**Ejercicio de mascotas**

En este desafío recibirás una serie de tipos de mascotas junto con su edad.

Dependiendo de estos 2 factores tendrás que construir la función llamada getPetExerciseInfo la cual retornará una cadena de texto con la información necesaria acerca de cuanto ejercicio necesita hacer cada tipo de mascota.

La función recibirá las siguientes mascotas:

* perro
* gato
* ave

En caso de pasar una mascota la cual no sea de la lista deberá retornar "Tipo de mascota inválida"

Para cada tipo de mascota, la función retornará diferente información basada en la edad.

* Perros
  + Si la edad es menor al año, deberá retornar "Los cachorros necesitan pequeñas y frecuentes sesiones de juego"
  + Si la edad es entre 1 y 7 años, deberá retornar "Los perros a esta edad necesitan caminatas diarias y sesiones de juego"
  + Si la edad es mayor a 7 años, deberá retornar "Los perros viejos necesitan caminatas más cortas"
* gatos
  + Si la edad es menor al año, deberá retornar "Los gatitos necesitan frecuentes sesiones de juego"
  + Si la edad es entre 1 y 7 años, deberá retornar "Los gatos a esta edad necesitan jugar diariamente"
  + Si la edad es mayor a 7 años, deberá retornar "Los gatos viejos necesitan sesiones de juego más cortas"
* aves
  + Si la edad es menor al año, deberá retornar "Las aves jóvenes necesitan mucho espacio para volar"
  + Si la edad es entre 1 y 7 años, deberá retornar "Las aves necesitan jugar diariamente y un lugar para volar"
  + Si la edad es mayor a 7 años, deberá retornar "Las aves mayores necesitan descansar más, pero siguen ocupando un lugar para volar"

Tendrás inputs y outputs como los siguientes 👇

Ejemplo 1:

Input: getPetExerciseInfo("perro", 3)

Output: "Los perros a esta edad necesitan caminatas diarias y sesiones de juego"

Ejemplo 2:

Input: getPetExerciseInfo("gato", 8)

Output: "Los gatos viejos necesitan sesiones de juego más cortas"

Ejemplo 3:

Input: getPetExerciseInfo("Mamut", 25)

Output: "Tipo de mascota invalida"

**Ejercicio triangulo**

En este desafío, debes dibujar un triángulo isósceles usando bucles.

Recibirás dos parámetros: size y character, que definen el tamaño y el carácter con el que se debe construir el triángulo, respectivamente. Además, el triángulo debe estar alineado a la derecha, lo que significa que la columna más derecha del triángulo debe estar en el borde derecho de la consola.

Recuerda que para hacer el salto de línea debes usar "\n", no olvides removerla de la última parte.

Tendrás inputs y outputs como los siguientes 👇

Ejemplo 1:

Input: printTriangle(5, "\*")

Output:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

Ejemplo 2:

Input: printTriangle(6, "$")

Output:

$

$$

$$$

$$$$

$$$$$

$$$$$$