

Mini-projet de développement client/serveur

Antoine Champagne
Sorbour Tidjani

Base de données

Modèle entité association de la base de données

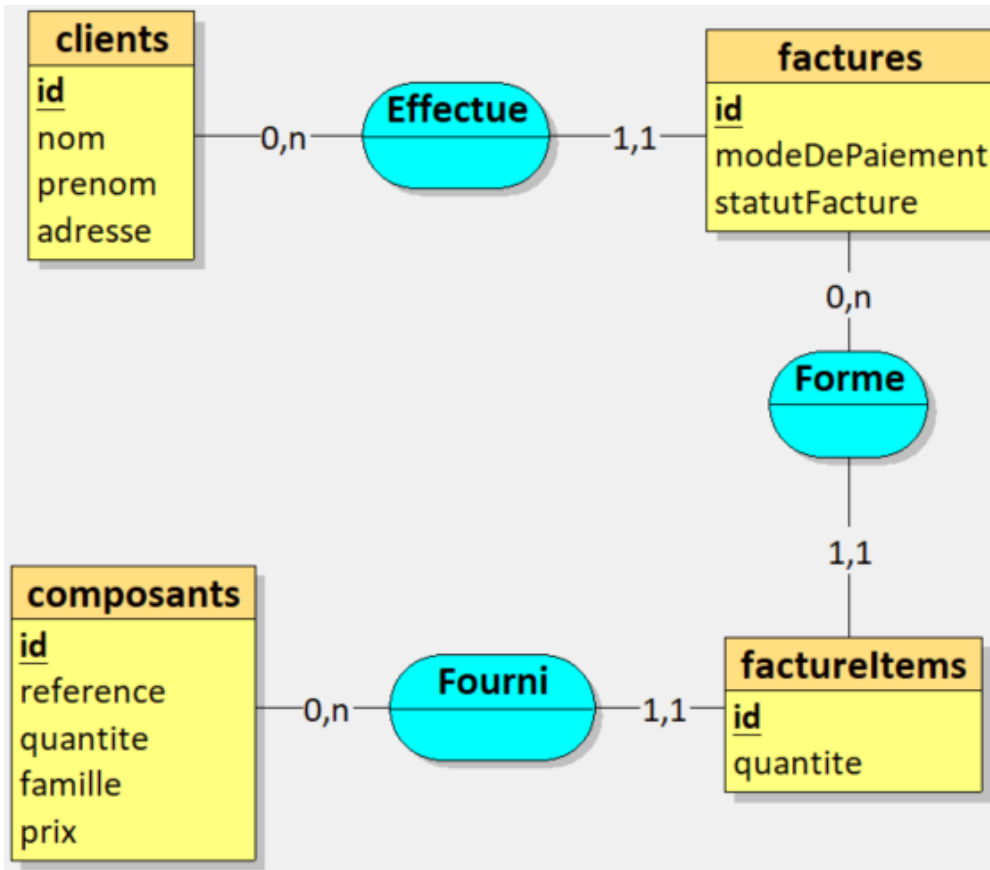


Diagramme de classes

(png en pièce jointe)

Fonctionnement Serveur

Tout se fait depuis une classe Requête sur le serveur qui va utiliser les méthodes de DAO qui font le lien avec la base de données pour faire des opérations et obtenir des résultats avant de les renvoyer au Client, les requêtes sont les suivantes

VoirStock : Cette méthode prend une référence de composant en argument et renvoie les détails du composant s'il existe. Elle utilise l'objet DAOComposant pour trouver le composant par sa référence.

GetAllFamilles : Cette méthode renvoie une liste de toutes les familles de composants uniques. Elle utilise l'objet DAOComposant pour trouver toutes les familles.

RechercheComposant : Cette méthode prend un nom de famille en argument et renvoie une liste de composants qui appartiennent à cette famille et sont disponibles en stock. Elle utilise l'objet DAOComposant pour trouver les composants.

AjouterComposant : Cette méthode prend une référence de composant et une quantité en arguments. Elle trouve le composant par sa référence et augmente sa quantité du montant donné. Elle utilise l'objet DAOComposant pour mettre à jour le composant.

RetirerComposantDuStock : Cette méthode prend une référence de composant et une quantité en arguments. Elle trouve le composant par sa référence et diminue sa quantité du montant donné. Elle utilise l'objet DAOComposant pour mettre à jour le composant.

GetFactureEnCours : Cette méthode prend un ID de client en argument et renvoie la facture en cours pour ce client. Elle utilise l'objet DAOFacture pour trouver la facture.

GetAllFactureItem : Cette méthode prend un ID de facture en argument et renvoie tous les articles de cette facture. Elle utilise l'objet DAOFactureItem pour trouver les articles.

AjouterAuPanier : Cette méthode prend une référence de composant, une quantité et un nom de client en arguments. Elle ajoute la quantité spécifiée du composant au panier du client. Elle utilise les objets DAOComposant, DAOClient, DAOFacture et DAOFactureItem pour effectuer l'opération.

RetirerDuPanier : Cette méthode prend une quantité et un ID d'article en arguments. Elle retire la quantité spécifiée de l'article du panier. Elle utilise les objets DAOComposant, DAOFacture et DAOFactureItem pour effectuer l'opération.

PayerFacture : Cette méthode prend un nom de client et un mode de paiement en arguments. Elle définit le mode de paiement pour la facture en cours du client et change son statut en fermé. Elle utilise les objets DAOClient et DAOFacture pour effectuer l'opération.

ConsulterFacture : Cette méthode prend un nom de client en argument et renvoie les détails de la facture du client. Elle utilise les objets DAOClient, DAOFacture et DAOFactureItem pour effectuer l'opération.

CreateClient : Cette méthode prend un nom, un prénom et une adresse en arguments. Elle crée un nouveau client avec ces détails. Elle utilise l'objet DAOClient pour créer le client.

UpdateClient : Cette méthode prend un ID, un nom, un prénom et une adresse en arguments. Elle met à jour le client avec l'ID donné avec ces nouveaux détails. Elle utilise l'objet DAOClient pour mettre à jour le client.

DeleteClient : Cette méthode prend un ID de client en argument et supprime le client avec cet ID. Elle utilise l'objet DAOClient pour supprimer le client.


GetClient : Cette méthode prend un ID de client en argument et renvoie le client avec cet ID. Elle utilise l'objet DAOClient pour trouver le client.

GetAllClients : Cette méthode renvoie une liste de tous les clients. Elle utilise l'objet DAOClient pour trouver les clients.

Fonctionnement du Client

Le fonctionnement du client a 4 fonctionnalités principale gestion clients, gestion stock, achat et la possibilité de changer l'adresse IP sur lequel on se connecte.

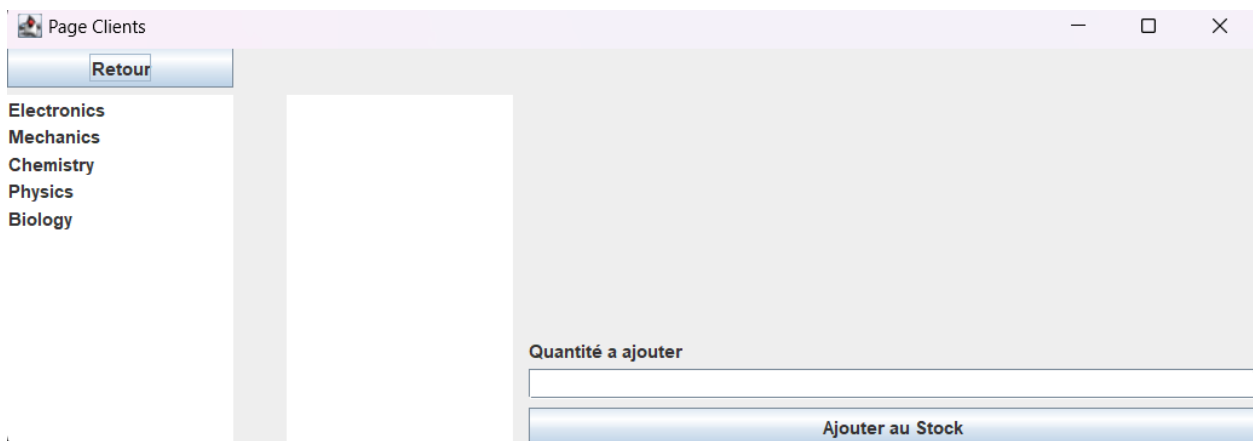
Page Clients



The screenshot shows a window titled "Page Clients" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there is a "Retour" button in the top left. Below it, a list on the left contains "Doe" (highlighted) and "Sontier". To the right of this list are three text input fields: "Nom :" with the value "Doe", "Prenom :" with the value "Jane", and "Adresse :" with the value "456 Main St". At the bottom of the window are three buttons: "Ajouter", "Modifier", and "Supprimer".

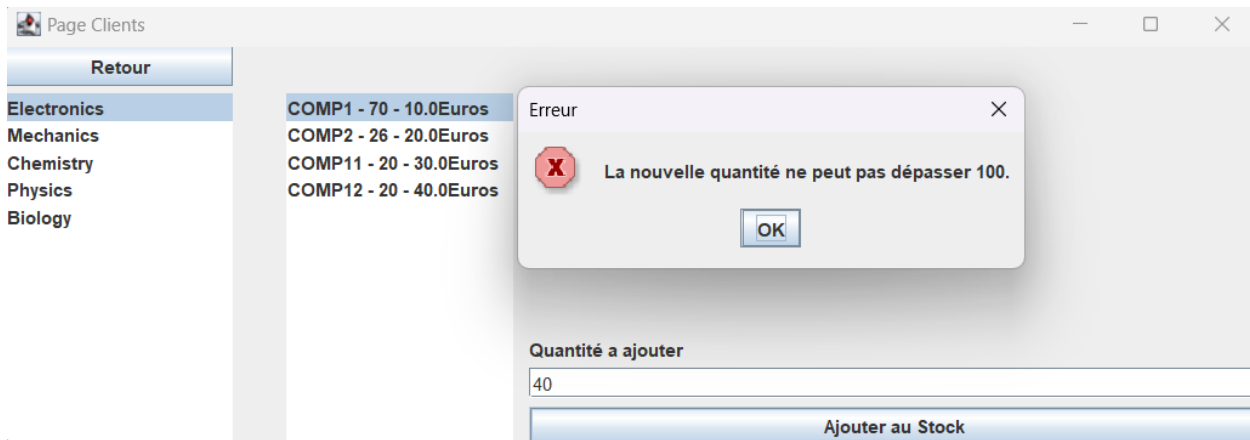
Dans cette page on peut modifier, ajouter supprimer des clients

Page stock

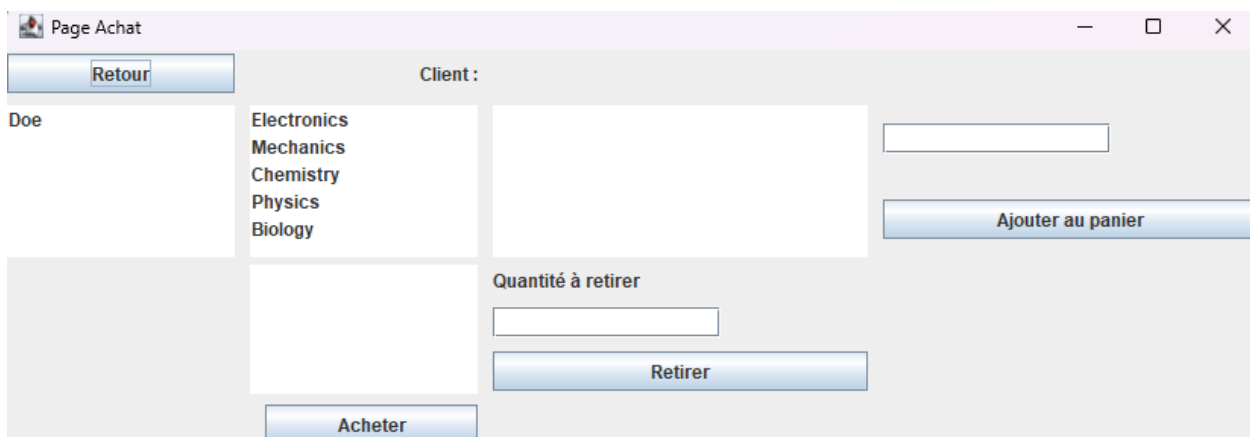


The screenshot shows the same "Page Clients" window. The "Retour" button is still present. The list on the left now contains "Electronics", "Mechanics", "Chemistry", "Physics", and "Biology". The "Nom :" field is empty. The "Prenom :" field is empty. The "Adresse :" field is empty. The "Ajouter" button is highlighted. The "Modifier" and "Supprimer" buttons are still present.

Dans cette page on peut ajouter du stock a des items à condition que le nouveau stock ne dépasse pas 100 en quantité.



Page achat



Dans cette page

En premier on sélectionne le client puis une famille de composants, cela déclenche l'affichage de tous les composants de cette famille. On peut ensuite choisir la quantité voulue et l'ajouter au panier. Des vérifications sont mise en place avec des messages clairs : Pas de client sélectionné, quantité invalide (supérieur au stock ou pas un nombre).

Page Achat

Client : Doe Jane

Retour

Doe

Electronics	COMP1 - 65 - 10.0Euros
Mechanics	COMP2 - 26 - 20.0Euros
Chemistry	COMP11 - 20 - 30.0Euros
Physics	COMP12 - 20 - 40.0Euros
Biology	

Ajouter au panier

COMP1 - 5 - 10.0Euros

Quantité à retirer

Retirer

50.0 Acheter

Une fois ajouter au panier on peut retirer le composant du panier en choisissant la quantité. Il est important de noter que si on ferme cette page le panier du client n'est pas perdu car il est sauvegardé dans la base de données.

encore une fois une vérification est mise en place pour éviter que l'ont

retiré du panier une quantité supérieur

Electronics

Mechanics

Chemistry

Physics

Biology

COMP1 - 5 - 10.0Euros

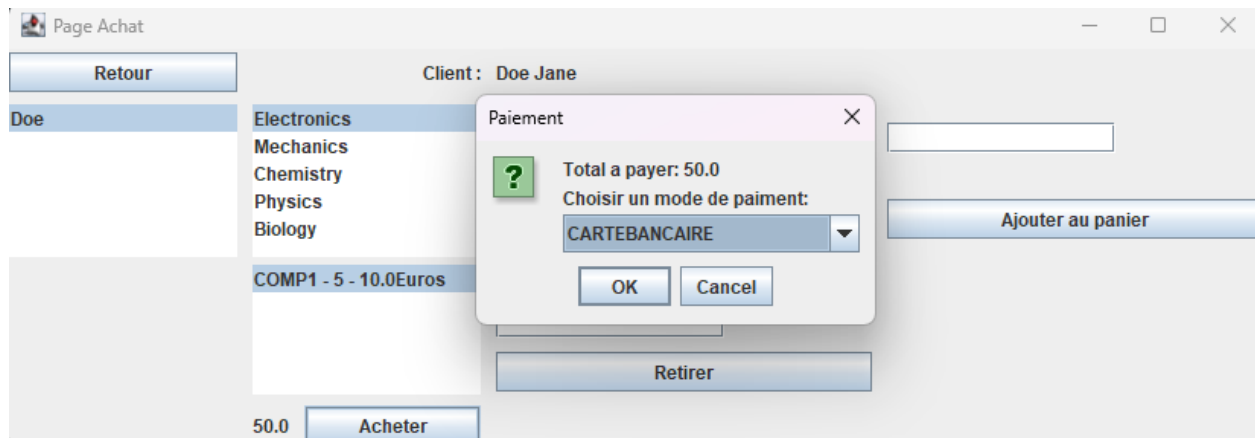
6

Retirer

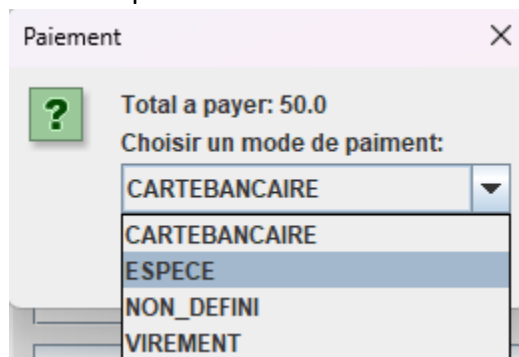
Erreur

Quantité insuffisante

OK

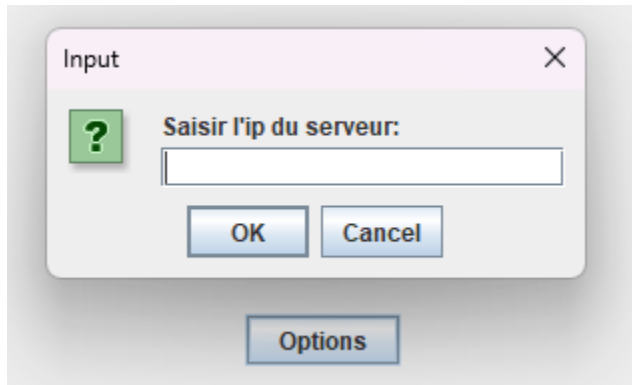


Enfin on peut acheter, ce qui nous ouvre un popup avec un rappel du total à payer et le choix du mode de paiement



Changement de l'ip

Il s'agit de l'ip correspondant au serveur



Par défaut le serveur se trouve sur 127.0.0.1 donc le localhost mais dans le cas où le serveur est sur une autre machine alors on peut changer cette IP

2 vérifications sont faites :

- L'ip est valide



- L'ip est atteignable (un délai de 4 secondes est mis en place pour joindre la machine)



Par ailleurs dans le cas où le serveur n'est pas joignable aucune des fonctionnalités du client fonctionne

