

ControlValueAccessor Interface

writeValue(value: any): void

registerOnChange(fn: any): void

registerOnTouched(fn: any): void

setDisabledState(isDisabled: boolean)? : void

Il modello ha cambiato valore

Forniscono le funzioni per cambiare
il modello (valore, stato)

Il modello è stato disabilitato

 [Live code](#)

Introducing `ControlValueAccessor`

Forms API



@Component