

```
1 using UnityEngine;
2 using UnityEngine.SceneManagement;
3
4 public class Buttons : MonoBehaviour {
5
6     //LoadGame er kaldet når der trykkes på play knappen
7     public void LoadGame() {
8         //Loader game scenen som har tallet '1'
9         SceneManager.LoadSceneAsync(1);
10    }
11 }
12
```