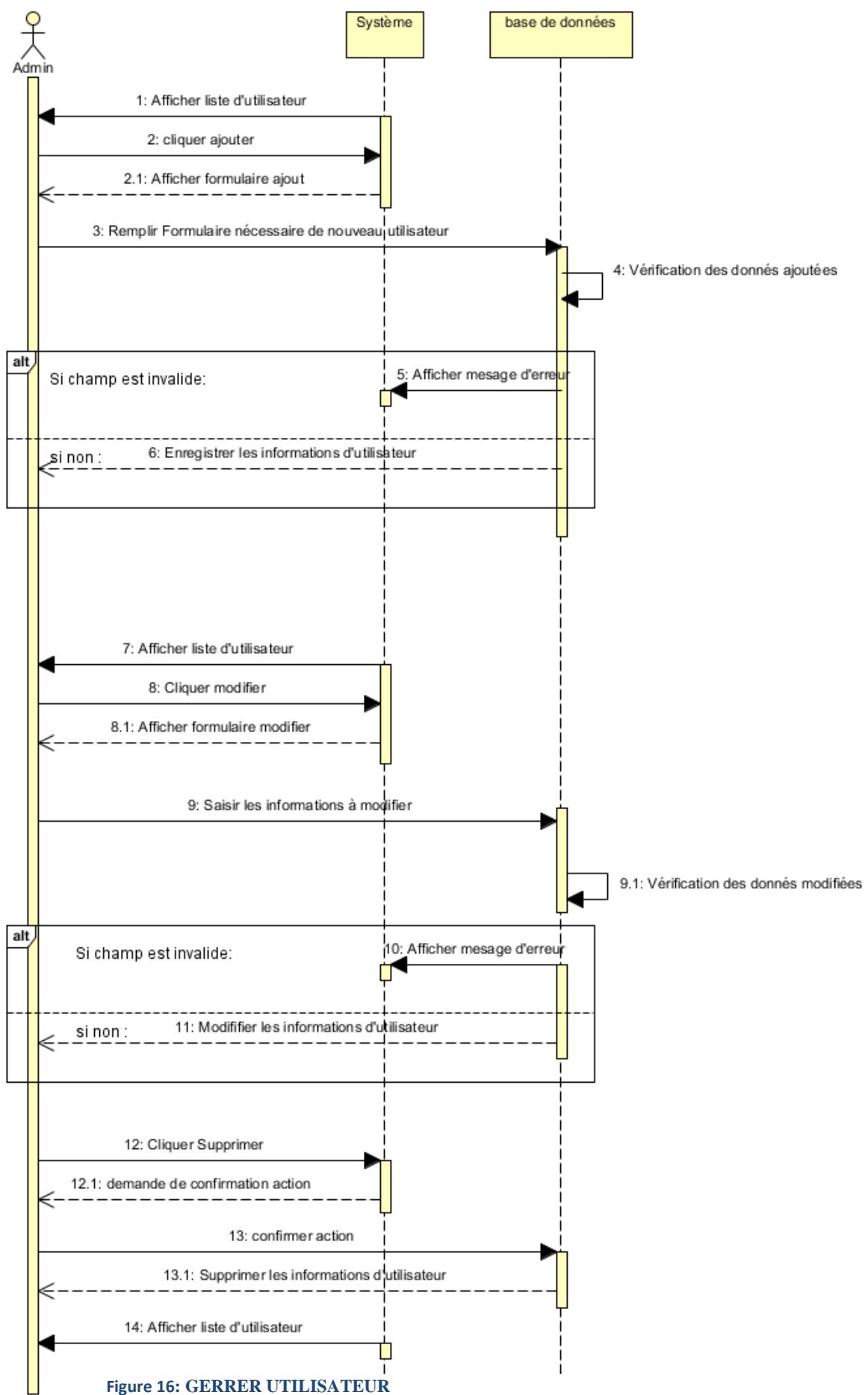


Figure 16: GERRER UTILISATEUR

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER DIRECTION » :

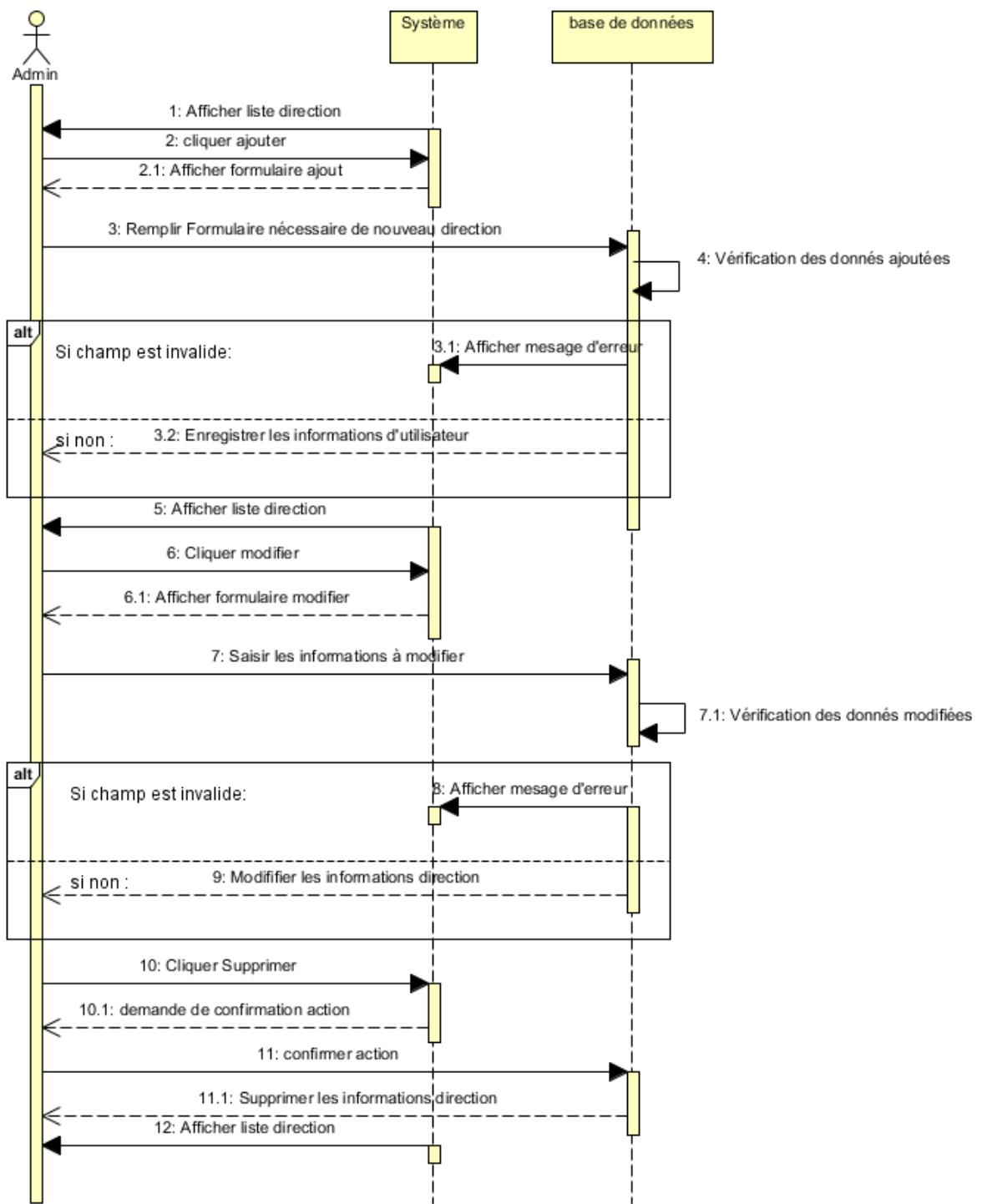


Figure 17: GERRER DIRECTION

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER ENTREPRISE » :

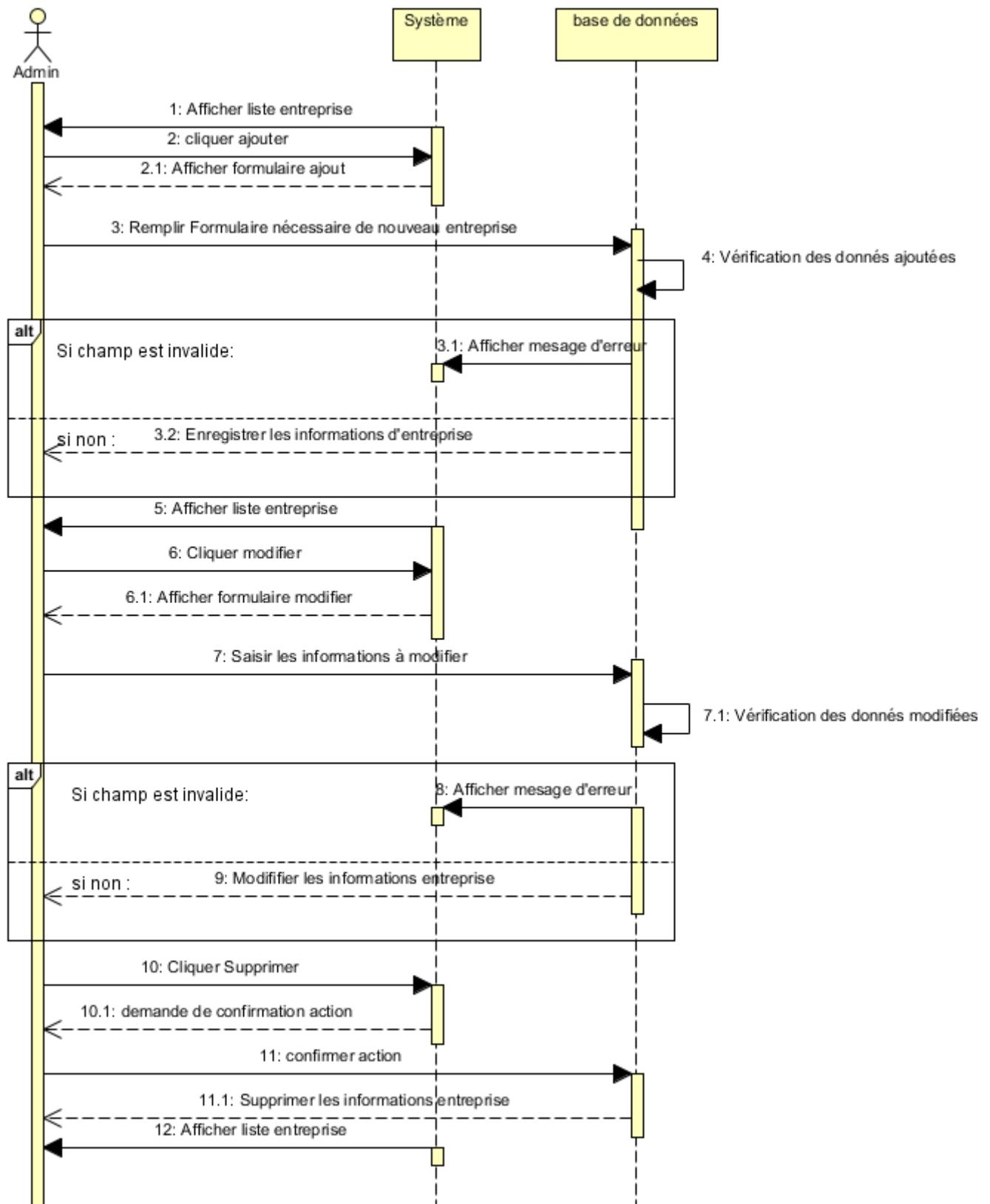


Figure 18: GERRER ENTREPRISE

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER VILLE » :

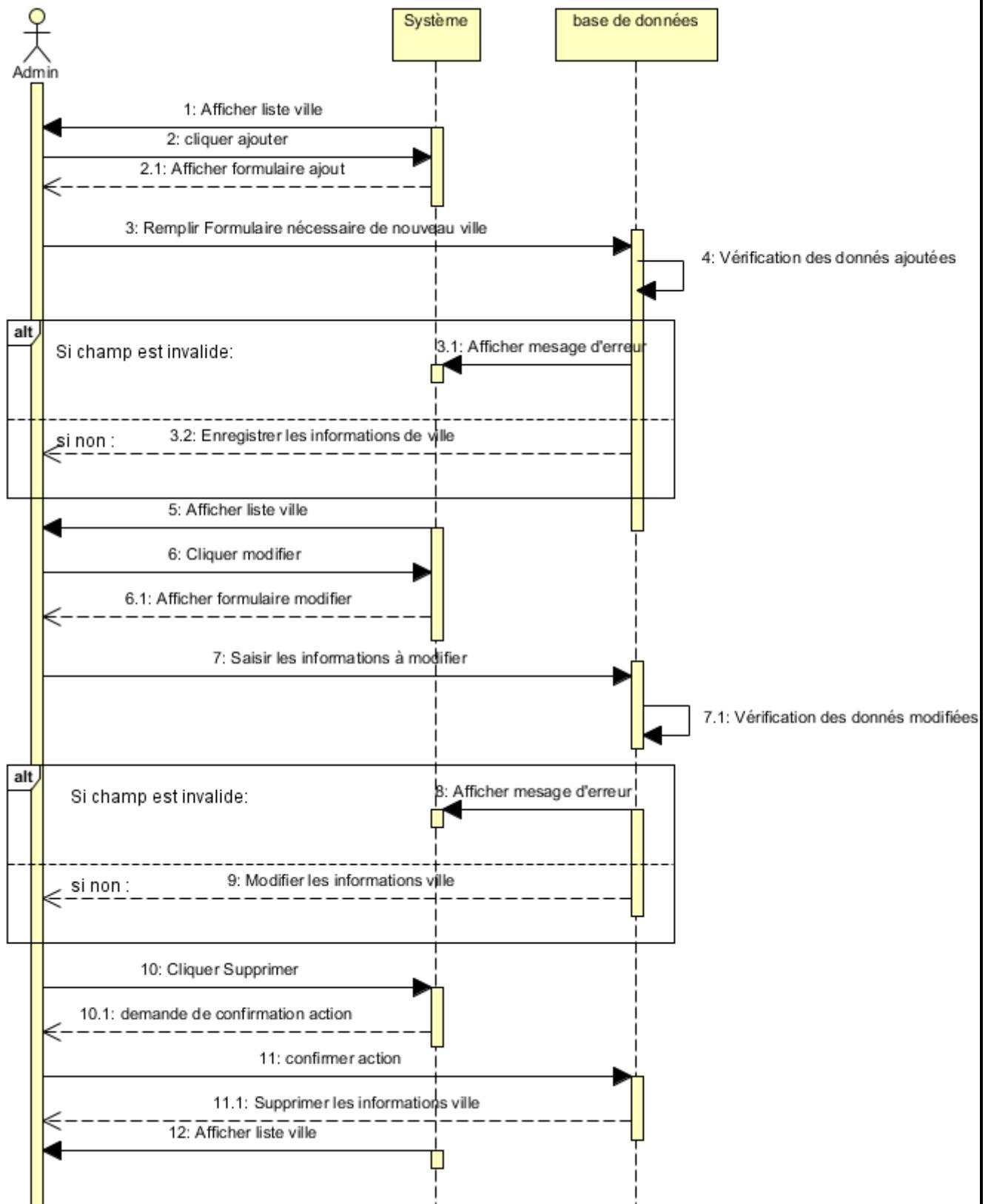


Figure 19: GERRER VILLE

Diagramme des Séquences des Cas d'Utilisations : « GERRER TYPE COURRIER » :

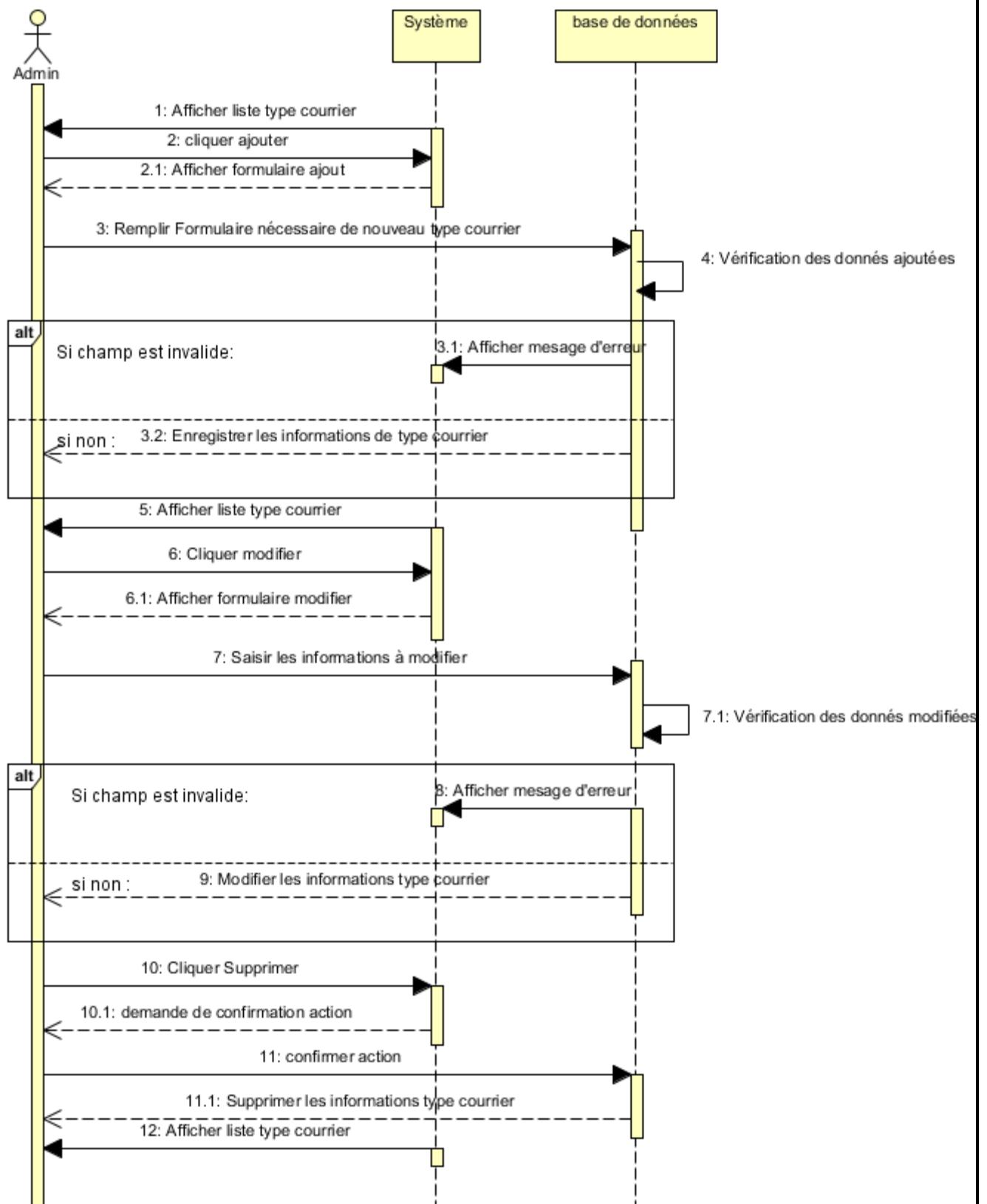


Figure 20: GERRER TYPE COURRIER

4.8- Modélisation du domaine :

Un modèle de domaine est une visualisation des concepts d'un domaine du monde réel. L'élaboration du modèle des classes du domaine permet d'opérer une transition vers une véritable modélisation objet. L'analyse du domaine est une étape totalement séparée de l'analyse des besoins. Elle peut être menée avant, en parallèle ou après cette dernière.

La phase d'analyse du domaine permet d'élaborer la première version du diagramme de classe appelée modèle du domaine. Ce modèle doit définir les classes qui modélisent les entités ou concepts présents dans le domaine de l'application. Il s'agit donc de produire un modèle des objets du monde réel dans un domaine donné. Ces entités ou concepts sont identifiés directement à partir de la connaissance du domaine ou par des entretiens avec des experts du domaine. Pour établir le diagramme, on suit les étapes suivantes :

- ✚ Identifier les entités ou concepts du domaine ;
- ✚ Identifier et ajouter les associations et les attributs ;
- ✚ Organiser et simplifier le modèle en éliminant les classes redondantes et en utilisant l'héritage ;
- ✚ Le cas échéant, structurer les classes en paquetage selon les principes de cohérence et d'indépendance.

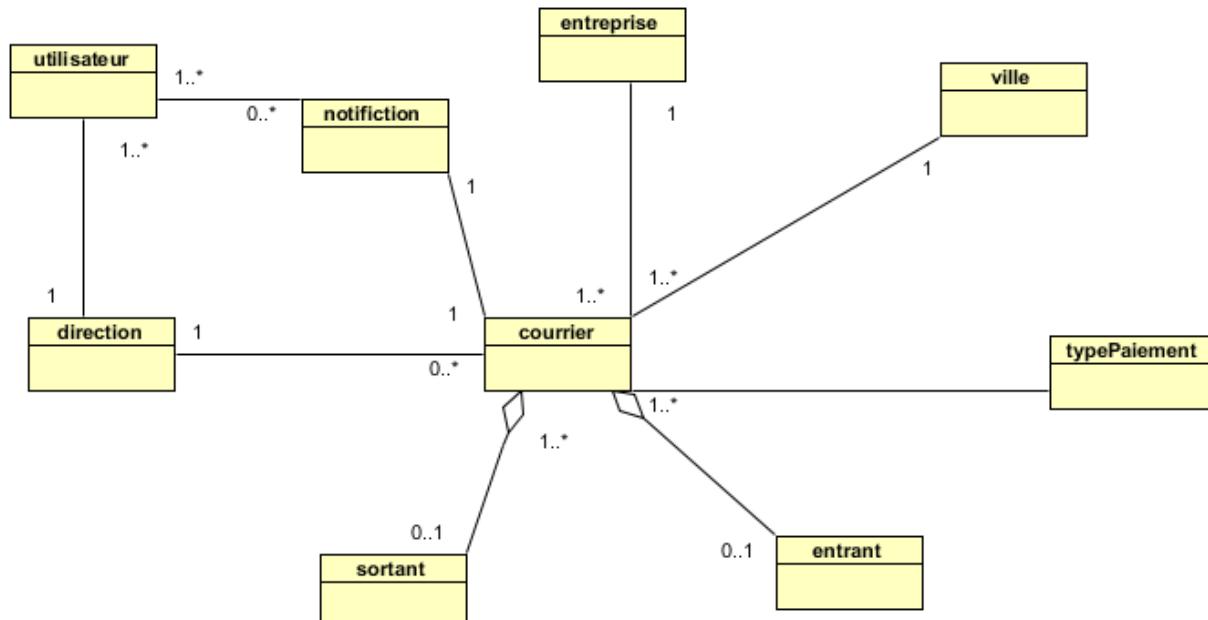


Figure 21: Modélisation du domaine

4.9- Diagramme de classe :

Dans cette étape, nous schématisons le **Diagramme des Classes** (En Anglais : « Class Diagram ») qui est utilisé pour représenter l'architecture conceptuelle des classes que le système utilise et les types des ensembles de leurs objets composants le système, ainsi que les différentes relations entre celles-ci ; (« Une classe » est une description d'un ensemble d'objets partageant les mêmes attributs et opérations).

Le diagramme des classes montre la structure interne du système. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets qui interviennent dans le système qui s'interagissent. Il s'agit, donc, d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans la structure du système.

Le diagramme des classes modélise les concepts du domaine d'application ainsi que les concepts internes créés de toutes pièces dans le cadre de l'implémentation d'une application. Le diagramme des classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations (Associations) indépendamment d'un langage de programmation particulier.

Diagramme de classe de conception pour chaque cas d'utilisation Cas d'Utilisation : « Gérer Courrier »
Le diagramme de la figure 23 montre le diagramme de classe de conception du cas d'utilisation : « Gérer Courrier ».

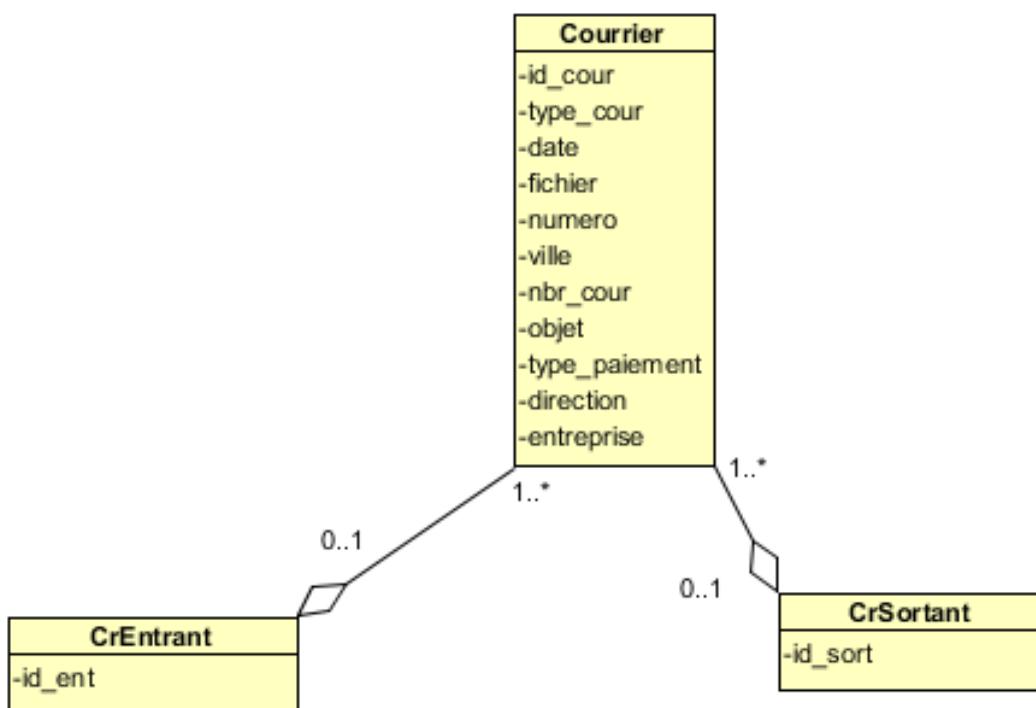


Figure 22: Gérer Courrier 2

Diagramme de classe de conception global

La Figure 25 montre le diagramme de classe de conception global.

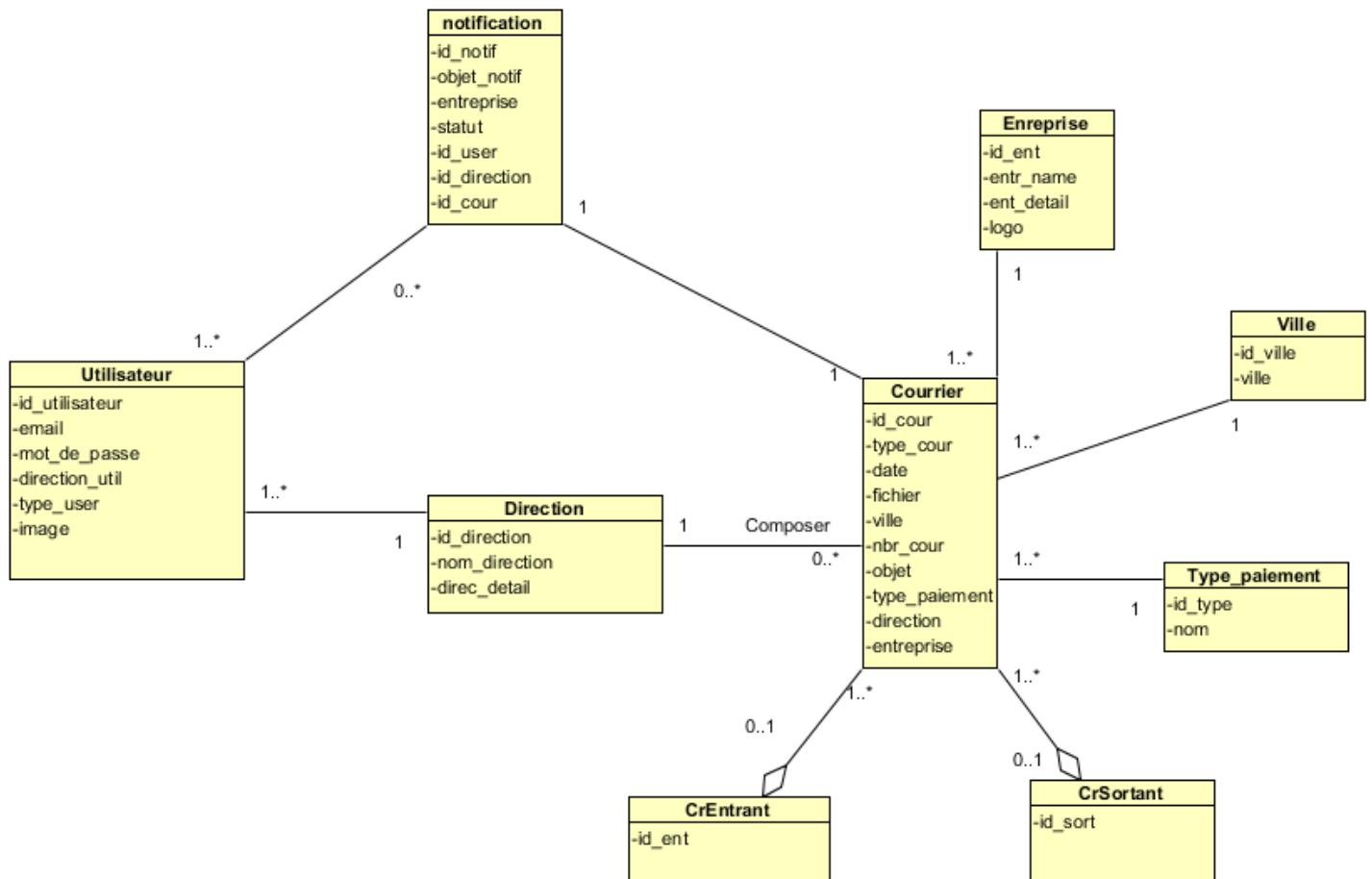


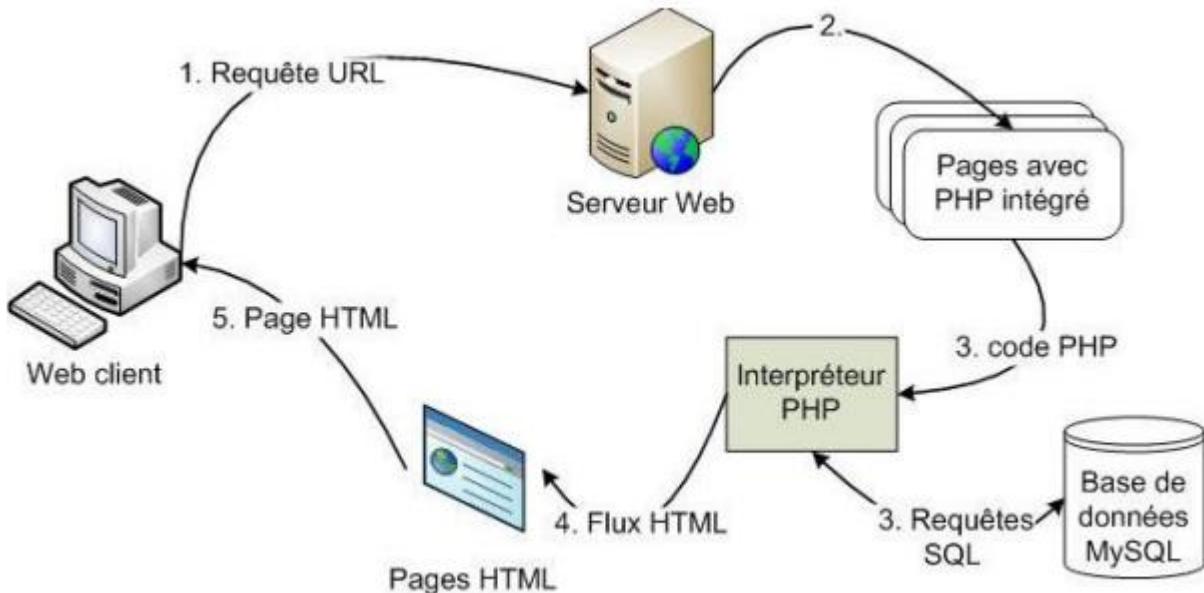
Figure 23: conception global

Chapitre 5 : Réalisation

5.1- INTRODUCTION :

À l'issue de l'étape précédente de « la conception », nous avons pu schématiser les différents modèles conceptuels de diagrammes de notre nouvelle application de « gestion de courriers », auxquels nous alignerons pour la réalisation et le développement de notre nouvelle application web, dont fera l'objet cette phase ; et ceci est dans le but de développer une application de «gestion de courriers » adaptable aux différentes conditions mentionnées dans les phases précédentes et d'être capable d'automatiser les tâches détaillées.

Cette phase de « réalisation » développera de manière précise et concise -En utilisant le langage de programmation « PHP » en se connectant à une Base de Données « MYSQL ».



Figue 24: réalisation

Lorsque le navigateur de l'internaute appelle un fichier.php, il s'attend à recevoir une page Web comme s'il avait appelé un fichier.html Mais la réaction du serveur est différente :

S'il s'agit d'un fichier.html, le serveur l'envoie tout simplement. Pour un fichier.php, et justement au vu de l'extension.php, le serveur va interpréter et exécuter le fichier. Les instructions du programme PHP vont être de deux sortes :

- des actions sur des fichiers sur un disque de l'hébergeur (ce sont précisément ces actions que JavaScript ne permet pas et qui nécessitent un programme sur le serveur) ;
- des écritures sur la sortie standard (le cas de 'echo'). Ces données vont être envoyées vers l'ordinateur de l'internaute comme si elles étaient un fichier html et le navigateur va les afficher comme page Web en réponse à sa demande.

5.2- MISE EN PLACE DE L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT :

5.2.1- Installation et configuration des outils

Comme vue auparavant, nous avons déjà défini l'ensemble des outils dont nous allons utiliser pour l'élaboration du projet, cependant nous allons maintenant les mettre en place.

5.2.2- Installation de Visual studio :

Pour installer Visual studio et ses composants sur Windows, il suffit de « Cliquer sur suivant ». Choisissez l'édition de Visual Studio que vous souhaitez, puis enregistrez-la dans votre dossier Téléchargements et enfin choisir les charges de travail.

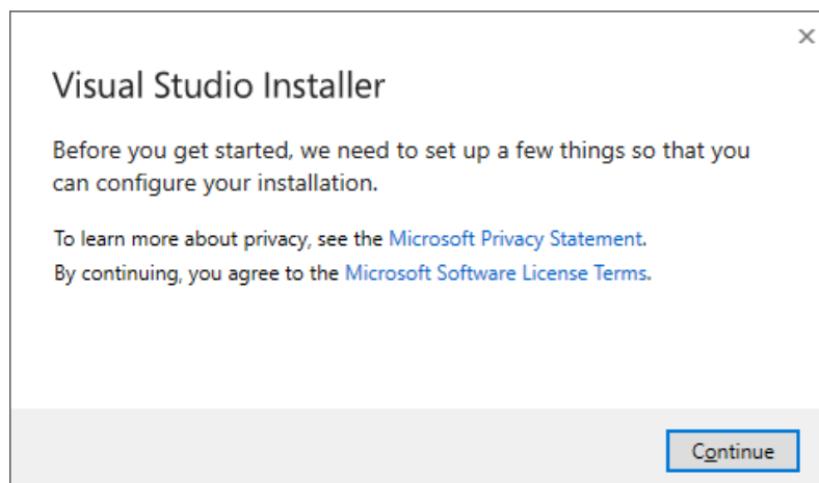


Figure 25: Visual studio

5.2.3- Installation et configuration de PHP

De nombreuses extensions de langage PHP sont disponibles sur le VS Code Marketplace et d'autres sont en cours de création. Vous pouvez rechercher des extensions PHP à partir de VS Code dans la vue Extensions (Ctrl +Shift + X) puis filtrer la liste déroulante des extensions en tapant 'PHP'

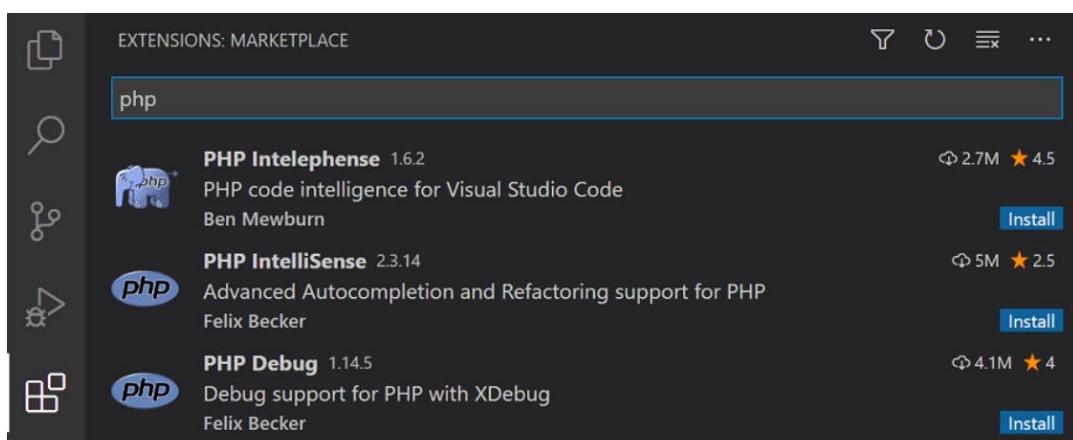


Figure 26: configuration de PHP

5.2.6- Installation de Xampp :

Le but recherché par XAMPP est de fournir une distribution facile à installer. Ainsi, les développeurs peuvent se lancer facilement dans le monde d'Apache. Pour le rendre encore plus pratique, XAMPP est livré avec toutes les fonctionnalités activées.



Figure 27: Xampp

5.2.7- Installation et configuration de Visual Paradigm :



Figure 28: Visual Paradigm

5.3- Présentation de l'application web :

A priori, tout utilisateur de l'application web doit s'authentifier. Si le mot de passe et/ou le nom d'utilisateur sont incorrects, un message d'erreur sera affiché.

La page d'authentification de l'application web :

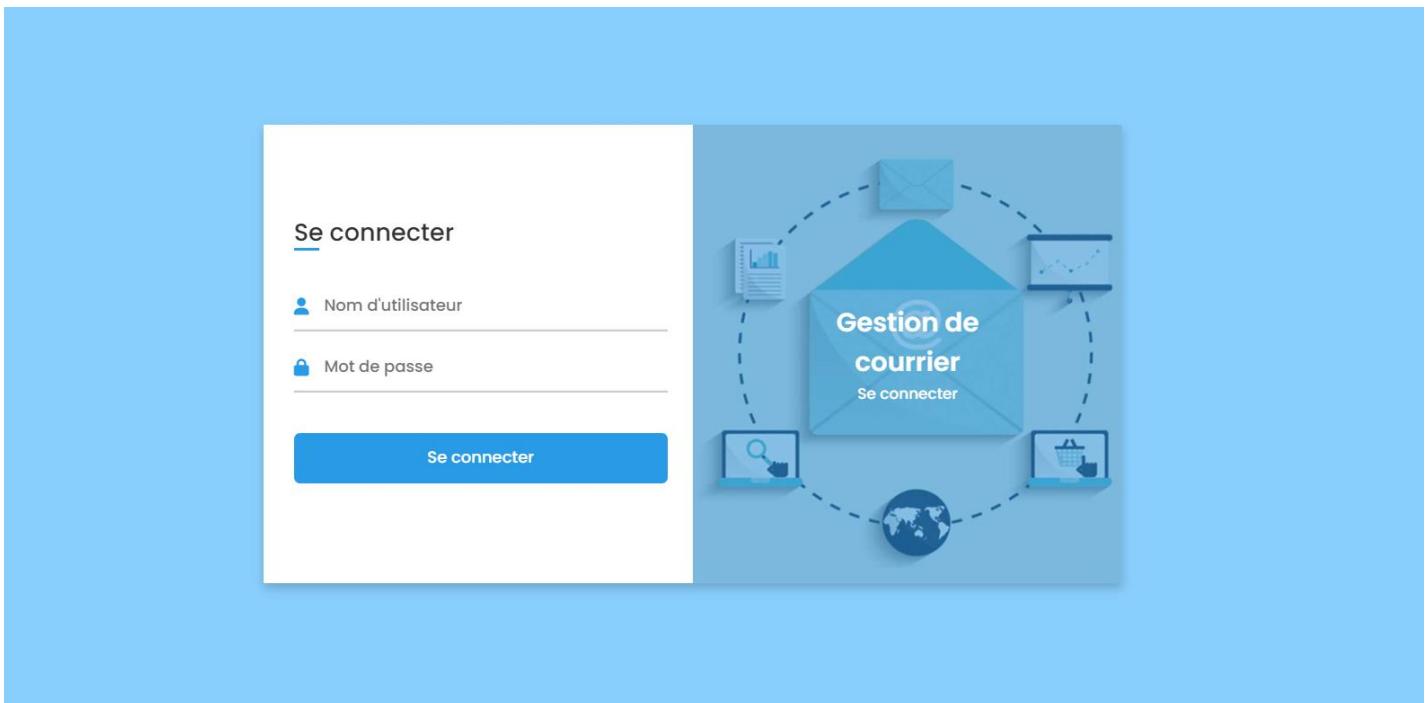


Figure 29: La page d'authentification

La page d'accueil de Bureau d'ordre utilisateur :

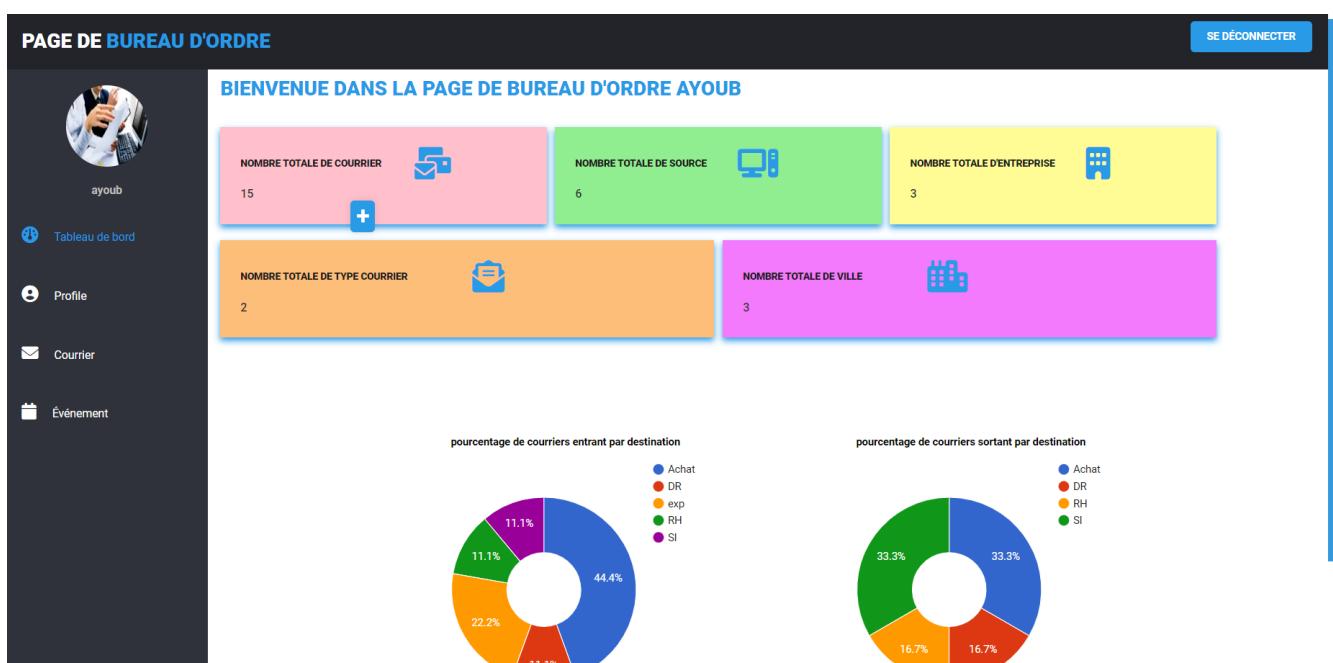


Figure 30: La page d'accueil de Bureau d'ordre

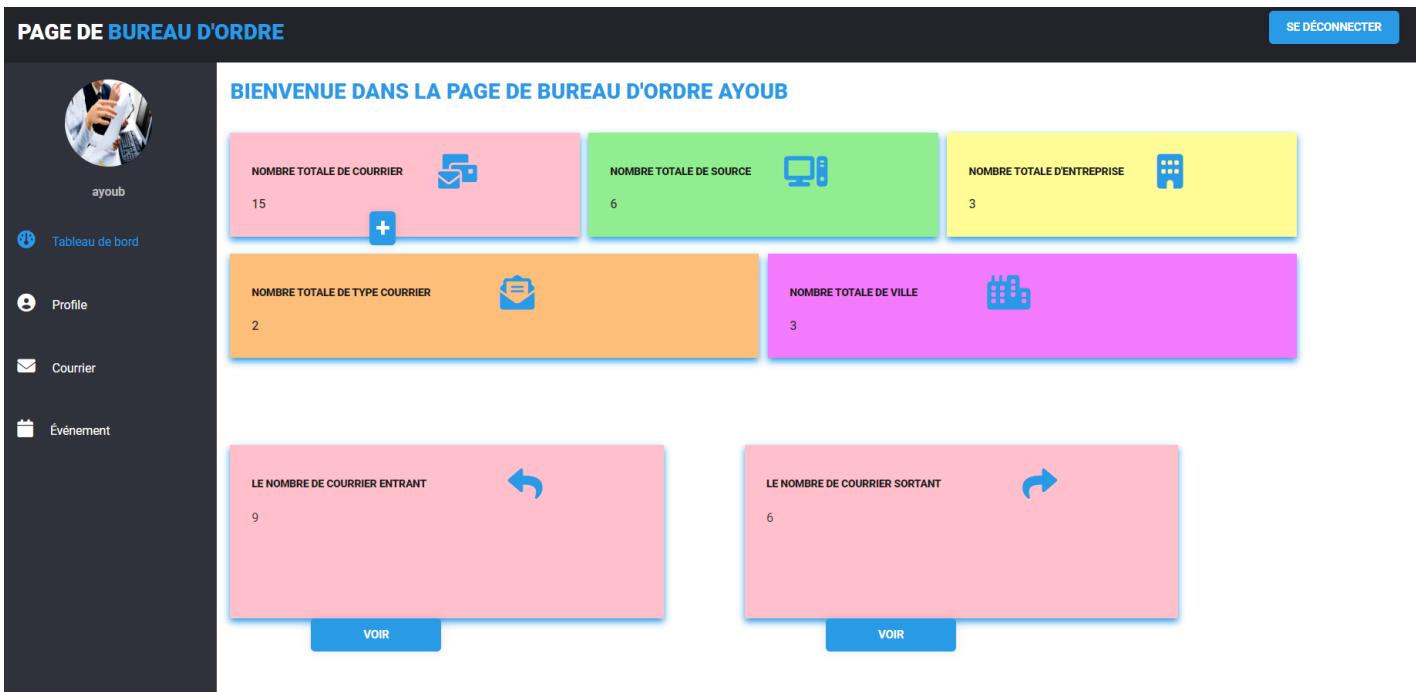


Figure 31: La page d'accueil de Bureau d'ordre2

le bouton voir donne la liste des 10 derniers courriers entrants ou sortants

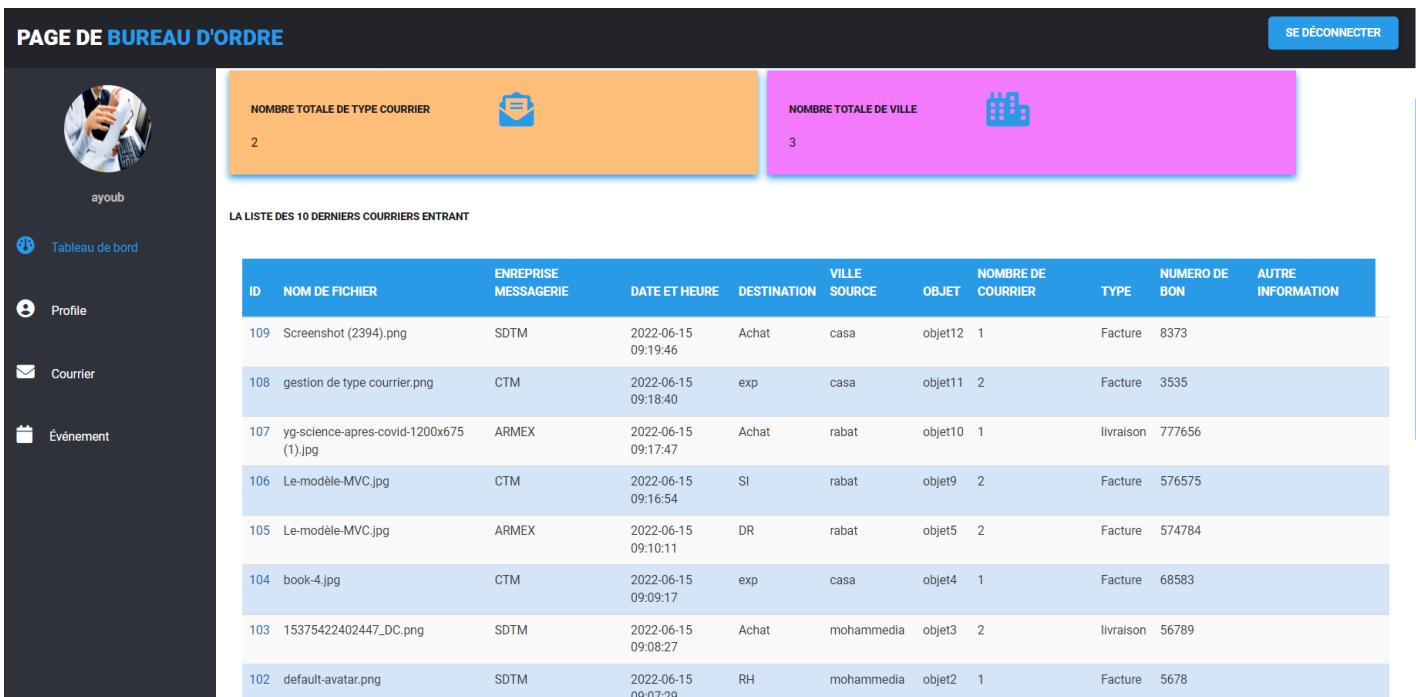


Figure 32: la liste des 10 derniers courriers

Gestion de courrier :

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE MESSAGERIE	DATE ET HEURE	DESTINATION	VILLE SOURCE	OBJET	NOMBRE DE COURRIER	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION	VOIR	TÉLÉCHARGER
101	default-avatar.png	ARMEY	2022-06-15 09:06:50	Achat	mohammedia	objet1	2	livraison	234759		
102	default-avatar.png	SDTM	2022-06-15 09:07:29	RH	mohammedia	objet2	1	Facture	5678		
103	15375422402447_DC.png	SDTM	2022-06-15 09:08:27	Achat	mohammedia	objet3	2	livraison	56789		
104	book-4.jpg	CTM	2022-06-15 09:09:17	exp	casa	objet4	1	Facture	68583		
105	Le-modèle-MVC.jpg	ARMEY	2022-06-15 09:09:17	DR	rabat	objet5	2	Facture	574784		

Figure 33: Gestion de courriers

On peut consulter le courrier par icone voir ou bien télécharger le fichier par icone téléchargement

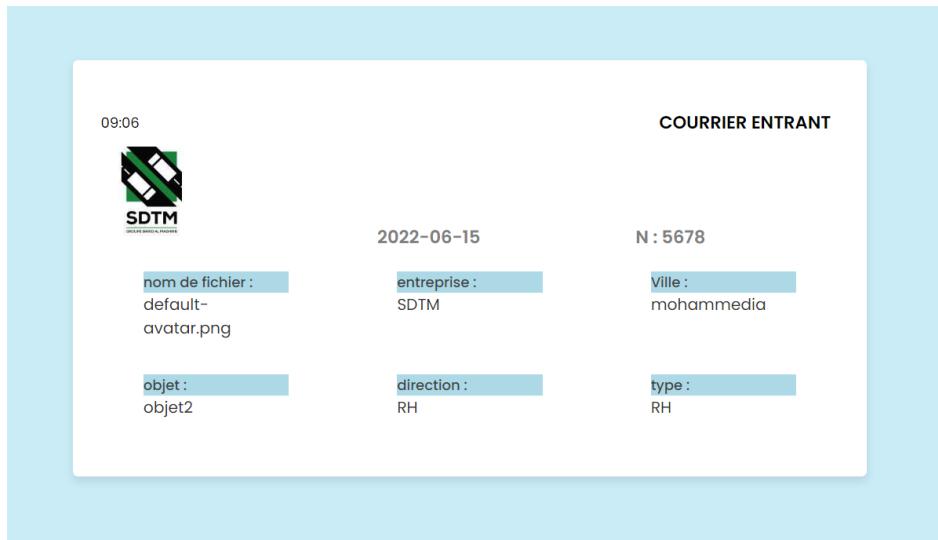


Figure 35: consulter le courrier

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE MESSAGERIE	DATE ET HEURE	DESTINATION	VILLE SOURCE	OBJET	NOMBRE DE COURRIER	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION	VOIR	TÉLÉCHARGER
101	default-avatar.png	ARMEY	2022-06-15 09:06:50	Achat	mohammedia	objet1	2	livraison	234759		
102	default-avatar.png	SDTM	2022-06-15 09:07:29	RH	mohammedia	objet2	1	Facture	5678		
103	15375422402447_DC.png	SDTM	2022-06-15 09:08:27	Achat	mohammedia	objet3	2	livraison	56789		

Figure 34: télécharger courrier

Exporter les courriers :

The screenshot shows a web-based application interface for managing messages. On the left, there's a sidebar with user profile information (ayoub), navigation links (Tableau de bord, Profile, Courier, Événement), and a green "EXPORTER" button. The main content area is titled "PAGE DE BUREAU D'ORDRE". It displays a table of 9 entries, each with details like ID, file name, source, date, recipient, and type. A context menu is open over the first entry, showing options to "Open file" or "Download". At the bottom right of the table, there are "Previous" and "Next" navigation buttons.

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE MESSAGERIE	DATE ET HEURE	VILLE SOURCE	OBJET	DESTINATION	NOMBRE DE COURRIER	TYPE	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION
104	book-4.jpg	CTM	2022-06-15 09:09:17		casa	objet4				
105	Le-modèle-MVC.jpg	ARMEX	2022-06-15 09:10:11		rabat	objet5				
106	Le-modèle-MVC.jpg	CTM	2022-06-15 09:16:54		rabat	objet9	2	Facture	576575	
107	yg-science-apres-covid-1200x675 (1).jpg	ARMEX	2022-06-15 09:17:47		Achat	objet10	1	livraison	777656	
108	gestion de type courrier.png	CTM	2022-06-15 09:18:40		casa	objet11	2	Facture	3535	
109	Screenshot (2394).png	SDTM	2022-06-15 09:19:46		casa	objet12	1	Facture	8373	

Figure 36: Exporter les courriers

The screenshot shows an Excel spreadsheet titled "courriers_entrant (2) - Excel". The data is presented in a table with columns: ID, NOM DE FICHIER, ENREPRISE MESSAGERIE, DATE ET HEURE, VILLE SOURCE, OBJET, DESTINATION, NOMBRE DE COURRIER, TYPE, NUMERO DE BON, and AUTRE INFORMATION. The data corresponds to the entries shown in Figure 36.

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE MESSAGERIE	DATE ET HEURE	VILLE SOURCE	OBJET	DESTINATION	NOMBRE DE COURRIER	TYPE	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION
101	default-avatar.png	ARMEX	6/15/2022 9:06	mohammedia	objet1	Achat		2	livraison	234759
102	default-avatar.png	SDTM	6/15/2022 9:07	mohammedia	objet2	RH		1	Facture	5678
103	15375422402447_DC.png	SDTM	6/15/2022 9:08	mohammedia	objet3	Achat		2	livraison	56789
104	book-4.jpg	CTM	6/15/2022 9:09	casa	objet4	exp		1	Facture	68583
105	Le-modèle-MVC.jpg	ARMEX	6/15/2022 9:10	rabat	objet5	DR		2	Facture	574784
106	Le-modèle-MVC.jpg	CTM	6/15/2022 9:16	rabat	objet9	SI		2	Facture	576575
107	yg-science-apres-covid-1200x675 (1).jpg	ARMEX	6/15/2022 9:17	rabat	objet10	Achat		1	livraison	777656
108	gestion de type courrier.png	CTM	6/15/2022 9:18	casa	objet11	exp		2	Facture	3535
109	Screenshot (2394).png	SDTM	6/15/2022 9:19	casa	objet12	Achat		1	Facture	8373

Figure 37: fichier Excel

Ajouter courrier entrant :

Pour la liste déroulante c'est une liste qui dépend d'une table

Figure 38: Ajouter courrier entrant

Le courrier ne doit être disponible que pour les utilisateurs dans la direction achat

Figure 39: voir courrier ajoutée

Dans la page d'un utilisateur dans la direction achat :

On a une notification pour le nouveau courrier envoyant

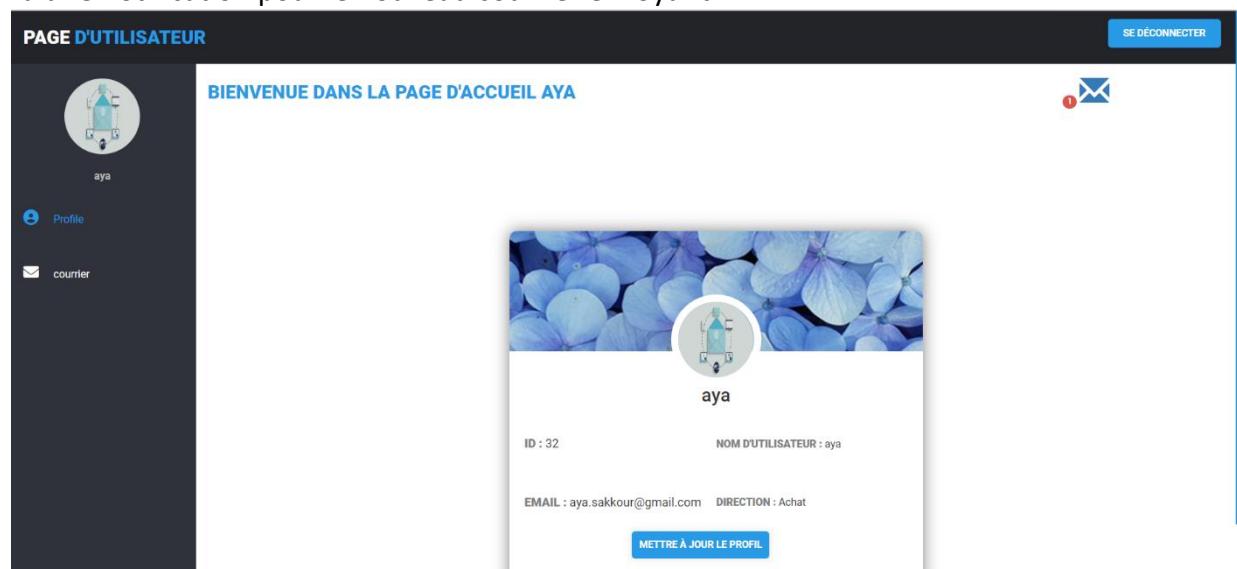


Figure 40: notification d'utilisateur

PAGE D'UTILISATEUR SE DÉCONNECTER



aya

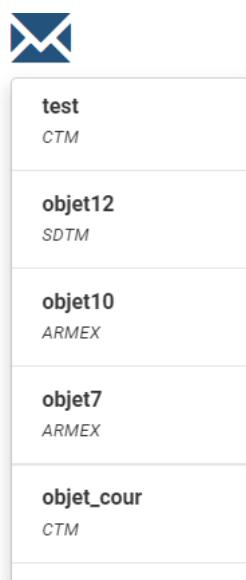
Profile courrier

10 records per page Search:

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE MESSAGERIE	DATE ET HEURE	VILLE SOURCE	OBJET	NOMBRE DE COURRIER	TYPE	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION	Voir	TÉLÉCHARGER
110	default-avatar.png	CTM	2022-06-15 10:05:47	casa	test	1	Facture	83728	test ajouter courrier		
109	Screenshot (2394).png	SDTM	2022-06-15 09:19:46	casa	objet12	1	Facture	8373			
107	yg-science-apres-covid-1200x675 (1).jpg	ARMEX	2022-06-15 09:17:47	rabat	objet10	1	livraison	777656			
103	15375422402447_DC.png	SDTM	2022-06-15 09:08:27	mohammedia	objet3	2	livraison	56789			
101	default-avatar.png	ARMEX	2022-06-15 09:06:50	mohammedia	objet1	2	livraison	234759			

Showing 1 to 5 of 5 entries ← Previous 1 Next →

Figure 41: nouveau courrier entrant



Si vous cliquez sur une icône de notification :
Vous pouvez voir le sujet du courrier et la société envoyant

Dans cette exemple
Objet : test
Entreprise : CTM

Cette notification dépend seulement de cette utilisateur

Figure 42: notification

Ajouter courrier sortant :

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

SE DÉCONNEXTER

gestion d'entreprise.png

Tableau de bord

Profile

Courrier

Événement

Ajouter courrier sortant

Choose File default-avatar.png

ville source: rabat

entreprise destination: CTM

objet: test

nombre de courrier: 1

Numéro de bon: 86232

type: livraison

source: Achat

autre information: tester courrier sortant
77 characters remaining

ajouter courrier

voir la liste

Figure 44: Ajouter courrier sortant

Courrier

Événement

22	gestion de ville.png	CTM	2022-06-15 09:24:27	Achat	casa	objetE 1	livraison	7871692	
24	default-avatar.png	CTM	2022-06-15 09:25:18	Achat	rabat	test 1	livraison	86232	

Showing 1 to 7 of 7 entries

← Previous 1 Next →

EXPORTER

Figure 43: voir courrier

Seuls les utilisateurs de bureau d'ordre et administrateurs peuvent consulter les courriers sortants

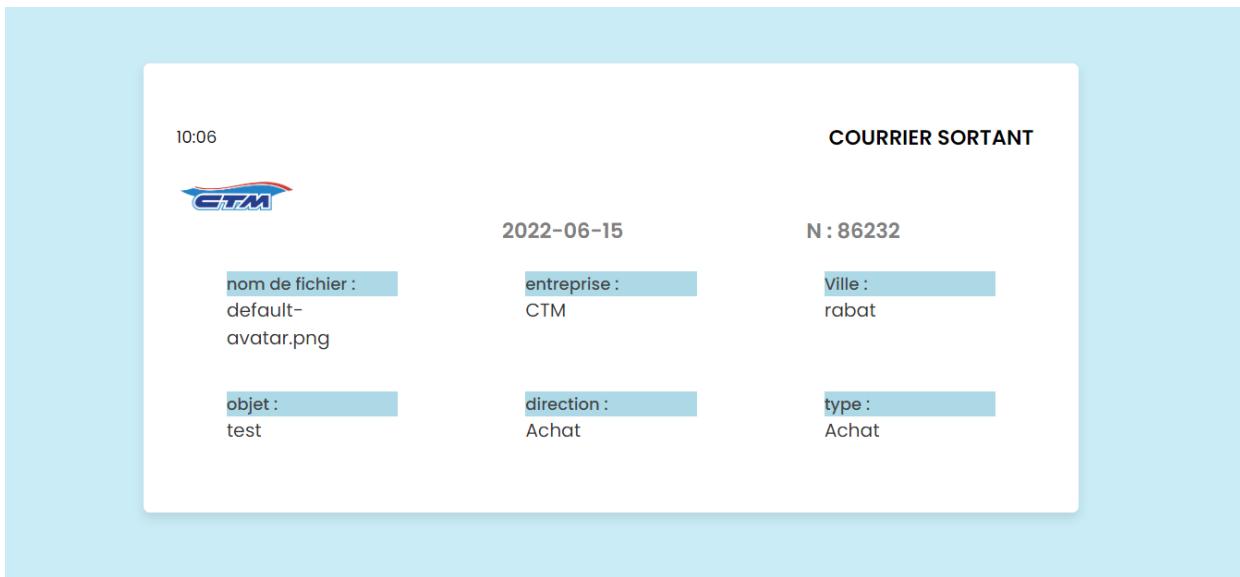


Figure 45: consulter courrier sortant

Dans la page d'accueil d'admin :

L'administrateur peut voir le nombre de nouveaux courriers entrants et sortants :

The screenshot shows the 'PAGE D'ADMIN' (Admin Page) titled 'BIENVENUE DANS LA PAGE D'ADMINISTRATION AYA_ADMIN'. On the left, there's a sidebar with a profile picture for 'aya_admin', a 'Tableau de bord' button, a 'Profile' section, a 'Gestion' section with a dropdown arrow, and a 'Courrier' section. At the top right is a 'SE DÉCONNECTER' (Logout) button. The main area displays several cards with statistics:

- le nombre de nouveaux courriers entrants : 1 (with an envelope icon)
- le nombre de nouveaux courriers sortants : 1 (with an envelope icon)
- NOMBRE TOTALE D'UTILISATEUR: 8 (with a people icon)
- NOMBRE TOTALE DE COURRIER: 17 (with an envelope icon)
- NOMBRE TOTALE DE SOURCE: 6 (with a computer monitor icon)
- NOMBRE TOTALE D'ENTREPRISE: 3 (with a building icon)
- NOMBRE TOTALE DE TYPE COURRIER: 2 (with an envelope icon)
- NOMBRE TOTALE DE VILLE: 3 (with a city icon)

Figure 46: la page d'accueil d'admin

Le pourcentage des utilisateurs par type et le pourcentage de la société le plus demandée

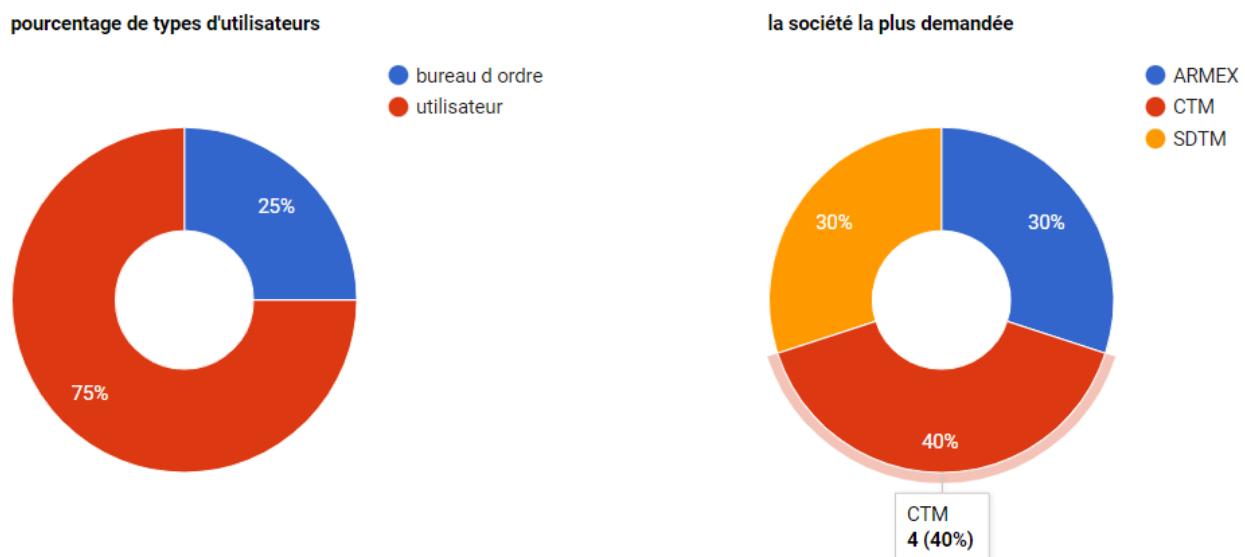


Figure 47: Le pourcentage

L'administrateur est le seul à avoir la permission de supprimer les courriers

ID	NOM DE FICHIER	ENREPRISE DESTINATION	DATE ET HEURE	VILLE SOURCE	NOMBRE DE COURRIER	NUMERO DE BON	AUTRE INFORMATION	VOIR	TÉLÉCHARGER	ÉLIMINER
17	Screenshot (2399).png	SDTM	2022-06-15 09:20:43	RH casa	objetA 2	Facture	658766			
18	Screenshot (2399).png	ARMEX	2022-06-15 09:21:22	Achat rabat	objetB 3	Facture	87387842			
19	Screenshot (1982).png	CTM	2022-06-15 09:22:07	SI casa	objetC 2	Facture	768478			
20	Screenshot (1985).png	CTM	2022-06-15 09:23:01	DR casa	objetD 1	Facture	876972			
21	gestion de ville.png	ARMEX	2022-06-15	SI mohammedia	objetD 1	Facture	657576			

Figure 48: supprimer courrier

Nouveau courrier entrant :

109	Screenshot (2394).png	SDTM	2022-06-15 09:19:46	Achat casa	objet12 1	Facture	8373				
111	default-avatar.png	CTM	2022-06-15 10:05:47	Achat casa	test 1	Facture	83728	test ajouter courrier			

Showing 1 to 10 of 10 entries

[← Previous](#) [1](#) [Next →](#)

Figure 49: Nouveau courrier entrant

Nouveau courrier sortant :

22	gestion de ville.png	CTM	2022-06-15 09:25:18	Achat casa	objetE 1	livraison	7871692				
24	default-avatar.png	CTM	2022-06-15 10:45:02	Achat rabat	test 1	livraison	86232	tester courrier sortant			

Showing 1 to 7 of 7 entries

[← Previous](#) [1](#) [Next →](#)

Figure 50: Nouveau courrier sortant

Gérer évènement Bureau d'ordre :
 Cette page affiche le calendrier du mois et de l'année actuelle

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
30 10:32 - courrier1	31	01	02	03 12:44 - cr	04	05
06	07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	01	02	03

Figure 51: le calendrier

Class Month :

```
<?php

class Month {
    public $days = ['Lundi','Mardi','Mercredi','Jeudi','Vendredi','Samedi','Dimanche'];
    private $months = ['janvier','février','mars','avril','mai','juin','juillet','août','septembre','octobre','novembre','décembre'];

    public $month;
    public $year;

    public function __construct(?int $month = null, ?int $year = null )
    [
        if($month === null || $month >12){
            $month = intval(date('m'));
        }
        if($year === null ){
            $year = intval(date('Y'));
        }

        $this->month = $month;
        $this->year = $year;
    ]
}
```

Figure 52: Class Month

```

// renvoie le premier jour de mois
public function getStartingDay (): \DateTime {
    return new \DateTime( "{$this->year}-{$this->month}-01");

}

public function toString(): string{
    return $this->months[$this->month -1 ].' '.$this->year;

}

// renvoie le nombre de semaine dans le mois
public function getWeeks(): int {
    $start = $this->getStartingDay();
    $end = (clone $start)->modify('+1 month -1 day');
    $startweek= intval($start->format('W'));
    $endweek= intval($end->format('W'));

    if($endweek==1){
        $endweek=intval((clone $end)->modify('-7 days')->format('W'))+1;
    }
    $weeks= $endweek - $startweek + 1;
    if($weeks<0){
        $weeks= intval($end->format('W'));
    }
    return $weeks;
}

// est ce que le jour est dans le mois encour
public function withinMonth(\DateTime $date): bool
{return $this->getStartingDay()->format('Y-m') === $date->format('Y-m');}

```

Figure 53: Month méthodes

```

// renvoie mois suivant
public function nextMonth(): Month{
    $month = $this->month + 1;
    $year = $this->year;
    if($month>12){
        $month =1;
        $year +=1;
    }
    return new Month($month,$year);

}

// renvoie mois précédent
public function previousMonth(): Month{
    $month = $this->month - 1;
    $year = $this->year;
    if($month<1){
        $month =12;
        $year -=1;
    }
    return new Month($month,$year);
}

?>

```

Figure 54: Month méthodes 2

Class Event :

```
<?php
class Event {
    private $id;
    private $name;
    private $description;
    private $start;
    private $end;

    public function getId(): int {
        return $this->id;
    }
    public function getName(): string {
        return $this->name;
    }

    public function getDescription(): string {
        return $this->description ?? '';
    }

    public function getStart(): \DateTime {
        return new \DateTime($this->start);
    }
    public function getEnd(): \DateTime {
        return new \DateTime($this->end);
    }
}
```

Figure 55: Class Event :

Bouton pour le mois suivant et le mois précédent :

Affichage :

juin 2022



Figure 56: affichage

Code :

```
<td><a href="evenement.php?month=<?= $month->previousMonth()->month; ?>&year=<?= $month->previousMonth()->year; ?>">
```

Figure 57: function

Affichage de calendrier avec les évènements s'il existe

```
<table class="calendar__table calendar__table--<?= $weeks; ?>weeks">
<?php for ($i=0;$i<$weeks;$i++): ?>
<tr >

<?php foreach($month->days as $k => $day):
    $date=(clone $start)->modify("+" . ($k + $i * 7) . "days");

    $eventsForDay = $events[$date->format('Y-m-d')] ?? [];
    ?>

<td class="<?= $month->withinMonth($date) ? '' : 'calendar__othermonth'; ?>">
<?php if($i ===0): ?><div class="calendar__weekday" ><?= $day; ?></div>
<?php endif; ?>
    <div class="calendar__day" ><?= $date->format('d') ; ?></div>

    <?php foreach($eventsForDay as $event): ?>
        <div class="calendar__event calendar__event--<?= $weeks; ?>weeks" >
            <?= (new DateTime( $event['start']) ) ->format('H:i') ?> - <a class="nv" href="event.php?id=<?= $event['id']; ?>">
                </div>
    <?php endforeach; ?>
</td>

<?php endforeach; ?>
</tr>
<?php endfor; ?>

</table>
```

Figure 58: calendrier code

Ajouter évènement :

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

SE DÉCONNECTER

ayoub

Tableau de bord

Profile

Courrier

Événement

Ajouter un événement

nom: test

Description: test evenement

Date: 06/15/2022

Heure de début: 12:14 PM

Heure de fin: 01:15 PM

Ajouter

calendrier

Figure 59: Ajouter évènement

juin 2022



Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
10:32 - courrier1		01	02	03 12:44 - cr	04	05
06	07	08	09	10	11	12
13	14	15 12:14 - test	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Figure 60: évènement

On peut voir l'évènement en cliquant sur le nom d'évènement

PAGE DE BUREAU D'ORDRE SE DÉCONNEXTER



ayoub

Tableau de bord

Profile

Courrier

Événement

id: 30
test

Description: test evenement

Date: 15/06/2022 Calendrier

Heure de démarrage: 12:14 Horloge

Heure de fin: 13:15 Horloge

Supprimer

calendrier

Figure 61: consulter évènement

Et aussi on a la possibilité de supprimer l'évènement

ADMIN :

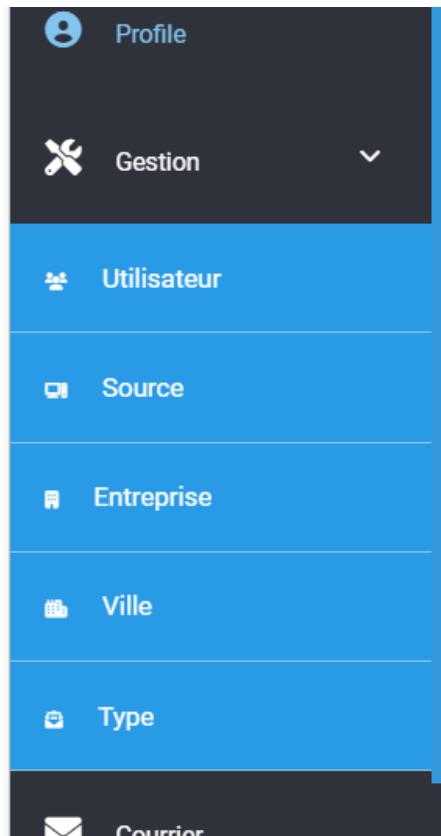


Figure 62: gestion

Gestion d'utilisateur :

PAGE D'ADMIN

SE DÉCONNEXTER

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courier

liste d'utilisateurs

valeur à rechercher

FILTER

AJOUTER UN UTILISATEUR

ID	Nom complet	email	Nom d'utilisateur	image	type d'utilisateur	source name
29	ayoub sk	ayoub@gmail.com	ayoub		bureau d ordre	
32	aya	aya.sakkour@gmail.com	aya		utilisateur	Achat
91	hasna	aya.sakkour@gmail.com	hasna		utilisateur	RH
96	ff	f@gmail.com	ff		utilisateur	Achat
100	g	g@gmail.com	g		bureau d ordre	
101	b	b@gmail.com	b		utilisateur	exp
103	a	aya.sakkour@gmail.com	a		utilisateur	RH
104	aa	aa@gmail.com	aa		utilisateur	RH

Figure 63: voir utilisateurs

Chercher user

Affichage :

ID	Nom complet	email	Nom d'utilisateur	image	Type d'utilisateur	source name
32	aya	aya.sakkour@gmail.com	aya		utilisateur	Achat
91	hasna	aya.sakkour@gmail.com	hasna		utilisateur	RH
103	a	aya.sakkour@gmail.com	a		utilisateur	RH

Figure 64: Chercher utilisateur

Code :

```
if(isset($_POST['search'])) {
    $valueToSearch = $_POST['valueToSearch'];
    $query = "SELECT * FROM `user_form` WHERE utiltype !='admin' and ( CONCAT(`id`, `name`, `email`, `utilname`, `utiltype`, `direction`) 
    LIKE '%".$valueToSearch."%' OR direction IN ( SELECT direc_id FROM `direction` WHERE direc_name LIKE '%".$valueToSearch."%' ) ) ";
    $search_result = filterTable($query);
}

else {
    $query = "SELECT * FROM `user_form` where utiltype !='admin'";
    $search_result = filterTable($query);
}

// function to connect and execute the query
function filterTable($query)
{
    $connect = mysqli_connect("localhost", "root", "", "gest_cour");
    $filter_Result = mysqli_query($connect, $query);
    return $filter_Result;
}

?>
```

Figure 65: chercher code php

Ajouter utilisateur :

PAGE D'ADMIN

SE DÉCONNECTER

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courrier

Ajouter un utilisateur

Nom complet : test user

Nom d'utilisateur : user

Votre email : user@gmail.com

mot de passe : ****

Choose File No file chosen

type d'utilisateur : utilisateur

Source Achat

Ajouter un utilisateur

voir la liste

Figure 66: Ajouter utilisateur :

Dans le choix du type d'utilisateur il y a deux listes déroulantes dépendantes l'une de l'autre
Si le type est utilisateur on peut choisir la direction

type d'utilisateur : utilisateur

Source Achat

Select source

RH

Achat

SI

DR

exp

Ajouter un utilisateur

voir la liste

Figure 67: listes déroulantes

Si le type est Bureau d'ordre donc la direction est bureau d'ordre

type d'utilisateur : bureau d ordre

Source

Select source

Bureau d'ordre

Ajouter un utilisateur

voir la liste

Figure 68: listes déroulantes 2

L'utilisateur est créé :

104	aa	aa@gmail.com	aa		utilisateur	RH	
105	test user	user@gmail.com	user		utilisateur	Achat	

Figure 69: voir utilisateur

On peut aussi modifier ou supprimer l'utilisateur

The screenshot shows a user interface for managing users. On the left, there's a sidebar with icons for Profile, Gestion (expanded), and Courier. The main area has a title 'liste d'utilisateurs' and a table of users. A modal window is open, asking 'Êtes-vous sûr de vouloir supprimer l'utilisateur avec l'identifiant :105 ?' (Are you sure you want to delete the user with ID: 105?). It has 'Annuler' (Cancel) and 'Confirmer' (Confirm) buttons. The table lists users with columns: id, Nom complet, email, Nom d'utilisateur, image, type d'utilisateur, and source name. The users listed are: 29 ayoub sk, 32 aya, 91 hasna, 96 ff, 100 g, and 101 b.

id	Nom complet	email	Nom d'utilisateur	image	type d'utilisateur	source name
29	ayoub sk	ayoub@gmail.com	ayoub		bureau d ordre	
32	aya	aya.sakkour@gmail.com	aya		utilisateur	Achat
91	hasna	aya.sakkour@gmail.com	hasna		utilisateur	RH
96	ff	f@gmail.com	ff		utilisateur	Achat
100	g	g@gmail.com	g		bureau d ordre	
101	b	b@gmail.com	b		utilisateur	exp

Figure 70: supprimer utilisateur

The screenshot shows a user interface for editing a user. The sidebar includes Profile, Gestion (expanded), and Courier. The main area has a title 'modifier utilisateur'. The form fields are: Nom complet: test user, Nom d'utilisateur: user, Votre email: user@gmail.com, Choose File (No file chosen), Nouveau mot de passe: (empty), Confirmez le mot de passe: (empty), le type d'utilisateur: Select user type, Direction: Select direction, Mettre à jour (Update) button, and Retourner (Return) button.

Figure 71: modifier utilisateur

Gestion de direction /source :

PAGE D'ADMIN



aya_admin

- Tableau de bord
- Profile
- Gestion
- Courrier

liste des sources

AJOUTER UN DIRECTION

ID	Nom direction	detail	modifier/supp
9	RH	resource humaine	
10	Achat	achat	
12	SI	si	
13	DR	direction	
14	exp	exploitation	
16	Bureau d'ordre		

Figure 72: voir direction

Ajouter source

PAGE D'ADMIN



aya_admin

- Tableau de bord
- Profile
- Gestion
- Courrier

Ajouter un direction

direction

direction detail

Ajouter direction

voir la liste

Supprimer :

Figure 74: Ajouter direction

PAGE D'ADMIN



aya_admin

- Tableau de bord
- Profile
- Gestion
- Courrier

liste des sources

Êtes-vous sûr de vouloir supprimer la direction avec l'identifiant : 16 ?

Annuler

Confirmer

ID	Nom direction	detail	modifier/supp
9	RH	resource humaine	
10	Achat	achat	
12	SI	si	
13	DR	direction	

Figure 73: supprimer direction

Modifier :

The screenshot shows a dark-themed administrative interface. On the left is a sidebar with a user profile picture for 'aya_admin' and links for 'Dashboard', 'Profile', 'Gestion' (with a dropdown arrow), and 'courrier'. The main content area has a title 'modifier direction' (Modify Direction). It contains two input fields: 'direction:' with the value 'RH' and 'detail:' with the value 'resource humaine'. Below these are two buttons: a blue 'Mettre à jour' (Update) button and a red 'Retourner' (Return) button.

Figure 75: modifier direction

Gestion d'entreprise :

The screenshot shows a dark-themed administrative interface. On the left is a sidebar with a user profile picture for 'aya_admin' and links for 'Tableau de bord', 'Profile', 'Gestion' (with a dropdown arrow), and 'Courrier'. The main content area has a title 'liste des entreprises' (List of Enterprises) and a blue 'AJOUTER UN ENTREPRISE' (Add Enterprise) button. Below is a table listing three enterprises:

ID	Nom d'entreprise	detail	logo	modifier/supp
1	ARMEX	Entreprise de logistique et de transport international		
19	CTM	..		
25	SDTM			

Figure 76: voir entreprise

Ajouter :

The screenshot shows a dark-themed administrative interface. On the left is a sidebar with a user profile picture for 'aya_admin' and links for 'Tableau de bord', 'Profile', 'Gestion' (with a dropdown arrow), and 'Courrier'. The main content area has a title 'Ajouter un entreprise' (Add Enterprise). It contains two input fields: 'entreprise' and 'detail'. Below these is a file upload field labeled 'Choose File' with the message 'No file chosen'. At the bottom are two buttons: a blue 'Ajouter entreprise' (Add Enterprise) button and a blue 'voir la liste' (View List) button.

Figure 77: Ajouter entreprise

Supprimer :

The screenshot shows a list of companies with columns for ID, name, detail, logo, and edit/delete buttons. A modal dialog box is overlaid, asking if the user is sure about deleting the company with ID 25. The dialog has 'Annuler' (Cancel) and 'Confirmer' (Confirm) buttons.

ID	Nom d'entreprise	detail	logo	modifier/supp
1	ARMEX	Entreprise de logistique et de transport international		
19	CTM	..		
25	SDTM			

Figure 78: Supprimer entreprise

Modifier :

The screenshot shows a modification form for a company named 'ARMEX'. It includes fields for 'entreprise:' (set to 'ARMEX') and 'detail:' (set to 'Entreprise de logistique et de transport international'). There is a file upload field labeled 'Choose File' with 'No file chosen'. Below the form are 'Mettre à jour' (Update) and 'Retourner' (Return) buttons.

Figure 79: modifier entreprise

Gestion de ville :

The screenshot shows a list of cities with columns for ID, name, and edit/delete buttons. A blue button at the top right says 'AJOUTER UN VILLE' (Add a city).

ID	Nom de ville	modifier/supp
3	mohammedia	
4	casa	
5	rabat	

Figure 80: voir ville

Ajouter ville :

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

SE DÉCONNEXTER

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courrier

Ajouter un ville

ville

Ajouter ville

voir la liste

Figure 81: Ajouter ville

Supprimer ville

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

SE DÉCONNEXTER

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courrier

liste des villes

êtes-vous sûr de vouloir supprimer la ville avec l'identifiant :5 ?

Annuler

Confirmer

id	Nom de ville	modifier/supp
3	mohammedia	
4	casa	
5	rabat	

Figure 82: Supprimer ville

Modifier :

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

SE DÉCONNEXTER

aya_admin

Dashboard

Gestion

courrier

Modifier ville

ville :
rabat

Mettre à jour

Retourner

Figure 83: Modifier ville

Gestion de type courrier:

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courier

list des types

AJOUTER UN TYPE

id	type	modifier/supp
3	livraison	
4	Facture	

Figure 84: voir type courrier

Ajouter

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

Courier

Ajouter un type

type

Ajouter type

voir la liste

Figure 85: Ajouter type courrier

Supprimer :

PAGE DE BUREAU D'ORDRE

aya_admin

Tableau de bord

Profile

Gestion

list des types

êtes-vous sûr de vouloir supprimer le type avec l'identifiant :3 ?

Annuler

Confirmer

id	type	modifier/supp
3	livraison	
4	Facture	

Figure 86: Supprimer type courrier

Modifier :

The screenshot shows a user interface for managing delivery types. On the left is a sidebar with a profile picture, the username 'aya_admin', and navigation links: 'Dashboard', 'Profile', 'Gestion', and 'courrier'. The main area has a title 'Modifier type' and a sub-section titled 'type : livraison'. At the bottom are two buttons: a blue 'Mettre à jour' (Update) button and a red 'Retourner' (Return) button.

Figure 87: modifier type courrier

Modifier profile :

The screenshot shows a user interface for modifying a profile. On the left is a sidebar with a profile picture, the username 'aya_admin', and navigation links: 'Tableau de bord', 'Profile', 'Gestion', and 'Courrier'. The main area has a title 'profile' and a form with fields for 'Nom complet' (aya admin), 'Votre email' (j@gmail.com), 'Ancien mot de passe' (enter previous password), 'Confirmez le mot de passe' (confirm new password), 'Nom d'utilisateur' (aya_admin), and a file upload field 'Choose File' (No file chosen). At the bottom are two buttons: a blue 'Mettre à jour' (Update) button and a red 'Retourner' (Return) button.

Figure 88: Modifier profile

CONCLUSION

Tout au long de la préparation de notre stage de fin d'études, nous avons essayé de mettre en pratique les connaissances acquises durant nos études universitaires et nos recherches concernant le développement web.

Ce document est une fusion de l'existant, du cahier de charges et du dossier de réalisation. Après avoir décelé les avantages et les imperfections du système d'information en place j'ai proposé une solution pour atteindre les résultats attendus de l'informatisation. La méthodologie « UML » utilisée m'a permis de bénéficier de ses niveaux de conception pour une meilleure appréhension du domaine étudié. Le développement de cette application s'est avéré profitable pour l'usage des outils de développement tels que php. Le travail effectué a fait l'objet d'une analyse détaillée des besoins des utilisateurs, de la conception et de l'élaboration d'une application web qui permet plus de fiabilité et plus d'efficacité. Néanmoins, on peut parvenir à une évolution dans le futur compte tenu du fait qu'aucun produit n'est totalement parfait et que toute conception peut s'enrichir et évoluer.

Webographie

<https://www.ideamotive.co/blog/>

https://www.w3schools.com/php/php_intro.asp

<https://www.php.net/manual/fr/mysqlinfo.library.choosing.php>

<https://www.netsolutions.com/insights/>

<https://www.softwaretestinghelp.com/visual-studio-code-vs-atom/>

<https://kinsta.com/fr/blog/php-editeurs/>

<https://code.visualstudio.com/docs/languages/php>

<https://romainlebreton.github.io/ProgWeb>