1. **String类为什么是final?**
   1. 因为final不能被继承，String是一个高使用率的类，考虑到性能和安全性的缘故，所以将string类定义为final。
2. **描述一下linkedList和arrayList 各自实现和区别？**
   1. ArrayList主要存放的是可变大小的数据，而linkList主要是以链表是形式存放数据。对于get和set，arraylist要优于linkedlist。对于新增和删除操作add和remove，linkedlist要优于arraylist，因为arraylist 要移动数据。
3. Java中的队列有哪些？

1）Queue接口与List、Set同一级别，都是继承了Collection接口。  
Queue使用时要尽量避免Collection的add()和remove()方法，而是要**使**用offer()来加入元素，使用poll()来获取并移出元素。它们的优点是通过返回值可以判断成功与否，add()和remove()方法在失败的时候会抛出异常

4.反射中Class.forName和ClassLoader的区别？

1）class.forName和classLoader都是用来加载类的，但是Class.forname除了将类的.class文件加载到虚拟机中之外还会加载说明部分，static语句块。Classloader只会将类的.class文件加载到jvm中。只有在newinstance时才会加载static.

**5.string和stringBuffer及stringbulider的类的区别？**

1）string是用字符数组来存储的（private final char value[]）,是不可变。

2）stringbuffer和stringbuilder都继承了abstractStringBuffer类，是用字符数组存储的。所以是可变的。

3）String是一个常量，所以是线程安全的。StringBuffer是线程安全你的，而StringBuilder不是线程安全的。

**6.如何讲一个字符串变成一个数组？**

1）字符串对象.toCharArray（）

**7.什么叫线程安全？**

1）线程安全也叫线程同步，使用synchronized定义的就叫做线程同步。也就是说如果一个程序中有多个线程，多个线程不能同时访问一个他，必须按顺序依次访问。

**8.String类的常用方法？**

1）trim():去空格。 2）equals():比较两个字符串是否相等

3）compareTo(String str):比较大小 4)replace(x,x)替换

5）SubString:截取 6）Contains()：是否包含

7）StartWith和endWith() 8)index(String str):找到一个字符str的第一个index位置

9.文件上传和下载的时候注意的问题？

1）表单中一定要设置一个属性，enctype=’multipart/form-data

**javaWeb**

1. **cookie和session的区别？session 的生命周期？**
   1. Cookie存放的是客户端的数据，session存放的是服务器的端的数据。
   2. Session只会在访问jsp和servlet的时候才会创建。服务器端会把长时间没有活动的session清除。Tomcat中session的默认存活时间为20分钟
2. jsp的动态包含和静态包含怎么写？有什么区别？
   1. 静态包含：<%@include file=””%> 动态包含：<%include page=””%>
   2. 区别：<%include page=””%>动态包含会检查页面所有的变化，适合用于包含动态页面。而静态包含不会检查所有页面的变化，适合用于包含静态页面。
3. **描述JSP和Servlet的区别、共同点、各自应用的范围？**
4. 尽管JSP在本质上就是SERVLET,但是两者的创建方式不一样.Servlet完全是JAVA程序代码构成擅长于流程控制和事务处理而通过Servlet来生成动态网页很不直观;JSP由HTML代码和JSP标签构成可以方便地编写动态网页因此在实际应用中采用Servlet来控制业务流程,而采用JSP来生成动态网页.在struts框架中,JSP位于MVC设计模式的视图层,而Servlet位于控制层
5. servlet的生命周期？
   1. 当web容器启动的时候，servlet的生命周期开始，首先调用init初始化servlet，根据不同的请求调用dopost方法或者doget。服务结束的时候webservice调用destroy（）关闭servlet。
6. 四中回话跟踪技术？
   1. Request：代表一个用户发出的一个请求。
   2. Page:一个页面中所包含的对象和属性
   3. Session:表示一个回话
   4. Application：代表整个web应用程序相关的对象和属性
7. **Hibernate的调优策越？**
   1. 指定合理的缓存策越
   2. 尽量使用延迟加载特性
   3. 采用合理的session管理机制
   4. 进行合理的orm设计
8. **上面的是springMVC的工作原理图：**
   1. 1、客户端发出一个http请求给web服务器，web服务器对http请求进行解析，如果匹配DispatcherServlet的请求映射路径（在web.xml中指定），web容器将请求转交给DispatcherServlet.
   2. 2、DipatcherServlet接收到这个请求之后将根据请求的信息（包括URL、Http方法、请求报文头和请求参数Cookie等）以及HandlerMapping的配置找到处理请求的处理器（Handler）。
   3. 3-4、DispatcherServlet根据HandlerMapping找到对应的Handler,将处理权交给Handler（Handler将具体的处理进行封装），再由具体的HandlerAdapter对Handler进行具体的调用。
   4. 5、Handler对数据处理完成以后将返回一个ModelAndView()对象给DispatcherServlet。
   5. 6、Handler返回的ModelAndView()只是一个逻辑视图并不是一个正式的视图，DispatcherSevlet通过ViewResolver将逻辑视图转化为真正的视图View。
   6. 7、Dispatcher通过model解析出ModelAndView()中的参数进行解析最终展现出完整的view并返回给客户端。
9. **spring如何实现事物管理的？**
   1. **通过事物管理器**
10. super 和this关键字的区别及用法?
    1. This指的是当前对象，而super指调用父类的成员变量和方法
11. 什么是封装?
    1. 将对象的行为和属性隐藏起来，对位指提供一个接口，用户只需要调用这个接口，来的到自己想要的结果，这叫做封装。
12. **什么叫多态，实现多态的前提是什么？**
    1. 面向对象的三大特性：封装、继承、多态。从一定角度来看，封装和继承几乎都是为多态而准备的。  
       多态的定义：指允许不同类的对象对同一消息做出响应。即同一消息可以根据发送对象的不同而采用多种不同的行为方式。（发送消息就是函数调用）
    2. 多态的应用：消除程序之间的耦合关系。
13. 修饰符作用范围由大到小?
    1. Public protected private
14. 动态代理的核心思想是不修改原有类和方法的基础上能添加一些功能，Spring的AOP是一个经典实现。实现动态代理必须要实现invacationHandler这个类的invoke()方法。
15. 什么是方法的重载描述，什么是方法的重写?
    1. 方法的重载：就是在一个类中，方法的名字相同，但是参数的个数，参数的类型，返回值的类型也不用。
    2. 方法的重写：子类继承父类，重写父类中的方法，但是方法名，参数的个数，参数的类型都必须相同。
16. Error类和Exception的区别？
    1. Throwable是java中所有异常（处理错误）的父类，有两中子类：error和exception
       1. Erro:是jvm内部的错误，是程序无法修改的。
       2. Exception：表示可以恢复的例外，是可以扑捉到的。
17. Java中常见的异常（例外）？
    1. NullPointerException ，classnotfoundException,arithmeticexception,
    2. arrayindexoutofboundException,
18. Try,cacht,fianly那些可以省略？
    1. Try是必须的
19. 什么是构造函数？
    1. 构造方法就是与类的名字一样，不能有返回值，主要的作用就是用来初始化参数
20. 如果有两个类A、B（注意不是接口），你想同时使用这两个类的功能，那么你会如何编写这个C类呢？
    1. 因为类A、B不是接口，所以是不可以直接继承的，但可以将A、B类定义成父子类，那么C类就能实现A、B类的功能了。假如A为B的父类，B为C的父类，此时C就能实现A、B的功能