



Architettura Pull

- ▶ Più semplice per programmatori meno esperti
- ▶ Più performante (generalmente)
- ▶ Il consumatore non sa quando lo stato cambia...
 - Rischio di bug (es. UI non consistente)
 - Rischio di performance peggiori (es. troppe chiamate inutili se lo stato non cambia)
 - Codice ripetitivo, più difficile da leggere e da mantenere
- ▶ Ideale per operazioni one-time in cui lo scorrere del tempo non è importante



Architettura Push

Se lo stato cambia, veniamo notificati in automatico dal produttore del dato.