

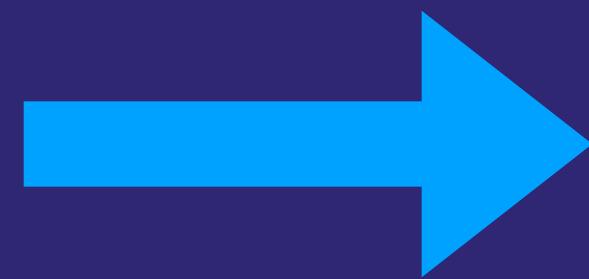


Architetture Pull e Push

Descrivono il modo in cui viene propagato
un cambiamento di stato.



A
B



C