Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» (МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)

ДОПУЩЕНА К ЗАЩИТЕ

	Заведующий кафедрой	
	/ Е.А. Пухова/	
	Руководитель образовательной программы	
	/ M.B. Даньшина /	
«СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СИСТЕМЫ АВТОСТРАХОВАНИЯ»		
Курсовая	работа	
по направлению 09.03.01 Информа	тика и вычислительная техника	
Образовательная программа «Информ бизнес		
Студент:/ Дука подпись	ага Кобонго Грег Давид <u>221-365</u> / ФИО, группа	
Руководитель ВКР:	/ <u>Армаш М.Н., ст.</u>	
подпись	ФИО, уч. звание и степень	

Москва, 2023

## Оглавление

	введение
4	
	1. ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ
	6
	1. Предметная область и технологии
	6
	1.1 Актуальность
	6
	1.2 Инструменты для создания
	6
	2. Обзор аналогов
(	6
	3. Вывод
8	3
	2. ТЕХНИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ
	9
	2.1 Структура базы данных
Ç	
	2.2 Описание функций программы
1	10
	3. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
	13
	3.1 Регистрация нового пользователя
	13
	3.2 Изменение данных
	13

	3.3 Просмотр данных
	14
	4. РУКОВОДСТВО ПРОГРАММИСТА
16	5
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ
17	
	Список источников информации
18	

## **ВВЕДЕНИЕ**

В данном проекте будет создано приложение для хранения информации по автострахованию. Эта программа - это клиент-серверное приложение для управления базой данных автомобильной страховой компании. Она позволяет зарегистрировать нового пользователя, добавить машину и полис, а также удалить запросы, машины, полисы и клиентов.

Каждому водителю настоятельно рекомендуется оформить для своей машины страховой полис, чтобы в случае аварии за ущерб платил не он сам, а его страховая компания. Приложение, которое будет создано в данном проекте, подразумевает систему, в которой клиенты могут регистрироваться и вносить информацию о своих автомобилях, а Администратор может регулировать весь поток данных.

Данный проект поможет обеспечить хранение данных по автомобилям, их страховке (КАСКО, ОСАГО), и самое главное — конфиденциальность информации. Система устроена таким образом, что каждый клиент страховой компании может видеть только свои данные и данные по своему автомобилю.

Однако сотрудник компании, имеющий роль Администратора в приложении, имеет право распоряжаться всей базой данных: добавление, изменение а также удаление данных.

В целом, программист отвечает за создание программного обеспечения, которое помогает автоматизировать процессы в организации, повышает эффективность и улучшает взаимодействие с базой данных и пользовательским интерфейсом.

Программист должен иметь хорошее понимание процессов базы данных и быть в состоянии создавать запросы SQL для получения, изменения, добавления и удаления данных. Кроме того, он должен иметь навыки создания графического интерфейса для пользователей, а также обработки ошибок и проверки правильности введенных данных.

В целом, данная программа представляет собой небольшую систему управления базой данных с графическим интерфейсом пользователя. Пользователь может взаимодействовать с базой данных через форму ввода имени пользователя и пароля и выпадающее меню с именами таблиц в базе данных. Функции позволяют отображать данные из выбранной таблицы, искать данные в таблице по запросу пользователя, выводить информацию о конкретной строке таблицы и сохранять изменения в базе данных.

#### 1. ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

## 1. Предметная область и технологии

## 1.1 Актуальность

Несчастные случаи, а также инциденты, связанные с автомобилями, увеличиваются изо дня в день. На сегодняшний день как никогда важно развивать систему страхования. С автомобилем может случиться все, что угодно: от маленькой царапины до автокатастрофы. Система страхования устроена таким образом, что при наличии автостраховки компании страхования возместят пострадавшему весь ущерб.

#### 1.2 Инструменты для создания

Для создания этого проекта используется SQL и Python. SQL используется для созданий базы данных, язык программирования Python используется для создания кода программы и регулировки внешнего вида окон.

Данная программа представляет собой графический интерфейс пользователя для взаимодействия с базой данных "System". Программа написана на языке Python с использованием PyQt5 и PostgreSQL.

## 2. Обзор аналогов

### АльфаСтрахование

#### 1. Навигация

Навигация сайта АльфаСтрахования простая и понятная. Есть вертикальная навигация по темам. На горизонтальной панели вверху есть кнопки «Войти» и «Помощь». Это означает, что пользователи не будут теряться на сайте.

### 2. Дизайн

Дизайн сайта АльфаСтрахование выполнен в стиле АльфаБанка — красный цвет. Но большая часть это белый цвет. Поэтому это всё вместе выглядит хорошо. Панели и навигация в красном цвете и текст с основной информацией на белом фоне.

## 3. Сильные и слабые стороны проекта

Сильные стороны проекта АльфаСтрахование это понятная навигация и хороший дизайн. Плохие стороны этого проекта это большое количество дополнительных кнопок на экране. Например, «Сообщение» или «Оцените нас»

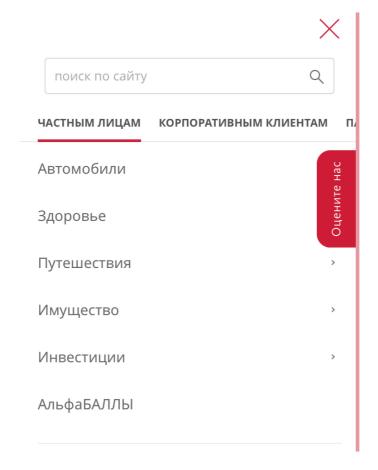


Рисунок 1 - Навигация АльфаСтрахование

#### 4. Вывод

АльфаСтрахование это хороший сайт и можно взять за основу дизайн, но нужно добавлять меньше кнопок на экране.

## 3. Вывод

Для создания приложения для автострахования нужно внимательно работать над Python код, ведь важная часть проекта это конфиденциальность данных. Каждый пользователь может видеть только свою информацию, не должен видеть информацию других людей. Также сделать систему для связи между пользователем и администратором приложения.

## Оформление онлайн

На сайте «АльфаСтрахование» вы можете купить электронный полис ОСАГО — надежный и более удобный аналог документа на бумаг Неважно, где вы находитесь и в каком город зарегистрирована машина. Оформление электронной страховки ОСАГО в 2023 году в режиме online доступно автомобилистам из Москвы, Санкт-Петербурга и других регионов России.

# Преимущества оформления ОСАГО в «АльфаСтрахование»

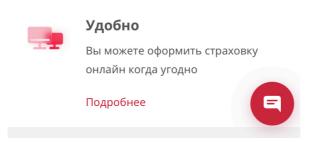


Рисунок 2 - Дизайн АльфаСтрахование

## 2. ТЕХНИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ

## 2.1 Структура базы данных

Ниже представлен ER-diagram базы данных для проекта.

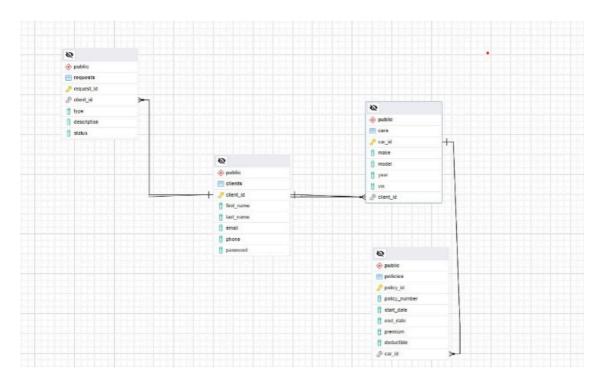


Рисунок 3 - ER-diagram

Эти три таблицы и одна связующая (requests) образуют схему базы данных для этой системы автомобильной страховой компании.

Clients - это таблица, которая содержит информацию о каждом клиенте, включая уникальный идентификатор client\_id, имя, фамилию, электронную почту, номер телефона и хэш пароля.

Cars - это таблица, которая содержит информацию об автомобилях, зарегистрированных у клиентов. Она содержит уникальный идентификатор car\_id, марку, модель, год выпуска, VIN-код и client\_id, который связывает машину с определенным клиентом из таблицы Clients.

Policies - это таблица, которая содержит информацию о полисах, приобретенных клиентами. Она содержит уникальный идентификатор policy\_id, номер полиса, дату начала и окончания страхования, премию (стоимость) полиса, сумму вычета и саr\_id, который связывает полис с определенной машиной из таблицы Cars.

requests - это таблица, которая содержит информацию о запросах клиентов, относящихся к различным аспектам работы страховой компании, таким как запросы на изменения полисов, запросы на ремонт автомобиля и т.д. Эта таблица содержит уникальный идентификатор request\_id, идентификатор клиента client\_id, тип запроса type, описание запроса description и его статус status.

## 2.2 Описание функций программы

Каждая функция использует библиотеку psycopg2 для подключения к PostgreSQL серверу и выполнения запросов. Все изменения в базе данных сохраняются после выполнения транзакции командой conn.commit(). Если произошла ошибка при работе с базой данных, в списке виджетов выводится сообщение об ошибке.

Функция login() выполняет первоначальное подключение к базе данных, проверяет наличие введенного пользователем имени и пароля в базе данных "clients" или является ли он администратором. Если имя и пароль найдены в базе данных "clients", то отображаются соответствующие сообщения и выпадающее меню, содержащее имена таблиц в базе данных. Если имя и пароль равны "admin" и "12345", то выпадающее меню также будет содержать таблицу "requests". Далее происходит вызов функции display\_table\_data(), которая выводит данные из выбранной таблицы в виджет таблицы.

Функция display\_table\_data(selected\_table) получает имя выбранной таблицы и выполняет запрос на извлечение атрибутов и значений из этой таблицы. Запрос формируется в зависимости от того, выполняет ли вход администратор или обычный пользователь. Если выбранная таблица - "clients", то отображаются только данные пользователя, который выполнил вход. Если выбрана таблица "cars" или "requests", отображаются данные конкретного пользователя. Если выбрана таблица "policies", отображаются данные всех машин пользователя.

**Функция search()** ищет совпадения в таблице по введенному пользователем запросу и подсвечивает ячейки, в которых найдено совпадение.

```
pdef register_user():
    global conn
    Form3, Windows3 = uic.loadUiType('connexion.ui')
    windows3 = Windows3()
    form3 = Form3()
    form3.setupUi(windows3)
```

Рисунок 4 - Функция register user()

Функция display\_selected\_row\_data(selected\_table, selected\_id) выводит данные о выбранной строке таблицы в виджет таблицы.

**Функция save\_table\_data()** сохраняет изменения в базе данных. Она получает имя выбранной таблицы, имя и пароль пользователя, а затем проходит по всем измененным ячейкам и обновляет значения записей в базе данных. Если выбрана таблица "policies", то обновление выполняется по полю policy\_id, а для других таблиц - по полю client\_id.

Функция register\_user() отвечает за регистрацию нового пользователя. Она использует модуль иіс для загрузки интерфейса пользователя из файла .ui. После того как пользователь заполнил все необходимые поля, данные отправляются на сервер, где они проверяются на дубликаты (электронная почта или номер телефона) в базе данных. Если данные уникальны, они добавляются в таблицу clients. Затем создается новая запись в таблице requests, связанная с этим клиентом.

```
def search():
    search_query = form.lineEdit.text()

pattern = re.compile(search_query, re.IGNORECASE)

for i in range(form.tableWidget.rowCount()):
    for j in range(form.tableWidget.columnCount()):

        cell_text = form.tableWidget.item(i, j).text()

        match = re.search(pattern, cell_text)

        if match:
            item = form.tableWidget.item(i, j)
                 item.setBackground(QtGui.QColor('yellow'))
         else:
            item = form.tableWidget.item(i, j)
                  item.setBackground(QtGui.QColor('white'))
```

Рисунок 5 - Функция search()

Функция add() добавляет в базу данных информацию об автомобиле и полисе. Сначала она проверяет код доступа, введенный пользователем. Если код верный, загружается интерфейс пользователя и заполняются соответствующие поля. Затем данные отправляются на сервер и добавляются в таблицы cars и policies.

Функция delete() удаляет записи из базы данных. Как и в функции add(), сначала проверяется код доступа. Затем пользователь может выбрать, какую запись он хочет удалить - запросы, машины, полисы или клиентов. Затем выбранная запись удаляется из соответствующей таблицы.

## 3. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

## 3.1 Регистрация нового пользователя

Для регистрации нажмите на кнопку «Регистрация нового клиента», после чего введите свои данные во всплывающем окне:

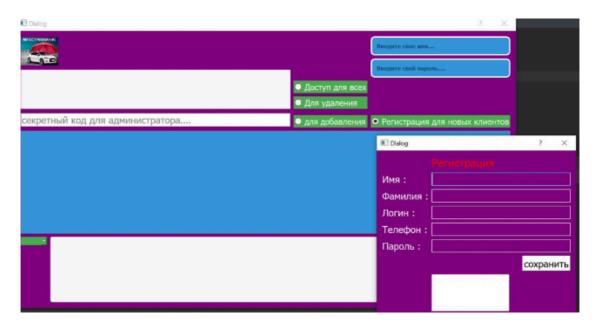


Рисунок 6 - Регистрация

## 3.2 Изменение данных

Для изменения данных необходимо обратиться к Администратору приложения через вкладку requests. Тогда администратор увидит созданный пользователем запрос:

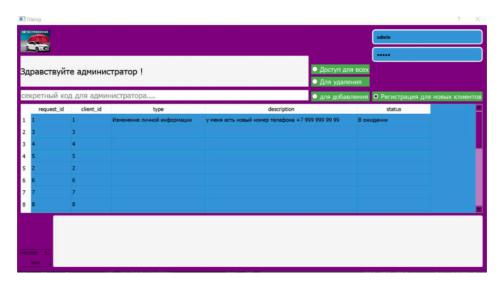


Рисунок 7 - Запрос пользователя на изменение данных

## 3.3 Просмотр данных

Администратор имеет возможность просматривать все данные по клиентам, а также их автомобилям и страховым полисам:



Рисунок 8 - Данные по клиентам



Рисунок 9 - Данные по страховым полисам

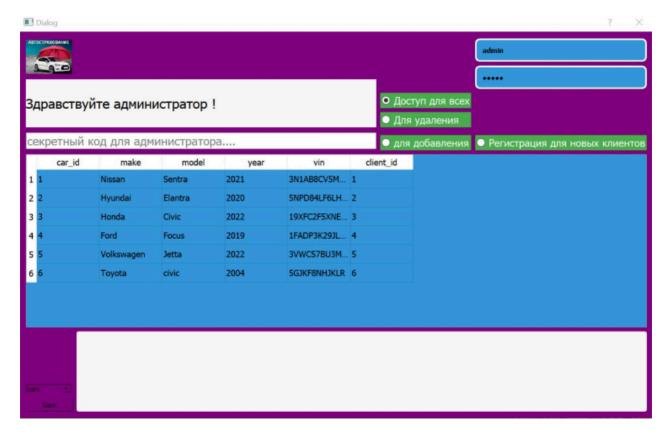


Рисунок 10 - Данные по автомобилям

Администратор может добавлять новых клиентов в таблицу Clients, добавлять новые машины и полисы для существующих клиентов, а также просматривать информацию по запросам клиентов в таблице requests. Клиенты могут создавать запросы в таблице requests, запрашивая изменения своих полисов или ремонт своих автомобилей. Таким образом, эти таблицы обеспечивают функциональность системы страховой компании.

## 4. РУКОВОДСТВО ПРОГРАММИСТА

Глобальные переменные conn, db и save\_button инициализируются со значением None в самом начале программы. Переменная conn будет использоваться для установления соединения с базой данных, а переменная db хранит имя базы данных. Переменная save\_button хранит ссылку на объект кнопки сохранения, которая создается при первом нажатии на ячейку таблицы.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В контексте данной системы страховой компании, программист отвечает за создание программного обеспечения, которое предоставляет удобный и надежный интерфейс для работы с базой данных. Эта программа может быть написана на одном из многих языков программирования, таких как Python, Java или C++, и должна быть способна связываться с PostgreSQL сервером, чтобы получать доступ к базе данных.

# Список источников информации

alfastrah.ru