



# Architettura Pull

Se lo stato cambia, il nuovo valore  
dev'essere richiesto manualmente.



# Architettura Pull

- ▶ Più semplice per programmatori meno esperti
- ▶ Più performante (generalmente)
- ▶ Il consumatore non sa quando lo stato cambia...
  - Rischio di bug (es. UI non consistente)
  - Rischio di performance peggiori (es. troppe chiamate inutili se lo stato non cambia)
  - Codice ripetitivo, più difficile da leggere e da mantenere
- ▶ Ideale per operazioni one-time in cui lo scorrere del tempo non è importante