

# Elokuva-appi

Jonna Viljakainen ja Olli Junttanen

## Kuvaus:

Ohjelma aukeaa sisäänkirjautumisnäyttöön, jonka kautta sisäänkirjautumisen lisäksi voi luoda uuden käyttäjän. Sivumenusta pääsee sisäänkirjautumisnäyttöön, kalenteriin, elokuva-arkistoon sekä tarkastelemaan päivän elokuvia. Sisäänkirjautuneena kalenterissa voi päiviä napauttamalla nähdä onko kyseisenä päivänä käynyt katsomassa elokuvan ja elokuvalla annetut arvostelut. Tavoitteena oli saada elokuvat näkymään kalenterissa tapahtumina, mutta ajanpuutteen vuoksi tämä jäi toteuttamatta. Arkistossa pystyy selaamaan eri elokuvia ja valittuaan elokuvan, jonka on katsonut, voi sen arvostella. Arvosteluun tarvitaan päivämäärä, milloin on elokuvan katsonut ja tähtiarvostelu sekä vapaaehtoinen kommentti. Myös arkiston kautta voi nähdä annetut arvostelut. Jos ei ole kirjautuneena sisään ei arkistossa näy mitään. Daily movies -osio näkyy myös, jos ei ole kirjautunut sisään ja osion tarkoitus on katsella kyseisen päivän elokuvatarjontaa, jos elokuvaan haluaa mennä.

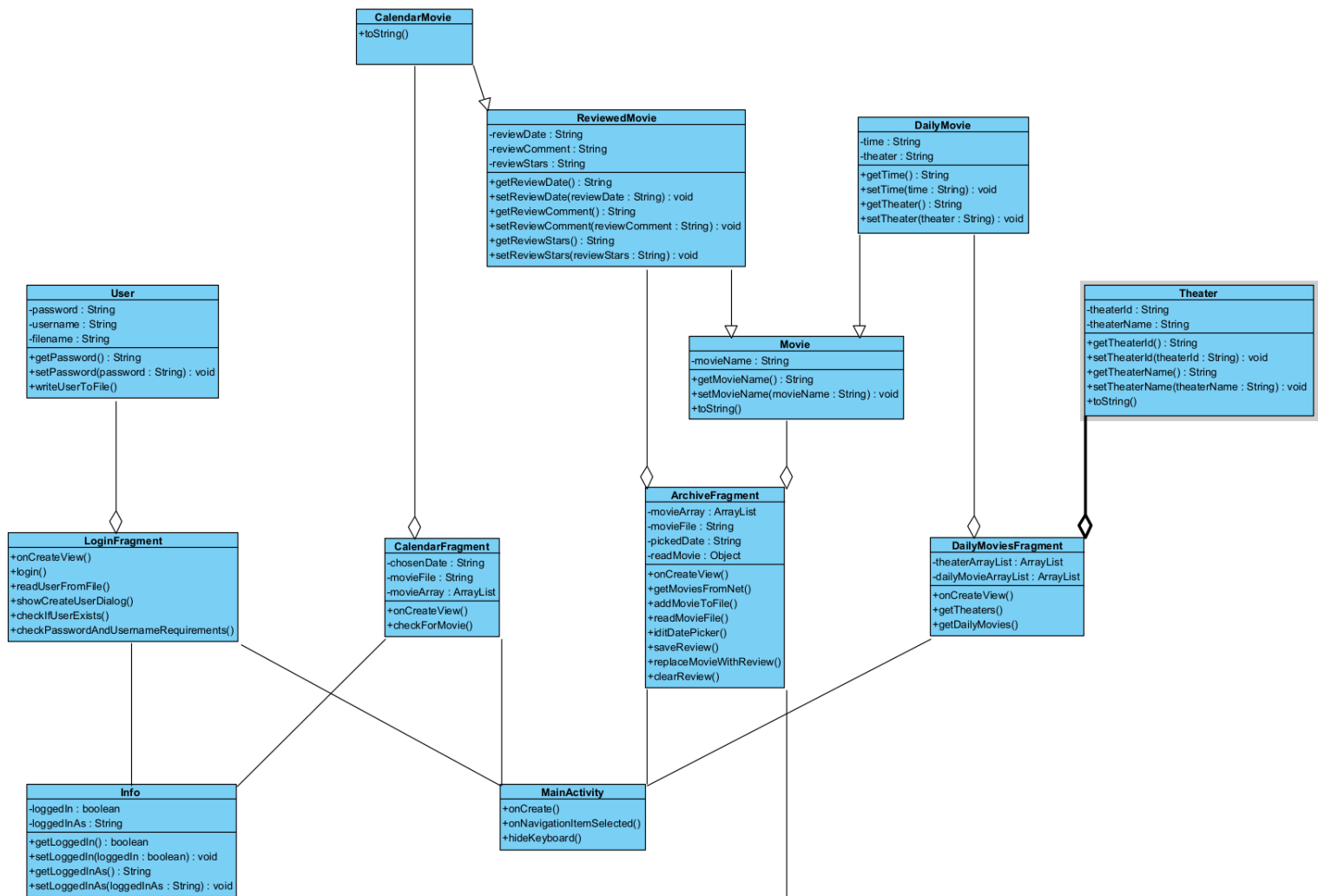
## Tekijät:

Suurin osa harjoitustyöstä tehtiin yhdessä, saman ruudun äärellä. Luokat toiminnallisuuksineen suunniteltiin yhdessä. Olli teki suurimman osan koodauksesta ja luokkakaavion, Jonna teki ohjelman visuaalisen puolen sekä dokumentaation.

## Toteutus:

Ohjelma on kehitetty Android Studiolla ja Java-kielellä Android-versiolle 5.0 ja uudemmille. Mitään ulkoisia kirjastoja ei ole käytetty. Android Studion lisäksi ohjelmistokehityksen ohessa käytettiin Discordia ja OneDriveä. Dokumentointiin käytettiin Microsoft Wordia ja luokkakaavion tekemiseen Visual Paradigmia.

## Luokkakaavio:



Toteutetut ominaisuudet:

OMINAISUUS	PERUSTELUT	PISTEET
Pakolliset		13
Kirjautumismahdollisuus		3
Monta käyttäjää		3
Salasana hyvän salasanan säännöillä		2
Fragmenttien käyttö		2
Elokuvakalenteri		3
Elokuvan arvosteluominaisuus ja elokuvien listaus		4
Päivän elokuvat teatterin valinnalla		2
sivuvalikko		2
Hyvin suunnitellut UI-komponentit		3
	YHT	37

Työmäärä:

TEKIJÄ	TEHTÄVÄT	TUNNIT
Olli	Toimintojen suunnittelu, koodaus, testaus	30 h
Jonna	Toimintojen suunnittelu, visuaalinen suunnittelu, koodaus, testaus, dokumentointi, taustatyö (esimerkkien haku, toiminnallisuuksiin perehtyminen)	25 h
	YHT	55 h

## Mitä opin:

Olli: Opin koodaamaan Javaa sekä ymmärtämään olio-ohjelmoinnin periaatteita käyttämällä erilaisia luokkia eri toimintoihin. Opin ymmärtämään Android-ohjelmien periaatteita. Opin kuinka helppoa Androidille oikeastaan onkaan tehdä tiettyjä asioita, kun taas osa asioista on tuskastuttavan monimutkaisia. Opin etsimään tietoa esimerkkien kautta (esim. Stackoverflow).

Jonna: Opin etsimään hyödyllisiä esimerkkejä koodaukseen. Opin myös paljon Android Studion eri visuaalisista mahdollisuuksista ja kuinka hankalasti muutettavissa monet ominaisuudet ovat. Opin myös olemaan kärsivällisempi juurikin näiden hankalien ominaisuuksien myötä.

## Palaute:

Harjoitustyö oli kiva suunnitella itse, mutta se myös asetti omat haasteensa. Aluksi oli vaikea hahmottaa, että kuinka paljon ominaisuuksia oikeasti voidaan toteuttaa järkevässä ajassa – siksi rajatumpi aihe voisi olla joskus selkeämpi. Toisaalta voihan sitä suunnitella ja jättää vaan toteuttamatta asioita.

Android Studiossa tuntuu olevan joskus vähän liikaa vaihtoehtoja toteuttaa asioita, joten yksinkertaisistakin asioista saa vaikeita.

Androidille ohjelmien tuottaminen tuntuu sinänsä helpolta, mutta ison osan tätä helppoutta teki käytettävissämme oleva tehokas PC, joten Android Studion ja emulaattorin käynnistelyä ei tarvinnut odotella liikaa. Läppäreillä tästä kurssista tai harjoitustyöstä ei tuntunut tulevan yhtään mitään... Olisiko tämän kurssin opettamiseen kenties jokin opiskelijaläppäriystävällisempi vaihtoehto kuin Android Studio?